Jesús Hernández

Desarrollador Frontend Flutter/Dart

Desarrollador de software dedicado a producir código de alta calidad, legible, bien documentado y funcional. Buscando siempre el próximo proyecto o desafío que ayude a mejorar mi formación y rendimiento.

Entusiasta del desarrollo de software, con experiencia en Flutter desde que este estaba en su versión Beta.



+53 5 426 8660

 \bowtie

jhernandezb96@gmail.com



La Habana, Cuba

Control de versiones:

- GIT
- GitKraken GUI
- GitHub
- Bitbucket

Gestores de estado:

- Get
- Bloc / Cubit
- Provider
- Riverpod

Bases de datos:

- ObjectBox
- Rive
- Moor
- SQLite

Consumo de APIs:

- Dio
- Retrofit
- Get
- http

EXPERIENCIA PROFESIONAL

09/2023 - 07/2024 (La Habana - Cuba)

Zyrcled

Desarrollador front-end Flutter

Tareas realizadas:

- Desarrollo de aplicaciones Android e iOS usando Dart y Flutter.
- Integración con los servicios de Firebase: Firestore, FCM,
 Authentication, Storage, Maps y Crashlytics.
- Integración con los servicios de **Supabase**, con enfoque en gestión de usuarios y PostgreSQL con su trabajo realtime.
- Uso de arquitecturas modulares utilizando Melo para una mejor organización y escalabilidad.
- Consumo de APIs de terceros e integración con Cloud Functions, así como el backend interno.
- Aplicación de técnicas de realtime y trabajo con Stream para asegurar la actualización en tiempo real de los datos.
- Desarrollo de aplicaciones tipo dating-apps con fuerte sentido social y alto volumen de tráfico.
- Corrección de multiples packages de la comunidad como: feedback, flutter_zoom_drawer, circular_countdown_timer, custom_dropdown.

01/2023 - 09/2023 (La Habana - Cuba)

TuVendor

Desarrollador front-end Flutter

Tareas realizadas:

- Interpretación de diseños UI/UX realizados en Figma y adaptación de los mismos a la visual de la aplicación.
- Análisis de los requisitos del usuario y traducción de las necesidades del cliente en diseños de aplicaciones iOS y Android.
- Desarrollo de aplicaciones tipo e-commerce, servicios, noticias y paquetería.
- Uso de variadas arquitecturas como Clean y MVVM, y gestores de estado como Get, Bloc/Cubit y Provider.
- Uso de sistemas de control de versiones (GitKraken y GitHub).
- Consumo de APIs Rest y GraphQL.
- Integración con pasarelas de pago como Stripe y Tropipay.

IDIOMAS

Español: Inglés:

• • • • •

Hebreo:

ESTUDIOS

2016 - 2022 Ingeniero Informático Universidad Tecnológica de La Habana "José Antonio Echeverría" La Habana, Cuba

REFERENCIAS

Jessica A. García

Root101 | Co-Owner Teléfono +53 5 824 1170 jgarciaalbalah@gmail.com

José Luis

Cubamazon | CEO Teléfono +53 5 831 0867

SOCIAL



JesusHdez960717



Root101



jesus-hernandez-barrios



@jhernandezb96