



Programação Orientada a Objetos I

CÁSSIO CAPUCHO PEÇANHA - 08

Implementação de relações

- Em OO os objetos se relacionam entre si por meio da implementação de relações, tais como:
 - Associação
 - Agregação
 - Composição
- A decisão de qual relacionamento será usado é tomada durante a análise do sistema.

Relação - Associação

- Uma associação representa que duas classes possuem uma ligação (link) entre elas, significando por exemplo que:
 - “A conhece um outro B”,
 - “A tem um B”,
 - “B é usado por A”

Relação - Associação

- Relações de 1 para 1 bidirecional.



```
class A{  
    private B b;  
  
    public void setB(B aB){  
        this.b = aB;  
    }  
  
    public B getB(){  
        return this.b;  
    }  
}
```

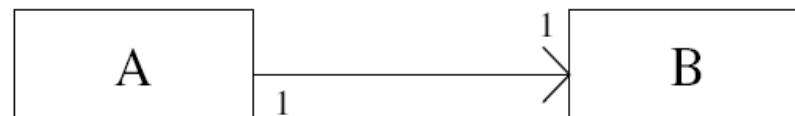
```
class B{  
    private A a;  
  
    public void setA(A aA){  
        this.a = aA;  
    }  
  
    public A getA(){  
        return this.a;  
    }  
}
```

B “é usado por” A
e
A “é usado por” B

B “tem um” A
e
A “tem um” B

Relação - Associação

- Relações de 1 para 1 unidirecional.



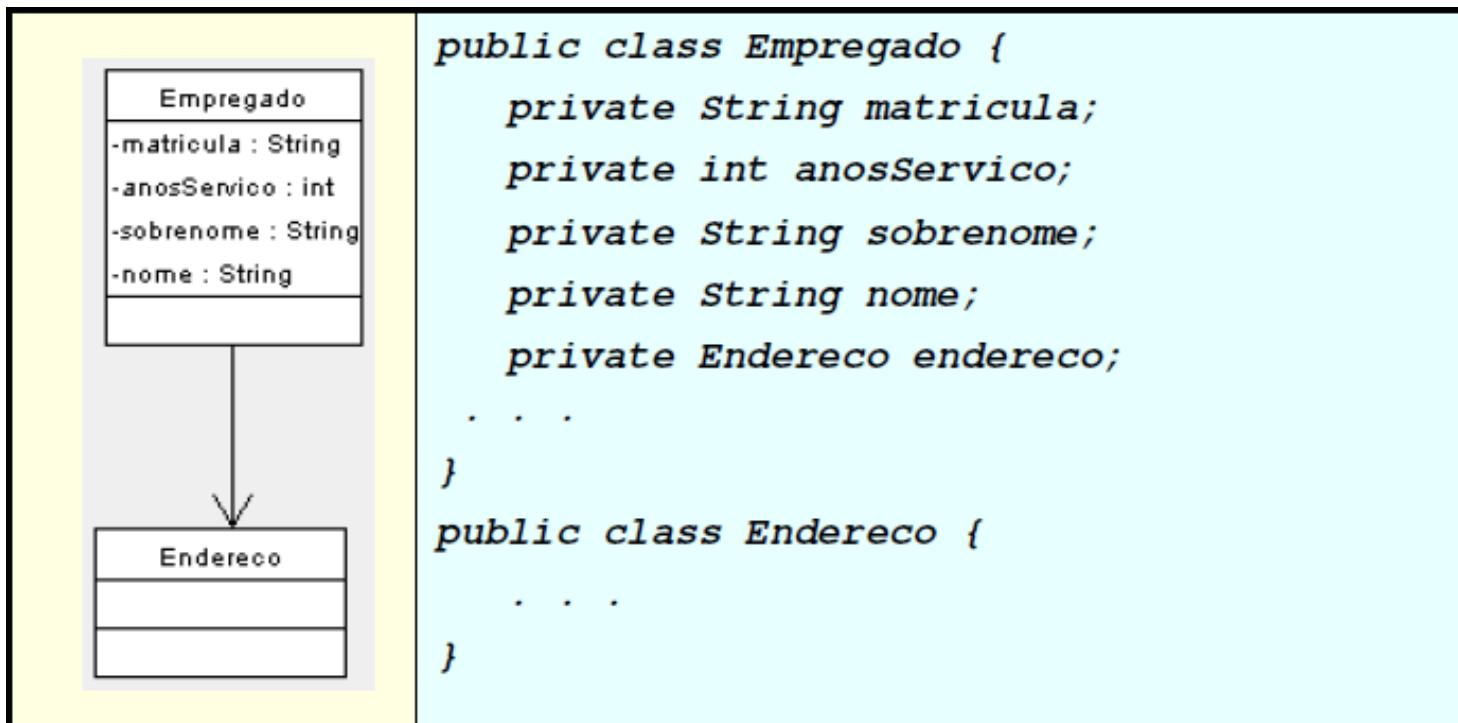
B “é usado por” A

A “tem um” B

```
class A{  
    private B b;  
  
    public void setB(B aB){  
        this.b = aB;  
    }  
  
    public B getB(){  
        return this.b;  
    }  
}
```

```
class B{  
    /*...*/  
}
```

Relação - Associação



Relação - Agregação

- A agregação é um caso particular da associação significando por exemplo que:
 - “B é parte de A”,
 - “A tem um B”,
 - “A é composto por B”
- A agregação estabelece uma relação **todo-parte** entre classes, sendo que **a parte pode existir sem o todo.**
- Embora as partes possam existir independentemente do todo, sua existência é basicamente para formar o todo,

Relação - Agregação

- Temos o objeto Carro que por sua vez faz referência ao objeto Rodas
- Porém o objeto Rodas pode existir mesmo que você destrua Carro

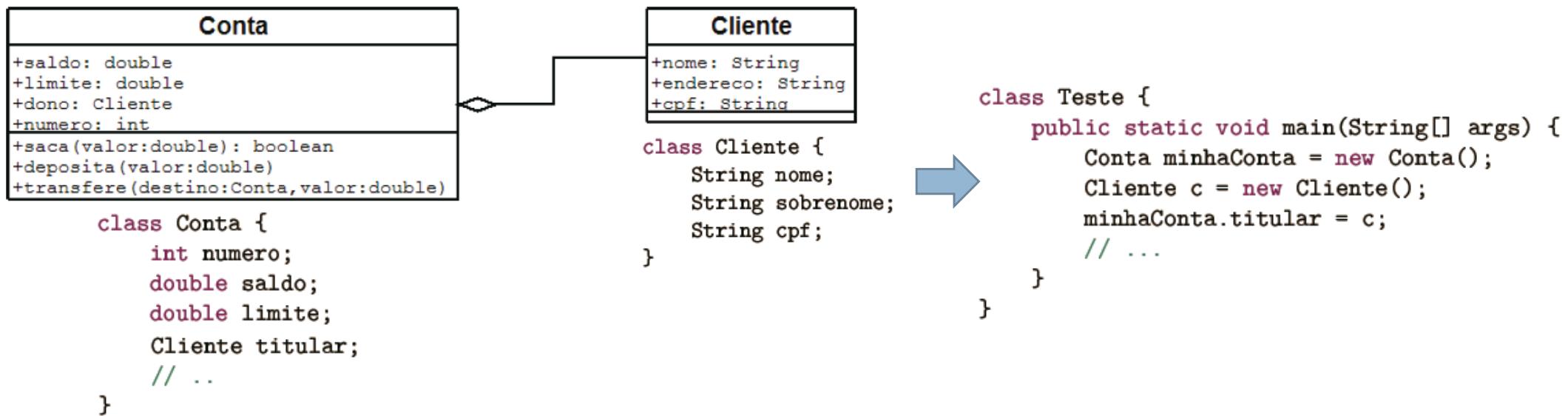


Relação - Agregação



```
public class A {  
    private B b;  
    public A( ){  
    }  
    public void setB( B b  
){  
        this.b = b;  
    }  
    public B getB( ) {  
        return b;  
    }  
}  
public class B {  
    public B( ){  
    }  
}
```

Relação - Agregação

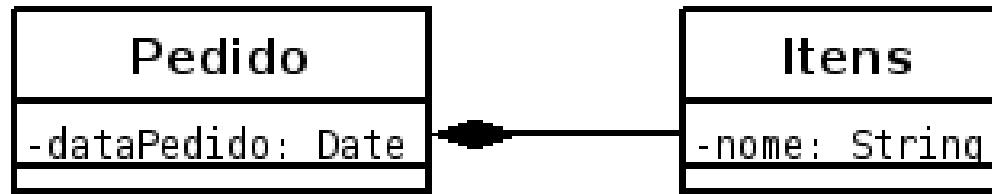


Relação - Composição

- A composição é um caso particular da agregação significando por exemplo que:
 - “B é parte essencial de A”,
 - “A tem um B”,
 - “A é composto por B”
- A composição estabelece uma relação **todo-parte** entre classes, sendo que **a parte NÃO existe sem o todo**.
- A diferença é que o todo CONTÉM as partes (e não referências para as partes). Quando o todo desaparece, todas as partes também desaparecem.
- As partes **NÃO** podem existir independentemente do todo.

Relação - Composição

- Temos o objeto Pedido que por sua vez faz referência ao objeto Itens.
- Portanto o objeto "Itens do Pedido" não faz sentido sem o objeto "Pedido".



Itens de Pedido faz
parte de Pedido.

Pedido tem Itens

Relação - Composição



```
public class A {  
    private B b;  
    public A( ) {  
        b = new B( );  
    }  
}  
public class B {  
    public B( ) {  
    }  
}
```

B “é parte de” A

A “tem um” B

Relação - Composição

Conta

```
+saldo: double  
+limite: double  
+dono: Cliente  
+numero: int  
  
+saca(valor:double): boolean  
+deposita(valor:double)  
+transfere(destino:Conta, valor:double)
```

```
class Conta {  
    int numero;  
    double saldo;  
    double limite;  
    Cliente titular = new Cliente();  
  
}  
  
// quando chamarem new Conta,  
// haverá um new Cliente para ele.
```

Cliente

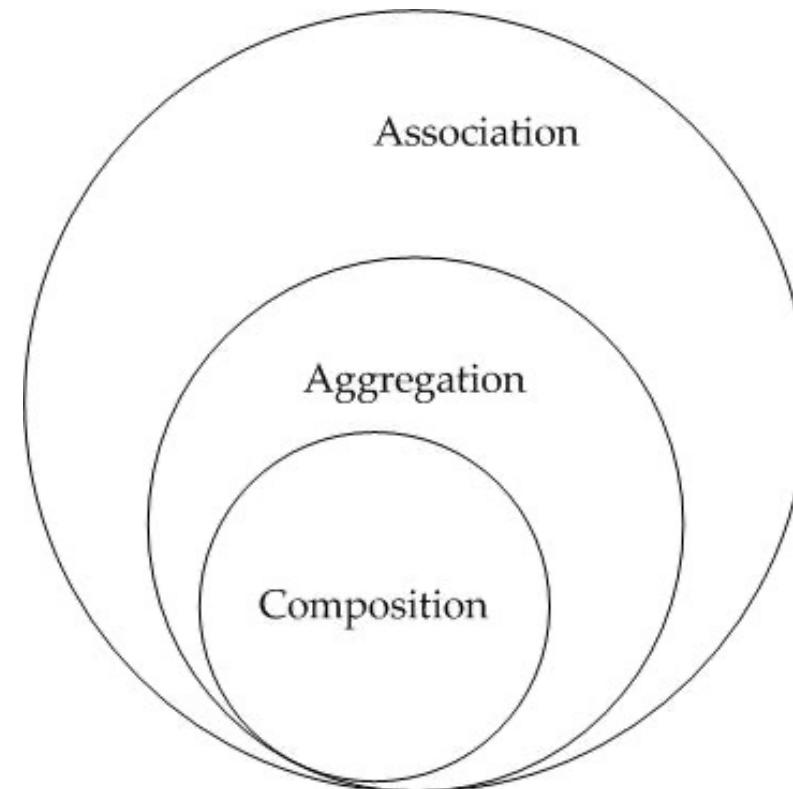
```
+nome: String  
+endereco: String  
+cpf: String
```

```
class Cliente {  
    String nome;  
    String sobrenome;  
    String cpf;  
}
```

```
class Teste {  
    public static void main(String[] args) {  
        Conta minhaConta = new Conta();  
  
        minhaConta.titular.nome = "paulo";  
        // ...  
    }  
}
```



Composição x Agregação x Associação

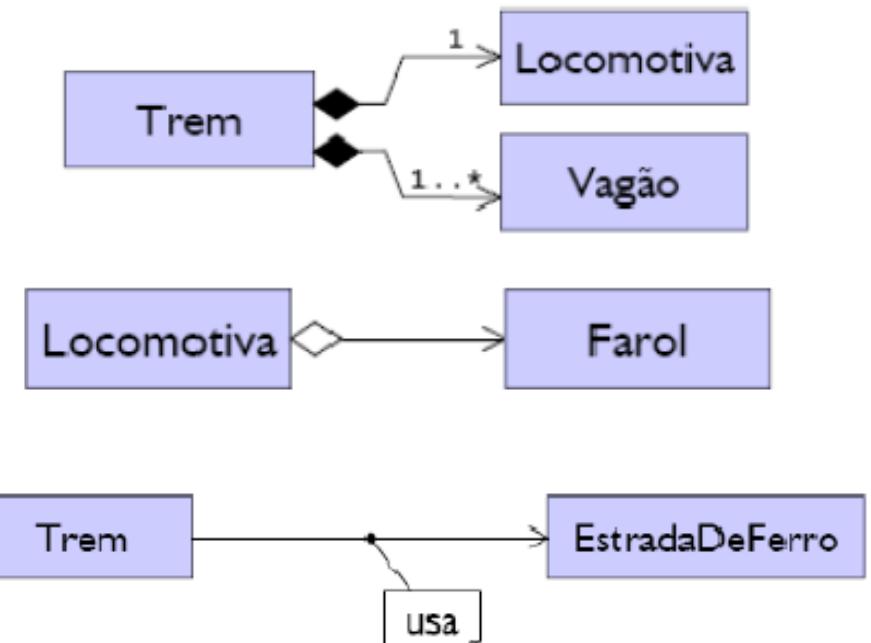


Composição x Agregação x Associação

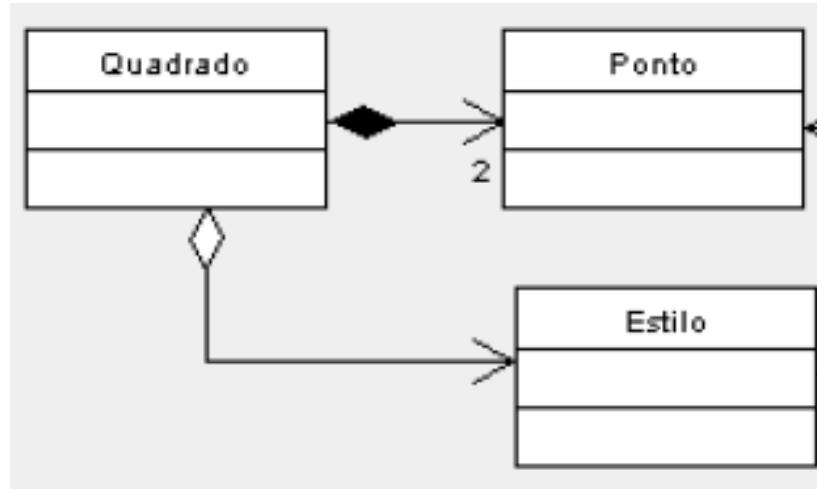
- Se NÃO HOUVER a relação todo-parte
 - ASSOCIAÇÃO SIMPLES
- Se HOUVER a relação todo-parte, temos que ver se a parte pode existir sem o todo.
 - Se a parte existir sem o todo
 - AGREGAÇÃO
 - Se a parte não existir sem o todo
 - COMPOSIÇÃO

Composição x Agregação x Associação

- Um trem **não existe** sem a locomotiva e os vagões.
- Uma locomotiva **possui** um farol (mas não vai deixar de ser uma locomotiva se não o tiver)
- Um trem **usa** uma estrada de ferro (ela não faz parte do trem, mas ele depende dela)



Composição x Agregação x Associação



```
public class Quadrado {  
    // p1 e p2 são composição - new  
    // estilo é agregação - atribuição  
    private Ponto p1, p2;  
    private Estilo estilo;  
    public Quadrado(int x1, int y1,  
                    int x2, int y2, Estilo e){  
        p1 = new Ponto(x1, y1);  
        p2 = new Ponto (x2, y2);  
        estilo = e;  
    }  
}
```