

LISTA 4 – ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES

PROF. DR. MARCELO CAMPONEZ

- 1) Faça um programa que move o valor 7 para AC e depois salva o resultado em M[0];
- 2) Programa que move 3 para AC e depois soma 7 e salva em M[2];
- 3) Programa que na posição M[F] faça um contador que começa em 1;
- 4) Programa que move para AC M[0], depois soma com M[1] e salva em M[2];
- 5) Faça um contador que conta de 1 até 7, na posição M[5] sem usar Goto.
- 6) Faça um contador que conta de 1 até 7, na posição M[5] com Goto.
.
- 7) Faça um contador na posição M[3] que conta incrementado de 1 a 4 e depois conta decrementado.
- 8) Faça um programa que soma M[0] com M[1] e repete essa soma o número de vezes em M[3]. O resultado das somas é armazenado em M[4]
- 9) Faça um programa que teste se M[0] tem o mesmo conteúdo de M[1]. Caso sim M[F] recebe 1. Caso Não M[F] recebe 0.
- 10) Faça um programa que teste se M[0] > M[1]. Caso sim M[F] recebe 1. Caso Não M[F] recebe 0.
- 11) Faça um programa que calcule o complemento de 2 de M[0] e salve na posição M[1].
- 12) Faça um programa que teste se a soma M[0] + M[1] dá overflow. Caso sim M[F] recebe 1. Caso Não M[F] recebe 0.

'Observação: Solução manuscrita, em papel A4 ou almanço, com margens esquerda e superior mínimas de 25 mm. Lembre-se de assinar! Up-load no Blog: Nome.Sobrenome-Lista1-Arquitetura.pdf