

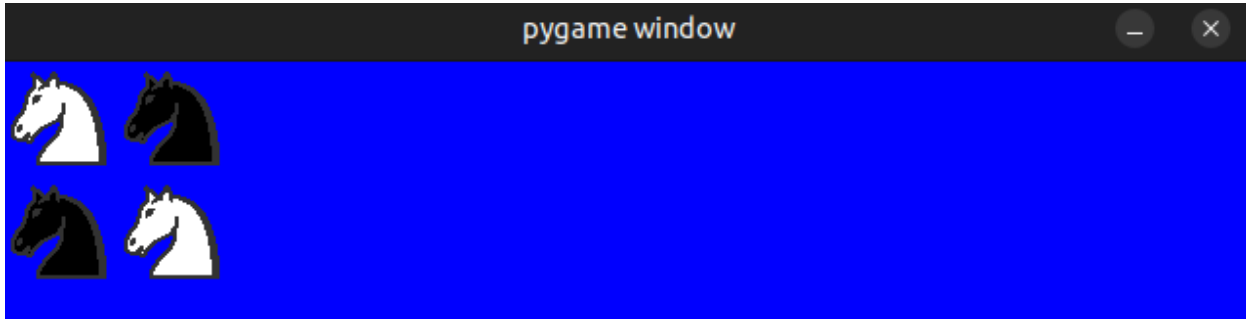
	<p align="center"><b>UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTIN</b>  <b>FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y</b>  <b>SERVICIOS</b>  <b>ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA</b></p>	
<p align="center"><b>Formato:</b> Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación</p>		
<p><b>Aprobación:</b> 2025/05/03</p>	<p><b>Código:</b> GUIA-PRLE-001</p>	<p align="right"><b>Página:</b> 1</p>

## INFORME DE LABORATORIO

INFORMACIÓN BÁSICA					
ASIGNATURA:	Programacion Web 2				
TÍTULO DE LA PRÁCTICA:	Laboratorio 05				
NÚMERO DE PRÁCTICA:	5	AÑO LECTIVO:	2025	NRO. SEMESTRE:	1
FECHA DE PRESENTACIÓN	13/05/2024	Repositorio	https://github.com/JesusFSP/Curso-PWeb2.git		
INTEGRANTE (s): Silva Pino Jesus Francisco				NOTA:	
DOCENTE(s): CARLO JOSE LUIS CORRALES DELGADO					

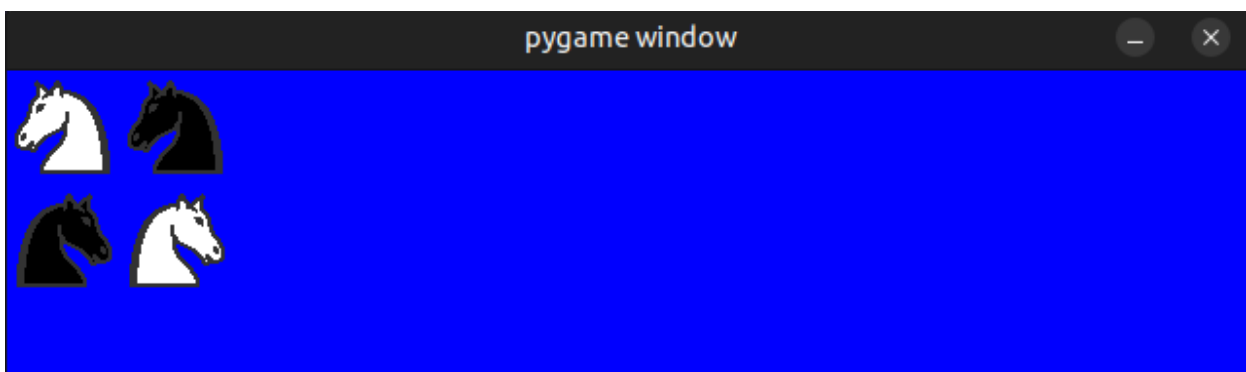
SOLUCIÓN Y RESULTADOS
<p><b>I. SOLUCIÓN DE EJERCICIOS/PROBLEMAS</b></p> <p>Implemente los métodos de la clase Picture. Se recomienda que implemente la clase picture por etapas, probando realizar los dibujos que se muestran en la siguiente preguntas.</p> <p>1. Usando únicamente los métodos de los objetos de la clase Picture dibuje las siguientes figuras (invoque a draw):</p> <div data-bbox="296 1630 488 1816">  </div> <pre> 1. from chessPictures import * from interpreter import draw  fig_a = (knight.negative().join(knight)).up(knight.join(knight.negative())) </pre>

draw(fig\_a)



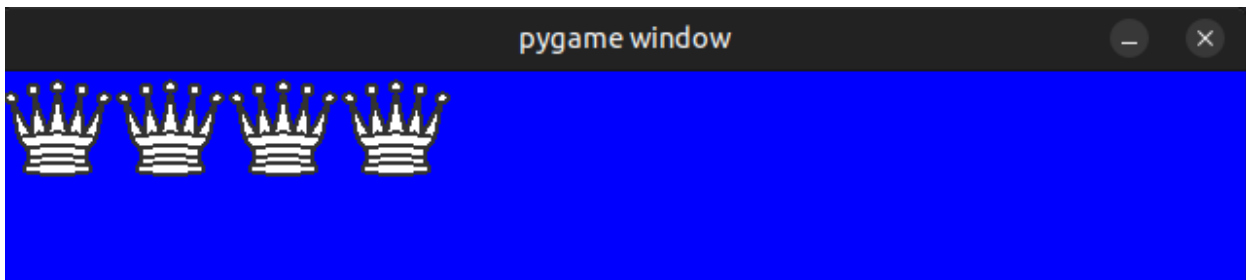
```
from chessPictures import *
from interpreter import draw
```

```
fig_b = ((knight.join(knight.negative())).verticalMirror()).up(knight.join(knight.negative()))
draw(fig_b)
```



```
from chessPictures import *
from interpreter import draw

fig_c = queen.horizontalRepeat(4)
draw(fig_c)
```



4.



```
from chessPictures import *
from interpreter import draw

fig_d = square.join(square.negative()).horizontalRepeat(4)
draw(fig_d)
```

