

UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA



INGENIERIA DE SISTEMAS

TEMA:

Mapeo Objeto Relacional

CURSO:

BASE DE DATOS II

DOCENTE(ING):

Patrick Jose Cuadros Quiroga

Integrantes:

Marko Antonio RIVAS RIOS	(2016055461)
Jorge Luis MAMANI MAQUERA	(2016055236)
Andree Ludwed VELASCO SUCAPUCA	(2016055286)
Yofer Nain CATARI CABRERA	(2017059289)
Adnner Sleyder ESPERILLA RUIZ	(2015050543)
Jesus ESCALANTE ALANOCA	(2015050641)

Índice

1. abstract	1
2. Introducción	2
3. Objetivos	3
4. Marco Teorico	4
5. Análisis (apreciaciones)	6
6. Conclusiones	7
7. Bibliografía	8

1. abstract

marko

2. Introducción

jorge

3. Objetivos

andree

4. Marco Teorico

El Modelo Relacional es un modelo de datos basado en la lógica de predicado y en la teoría de conjuntos para la gestión de una base de datos. Siguiendo este modelo se puede construir una base de datos relacional que no es más que un conjunto de una o más tablas estructuradas en registros (filas) y campos (columnas), que se vinculan entre sí por un campo en común. Sin embargo, en el Modelo Orientado a Objetos en una única entidad denominada objeto, se combinan las estructuras de datos con sus comportamientos. En este modelo se destacan conceptos básicos tales como objetos, clases y herencia.

La gran mayoría de los lenguajes de programación como java o C, tienen un modelo de manejo de datos basado en leer, escribir o modificar registros de uno en uno. Por ello, cuando se invoca el lenguaje de consulta SQL (Standard Query Language) desde un lenguaje de programación es necesario un mecanismo de vinculación que permita recorrer las filas de una consulta a la base de datos y acceder de forma individual a cada una de ellas

Además en el modelorelacional no se puede modelar la herencia que aparece en el modelo orientado a objetos y existen también desajustes en los tipos de datos, ya que los tipos y denotaciones de tipos asumidos por las consultas y lenguajes de programación difieren. Esto concierne a tipos atómicos como integer, real, boolean, etc. La representación de tipos atómicos en lenguajes de programación y en bases de datos pueden ser significativamente diferentes, incluso si los tipos son denotados por la misma palabra reservada, ej.: integer. Esto ocurre también con tipos complejos como las tablas, un tipo de datos básico en SQL ausente en los lenguajes de programación.

Para atenuar los efectos del desajuste por impedancia entre ambos modelos existen varias técnicas y prácticas como los Objetos de Acceso a Datos (Data Acces Objects o DAOs), marcos de trabajo de persistencia (Persistence Frameworks), mapeadores Objeto/Relacionales (Object/Relational Mappers u ORM), consultas nativas (Native Queries), lenguajes integrados como PL-SQL de Oracle y T-SQL de SQL Server; mediadores, repositorios virtuales y bases de datos orientadas a objetos

Mapeo Objeto/Relacional

El mapeo objeto-relacional es una técnica de programación para convertir datos del sistema de tipos utilizado en un lenguaje de programación orientado a objetos al utilizado en una base de datos relacional. En la práctica esto crea una base de datos virtual orientada a objetos sobre la base de datos relacional. Esto posibilita el uso de las características propias de la orientación a objetos (esencialmente la herencia y el polimorfismo).

Las bases de datos relacionales solo permiten guardar tipos de datos primitivos (enteros, cadenas de texto, etc.) por lo que no se pueden guardar de forma directa los objetos de la aplicación en las tablas, sino que estos se deben de convertir antes en registros, que por lo general afectan a varias tablas. En el momento de volver a recuperar los datos, hay que

hacer el proceso contrario, se deben convertir los registros en objetos. Es entonces cuando ORM cobra importancia, ya que se encarga de forma automática de convertir los objetos en registros y viceversa, simulando así tener una base de datos orientada a objetos.

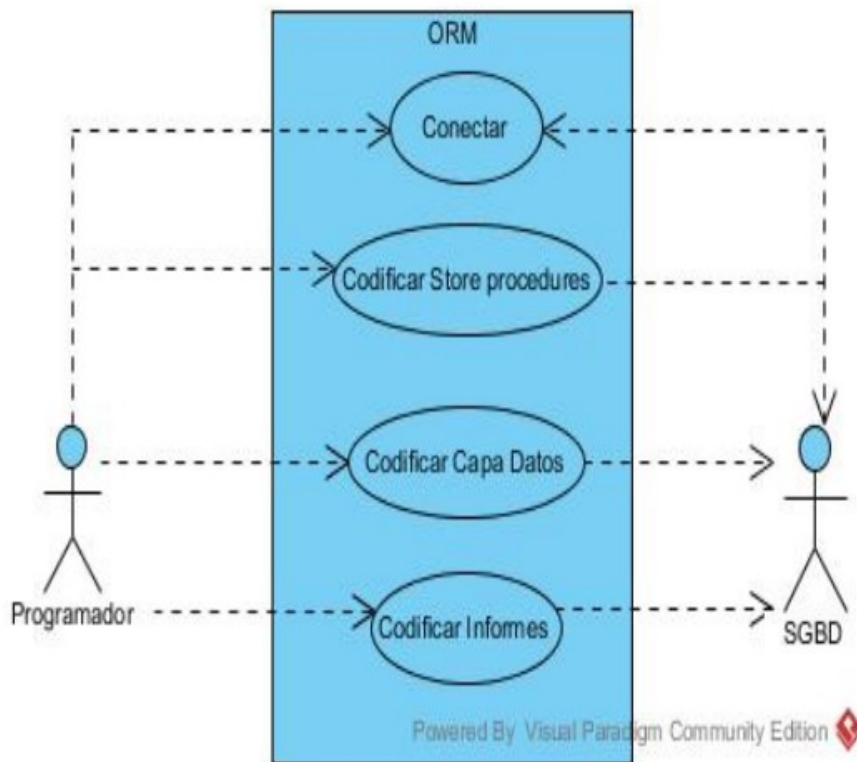


Figura 3. Caso de uso de Codificación.

Fuente: Elaboración Propia.

Tabla 1. Descripción de los Actores

No	Actor	Descripción
1	Programador	Persona encargada de codificar los store procedure, las clases, la capa de abstracción y la presentación de datos en los informes.
2	SGBD	Sistema encargado de la gestión de las bases de datos (Pueden ser MySQL, SQL o PostgreSQL).

Fuente: Elaboración propia.

5. Análisis (apreciaciones)

adnner

6. Conclusiones

jesus

7. Bibliografía

<http://revistatelematica.cujae.edu.cu/index.php/tele/article/view/23/21>