





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2025/05/03 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 1

INFORME DE LABORATORIO

INFORMACIÓN BÁSICA						
ASIGNATUR A:	Programacion Web 2					
TÍTULO DE LA PRÁCTICA:	Laboratorio 05					
NÚMERO DE PRÁCTICA:	5	AÑO LECTIVO:	2025	NRO. SEMESTRE:	1	
FECHA DE PRESENTACI ÓN	21/05/2024	Repositorio	https://github.com/code50/82924112.git			
INTEGRANTE (s):					
Silva Pino Jesus Francisco				NOTA:		
DOCENTE(s):						
Edson Luque Mamani						

SOLUCIÓN Y RESULTADOS

I. SOLUCIÓN DE EJERCICIOS/PROBLEMAS

EJERCICIOS PROPUESTOS

Parte 01 (clase)

- Elabore un informe implementando Arboles de Búsqueda Binarios con toda la lista de operaciones:
 - search(), getMin(), getMax(), parent(), son(), insert().
 - INPUT: Una sóla palabra en mayúsculas.
 - OUTPUT: Se debe contruir el BST considerando el valor decimal de su código ascii.
 - Luego, pruebe todas sus operaciones implementadas.
- Codigo Utilizado





ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2025/05/03 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 2

Clase Nodo package Laboratorio4; Nodo genérico para el Árbol Binario de Búsqueda. @param <T> El tipo de dato que almacenará el nodo. public class Nodo<T> { T dato: Nodo<T> izquierdo; Nodo<T> derecho; public Nodo(T dato) { this.dato = dato; this.izguierdo = null; this.derecho = null; Clase BST package Laboratorio4; import java.util.ArrayList; import java.util.List; * Implementación de un Árbol Binario de Búsqueda (BST) genérico. @param <T> El tipo de dato, que debe ser comparable. public class BST<T extends Comparable<T>> { private Nodo<T> raiz; public BST() { this.raiz = null; public void insert(T dato) {





ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
this.raiz = insertRec(this.raiz, <mark>dato);</mark>
private Nodo<T> insertRec(Nodo<T> actual, T dato) {
if (actual == null) {
return new Nodo<>(dato);
// Si el dato es menor, va al subárbol izquierdo.
if (dato.compareTo(actual.dato) < 0) {
actual.izquierdo = insertRec(actual.izquierdo, dato);
// Si el dato es mayor, va al subárbol derecho.
} <mark>else if (dato.</mark>compareTo(<mark>actual.</mark>dato) > 0) {
actual.derecho = insertRec(actual.derecho, dato);
return actual;
public boolean search(T dato) {
return searchRec(this.raiz, <mark>dato</mark>);
private boolean searchRec(Nodo<T> actual, T dato) {
if (actual == null) {
eturn false;
if (dato.equals(actual.dato)) {
return true;
return dato.compareTo(actual.dato) < 0
 searchRec(actual.izquierdo, dato)
searchRec(actual.derecho, dato);
public T getMin() {
if (raiz == null) {
return null;
Nodo<T> actual = raiz;
while (actual.izquierdo != null) {
actual = actual.izquierdo;
```





ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
return actual.dato;
public T getMax() {
if (raiz == null) {
eturn null:
Nodo<T> actual = raiz:
while (actual.derecho != null) {
actual = actual.derecho;
return actual.dato;
public T parent(T dato) {
return parentRec(raiz, dato, null);
private T parentRec(Nodo<T> actual, T dato, Nodo<T> padre) {
if (actual == null) {
<mark>eturn null;</mark> // El dato no está en el árbol
// Si encontramos el dato, retornamos el dato del padre.
if (dato.equals(actual.dato)) {
eturn (padre != null) ? padre.dato : null; // La raíz no tiene padre.
// Búsqueda recursiva
if (dato.compareTo(actual.dato) < 0) {
return parentRec(actual.izquierdo, dato, actual);
} else {
return parentRec(actual.derecho, dato, actual);
public List<T> getChildren(T dato) {
Nodo<T> nodo = findNode(this.raiz, dato);
List<T> hijos = new ArrayList<>();
if (nodo != null) {
if (nodo.izquierdo != null) {
```





ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
hijos.add(nodo.izquierdo.dato);
if (nodo.derecho != null) {
hijos.add(nodo.derecho.dato);
return hijos;
private Nodo<T> findNode(Nodo<T> actual, T dato) {
if (actual == null || dato.equals(actual.dato)) {
eturn actual;
if (dato.compareTo(actual.dato) < 0) {
 eturn findNode(actual.izquierdo, dato);
return findNode(actual.derecho, dato);
       Clase prueba
package Laboratorio4;
import java.util.List;
public class LaboratorioBST {
public static void main(String[] args) {
String palabra = "ESTRUCTURA";
BST<Integer> arbol = new BST<>();
System.out.println("Construyendo el árbol con la palabra: " + palabra);
System.out.print("Valores ASCII insertados: ");
<mark>for (char c : palabra.t</mark>oCharArray()) {
int ascii = (int) c;
System.out.print(ascii + " ");
```





ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
arbol.insert(ascii);
System.out.println("\nÁrbol construido.\n");
System.out.println("--- Probando Operaciones Implementadas ---");
int valorExistente = (int) 'R';
int valorInexistente = 100; //"D"
System.out.println("1. Búsqueda (search):");
System.out.println(" - ¿Se encuentra el valor " + valorExistente + "? -> " + arbol.search(valorExistente));
Syst<mark>em.out.</mark>println(" - ¿Se encu<mark>entra</mark> el valor " + <mark>val</mark>orInexistente + "? -> " +
arbol.search(valorInexistente));
System.out.println();
System.out.println("2. Mínimo y Máximo:");
System.out.println(" - Valor mínimo (getMin): " + arbol.getMin());
System.out.println(" - Valor máximo (getMax): " + arbol.getMax());
System.out.println();
int valorHijo = (int) 'C';
int valorRaiz = (int) 'E';
System.out.println("3. Padre (parent):");
System.out.println(" - Padre de " + valorHijo + ": " + arbol.parent(valorHijo));
```





ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
System.out.println(" - Padre de la raíz (" + valorRaiz + "): " + arbol.parent(valorRaiz));
System.out.println();
int nodoConDosHijos = (int) 'U';
int nodoHoja = (int) 'A';
System.out.println("4. Hijos (getChildren / son):");
System.out.println(" - Hijos de " + nodoConDosHijos + ": " + arbol.getChildren(nodoConDosHijos));
System.<mark>out</mark>.println(" - Hijos de " + valorRaiz + ": " + arbol.getChildren(valorRaiz));
System.out.println(" - Hijos de <mark>una</mark> hoja (" + nodoHoja + "): " + arbol.getChildren(nodoHoja));
          Salida
$ /usr/bin/env /opt/jdk/bin/java -XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages -cp /home/ubuntu/.vscode-remote/data/User/workspaceStorage/-2f00f915/redhat.java/jdt ws/829241
12 3dd81b53/bin Laboratorio4.LaboratorioBST
Construyendo el árbol con la palabra: ESTRUCTURA
Valores ASCII insertados: 69 83 84 82 85 67 84 85 82 65
Árbol construido.
--- Probando Operaciones Implementadas ---
1. Búsqueda (search):
  - ;Se encuentra el valor 82? -> true
  - ¿Se encuentra el valor 100? -> false
Mínimo y Máximo:
  - Valor mínimo (getMin): 65
  - Valor máximo (getMax): 85
Padre (parent):
  - Padre de 67: 69
  - Padre de la raíz (69): null
4. Hijos (getChildren / son):
  - Hijos de 85: []
  - Hijos de 69: [67, 83]
  - Hijos de una hoja (65): []
```



Aprobación: 2025/05/03

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS

Código: GUIA-PRLE-001



Página: 8

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

II. SOLUCIÓN DEL CUESTIONARIO
III. CONCLUSIONES
RETROALIMENTACIÓN GENERAL
RETROTELINE TO THE CONTROL OF THE CO
REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFÍA