



UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS  
(Universidad del Perú, DECANA DE AMÉRICA)  
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA  
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

## SÍLABO

### 1. INFORMACIÓN GENERAL

1.1 Nombre de la asignatura	: Software Inteligente
1.2 Código de la asignatura	: A
1.3 Tipo de asignatura	: A
1.4 Área de estudios	: A
1.5 Número de semanas	: 16
1.6 Horas semanales	: Teoría: 3, Práctica: null, Laboratorio: 2
1.7 Semestre académico	: 2025-I
1.8 Ciclo	: IV
1.9 Créditos	: 4
1.10 Modalidad	: VIRTUAL
1.11 Pre-requisito	: —
1.12 Docente(s)	: Mario (mario@ejemplo.com)

### 2. SUMILLA

adasdsadsadasdsdd

### 3. COMPETENCIAS DEL PERFIL DE EGRESO A LA QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Código	Descripción	Tipo	Nivel
as	dsadsa	Genérico	Básico
dsadsad	sadsa	Genérico	Básico
dsdasda	asdas	Genérico	Intermedio
dasdas	dsadsa	Genérico	Intermedio

### 4. LOGROS DE APRENDIZAJE

as

dasdasd

dsadsad

dasdas

dsdasda

dasd

dasdas

dasdasdasd

### 5. CAPACIDADES

- **Unidad 1:** sadsa

**Descripción:** dasdasd

- **Unidad 2:** dasdsad

**Descripción:** asdasdas

- **Unidad 3:** dasdsad

**Descripción:** asdasdas

- **Unidad 4:** dsadasd

**Descripción:** asdasd

## 6. PROGRAMACIÓN DE CONTENIDOS

### Unidad 1: sadsa

**Logro de la unidad:** asdasdas

Sem	Contenido	Actividades	Recursos	Estrategias
da	asdas	dasd - dasdsa - kdsldj	asdas	das
da	asdasd	asd	asdas	das
da	sadsad	asd	asdas	das
as	dsad	asdas	das	dasd

### Unidad 2: dasdsad

**Logro de la unidad:** dasdas

Sem	Contenido	Actividades	Recursos	Estrategias
da	sadas	dasd	asd	asd
ds	sadsa	das	dasd	asd
da	dsad	asd	asdas	das

### Unidad 3: dasdsad

**Logro de la unidad:** dasdsadas

Sem	Contenido	Actividades	Recursos	Estrategias
as	asdas	das	asdas	dasd
ds	sadsa	dsa	dsad	as
da	asdsa	dsad	asdas	d
sa	dsad	sad	asdas	das

### Unidad 4: dsadasd

**Logro de la unidad:** dasdsad

<b>Sem</b>	<b>Contenido</b>	<b>Actividades</b>	<b>Recursos</b>	<b>Estrategias</b>
da	dsad	asd	asdas	da
ds	sadsa	dsad	asd	asd
da	sadas	dsa	dsad	asd