Jesús Hernández

Desarrollador Frontend Flutter/Dart

Desarrollador de software dedicado a producir código de alta calidad, legible, bien documentado y funcional. Buscando siempre el próximo proyecto o desafío que ayude a mejorar mi formación y rendimiento.

Entusiasta del desarrollo de software, con experiencia en Flutter desde que este estaba en su versión Beta.



+53 5 426 8660



jhernandezb96@gmail.com



Yucatán, México

Control de versiones:

- GIT
- GitHub
- Bitbucket

Gestores de estado:

- Bloc / Cubit
- Riverpod
- Get

Bases de datos:

- Isar
- ObjectBox
- **SQLite**



Integraciones de terceros:

- Firebase
- Supabase
- Custom APIs

EXPERIENCIA PROFESIONAL

10/2022 – actualidad La Habana – Cuba, Yucatán – México

Zyrcled Social Group,

Desarrollador Front-end

Tareas realizadas:

- Desarrollo de aplicaciones **Android** e **iOS** usando **Dart** y **Flutter**.
- Integración con los servicios de Firebase: Firestore, FCM, Authentication, Storage, Maps y Crashlytics.
- Integración con los servicios de **Supabase**, con enfoque en gestión de usuarios y PostgreSQL con su trabajo realtime.
- Uso de arquitecturas modulares utilizando Melo para una mejor organización y escalabilidad.
- Consumo de APIs de terceros e integración con Cloud Functions, así como el backend interno.
- Aplicación de técnicas de realtime y trabajo con Stream para asegurar la actualización en tiempo real de los datos.
- Desarrollo de aplicaciones tipo dating-apps con fuerte sentido social y alto volumen de tráfico.
- Corrección de multiples packages de la comunidad como: feedback, flutter_zoom_drawer, circular_countdown_timer, custom_dropdown.

01/2023 - 09/2023 La Habana - Cuba

TuVendor

Desarrollador Front-end

Tareas realizadas:

- Interpretación de diseños UI/UX realizados en Figma y adaptación de los mismos a la visual de la aplicación.
- Análisis de los requisitos del usuario y traducción de las necesidades del cliente en diseños de aplicaciones iOS y
- Desarrollo de aplicaciones tipo e-commerce, servicios, noticias y paquetería.
- Uso de variadas arquitecturas como **Clean** y **MVVM**, y gestores de estado como Get, Bloc/Cubit y Provider.
- Uso de sistemas de control de versiones (GitHub) y sus CI/CD para automatización de pruebas y despliegues.
- Consumo de APIs Rest y GraphQL.
- Integración con pasarelas de pago como Stripe y Tropipay.

IDIOMAS

Español: Inglés:

Hebreo:

ESTUDIOS

2015 - 2022 Ingeniero Informático Universidad Tecnológica de La Habana "José Antonio Echeverría" (CUJAE) La Habana, Cuba

REFERENCIAS

Amed Abreu Albor

Zyrcled S.G. | Co-Owner +34 697 16 79 49 amed901117@gmail.com

Jessica A. García

Root101 | Co-Owner +53 5 824 1170 aidylalbalah@gmail.com

SOCIAL



JesusHdez960717



Root101



jesus-hernandez-barrios

