Jesús Hernández

Desarrollador Frontend Flutter/Dart

Desarrollador de software dedicado a producir código de alta calidad, legible, bien documentado y funcional. Buscando siempre el próximo proyecto o desafío que ayude a mejorar mi formación y rendimiento.

Entusiasta del desarrollo de software, con experiencia en Flutter desde que este estaba en su versión Beta.



jhernandezb96@gmail.com



La Habana, Cuba

Control de versiones:

- GIT
- GitKraken GUI
- GitHub
- Bitbucket

Gestores de estado:

- Get
- Bloc
- Provider
- Riverpod

Bases de datos:

- ObjectBox
- Rive
- Moor
- SQLite

Consumo de APIs:

- Dio
- Retrofit
- Get
- http

EXPERIENCIA PROFESIONAL

03/2022 - 1/2023 (La Habana - Cuba)

Root101- Empresa de alta tecnologías, CITMATEL

Desarrollador de juegos

Tareas realizadas:

- Diseño y construcción del flujo y arquitectura del juego.
- Desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma usando Dart y Flutter como framework.
- Análisis de los requisitos del usuario y traducción de las necesidades del cliente en diseños de aplicaciones iOS y Android.
- Uso de la arquitectura **Clean**, así como del paquete **Get**, para mejorar la sostenibilidad y adaptabilidad del código.
- Uso de un sistema de **control de versiones (GitKraken y GitHub)**.
- Diseño e implementación de bases de datos usando ObjectBox.

2015 - 2023 (La Habana - Cuba)

Feelancer,

Desarrollador full-stack

Tareas realizadas:

- Trabajo remoto con varios clientes y fechas de entregas.
- Desarrollo de proyectos aplicando metodología SCRUM y gestores de proyectos como: Jira, Trello, ClickUp y Miro.
- Análisis de requisitos y traducción de las necesidades del cliente en un correcto diseño y desarrollo del sistema.
- Desarrollo de backend utilizando Java/Spring.
- Integración con servicios de terceros como Stripe, Google Auth,
 Docusign, Monday, QuickBooks entre otras APIs privadas.

2018 - 2023 (La Habana - Cuba)

Feelancer.

Aporte a la comunidad

Mejoras en paquetes públicos como:

- flutter_zoom_drawer: Desarrollador del ejemplo minimalista para reducir complejidad en el uso del paquete. <u>Issue #67</u>
- circular_countdown_timer: Desarrollo de nueva funcionalidad para personalizar la manera en que se formatea el texto. PR #35
- **flutter_background_service:** Corrección de issue relacionado con la visualización de las local_notifications. **Issue #265**

IDIOMAS

Español: Inglés:



Hebreo:

ESTUDIOS

2016 - 2022 Ingeniero Informático Universidad Tecnológica de La Habana "José Antonio Echeverría" La Habana, Cuba

REFERENCIAS

Jessica A. García

Root101 | Co-Owner Teléfono +53 5 824 1170 jgarciaalbalah@gmail.com

Mayling Mirabal

CITMATEL | Líder de proyecto Teléfono +53 5 994 1059

SOCIAL



JesusHdez960717



Root101



jesus-hernandez-barrios



@jhernandezb96