

Face 1					Face 2					Face 3					Face 4				
X	P5	A	M	P4	X	P3	P15	P18	P14	M	P18	P16	P11	A	M	P15	P6	M	P7
M	P10	A	P13	P16	M	A	P12	P9	P2	M	P3	P1	M	A	X	P4	P13	A	P11
M	P2	P1	P5	P6	M	A	P8	M	P7	X	P10	P17	P14	P9	M	P12	P8	A	P17
M = MUR																			
A = ASCENSEUR																			
X = NOTHING																			