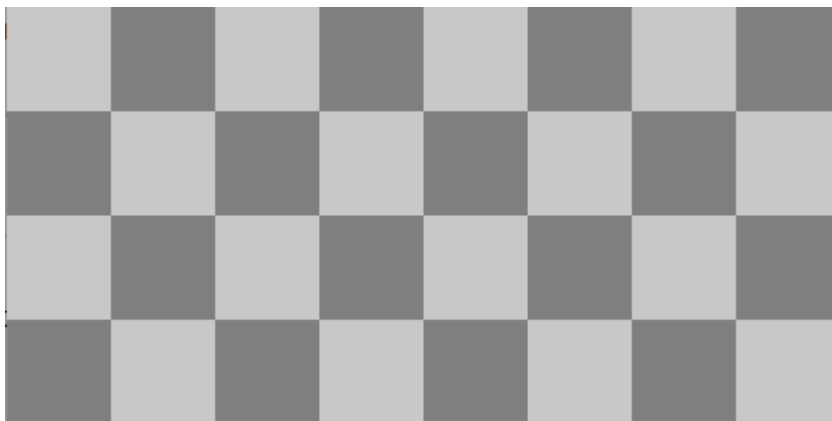


5.



```
from chessPictures import *  
from interpreter import draw
```

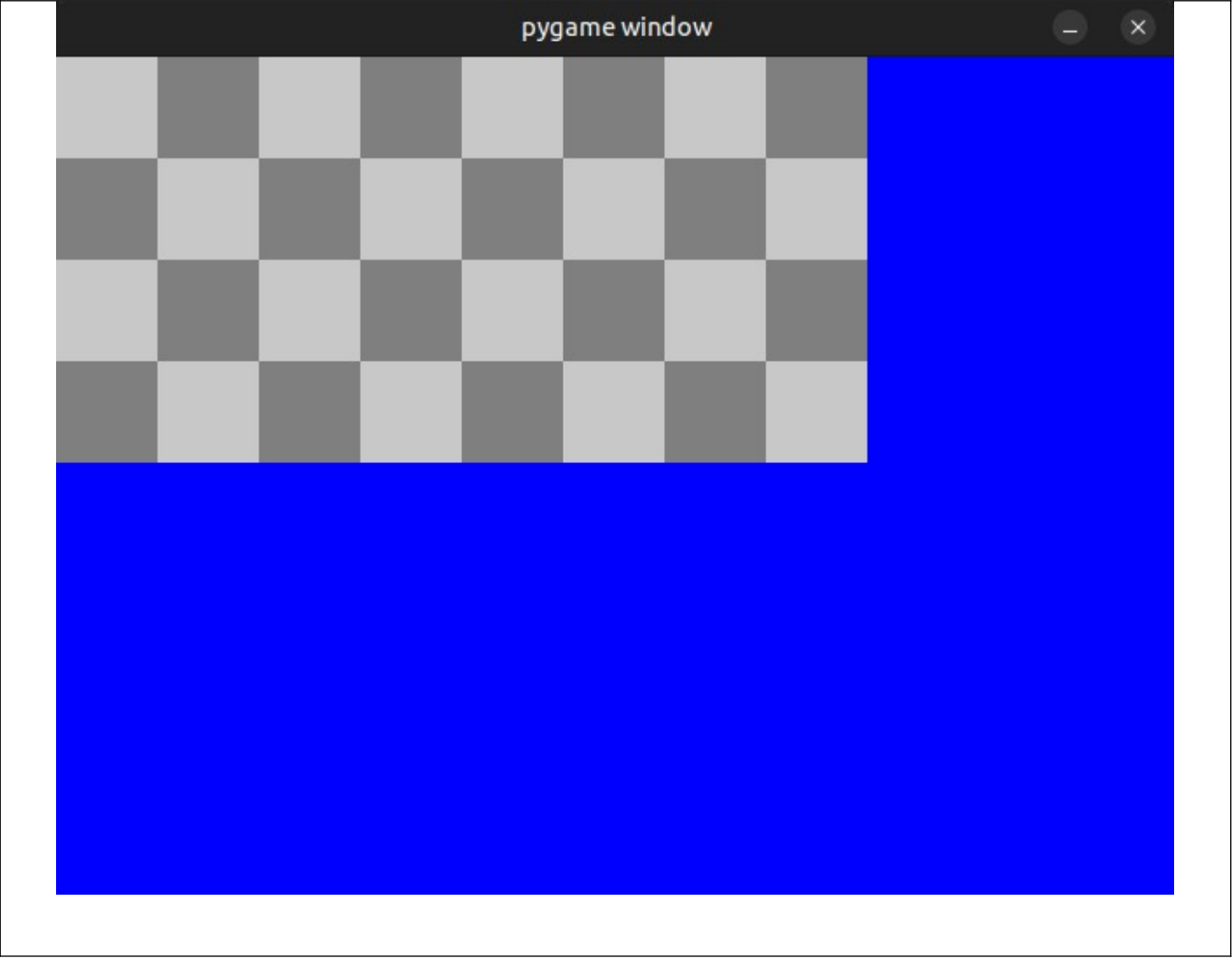
```
fig_e = square.negative().join(square).horizontalRepeat(4)  
draw(fig_e)
```



