



*Combate magico con IA y campana inspirado en la mitologia  
mesoamericana*

*Elige tu nahual. Domina los elementos. Conquista la arena.*

GODOT 4.6



CAMPANA + VS IA



ANDROID · iOS · PC

► **JUGAR DEMO EN NAVEGADOR**

INGENIA PLAY LAB 2025

# IDEA GENERAL

**Nahual: Duelo Arcano** es un juego de **combate en arena 2D** con modos vs IA, campaña y multijugador online. Inspirado en la mitología mesoamericana, cada jugador elige entre 6 nahuales — arquetipos místicos prehispánicos — y domina hechizos elementales, combos, defensa, esquiva y gestión de maná para derrotar a su oponente. Incluye un modo campaña completo con 5 jefes, intros cinemáticas y progresión.



# GÉNERO Y PLATAFORMA

## ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- ♦ **Género:** Arena Combat / Fighting Game 2D
- ♦ **Motor:** Godot 4.6 (GL Compatibility)
- ♦ **Resolución:** 1280 × 720
- ♦ **Lenguaje:** GDScript
- ♦ **Renderer:** Canvas 2D (draw API)

## PLATAFORMAS

- ♦ **Desarrollo:** PC (Windows / Linux)
- ♦ **Lanzamiento:** Android (Google Play)
- ♦ **Lanzamiento:** iOS (App Store)
- ♦ **Adicional:** PC + Web (HTML5)
- ♦ **Controles:** Touch / Teclado / Gamepad
- ♦ **Modos:** vs IA · Campaña (5 jefes) · Online PvP

## JUEGOS DE REFERENCIA

### MAGICKA

Combate con combinación  
de elementos mágicos

### BATTLERITE

Arena combat top-down  
con habilidades

### BRAWLHALLA

Fighting game accesible y  
competitivo

### WIZARD OF LEGEND

Combate rápido con magos  
y hechizos

# PROPUESTA DE VALOR

*"Brawlhalla meets mitología mexicana — en tu celular"*



MENU PRINCIPAL — LOGO, MODOS DE JUEGO Y SELECCION DE DIFICULTAD

# PÚBLICO OBJETIVO

## PRIMARIO

### Gamers móviles competitivos

Edad: 13-30 años. Jugadores de Android/iOS que buscan fighting games rápidos y competitivos. Fans de Brawlhalla, Brawl Stars, Arena of Valor.

## SECUNDARIO

### Comunidad gamer mexicana

76M+ gamers en México que se identificarán con la temática mesoamericana. Orgullosamente mexicano en un mercado dominado por estéticas asiáticas y occidentales.

## TERCIARIO

### Audiencia global de fighting games

La mitología mesoamericana genera curiosidad internacional. Mercado de mobile fighting games en crecimiento constante.

## MERCADO

76M+

GAMERS EN MÉXICO

11%

LATAM DEL MERCADO GLOBAL

\$2.3B

USD MERCADO MX 2023

El mercado movil representa el 50% del gaming global. No existe un fighting game movil con identidad mesoamericana. Nahual llena ese espacio con orgullo jalisciense.

# ARTE Y ESTÉTICA

Estilo visual **100% procedural — generado por codigo**. Todo el arte es dibujado en tiempo real con la draw API de Godot: personajes, retratos, proyectiles, partículas y arena. La version final contara con sprites profesionales manteniendo la identidad prehispánica.



COMBATE EN ARENA CON HUD Y PROYECTILES



ACCION DE COMBATE ENTRE NAHUALES

► VER EN ACCION

## IMPLEMENTADO (PROCEDURAL)

- ◆ Arena con 30 partículas ambientales flotantes
- ◆ Arena tinting dinamico por habilidad (fuego/hielo)
- ◆ Retratos de personajes dibujados en codigo (811 lineas)
- ◆ Proyectiles con trails de 14 puntos y chispas orbitantes

## VISION FINAL (ARTE PROFESIONAL)

- ◆ Sprites profesionales con animaciones frame-by-frame
- ◆ Disenos basados en arquetipos mesoamericanos
- ◆ Efectos magicos por personaje (auras, espíritus)
- ◆ Múltiples arenas tematicas (templos, selva, volcan)

# LOS 6 NAHUALES



**MAGO**

Hechicero estelar clasico. Sombrero puntiagudo, baston con estrella, chispas orbitando.

*"Las estrellas dictan tu derrota..."*



**HECHICERO**

Maestro de artes oscuras. Capucha con cuernos, baston de cristal, niebla a los pies.

*"La oscuridad consume todo..."*



**CHAMAN**

Guardian de espíritus ancestrales. Penacho de plumas, huipil, pintura tribal.

*"Los ancestros me protegen..."*



**NAHUAL**

Guerrero jaguar. Capucha de jaguar, macuahuitl de obsidiana, espiritu felino.

*"El rugido del jaguar sera lo ultimo que escuches..."*



**BRUJO**

Invocador de almas. Mascara de craneo, baston de hueso, almas flotantes.

*"Tus huesos seran mi nuevo baston..."*



**SACERDOTE SOL**

Portador del fuego sagrado. Corona solar con 12 rayos, baston dorado con disco solar.

*"El sol purifica a los indignos..."*

# ESTADO ACTUAL

CHAMAN

82

1:20

Ronda 1

J1: -- J2: --

BRUJO

100

Fuego

[1] FUEGO 0.8s

[2] HIELO -8

[3] ARCANO -28

E: Golpe | 1/2/3: Magia | Q: Defender | W: Esquivar | TAB: Info

PROTOTIPO FUNCIONAL — COMBATE CON EFECTOS VISUALES Y HUD COMPLETO

► JUGAR DEMO EN NAVEGADOR



# EQUIPO Y PLAN DE DESARROLLO

## PRESENTACIÓN

### José de Jesús de la Vega García

Ing. en Sistemas Computacionales · Desarrollador Full-Stack · Game Developer

Ingeniero en Sistemas Computacionales (TecNM) con **+4 años de experiencia** en desarrollo full-stack y liderazgo de proyectos TI. Trayectoria en **GRUPO SIMEC** (Jefe de Sistemas TI), **We Care Products** (Jefe TI / Programador) y la **Secretaría de la Defensa Nacional - SEDENA** (Jefe de Desarrollo). Dominio de React, Node.js, Python, bases de datos, infraestructura cloud y desarrollo de APIs.

**Aplicado al juego:** Toda la experiencia en arquitectura de software, APIs en tiempo real, y optimización de sistemas se traduce directamente en la implementación del netcode multijugador, backend de matchmaking, y la arquitectura cliente-servidor necesaria para el juego online.

Un prototipo de **7,100+ líneas de código** desarrollado por una sola persona — programación, game design, IA, audio procedural, arte procedural, sistema de combos, modo campana y settings completos — demostrando capacidad técnica para llevar el proyecto al siguiente nivel.

## ROADMAP

### FASE 0 · PRE-INCUBACION — 6 SEMANAS

#### MULTIJUGADOR + ARTE

Implementar netcode para duelos online 1v1. Integrar sprites profesionales para los 6 personajes. Diseñar controles táctiles. Primera build de Android jugable.

### FASE 1 · INCUBACION — 12 SEMANAS

#### BETA CERRADA



El primer juego de combate online móvil con identidad  
mesoamericana.

Hecho en Jalisco para el mundo.

► **JUGAR DEMO EN NAVEGADOR**

**Email:**

[programador@outlook.es](mailto:programador@outlook.es)

**Web:**

[jesusdelavega.com](http://jesusdelavega.com)

**GitHub:**

[github.com/jesusdelavega](https://github.com/jesusdelavega)

**LinkedIn:**

[ingjesusdelavega](https://www.linkedin.com/in/jesusdelavega)

Zapopan, Jalisco · Tel: 55 6071 5550

GRACIAS POR SU ATENCIÓN