

ADS 5**FASE 1 - SPRINT 1****PROJETO: “DEPLOYMENT QUALITY ASSURANCE”****ESTUDO DE CASO**

Uma certa empresa decidiu estabelecer uma cultura *QUALITY ASSURANCE* em seu modelo de negócio, visando impactar positivamente processos de qualidade em suas áreas de operação e tecnologia.

OBJETIVO

Aprender as nuances e aplicabilidade do *QUALITY ASSURANCE* em uma organização. Construir um projeto de implementação de Gerenciamento de Qualidade Total.

ESCOPO DO PROJETO

O projeto completo será composto por 3 Sprints, onde em dupla os alunos deverão construir ações que validem a empresa a possuir uma cultura orientada a Q.A. e realizar as atividades que valem nota.

Em **duplas** os alunos desenvolverão projeto em 3 fases:

- FASE 1: Vale 0,5 ponto na AC-1 e presenças nas aulas
- FASE 2: Vale 1 ponto na AC-2 e presenças nas aulas
- FASE 3: Vale 1 ponto na AC-3 e presenças nas aulas

FASE 1 (0,5 ponto)

Início: **14/08** – Término: **04/09**. Vale 0,5 ponto na AC-1 e presenças nas aulas.

Composto por 4 missões que se complementam para a entrega total do projeto:

- Missão 1: Planejamento do Projeto e Preparação – Vale 10% da AC-1
- Missão 2: Testes Funcionais – Vale 30% da AC-1
- Missão 3: Testes Não Funcionais – Vale 30% da AC-1
- Missão Final: Documentação e entrega final – Vale 30% da AC-1

MISSÃO 1

Vale 10% da nota AC-1

Etapas preliminar:

1. Definir a dupla Trio;
2. Possuir ou criar conta no GitHub (alunos podem criar na hora)

3. Enviar email ao professor oficializando os Nomes e RAs de cada dupla ou trio para a FASE 1: flavio.santarelli@pro.fecaf.com.br

Etapa Planejamento do Projeto (GITHUB - método Kanban):

4. Abrir GitHub e entrar com a conta de um dos integrantes da dupla. Todos os alunos devem ter ou criar uma conta no GitHub para execução e acompanhamento das atividades e do projeto como um todo, além de códigos, arquivos e produtos que serão criados neste projeto;
5. Criar Novo repositório público;
6. Criar Projeto com o nome “PROJETO QA ADS”;
7. Compartilhar com dupla;
8. Adicionar listas com os seguintes nomes:
 - **INFORMAÇÕES**
 - **A INICIAR**
 - **EM ANDAMENTO**
 - **EM VALIDAÇÃO**
 - **FINALIZADO**
9. Em INFORMAÇÕES adicionar item chamado “Descrição” e em Comentários você irá inserir as informações: Nomes e RAs de cada dupla ou trio. Após, criar um cartão chamado “Nota e Feedback” (reservado para o professor);
10. Em A INICIAR criar o item “Escopo do projeto” e anexar este documento inicial;
11. Compartilhar também o com o professor: flavio.santarelli@pro.fecaf.com.br

Exercício prático de criação de User Stories e casos de teste baseados em User Stories.:

Objetivo:

Os alunos irão aprender a criar User Stories e desenvolver casos de teste baseados nessas histórias, simulando um processo ágil de desenvolvimento de software.

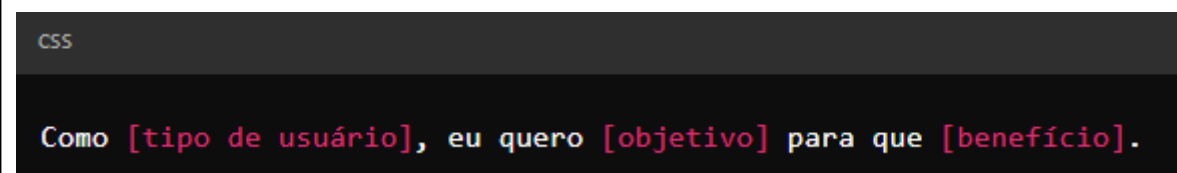
Esse exercício vai ajudar os alunos a entenderem a importância de escrever User Stories claras e a desenvolver casos de teste que garantam a funcionalidade do software de acordo com as expectativas do usuário.

Contexto do Exercício:

Imagine que você está trabalhando em uma equipe de desenvolvimento que está construindo um aplicativo de e-commerce. A aplicação permitirá que os usuários naveguem por produtos, adicionem itens ao carrinho e finalizem a compra.

12. Criação de User Stories

Os alunos devem criar User Stories para funcionalidades específicas do aplicativo de e-commerce. As histórias devem seguir o formato padrão:



```
CSS

Como [tipo de usuário], eu quero [objetivo] para que [benefício].
```

Exemplo de User Story:

1. Navegação por Produtos:

- o Como *usuário*, eu quero *visualizar diferentes categorias de produtos* para que *eu possa encontrar itens que desejo comprar*.

13. Desenvolvimento de Casos de Teste

Com base nas User Stories criadas, os alunos irão desenvolver casos de teste. Cada caso de teste deve incluir:

- ID do Caso de Teste: Um identificador único para o caso de teste.
- User Story: A User Story associada.
- Descrição do Teste: Descrição breve do que será testado.
- Pré-condições: Condições que devem ser atendidas antes da execução do teste.
- Passos para Execução: Passos detalhados para realizar o teste.
- Resultados Esperados: O que é esperado ao final do teste.

14. Entrega: os alunos deverão subir o documento no projeto do GITHUB.