

**Req 1. Permitir** al usuario ingresar un nombre al momento de iniciar el juego

**Req 2. Generar** preguntas aritméticas aleatoriamente. Cada pregunta está compuesta por 2 números y un operador.

**Req 3. Designar** opciones de respuesta ubicadas en los 4 botones donde solo una es la opción correcta.

**Req 4. Mostrar** la siguiente pregunta una vez el usuario haya respondido la pregunta actual independiente si su respuesta es correcta o no.

**Req 5. Mostrar** el top 5 de jugadores con mejor puntaje y la posición en la cual quedó el usuario que está jugando actualmente. Esto una vez que el tiempo haya terminado.

**Req 6. Buscar** a un usuario por su nombre en la pantalla final.

**Req 7. Eliminar** el puntaje del usuario actual.