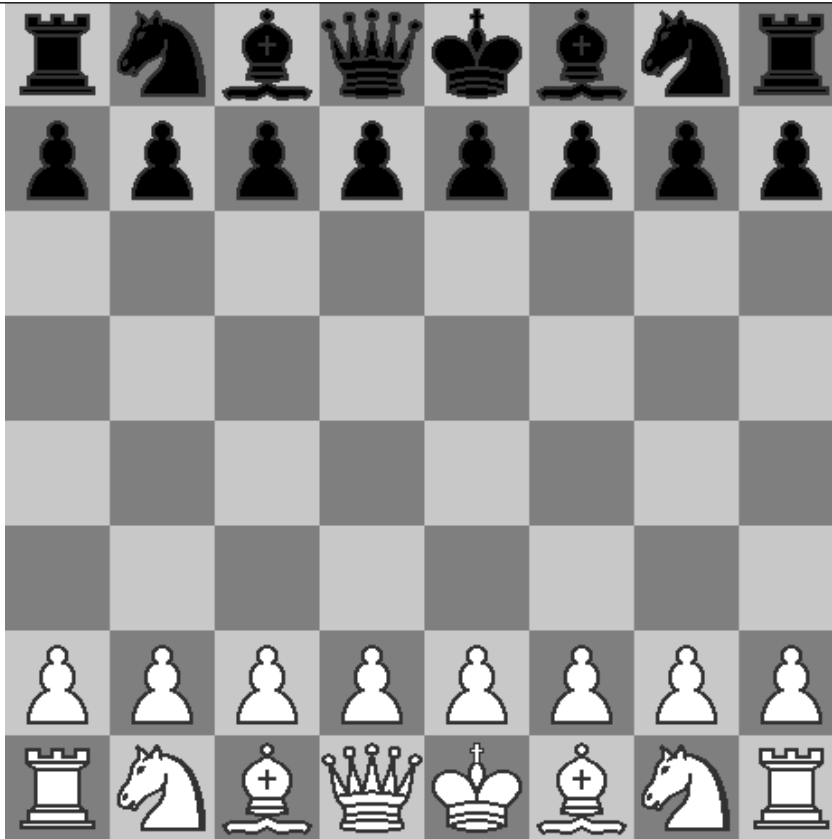
6.

```
from chessPictures import *  
from interpreter import draw
```

```
base = square.negative().join(square).up(square.join(square.negative()))  
fig_f = base.horizontalRepeat(4).verticalRepeat(2)  
draw(fig_f)
```



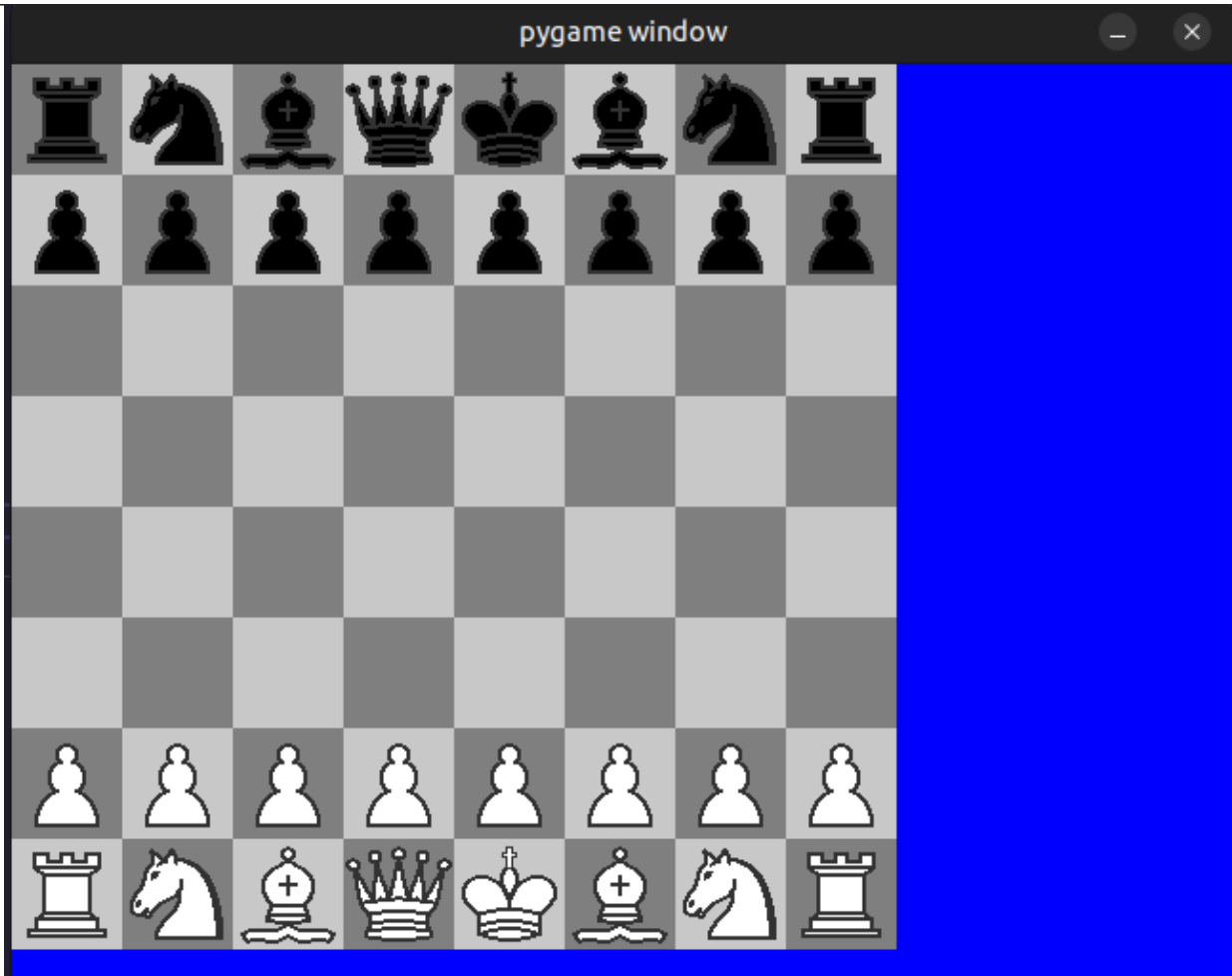
7.



```
from chessPictures import *
from interpreter import draw
```

```
draw(
    # piezas negras superpuestos en los casilleros
    square.negative().overlay(rock.negative())
    .join(square.overlay(knight.negative()))
    .join(square.negative().overlay(bishop.negative()))
    .join(square.overlay(queen.negative()))
    .join(square.negative().overlay(king.negative()))
    .join(square.overlay(bishop.negative()))
    .join(square.negative().overlay(knight.negative()))
    .join(square.overlay(rock.negative()))
```

```
.under(  
    square.overlay(pawn.negative())  
    .join(square.negative().overlay(pawn.negative()))  
    .horizontalRepeat(4)  
)  
.under(  
    square.join(square.negative()).horizontalRepeat(4)  
    .up(square.negative().join(square).horizontalRepeat(4))  
    .verticalRepeat(2)  
)  
.under(  
    square.negative().overlay(pawn)  
    .join(square.overlay(pawn))  
    .horizontalRepeat(4)  
)  
.under(  
    square.overlay(rock)  
    .join(square.negative().overlay(knight))  
    .join(square.overlay(bishop))  
    .join(square.negative().overlay(queen))  
    .join(square.overlay(king))  
    .join(square.negative().overlay(bishop))  
    .join(square.overlay(knight))  
    .join(square.negative().overlay(rock))  
)  
)
```



