# Actividad 56:

## Indica qué líneas del último programa (y en qué orden) se ejecutarán para cada uno de los siguientes casos.

**1) a = 2 / b = 6**

Se ejecuta la línea 6 del script, haciendo la ecuación.

**2) a = 0 / b = 3**

Se ejecuta la línea 12 debido a que el valor de “a” al multiplicarlo por la x es 0 y al calcular la expresión el resultado es, por lo tanto, falsa.

**3) a = 0 / b = -3**

Sucede lo mismo que en el caso anterior.

**4) a = 0/ b = 0**

La solución de este caso es 0 = 0, por lo tanto, tiene infinitas soluciones.

# Actividad 59:

## Diseña un programa que lea la edad de dos personas y diga quién es más joven, la primera o la segunda.

edad1 = int(input("Edad persona 1: "))

edad2 = int(input("Edad persona 2: "))

if edad1 < edad2:

    print("La persona 1 es más joven que la persona 2")

elif edad1 > edad2:

    print("La persona 2 es más joven que la persona 1")

elif edad1 == edad2:

    print("Ambas personas tienen la misma edad")

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

# Actividad 63:

## Diseña un programa que, dado un número entero, muestre por pantalla el mensaje «El número es par» cuando el número sea par y el mensaje «El número es impar» cuando sea impar.

numeroInput = int(input("Dime un numero: "))

if numeroInput % 2 == 0:

    print("El numero es par")

elif numeroInput % 2 != 0:

    print("El numero es impar")

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

# Actividad 64:

## Diseña un programa que, dado un número entero, determine si este es el doble de un número impar.

numInput = int(input("Dime un numero: "))

if numInput \*\* 2 and numInput % 2 != 0:

    print("El numero es impar")

else:

    print("El numero no es impar")

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

# Actividad 70 y 71:

## Actividad 70: Diseña un programa Python que lea un carácter cualquiera desde el teclado, y muestre el mensaje «Es una mayúscula» cuando el carácter sea una letra mayúscula y el mensaje «Es una minúscula» cuando sea una minúscula.

## Actividad 71: Amplía la solución al ejercicio anterior para que cuando el carácter introducido no sea una letra muestre el mensaje «No es una letra».

txtInput = input("Escribe una letra: ")

if txtInput.isnumeric():

    print(txtInput + " no es una letra")

elif txtInput.isupper():

    print(txtInput + " es una mayuscula")

elif txtInput.islower():

    print(txtInput + " es una minuscula")

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente