

SPRINT BACKLOG 2



UNIVERSIDAD DE SEVILLA

SISTEMA DE GESTIÓN DE RESERVA DE CURSOS

Grupo 1.16

17/11/2024

SPRINT BACKLOG

Nombre del Proyecto	Sistema de gestión de reserva de cursos de oposiciones	CÓDIGO DE PROYECTO	2024-016	FECHA DE ELABORACIÓN	17/11/2024
---------------------	--	--------------------	----------	----------------------	------------

ACTIVIDAD #	ACTIVIDAD	INFORMACIÓN ADICIONAL	PORCENTAJE	ASIGNACIONES
16	Diseño de la estructura visual del catálogo de cursos		100%	
17	Integración de la paginación y opciones de ordenamiento de cursos		100%	
18	Implementación de la funcionalidad de búsqueda filtrada		100%	
19	Desarrollo de la vista de resultados de búsqueda		100%	
20	Diseño del layout de la ficha de curso		100%	
21	Implementación de la visualización de detalles del curso (descripción, precio, duración, etc)		100%	
22	Integración de una imagen del curso		100%	
23	Diseño del layout del carrito de compra		100%	
24	Implementación de botones de acción (añadir al carrito, compartir)		100%	
25	Implementación de la funcionalidad para añadir y eliminar cursos		100%	

SPRINT BACKLOG

26	Integración del cálculo automático del total		100%	
27	Pruebas de interfaz		0%	
28	Implementación del sistema para modificar el estado de los pedidos		100%	
29	Desarrollo del sistema para registrar nuevos pedidos		100%	
30	Integración de la API de la pasarela de pago		0%	
31	Implementación del sistema de pago por contrarrembolso		100%	
32	Desarrollo de la funcionalidad para generar un ID único de pedido		100%	
33	Diseño de las pantallas del proceso de pago (checkout)		0%	
34	Implementación del formulario para los datos de cliente (registro o invitado)		100%	
35	Implementación del formulario de selección de métodos de pago (contrarrembolso, pasarela)		100%	
36	Implementación de las opciones de entrega y cálculo de envío		100%	
37	Implementación del seguimiento de pedidos para clientes (a través de ID de pedido)		100%	
38	Implementación del seguimiento de pedidos para administradores (ver todos los pedidos)		100%	

SPRINT BACKLOG

--	--	--	--	--