

Aplicaciones Web para el Aprendizaje

Diseño de un catálogo interactivo con 20 aplicaciones web

Autor: Jesus González López

Fecha de inicio: 1/12/2020 – Fecha de término: 6/12/2020

A continuación, se mostrarán 20 sitios web los cuales están probados y calificados para que lo uses y a su vez, puedan favorecer tus aprendizajes en apoyo a tu disciplina o experiencias de aprendizaje. Cada sitio web o aplicación tiene su liga para que los puedas probar por ti mismo.

1.- Easel.ly (<https://www.easel.ly>)

Easel.ly es una herramienta online que nos permite diseñar y crear infografías para utilizarlas en nuestros proyectos o presentaciones de forma gratuita. Se

recomienda utilizar este sitio web para diseñar infografías ya que ofrece una interfaz muy fácil de utilizar, tiene miles de diseños a nuestra disposición y manipulación, también tiene accesibilidad a la web 2.0 y 3.0.

Se recomienda para cualquier persona que desee realizar una infografía, es muy intuitiva y fácil de manejar.



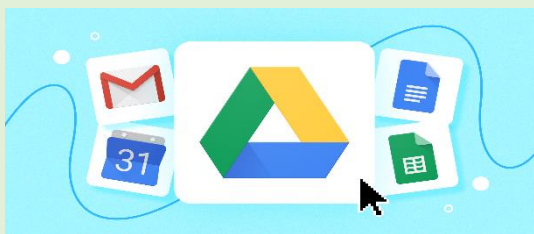
2.- Mindmeister (<https://www.mindmeister.com/es>)

MindMeister es una aplicación de mapas mentales en línea que permite a sus usuarios visualizar, compartir y presentar sus pensamientos a través de la nube. Es de uso libre (también tiene versión de pago, pero no es obligatoria), solo necesitas iniciar sesión con tu cuenta de Google o Facebook para poder utilizar esta aplicación, es muy fácil de manejar y tiene muchas herramientas que harán fácil tu diseño del mapa mental. Esta aplicación es muy famosa y se recomienda utilizar a estudiantes ya que cumple con lo básico para poder hacer un mapa mental.



3.- Google Drive (<https://drive.google.com/drive>)

Google Drive es el servicio de almacenamiento de datos en internet que provee Google en su versión gratuita, este servicio funciona como un paquete de Windows Office u Open Office, pero on line, permite crear carpetas para almacenar y subir archivos de cualquier tipo. Producir y modificar documentos en línea en diferentes formatos de procesador de textos, planillas de cálculo, pdf, editor de diapositivas. También se pueden elaborar formularios para encuestas, exámenes etc. Editar e insertar dibujos e imágenes.



Esta herramienta es muy útil para los estudiantes, investigadores, administrativos, etc. porque nos permite crear documentos en diferentes formatos, trabajar en línea un mismo archivo desde cualquier dispositivo simplemente accediendo a la nube a través de nuestro correo electrónico.

Es muy recomendable este servicio a toda persona que quiera respaldar su información en la nube.

4.- Timeline Maker (<https://www.timelinemaker.com>)

Es el mejor software para crear líneas de tiempo, su interfaz es simple basta con introducir los eventos que desea que aparezca en su línea de tiempo, añadir etiquetas opcionales para categorizar que eventos y seleccione la escala, unidad de tiempo y opciones de diseño. Se tiene que descargar e instalar, no es gratis pero tiene una prueba gratuita para que puedas probarlo y ver que una buena herramienta para diseñar líneas de tiempo. Se recomienda instalar la versión de prueba para alumnos que requieran hacer una línea del tiempo sencilla.



Ejemplo de línea de tiempo creada en TIMELINE MAKER.

5.- Duolingo (<https://es.duolingo.com>)

¿Quieres aprender algún idioma de manera interactiva, fácil y rápida?, pues Duolingo es la manera ideal de hacerlo.

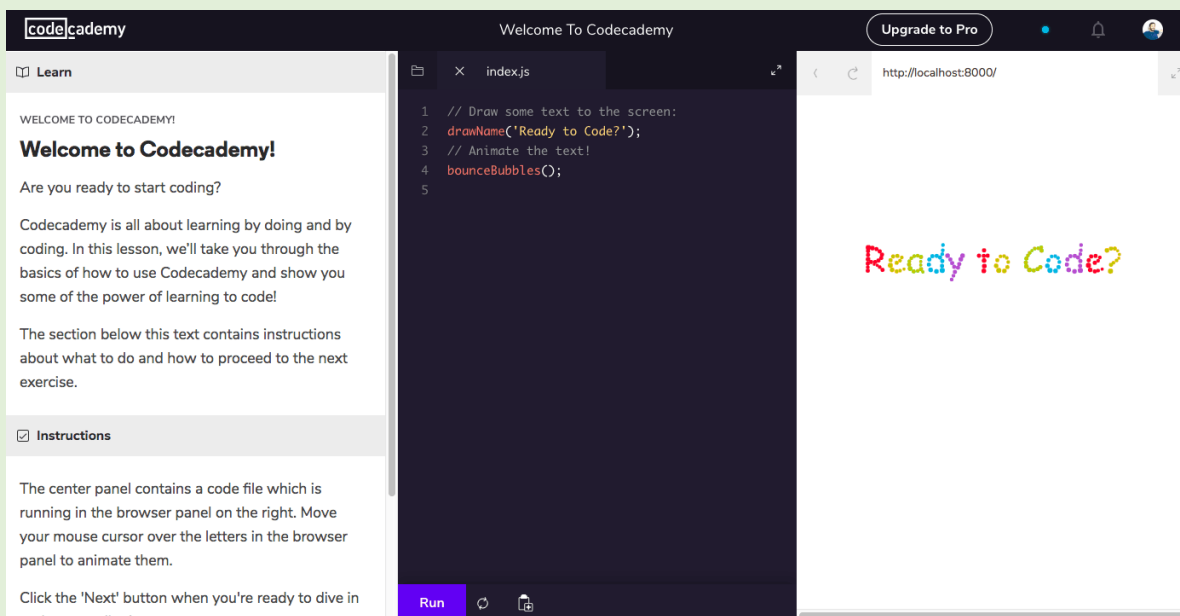
Duolingo es un sitio web destinado al aprendizaje gratuito de idiomas a la vez que una plataforma crowdsourcing de traducción de textos. El servicio está diseñado de tal forma que a medida que el usuario avanza en su aprendizaje ayuda a traducir páginas web y otros documentos.



Actualmente el sitio ofrece cursos, desde español, de inglés, francés, alemán y portugués, italiano o neerlandés (desde inglés), se recomienda para jóvenes estudiantes que quieran con sesiones de no mas de 30 minutos al día, aprender poco a poco sobre algún idioma.

6.- Codecademy (<https://www.codecademy.com>)

Codecademy es una plataforma interactiva en línea que ofrece clases pagas de codificación en lenguajes de programación como Python, PHP, JavaScript, y Ruby, así como lenguajes de marcado incluyendo HTML y CSS y también uso de APIs. Si eres nuevo en el mundo de la programación “Codecademy” es tu mejor opción para aprender programar.



7.-Prezi (<https://prezi.com/es/>)

Una herramienta para la creación de presentaciones. Prezi tiene una variedad de plantillas y presentaciones que puedes personalizar. Es fácil de utilizar y podrás crear una presentación interactiva en poco tiempo, se recomienda para estudiantes y profesores.



8.- Microsoft Office 365 (<https://www.microsoft.com/es-mx/microsoft-365>)

Se trata de una herramienta que nos permite crear, acceder y compartir documentos de Word, Excel, OneNote y PowerPoint. En este sentido no presenta cambios con un paquete Office normal, pero la diferencia está en que puedes acceder a todos los programas en tiempo real. Además, podemos acceder desde cualquier dispositivo que tenga acceso a Internet y OneDrive.

Además de estos programas, también tenemos una serie de herramientas adicionales. Podemos tener acceso al correo electrónico, mensajería instantánea, videoconferencias, pantallas compartidas, almacenamiento en la nube, calendarios... Por lo que tenemos una gran cantidad de herramientas que nos permiten trabajar con total comodidad.



8.- Code.org (<https://code.org>)

Nacida como una ONG para promover el uso de la programación en educación, con el tiempo se ha convertido en una plataforma muy completa para que cualquier niño, a partir de los 3 o 4 años, pueda conocer los fundamentos básicos de la programación. Code.org es una plataforma completamente gratuita y su material, guiado y muy fácil de seguir y completar, nos permitirá aprender desde cero hasta (casi) infinito.



9.- Kahoot (<https://kahoot.com>)



Kahoot permite crear concursos de preguntas y respuestas que sirven para poner a prueba los conocimientos de los alumnos o que repasen los contenidos que ya se han trabajado en el aula. Existen cuatro tipos de prueba: concurso, puzzle, debate o encuesta. Los juegos se pueden proyectar en una pantalla haciendo a toda la clase participe y los estudiantes responden desde sus ordenadores o dispositivos móviles.

10.- Teams de Microsoft (<https://teams.microsoft.com/>)

Integrada en Office 365, es la solución de Microsoft para fomentar el trabajo colaborativo. Así, permite crear un 'equipo' en cada aula en el que se comparten los trabajos de clase, se asignan tareas o se conversa con otros participantes. Además, su última actualización permite su integración con Turnitin, una herramienta que examina los trabajos y detecta si se ha producido un plagio de forma automática, es la mejor recomendación para docentes en este periodo de cuarentena.



11.-Vyond (<https://www.vyond.com/goanimate-for-schools/>) (



Proporciona distintas herramientas para crear vídeos animados con el tema que elija el usuario. Sus múltiples funciones permiten seleccionar el tiempo de duración, los diálogos, las escenas y los personajes que se quieran incluir en el montaje. También ofrece la posibilidad de editar el fondo y modificar las transiciones. Al finalizar, el vídeo puede ser descargado o compartido a través de plataformas como YouTube o la nube.

12.- Dropbox (www.dropbox.com/)



Similar a Google Drive, Dropbox es un espacio de alojamiento que dispone de diferentes herramientas para guardar archivos como documentos, imágenes o presentaciones. El almacenamiento no es su única función: permite sincronizar carpetas con compañeros de la docencia, estudiantes o familiares de estos; hablar con otros usuarios a través del sistema de comentarios y acceder desde distintos dispositivos. Para uso personal es indispensable.

13.-Genially (<https://www.genial.ly/es>)



Genially es una excelente plataforma que te permitirá crear contenidos diferentes en los que la interactividad y la información ganan gran peso. Perfectos para usar en clase, enganchar a los alumnos y explicar lecciones completas a golpe de imagen, es una de esas herramientas para crear infografías muy logradas y bien trabajadas que podemos usar en clase para ahorrar tiempo y esfuerzo, logrando grandes resultados, esta herramienta es dedicada a los docentes.

14.- Padlet (<https://es.padlet.com>)

Permite la creación de distintos espacios en los que organizar el temario de una asignatura o compartir información adicional con los estudiantes. Son denominados 'muros' y, en ellos, los docentes pueden incluir toda la información que quieren presentar en clase con la ayuda de imágenes, enlaces y documentos. El hecho de que sea un espacio interactivo permite que en cada muro se genere participación en torno al tema expuesto.



15.- Classroom (<https://classroom.google.com>)



Este espacio virtual ofrece diferentes recursos para organizar el temario, comunicarse con los alumnos o realizar las entregas de los trabajos pendientes. Entre las opciones básicas de las que dispone se encuentra la creación de una clase en la que incluir a los alumnos y añadir la asignatura, la asignación de tareas y los comentarios al respecto que, tanto docentes como estudiantes, pueden escribir y compartir. Se sincroniza con el resto de las herramientas de Google, como Calendar o Drive. Es la más recomendable para las clases en línea ya que es fácil de utilizar y muy intuitiva.

Algunas de sus ventajas se muestran en la siguiente columna:

Google Classroom permite compartir información relevante sobre el transcurso de la asignatura con los alumnos. Así se pueden enterar fácilmente cuándo hay examen o en qué fecha tienen que entregar un trabajo.

La entrega de trabajos gracias a Google Classroom puede realizarse de forma online. Así no es necesario imprimir los trabajos y hacer este gasto de papel. Esta aplicación facilita la entrega en formato digital de los trabajos de clase.

Muchos profesores piden a sus alumnos hagan lecturas antes de comenzar las clases. La plataforma de Google permite compartir estos textos con los alumnos de un modo rápido y cómodo.

Para poner al día a un alumno que no ha podido acudir a clase, Google Classroom es perfecto. El alumno enfermo puede estar en contacto con las clases del profesor a través de internet.

16.- SmartDraw (<https://www.smartdraw.com>)



SmartDraw es un procesador visual que usa algoritmos complejos para generar varios tipos de gráficos. Éste te permite crear diagramas de flujo, otros diagramas, calendarios, organigramas, árboles genealógicos, planos arquitectónicos, mapas y otros tipos de gráficos para hacer presentaciones. SmartDraw incluye las plantillas necesarias para que puedas crear esos elementos rápidamente. También proporciona opciones de exportación a otras aplicaciones de productividad incluyendo Adobe Reader, Microsoft Word, Microsoft PowerPoint y Microsoft Excel.

17.-Scribus (<https://www.scribus.net/scribus-1-4-6-released/>)

No podía faltar el software en el cual estamos desarrollando este catálogo, Scribus es un programa de maquetación de páginas, licenciado como software libre, creado para el diseño de



publicaciones, la composición tipográfica y la preparación de archivos para equipos de configuración de imágenes de calidad profesional mediante ordenador y se encuentra disponible para descargar en Windows, si bien no es muy fácil de utilizar tiene muy buenas herramientas para el diseño de documentos.

18.- Netvibes (<https://www.netvibes.com/en>)

Netvibes es un servicio web gratuito que actúa a modo de escritorio virtual personalizado. Visualmente está organizada en pestañas en las cuales insertamos distintos módulos o “widgets” que actúan como pequeñas ventanas con distintos contenidos. Permite reunir sitios web, blogs, cuentas de correo electrónico, redes sociales, motores de búsqueda, canales RSS, fotos, vídeos, etc.



Una de sus características fundamentales es la capacidad de actualización automática de los contenidos a través de fuentes RSS.}

19.-ISSUU (<https://issuu.com/home/publisher>)



Issuu es un servicio en línea que permite la visualización de material digitalizado, como libros, documentos, números de

revistas, periódicos, y otros medios impresos de forma realista y personalizable. El servicio que ofrece Issuu en el área de publicación se puede comparar con lo que Flickr hace para compartir fotografías, y lo que YouTube hace para compartir vídeo. El material subido al sitio es visto a través de un navegador web y está hecho para parecerse lo más posible a una publicación impresa, con un formato que permite la visualización de dos páginas a la vez (como un libro o una revista abiertos) y una vuelta a la página animada. Aunque los documentos en Issuu están diseñados para verse en línea, es posible guardar una copia de ellos.

20.- Wikisaber (<https://www.wikisaber.es>)

Wikisaber es un portal educativo fundamentado en la enseñanza y el



WikiSaber

aprendizaje colaborativos. Gratuito y pensado para todos los cursos de enseñanza obligatoria, wikisaber quiere ser el marco para que padres y tutores, profesores y alumnos puedan compartir conocimiento y se comuniquen entre sí, además de aportarles recursos y contenidos de calidad. Wikisaber apuesta por un colegio implicado en su evolución, con capacidad de adaptación al entorno: un colegio 2.0. Por eso en este portal se integra la tecnología que permite compartir conocimiento de manera fácil e inmediata: las herramientas de la web 2.0, con las que el usuario puede crear, editar y publicar contenidos. Una manera fácil de hacer que el conocimiento sea accesible para todos.

La plataforma wikisaber ofrece contenidos y recursos digitales para Educación Infantil, Primaria y Secundaria. Muy recomendada para alumnos de estos grados.

Referencias:

10 herramientas web 2.0 para tus cursos virtuales. Enseñanza Virtual, Recursos y herramientas (18 de septiembre, 2017).

<http://elearningmasters.galileo.edu/2017/09/18/10-herramientas-web-2-0/>

50 DE LAS MEJORES HERRAMIENTAS GRATUITAS Y ONLINE PARA PROFESORES EN 2014. (30 de enero, 2014). <https://www.whatsnew.com/2014/01/30/150-mejores-herramientas-online-profesores-2014/>