### Actividad 56:

Indica qué líneas del último programa (y en qué orden) se ejecutarán para cada uno de los siguientes casos.

1) 
$$a = 2 / b = 6$$

Se ejecuta la línea 6 del script, haciendo la ecuación.

2) 
$$a = 0 / b = 3$$

Se ejecuta la línea 12 debido a que el valor de "a" al multiplicarlo por la x es 0 y al calcular la expresión el resultado es, por lo tanto, falsa.

3) 
$$a = 0 / b = -3$$

Sucede lo mismo que en el caso anterior.

4) 
$$a = 0/b = 0$$

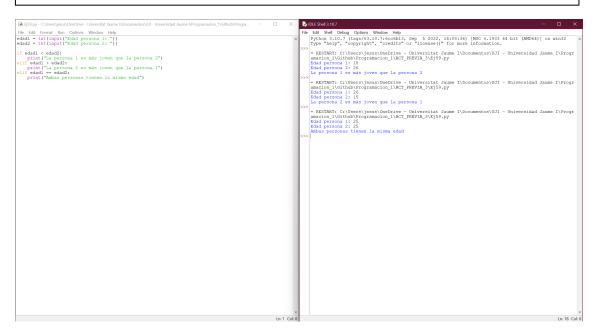
La solución de este caso es 0 = 0, por lo tanto, tiene infinitas soluciones.

### Actividad 59:

Diseña un programa que lea la edad de dos personas y diga quién es más joven, la primera o la segunda.

```
edad1 = int(input("Edad persona 1: "))
edad2 = int(input("Edad persona 2: "))

if edad1 < edad2:
    print("La persona 1 es más joven que la persona 2")
elif edad1 > edad2:
    print("La persona 2 es más joven que la persona 1")
elif edad1 == edad2:
    print("Ambas personas tienen la misma edad")
```

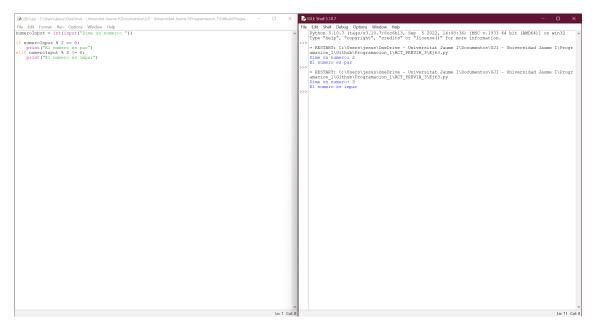


### Actividad 63:

Diseña un programa que, dado un número entero, muestre por pantalla el mensaje «El número es par» cuando el número sea par y el mensaje «El número es impar» cuando sea impar.

```
numeroInput = int(input("Dime un numero: "))

if numeroInput % 2 == 0:
    print("El numero es par")
elif numeroInput % 2 != 0:
    print("El numero es impar")
```

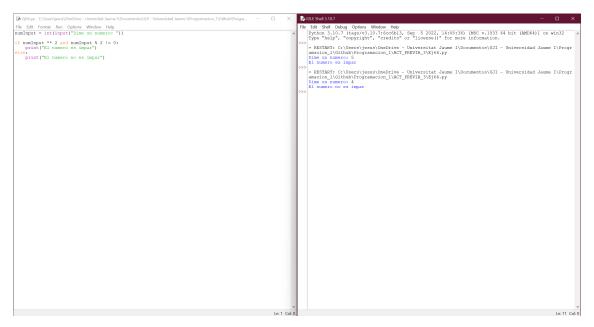


## Actividad 64:

Diseña un programa que, dado un número entero, determine si este es el doble de un número impar.

```
numInput = int(input("Dime un numero: "))

if numInput ** 2 and numInput % 2 != 0:
    print("El numero es impar")
else:
    print("El numero no es impar")
```



# Actividad 70 y 71:

Actividad 70: Diseña un programa Python que lea un carácter cualquiera desde el teclado, y muestre el mensaje «Es una mayúscula» cuando el carácter sea una letra mayúscula y el mensaje «Es una minúscula» cuando sea una minúscula.

Actividad 71: Amplía la solución al ejercicio anterior para que cuando el carácter introducido no sea una letra muestre el mensaje «No es una letra».

```
txtInput = input("Escribe una letra: ")

if txtInput.isnumeric():
    print(txtInput + " no es una letra")
elif txtInput.isupper():
    print(txtInput + " es una mayuscula")
elif txtInput.islower():
    print(txtInput + " es una minuscula")
```

