# Actividad 56: Indica qué líneas del último programa (y en qué orden) se ejecutarán para cada uno de los siguientes casos.

1) Se ejecuta la línea 6 del script, haciendo la ecuación.

2) Se ejecuta la línea 12 debido a que el valor de “a” al multiplicarlo por la x es 0 y al calcular la expresión el resultado es, por lo tanto, falsa.

3) Sucede lo mismo que en el caso anterior.

4) La solución de este caso es 0 = 0, por lo tanto, tiene infinitas soluciones.

# Actividad 59: Diseña un programa que lea la edad de dos personas y diga quién es más joven, la primera o la segunda. Ten en cuenta que ambas pueden tener la misma edad. En tal caso, hazlo saber con un mensaje adecuado.

edad1 = int(input("Edad persona 1: "))

edad2 = int(input("Edad persona 2: "))

if edad1 < edad2:

    print("La persona 1 es más joven que la persona 2")

elif edad1 > edad2:

    print("La persona 2 es más joven que la persona 1")

elif edad1 == edad2:

    print("Ambas personas tienen la misma edad")

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

# Actividad 63: Diseña un programa que, dado un número entero, muestre por pantalla el mensaje «El número es par» cuando el número sea par y el mensaje «El número es impar» cuando sea impar.

numeroInput = int(input("Dime un numero: "))

if numeroInput % 2 == 0:

    print("El numero es par")

elif numeroInput % 2 != 0:

    print("El numero es impar")

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

# Actividad 64: Diseña un programa que, dado un número entero, determine si este es el doble de un número impar. (Ejemplo: 14 es el doble de 7, que es impar).

numInput = int(input("Dime un numero: "))

if numInput \*\* 2 and numInput % 2 != 0:

    print("El numero es impar")

else:

    print("El numero no es impar")

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

# Actividad 71: Amplía la solución al ejercicio anterior para que cuando el carácter introducido no sea una letra muestre el mensaje « No es una letra ». (Nota: no te preocupes por las letras eñe, ce cedilla, vocales acentuadas, etc.).

txtInput = input("Escribe una letra: ")

if txtInput.isnumeric():

    print(txtInput + " no es una letra")

elif txtInput.isupper():

    print(txtInput + " es una mayuscula")

elif txtInput.islower():

    print(txtInput + " es una minuscula")

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente