

Jesus David Ruiz Calderón
Desarrollador de videojuegos
+57 3156481430 | juego1445@gmail.com | [Linkedin](#) | [Portafolio](#)
Bogotá, Colombia

Ingeniero Multimedia egresado de la Universidad Militar Nueva Granada, con experiencia en diseño, modelado y animación 3D, así como en programación y desarrollo de elementos interactivos. He trabajado en la creación de personajes, entornos y lógica de juego, combinando creatividad y técnica para generar experiencias visuales y funcionales de alta calidad. Me destaco por mi enfoque integral, adaptabilidad tecnológica y compromiso con la innovación constante.

EDUCACIÓN

Generation 04/2024-07/2024
Junior Unity Developer

Sena 10/2024-11/2024
Ilustración de personajes en medios digitales

Universidad Militar nueva Granada 02/2018-11/2023
Ingeniero Multimedia

EXPERIENCIA LABORAL

PENGUIN RANDOM HOUSE 04/2025-05/2025
Promotor

- Brindé atención personalizada a los clientes, resolviendo sus inquietudes sobre la búsqueda de libros, ofreciendo recomendaciones, y orientándolos sobre medios de pago y otros servicios.
- Supervisé el stock de productos y coordiné su reposición.
- Fomenté una experiencia positiva del cliente para aumentar la fidelización.

SURTIMUNDO 08/2024-10/2024
Diseñador 3D

- Diseñé y mantuve un sitio web corporativo responsive, asegurando una experiencia óptima en todos los dispositivos.
- Desarrollé presentaciones y materiales visuales personalizados para clientes, incluyendo cartas de presentación y maquetas 3D.
- Configuré y gestioné correos electrónicos corporativos, mejorando la comunicación interna.

UNIVERSIDAD SERGIO ARBOLEDA 02/2024-08/2024
Auxiliar Administrativo

- Asistí en la selección de personal y en actividades administrativas del proyecto.
- Elaboré documentos, memorándums y coordiné comunicaciones internas.

SIM INTERNACIONAL SAS

01/2024-04/2024

Diseñador web

- Diseñé y mantuve un sitio web corporativo responsive, asegurando una experiencia óptima en todos los dispositivos.
- Configuré y gestioné correos electrónicos corporativos, mejorando la comunicación interna.

SODIMAC CORONA S.A

01/2023-07/2023

Pasante en CRM

- Creé plantillas de email marketing para CMR y HC, optimizando la tasa de conversión.
- Realicé análisis de métricas en paneles de control para mejorar la entrega de correos.
- Gestioné respuestas de clientes con un tiempo promedio de resolución de 3 días.

SIM INTERNACIONAL SAS

03/2020-03/2021

Diseñador gráfico

- Desarrollé presentaciones y materiales visuales personalizados para clientes, incluyendo cartas de presentación y maquetas 3D.

PROYECTOS

[GameJam-Nightmare Mirror](#)

06/2025-12/2025

Character Artist

- Diseñé y desarrollé desde cero al personaje principal del juego, incluyendo su concepto visual, modelado 3D y retopología, optimizando su rendimiento y facilitando animaciones más fluidas. También colaboré en el desarrollo narrativo, aportando ideas para los enemigos y contribuyendo a la construcción de la historia y coherencia visual del proyecto.

[GameJam-The Tale of the Broken Spell](#)

12/2024-12/2024

Diseñador PixelArt

- Me encargué del diseño visual y la animación del personaje principal, así como de la creación de varios enemigos, empleando técnicas de Pixel Art para mantener una estética coherente con el estilo del juego.

[Rocket Rabbit](#)

12/2024-12/2024

3D Designer

- Me encargué de la creación de los assets y del entorno (escenario 3D) del videojuego, así como del desarrollo de algunos puzzles mediante programación en Unity.

HABILIDADES

- C++| C#| Suite Adobe| Blender| Visual Studio| Pycharm| Zbrush| Maya| Office (Word,Excel, etc), Unity| Bambú Studio| ChiTuBox| React-Vite

IDIOMAS

- Español (Nativo)| Inglés (B1)| Alemán (A2)