





Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2025/05/03 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 1

INFORME DE LABORATORIO

		INFORMACI	ÓN BÁSICA			
ASIGNATUR A:	Programacion Web 2					
TÍTULO DE LA PRÁCTICA:	Laboratorio 06					
NÚMERO DE PRÁCTICA:	6	AÑO LECTIVO:	2025	NRO. SEMESTRE:	1	
FECHA DE PRESENTACI ÓN	21/05/2024	Repositorio	https://github.com/code50/82924112.git			
INTEGRANTE (s):					
Silva Pino Jesus Francisco				NOTA:		
DOCENTE(s):						
Edson Luque	Mamani					

SOLUCIÓN Y RESULTADOS

I. SOLUCIÓN DE EJERCICIOS/PROBLEMAS

EJERCICIOS PROPUESTOS

Elabore un informe implementando Arboles AVL con toda la lista de operaciones :

- search(),
- getMin(),
- getMax(),
- parent(),
- son(),
- insert()

INPUT: Una sóla palabra en mayúsculas.

OUTPUT: Se debe construir el árbol AVL considerando el valor decimal de su código ascii.





ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
Clase Nodo.java
class Node {
int value;
Node left;
Node right;
int height;
Node(int value) {
this.value = value;
this.height = 1; // La altura de un nuevo nodo es siempre 1
Clase AVLtree.java
public class AVLTree {
private Node root;
// Obtener la altura de un nodo
private int height(Node node) {
if (node == null) {
return 0;
return node.height;
// Actualizar la altura de un nodo
private void updateHeight(Node node) {
if (node != null) {
node.height = 1 + Math.max(height(node.left), height(node.right));
// Obtener el factor de equilibrio de un nodo
private int getBalanceFactor(Node node) {
if (node == null) {
return 0;
return height(node.left) - height(node.right);
```





ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
// --- ROTACIONES ---
private Node rightRotate(Node y) {
Node x = y.left;
Node T2 = x.right;
// Realizar rotación
x.right = y;
y.left = T2;
// Actualizar alturas
updateHeight(y);
updateHeight(x);
return x; // Nueva raíz
private Node leftRotate(Node x) {
Node y = x.right;
Node T2 = y.left;
// Realizar rotación
y.left = x;
x.right = T2;
// Actualizar alturas
updateHeight(x);
updateHeight(y);
<mark>return y;</mark> // Nueva raíz
// --- OPERACIÓN DE INSERCIÓN ---
public void insert(int value) {
root = insert(root, <mark>value</mark>);
private Node insert(Node node, int value) {
// 1. Inserción normal en un Árbol Binario de Búsqueda
if (node == null) {
return new Node(value);
if (value < node.value) {
```





ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
node.left = insert(node.left, value);
} else if (value > node.value) {
node.right = insert(node.right, value);
} else {
// Valores duplicados no son permitidos
eturn node;
// 2. Actualizar la altura del nodo actual
updateHeight(node);
// 3. Obtener el factor de equilibrio para verificar si el árbol se desbalanceó
int balance = getBalanceFactor(node);
// 4. Si el nodo está desbalanceado, realizar rotaciones
// Caso Izquierda-Izquierda
if (balance > 1 && value < node.left.value) {
return rightRotate(node);
// Caso Derecha-Derecha
if (balance < -1 <mark>&& value > node.</mark>right.value) {
eturn leftRotate(node);
// Caso Izquierda-Derecha
if (balance > 1 && value > node.left.value) {
node.left = leftRotate(node.left);
return rightRotate(node);
// Caso Derecha-Izquierda
if (balance < -1 <mark>&& value < node.</mark>right.value) {
node.right = rightRotate(node.right);
return leftRotate(node);
// Si no hay desbalance, retornar el nodo sin cambios
return node;
// --- OPERACIONES DE BÚSQUEDA Y CONSULTA ---
```





ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
/ search()
public boolean search(int value) {
return search(root, value) != null;
private Node search(Node node, int value) {
if (node == null || node.value == value) {
return node;
if (value < node.value) {
return search(node.left, value);
return search(node.right, value);
// getMin()
public int getMin() {
if (root == null) {
throw new IllegalStateException("El árbol está vacío.");
Node minNode = getMin(root);
return minNode.value;
private Node getMin(Node node) {
Node current = node;
while (current.left != null) {
current = current.left;
return current;
// getMax()
public int getMax() {
if (root == null) {
throw new IllegalStateException("El árbol está vacío.");
Node maxNode = getMax(root);
r<mark>eturn</mark> maxNode.value;
private Node getMax(Node node) {
Node current = node;
while (current.right != null) {
current = current.right;
```





ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
return current;
// parent()
public Integer parent(int value) {
Node parentNode = parent(root, value);
eturn (parentNode != null) ? parentNode.value : null;
private Node parent(Node node, int value) {
if (node == null || root.value == value) {
r<mark>eturn null;</mark> // El nodo no existe o es la raíz
if ((node.left != null && node.left.value == value) ||
(node.right != null && node.right.value == value)) {
return node;
if (value < node.value) {
return parent(node.left, value);
} else {
return parent(node.right, value);
// son()
public String son(int value) {
if (root == null || root.value == <mark>value</mark>) {
<mark>eturn</mark> "El nodo es la raíz, no tiene padre.";
Node parentNode = parent(root, value);
f (parentNode == null) {
r<mark>eturn</mark> "El nodo no existe en el árbol.";
if (parentNode.left != null && parentNode.left.value == value) {
eturn "Es hijo izquierdo.";
} else {
eturn "Es hijo derecho.";
// Método para imprimir el árbol (In-Order) para verificación
public void printInOrder() {
```





ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
printInOrder(root);
System.out.println();
private void printInOrder(Node node) {
if (node != null) {
printInOrder(node.left);
System.out.print((char)node.value + " ");
printInOrder(node.right);
Clase LaboratorioAVL.java
public class LaboratorioAVL {
public static void main(String[] args) {
ArbolAVL arbolAVL = new ArbolAVL();
String palabra = "ESTRUCTURA";
System.out.println("INPUT: " + palabra);
System.out.println("Construyendo Árbol AVL con los valores ASCII...");
for (char caracter : palabra.toCharArray()) {
System.out.println("Insertando: " + caracter);
arbolAVL.insertar(caracter);
System.out.println("\n--- ÁRBOL CONSTRUIDO ---");
 System.out.print("Recorrido In-Order (valores ordenados): ");
arbolAVL.imprimirEnOrden();
System.out.println("\n--- PROBANDO OPERACIONES ---");
// Prueba de buscar()
System.out.println("\n1. Operación buscar():");
 iystem.out.println("¿Existe la letra 'R'? " + arbolAVL.buscar('R'));
System.out.println("¿Existe la letra 'Z'? " + arbolAVL.buscar('Z'));
// Prueba de obtenerMinimo()
 iystem.out.println("\n2. Operación obtenerMinimo():");
 ystem.out.println("La letra con el menor valor en el árbol es: '" + (char)valorMinimo + "'");
```







Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2025/05/03 Código: GUIA-PRLE-001 Página: 8

// Prueba de obtenerMaximo()

System.out.println("\n3. Operación obtenerMaximo():");

System.out.println("La letra con el mayor valor en el árbol es: "" + (char)valorMaximo + """);

// Prueba de padre()

System.out.println("\n4. Operación padre():");

System.out.println("El padre del nodo 67 (C) es: " + arbolAVL.padre(67));

System.out.println("El padre del nodo 84 (T) es: " + arbolAVL.padre(84));

System.out.println("El padre del nodo 83 (S, la raíz) es: " + arbolAVL.padre(83));

// Prueba de hijo()

System.out.println("\n5. Operación hijo():");

System.out.println("El nodo 67 (C) es: " + arbolAVL.hijo(67));

System.out.println("El nodo 85 (U) es: " + arbolAVL.hijo(85));

System.out.println("El nodo 83 (S) es: " + arbolAVL.hijo(83));

}

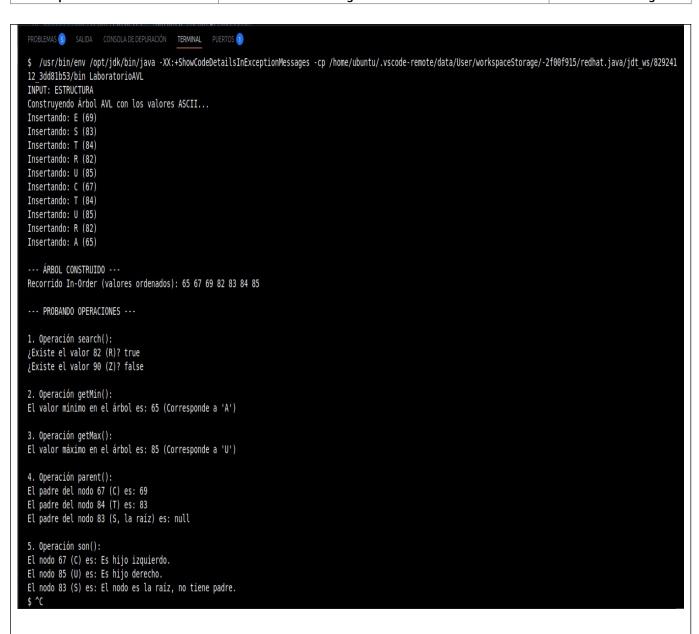
Luego, pruebe todas sus operaciones implementadas.





ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación







ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2025/05/03	Código: GUIA-PRLE-001	Página: 10

II. SOLUCIÓN DEL CUESTIONARIO	
III. CONCLUSIONES	
RETROALIMENTACIÓN GENERAL	
RETROALIMENTACION GENERAL	
REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFÍA	