

Gestión del Tiempo en el Aplicativo Móvil “Aromas y Peluches”

Time Management in the Mobile Application "Aromas y Peluches"

Juan Carlos Cuba Contreras¹, Jorge Herrera Tume¹, Edward Luyo Olivares¹, Edson Ali Ruiz Vázquez¹

¹ Estudiante de la carrera de Ingeniería de Sistemas Computacionales de la Universidad Privada del Norte

RESUMEN

Objetivo: Cuantificar la gestión del tiempo en base a las actividades realizadas en el desarrollo del proyecto de software “Aromas y Peluches” en el tiempo establecido. Lugar: Universidad Privada del Norte. Población: Desarrolladores del proyecto. Principales resultados: La aplicación ha sido seccionada en: autenticación de usuario, registro de usuario, selección de categoría, generar pedido y seguimiento del producto adquirido. Se analizará las actividades, su tiempo de duración, como el software contribuye a la gestión del tiempo y se revisará las precauciones antes de utilizar el software. Resultados: Los tiempos para la creación de cada actividad fueron: autenticación de usuario (15 días), registro de usuario (7 días), selección de categoría (30 días), generar pedido (15 días) y seguimiento del producto adquirido (30 días). Conclusiones: La gestión de tiempo aplicada al software permitió la optimización en los tiempos de ejecución de cada proceso, en consecuencia, se logró cumplir con los tiempos establecidos.

Palabras clave: Gestión de Tiempo, informe de investigación.

ABSTRACT

Objective: Quantify the time management based on the activities carried out in the development of the software project "Aromas y Peluches" in the established time. Place: Universidad Privada del Norte. Population: Project developers. Main results: The application has been sectioned into: user authentication, user registration, category selection, generates order and monitoring of the product purchased. It will analyze the activities, their time duration, how the software contributes to time management and will review the precautions before using the software. Results: The times for the creation of each activity were: user authentication (15 days), user registration (7 days), category selection (30 days), generating order (15 days) and tracking the product purchased (30 days). Conclusions: The time management applied to the software allowed the optimization in the execution times of each process, consequently, it was possible to comply with the established times.

Keywords: Time Management, research report.

INTRODUCCIÓN

Actualmente, las empresas no cuentan con el tiempo real del que disponen para el desarrollo de proyectos de software, a razón de las exigencias y necesidades de los clientes, por ello, buscan la manera de optimizar sus procesos, ya sea producción, desarrollo, recursos humanos, entre otros. Una buena estrategia que permite conseguir este objetivo es la gestión del tiempo, la cual facilita administrar el tiempo de trabajo de tal manera que se obtenga la mayor productividad posible. En consecuencia, emplear esto de manera adecuada, aumenta la productividad del trabajador y disminuye su carga laboral al no tener que realizar todas sus tareas a la vez. La gestión del tiempo incluye todas las actividades necesarias para conseguir cumplir con el objetivo de fecha de entrega del producto del proyecto. Incluye las siguientes actividades: identificación de actividades, secuenciación lógica de actividades, estimación de duración de las actividades, y elaboración del cronograma de proyecto. Con lo mencionado, se buscó implementar un software para dispositivos móviles que permite ejecutar funciones de: Registro de usuarios, compra de productos, y seguimiento del pedido realizado por el cliente sin la necesidad de asistir presencialmente a la empresa, y requerir la participación de un empleado en este proceso. La aplicación móvil “Aromas y Peluches”, no se encuentra exenta a esta estrategia. En el presente trabajo de investigación, se mostrará cómo la gestión del tiempo influyó en el proceso de creación, implementación y desarrollo del aplicativo móvil en mención.

MATERIALES Y MÉTODOS

Para planificar la gestión de tiempo del Proyecto de Software “Aromas y Peluches”, se tomó en cuenta la recopilación de información obtenida por parte del jefe de proyecto del equipo en el área de desarrollo. A partir de dicha investigación, se obtuvo las especificaciones del hardware y software más adecuado para el desarrollo e implementación del proyecto a realizar. A continuación, se seleccionó a un grupo de usuarios, para saber sus opiniones respecto al uso de sus dispositivos móviles, debido a cuán moderno es su celular, qué versión de S.O. cuenta su dispositivo, y con qué frecuencia hacen compras mediante apps descargadas de la App Store.

Por consecuencia, se realizó la descomposición de las actividades y recursos que comprenden el desarrollo del aplicativo (EDT y EDR), con el objetivo de visualizar al detalle cada proceso que se ha realizado a nivel de estudio, diseño, programación, pruebas, despliegue.

Seguidamente, se realizó la lista de actividades y, tomando en consideración las experiencias adquiridas de proyectos anteriores, se adjuntó un tiempo referencial por cada actividad enunciada. Por ello, se podrá elaborar el cronograma a seguir y así obtener una optimización en el tiempo de desarrollo del aplicativo.

RESULTADO

Encuesta

- ¿Qué marca de dispositivo móvil posees?
- ¿Con que sistema operativo cuenta tu dispositivo móvil?
- ¿Realizas compras de aplicaciones en línea?
- ¿Con qué frecuencia haces compras en la app store?
- ¿Tú dispositivo móvil es de última generación?