Historial de commits






Commits on May 10, 2025

Dibujando el resto de las piezas blancas

JesusFSP committed 4 minutes ago




f5f2faa



Dibujando las casillas vacías y los peones blancos

JesusFSP committed 6 minutes ago




432fff8



Dibujando los peones negros

JesusFSP committed 7 minutes ago




2478488



Creando un archivo test.py para dibujar el tablero, se dibujo las piezas negras diferentes sobre los casilleros del tablero

JesusFSP committed 10 minutes ago




e964b34



Agregando el metodo overlay para superponer una imagen sobre otra, para generar el tablero completo

JesusFSP committed 40 minutes ago

25438e4






Commits on May 12, 2025

Corrigiendo errores en el archivo picture.py para devolver la imagen vertical

JesusFSP committed yesterday




d4d874e



Corrigiendo un error en colors.py en inverter para dar el negativo de la imagen

JesusFSP committed yesterday




aae387c



implementando los metodos necesarios para el laboratorio05

JesusFSP committed yesterday




d09d8cb



Corrigiendo algunos errores para poder probar el metodo draw

JesusFSP committed yesterday

5eeacbb






Commits on May 9, 2025

Clonando el repositorio con los archivos necesarios para el laboratorio

JesusFSP committed 4 days ago




426b8d0



Creando la carpeta para el Lab05, y creando el entorno virtual

JesusFSP committed 4 days ago

7673dc1



II. SOLUCIÓN DEL CUESTIONARIO

III. CONCLUSIONES

RETROALIMENTACIÓN GENERAL

REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFÍA