SISTEMAS OPERATIVOS

Examen 1 (Primer semestre de 2022)

Horarios 0781, 0782: prof. V. Khlebnikov

Duración: 3 horas

Nota: La presentación, la ortografía y la gramática influirán en la calificación.

Puntaje total: 20 puntos

Pregunta 1 (5 puntos – 30 min.)

El archivo de su respuesta debe estar en INF239_078X_Ex1_P1_Buzón del Examen 1 en PAIDEIA antes de las 08:45. Por cada 3 minutos de retardo son -2 puntos.

El nombre de su archivo debe ser <*su código de 8 dígitos*>_11.txt. Por ejemplo, 20202912_11.txt.

a) (3 puntos) Usando la siguiente distribución de Linux:

```
$ lsb_release -drc
```

Description: Linux Mint 20.3

Release: 20.3 Codename: una

se ejecuta la siguiente orden en shell y se obtiene la siguiente salida:

```
$ yes hola | head -3
hola
hola
hola
$
```

Indique, <u>en orden y en términos de las llamadas al sistema</u>, la secuencia de acciones que realizan los procesos para lograr la ejecución de la orden recibida.

Como anexo se les proporciona el código del programa yes de MINIX 2.0.4:

```
yes 1.4 - print 'y' or argv[1] continuously.
                                                           Author: Kees J. Bot
                                                           15 Apr 1989
 */
#include <sys/types.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
int main(int argc, char **argv)
       char *yes;
       static char y[] = "y";
       int n:
       yes= argc == 1 ? y : argv[1];
       n= strlen(yes);
       yes[n++]= '\n';
       while (write(1, yes, n) != -1) {}
       exit(1);
}
```

b) (2 puntos) Usted conoce el programa (implementado en MINIX 2.0.4, en este caso) cuyo código se presenta. ¿Cuál es su entrada? ¿Cuál es su salida? ¿Cuál es su nombre? Presente un ejemplo de su uso.

```
. . .
 *
 * Copyright (C) 1989 by Kenneth Almquist. All rights reserved.
 * This file is part of ash, which is distributed under the terms specified
 * by the Ash General Public License. See the file named LICENSE.
                                                            Es lo mismo que:
#define main ...
#include "bltin.h"
                                                            int main(argc, argv)
                                                            int argc;
                                                            char **argv;
#undef eflag
                                                            { ... }
main(argc, argv) char **argv; {<
                                                            O simplemente,
       register char **ap;
                                                            int main(int argc, char **argv) { ... }
       register char *p;
       register char c;
       int count;
       int nflag = 0;
#ifndef eflag
       int eflag = 0;
#endif
       ap = argv;
       if (argc)
             ap++;
       if ((p = *ap) != NULL) {
             if (equal(p, "--")) {
                   ap++;
             if (equal(p, "-n")) {
                   nflag++;
                   ap++:
             } else if (equal(p, "-e")) {
#ifndef eflag
                   eflag++;
#endif
                   ap++;
      while ((p = *ap++) != NULL) {
   while ((c = *p++) != '\0') {
      if (c == '\\' && eflag) {
                        switch (*p++) {
case 'b': c = '\b';
case 'c': return 0;
                                                  break;
                                                          /* exit */
                        case 'f': c = '\f'; case 'n': c = '\n';
                                                  break;
                                                  break:
                                     c = '\r';
                         case 'r':
                                                  break;
                        case 't': c = '\t';
                                                  break;
                        case 'v': c = '\v'; case '\\': break;
                                                  break;
                                                          /* c = '\\' */
                        case '0':
                                c = 0;
                                count = 3;
                                while (--count >= 0 \&\& (unsigned)(*p - '0') < 8)
                                     c = (c \ll 3) + (*p++ - '0');
                                break;
                         default:
                                break;
                         }
                   }
                   putchar(c);
             }
```



Preparado por VK con LibreOffice Writer en Linux Mint 20.3 "Una"

Profesor del curso: V. Khlebnikov

SISTEMAS OPERATIVOS

Examen 1 (Primer semestre de 2022)

Horarios 0781, 0782: prof. V. Khlebnikov

Duración: 3 horas

Nota: La presentación, la ortografía y la gramática influirán en la calificación.

Puntaje total: 20 puntos

Pregunta 2 (5 puntos – 30 min.)

El archivo de su respuesta debe estar en INF239_078X_Ex1_P2_Buzón del Examen 1 en PAIDEIA antes de las 09:30. Por cada 3 minutos de retardo son -2 puntos.

El nombre de su archivo debe ser <*su código de 8 dígitos*> 12.txt. Por ejemplo, 20202912_12.txt.

a) (2 puntos) Si preparamos un programa de una sola línea, un programa correcto que no hace nada, lo compilamos y ejecutamos:

```
$ cat -n foo.c
    1 int main(int argc, char **argv) { }
$ date
lun 16 may 2022 22:06:27 -05
$ gcc foo.c
$ ls -l a.out
-rwxrwxr-x 1 vk vk 16464 may 16 22:06 a.out
$ ./a.out
$
```

No hay errores ni del compilador, ni del enlazador (*linker*), ni de la ejecución. Y el programa ejecutable es de 16464 bytes. Se sabe que en el directorio /usr/bin/ se guardan los programas ejecutables. Entonces,

```
$ find /usr/bin -type f -size -16464c -ls | wc -l
1087
```

dice que hay 1087 programas ejecutables del menor tamaño. Algunos de unos decenas de bytes solamente. Explique cómo es posible y justifique con un ejemplo.

< Pase a la siguiente página >



```
1 /*
                                                     Authors: Andy Tanenbaum & Michiel Huisjes */
                    3 #define NEW 1
                    4
                    5 #include <sys/types.h>
                    6 #include <sys/times.h>
                    7 #include <limits.h>
                    8 #include <time.h>
                    9 #include <signal.h>
                   10 #include <stdlib.h>
                   11 #include <unistd.h>
                   12 #include <sys/wait.h>
                   13 #include <minix/minlib.h>
                   14 #include <stdio.h>
                   15
                   16 /* -DNEW prints time to 0.01 sec. */
                   17 #ifdef NEW
                   18 #define HUNDREDTHS 1
                   19 #endif
                   20
                   21 char **args;
                   22 char *name;
                   23
                   24 int digit seen;
                   25 char a[] =
                                            . \0";
                   26
                       PROTOTYPE(int main, (int argc, char **argv));
                   27
                   28
                       PROTOTYPE(void print time, (clock t t));
                       PROTOTYPE(void twin, (int n, char *p));
                   30
                       PROTOTYPE(void execute, (void));
                   31
                   32 int main(argc, argv)
                   33 int argc;
                   34 char *argv[];
                   35 {
                   36
                   37
                        struct tms pre buf, post buf;
                   37 struct tms pre_b
38 int status, pid;
                   39 #if VMD EXT
                       struct timeval
                                              time,
                                                         time;
                   40
                   41 #else
                   42
                       time t
                                 time, time;
                   43 #endif
                       clock_t real time;
                   44
                   45
                       if (argc == 1) exit(0);
                   46
                   47
                   48
                        args = &argv[1];
                        name = argv[1];
                   49
                   50
                   51
                   52 #if VMD EXT
                        (void) sysutime(UTIME TIMEOFDAY, & time);
                   53
                   54 #else
                       (void) time(& time);
                   55
                   56 #endif
                   58
                         /* Fork off child. */
                        if ((pid = fork()) < 0) {
                   59
                           std_err("Cannot fork\n");
                   60
                   61
                           exit(1);
                   62
                        if (pid == 0) execute();
                   63
                   64
                   65
                        signal(SIGINT, SIG_IGN);
signal(SIGQUIT, SIG_IGN);
                   66
                   67
                   68
                   69
                   70
                          times(&pre buf);
                   71
                        } while (wait(&status) != pid);
                   72 #if VMD EXT
                       (void) sysutime(UTIME_TIMEOFDAY, & __time);
real_time = ( ___time.tv_sec - ____time.tv_sec) * CLOCKS_PER_SEC
+ ( __time.tv_usec - ____time.tv_usec) * CLOCKS_PER_SEC / 1000000;
                   73
                   74
                   75
                   76 #else
                       (void) time(&
                   77
                                          time);
                        real time = (
                                          time - * CLOCKS PER SEC;
                   79 #endif
INF239 - Sistemas C 80
```

```
81 if ((status & 0377) != 0) std err("Command terminated abnormally.\n");
     times(&post buf);
 83
     /* Print results. -DNEW enables time on one line to 0.01 sec */
 84
 85 #ifndef NEW
    std err("
 86
 87
     print time(real time);
    std_err("\r");
 88
 89
      print time(post buf.tms cutime - pre buf.tms cutime);
 90 std_err("\r" ");
91 print_time(post_buf.tms_cstime - pre_buf.tms_cstime);
     std err("\n");
 92
 93 #else
 94 print time(real time);
 95 std_err(" );
96 print_time(post_buf.tms_cutime - pre_buf.tms_cutime);
97 std err(""");
98 print time(post buf.tms cstime - pre buf.tms cstime);
99
     std err("
                    n");
100 #endif
101
    return((status & 0377) ? -1 : (status >> 8));
102 }
103
104 void print time(t)
105 register clock t t;
106 {
107 /* Print the time 't' in hours: minutes: seconds. 't' is in ticks. */
108
109
     int hours, minutes, seconds, hundredths, i;
110
111
     digit seen = 0;
     for (i = 0; i < 8; i++) a[i] = ' ';
hours = (int) (t / ((clock_t) 3600 * CLOCKS_PER_SEC));</pre>
112
113
     t -= (clock_t) hours * 3600 * CLOCKS_PER_SEC;
114
      minutes = (int) (t / ((clock t) 60 * CLOCKS PER SEC));
115
     t -= (clock t) minutes * 60 * CLOCKS PER SEC;
116
     seconds = (int) (t / CLOCKS_PER_SEC);
117
     t -= (clock t) seconds * CLOCKS_PER SEC;
hundredths = (int) (t * 100 / CLOCKS_PER_SEC);
118
119
120
121
      if (hours) {
122
       twin(hours, &a[0]);
123
        a[2] = ':';
124
125
      if (minutes || digit seen) {
       twin(minutes, &a[3]);
126
127
        a[5] = ':';
128
     if (seconds || digit_seen)
129
130
       twin(seconds, &a[6]);
131
      else
       a[7] = '0';
132
     a[9] = hundredths / 10 + '0';
133
134 #ifdef HUNDREDTHS /* tenths used to be enough */
135 a[10] = hundredths % 10 + '0';
136 #endif
137
     std_err(a);
138 }
139
140 void twin(n, p)
141 int n;
142 char *p;
143 {
     char c1, c2;
144
145 c1 = (n / 10) + '0';
     c2 = (n \% 10) + '0';
146
147
     if (digit seen == 0 && c1 == '0') c1 = ' ';
148
     *p++ = c1;
149
     *p++ = c2;
     if (n > 0) digit seen = 1;
150
151 }
152
153 void execute()
154 {
     execvp(name, args);
155
     std err("Cannot execute ");
156
157
      std err(name);
158
     std err("\n");
159
     exit(-1);
160 }
```

Explique cómo funciona durante la ejecución del programa el bloque de las líneas 69 – 71.

Explique y justifique las acciones que se realizan en las líneas 81 y 101.

¿Cuál es el nombre de este programa? ¿Qué resultado produce este programa? Presente un ejemplo de su ejecución en Linux.



Preparado por VK con LibreOffice Writer en Linux Mint 20.3 "Una"

Profesor del curso: V. Khlebnikov

SISTEMAS OPERATIVOS

Examen 1 (Primer semestre de 2022)

Horarios 0781, 0782: prof. V. Khlebnikov

Duración: 3 horas

Nota: La presentación, la ortografía y la gramática influirán en la calificación.

Puntaje total: 20 puntos

Pregunta 3 (5 puntos – 30 min.)

El archivo de su respuesta debe estar en INF239_078X_Ex1_P3_Buzón del Examen 1 en PAIDEIA antes de las 10:15. Por cada 3 minutos de retardo son -2 puntos.

El nombre de su archivo debe ser <*su código de 8 dígitos*> 13.txt. Por ejemplo, 20202912_13.txt.

(AB) Considere el siguiente programa counter.c:

```
4 int counters[2];
6 void *
7 th_func(void *arg)
8 {
       int *thread num, th num, i;
10
       thread num = (int *)arg; th num = *thread num;
11
12
13
       for (i=0; i<10; i++) {
14
           printf("thread %d: iteration #%d\n", th num, i);
           counters[th_num] = counters[1-th_num] + 1;
15
16
17 }
18
19 int
20 main(int argc, char **argv)
21 {
       pthread t th1, th2:
22
23
       int th1 arg, th2 arg;
24
25
       th1 arg = 0; th2 arg = 1;
26
       pthread_create(&th1, NULL, th_func, (void *)&th1_arg);
27
28
       pthread create(&th2, NULL, th func, (void *)&th2 arg);
29
30
       pthread join(th1, NULL);
31
       pthread_join(th2, NULL);
32
33
       printf("counters[0]=%d, counters[1]=%d\n", counters[0], counters[1]);
34 }
```

(0,5 puntos) ¿En qué caso se obtienen los valores impresos 1 y 2?

(0,5 puntos) ¿En qué caso se obtienen los valores impresos 2 y 1?

(1 punto) ¿En qué caso se obtienen los valores impresos 3 y 2?

Considere el siguiente código:

```
struct _sb {
    pthread cond t cond;
    pthread mutex t mutex;
    int runners;
};
typedef struct {
    int maxcnt;
    struct _sb sb[2];
struct _sb *sbp;
} b_t;
foobar(b_t *bp, int count)
    int i;
    if (count <= 1) {
        printf("Error: numero de hilos debe ser mayor que 1\n");
        exit(-1);
    bp->maxcnt = count;
    bp->sbp = &bp->sb[0];
    for(i=0; i<2; i++) {
        struct _sb *sbp = &(bp->sb[i]);
        sbp->runners = count;
        pthread mutex init(&sbp-> mutex, NULL);
        pthread_cond_init(&sbp->cond, NULL);
    return(0);
}
foobaz(b_t *bp)
    struct _sb *sbp = bp->sbp;
    pthread_mutex_lock(&sbp->mutex);
    if (sbp->runners == 1) {
        if (bp->maxcnt != 1) {
            sbp->runners = bp->maxcnt;
            bp->sbp = (bp->sbp = \&bp->sb[0])? \&bp->sb[1] : \&bp->sb[0];
            pthread_cond_broadcast(&sbp->cond);
        }
    } else {
        sbp->runners--;
        while (sbp->runners != bp->maxcnt)
        pthread_cond_wait(&sbp->cond, &sbp->mutex);
    pthread_mutex_unlock(&sbp->mutex);
}
```

(2 puntos) ¿Cuál es el objetivo de cada una de estas funciones? ¿Cuáles serían los nombres más apropiados para cada una de ellas?

(1 punto) Indique ¿en qué líneas y cómo se debería invocar a estas funciones para obtener el resultado correcto (10 y 10) con las cantidades de iteraciones de cada hilo en el código del programa counter.c que está al inicio de la hoja de esta pregunta?



Preparado por VK con LibreOffice Writer en Linux Mint 20.3 "Una"

Profesor del curso: V. Khlebnikov

SISTEMAS OPERATIVOS

Examen 1 (Primer semestre de 2022)

Horarios 0781, 0782: prof. V. Khlebnikov

Duración: 3 horas

Nota: La presentación, la ortografía y la gramática influirán en la calificación.

Puntaje total: 20 puntos

Pregunta 4 (5 puntos – 30 min.)

El archivo de su respuesta debe estar en INF239_078X_Ex1_P4_Buzón del Examen 1 en PAIDEIA antes de las 11:00. Por cada 3 minutos de retardo son -2 puntos.

El nombre de su archivo debe ser <*su código de 8 dígitos*> 14.txt. Por ejemplo, 20202912_14.txt.

(AB) El problema de la cena de los filósofos. La siguiente solución al problema de los filósofos, empleando monitores, es incorrecta. Muestre un caso por la que falla y proponga una solución.

```
MONITOR CINCO_FILOSOFOS
type
    tipo_estado = (meditando, esperando_comer, comiendo);
var
    estado: array [0..4] of tipo estado;
    espera: array [0..4] of condition;
    cont: integer;
procedure INTENTAR COMER(j: integer)
    if (estado\lceil (j+1) \mod 5 \rceil = comiendo) or (estado\lceil (j-1) \mod 5 \rceil = comiendo)
    then wait(espera[j]);
    else estado[j] := comiendo;
end;
procedure DEJAR_COMER(j : integer)
begin
    estado[j] := meditando;
    if (estado[(j+1) mod 5] = esperando_comer) and (estado[(j+2) mod 5] <> comiendo)
    then begin
              estado[(j+1) mod 5)] := comiendo;
              send(espera[(j+1) mod 5]);
         end:
    if (estado[(j-1) mod 5] = esperando_comer) and (estado[(j-2) mod 5] <> comiendo)
    then begin
             estado[(j-1) mod 5)] := comiendo;
              send(espera[(j-1) mod 5]);
         end;
end;
begin { monitor, su inicialización }
    for cont := 0 to 4 do
        estado[cont] := esperando_comer;
end:
{ fin del monitor }
```

```
procedure filosofo(f: integer)
begin
    гереаt
        meditar;
        INTENTAR_COMER(f);
        comer;
DEJAR_COMER(f);
    until false
end:
begin { cuerpo del programa principal }
{ La palabra cobegin indica el comienzo de la ejecución concurrente de los procesos
que se señalan hasta la sentencia coend }
    cobegin
        filosofo(0);
        filosofo(1);
        filosofo(2);
        filosofo(3);
        filosofo(4);
    coend;
end.
```



Preparado por VK con LibreOffice Writer en Linux Mint 20.3 "Una"

Profesor del curso: V. Khlebnikov