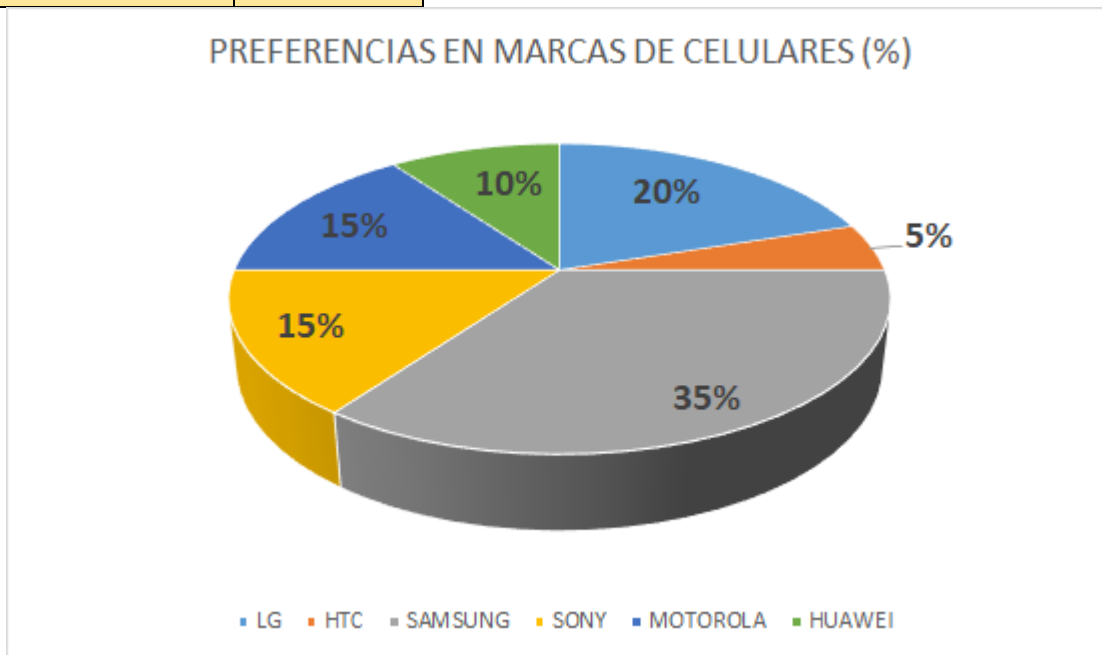
Los tiempos para la creación de cada actividad fueron:

Cuadro N° 1: Actividades y duración (antes y después de la aplicación de gestión de tiempo)

Actividades	Duración (Aplicando Gestión de Tiempo)	
	Antes	Después
Autenticación de usuario	15 días	14 días
Registro de usuario	7 días	5 días
Selección de categoría	30 días	25 días
Generar pedido	15 días	14 días
Seguimiento del producto adquirido	30 días	25 días
TOTAL	97 días	83 días

Cuadro N° 2: Personas encuestadas

MARCA	PERSONAS	PORCENTAJE
LG	20	20
HTC	5	5
SAMSUNG	35	35
SONY	15	15
MOTOROLA	15	15
HUAWEI	10	10
TOTAL	100	



DISCUSIÓN

El proceso de gestión de tiempo se inició con el estudio y recopilación de información respecto al uso del software utilizado para el desarrollo del aplicativo, así como los tiempos de ejecución de cada proceso, lo que permite implementar la estructura del desglose de trabajo.

Uno de los puntos críticos a considerar en el proceso de gestión de tiempo fue la planificación, dado que el proyecto ya se encontraba en realización (marcha), lo que generaba cierta dificultad para el desarrollo, así como las carencias de documentación previa que permita un estudio más detallado y en consecuencia, un mejor manejo de información vital para la planificación de tiempos.

Adicionalmente, la poca información brindada por parte del Jefe del grupo de desarrollo, complicó más aún la recopilación de los datos correspondientes a las experiencias de los usuarios de los equipos y software de desarrollo del área.

Otro factor de discusión fue la falta de conocimientos con respecto a la implementación de Google Maps en el aplicativo móvil, pues la expectativa del cliente al añadir un seguimiento del pedido realizado al momento de efectuar una compra, le permitiría visualizar cuál sería el tiempo de entrega aproximado por cada pedido solicitado. Considerando esto, existió una modificación en el alcance del proyecto, lo que generó un aplazamiento con respecto a la entrega final del aplicativo.

CONCLUSIONES

En este trabajo de investigación hemos concluido que, la gestión de tiempo aplicada al desarrollo del proyecto “Aromas y Peluches” ha sido de vital importancia para la optimización de tiempos en la realización de actividades. Además, al utilizar esta estrategia en el desarrollo de software del aplicativo móvil, permite un panorama diferente de cara al desarrollo de futuros proyectos de software, ya sea para equipos de cómputo, como dispositivos móviles.

BIBLIOGRAFÍA

Coronel, A. (2012). GESTIÓN DEL TIEMPO EN PROYECTOS. Mayo 09, 2012, de Wiki - EOI Sitio web:

[http://www.eoi.es/wiki/index.php/GESTIÓN DEL TIEMPO EN PROYECTOS en Gestión de proyectos](http://www.eoi.es/wiki/index.php/GESTIÓN_DEL_TIEMPO_EN_PROYECTOS_en_Gestión_de_proyectos)

Asociación Española para la Calidad. (2015). Gestión del tiempo. Junio 07, 2017, de Asociación Española para la Calidad (AEC) 2017 Sitio web:

<https://www.aec.es/web/guest/centro-conocimiento/gestion-del-tiempo>

Arimany, L. (2012). La Gestión del tiempo. Febrero 27, 2017, de Luis Arimany Sitio web:

<https://www.luisarimany.com/la-gestion-del-tiempo/>

Rivera Martínez, Francisco y Hernández Chávez, Gisela. (2015). Administración de Proyectos: Guía Para el Aprendizaje – 2º Ed. 2. México: PEARSON EDUCACIÓN.