

El factorial de un número es solo válido en números enteros positivos, y se define como el producto de todos los números naturales anteriores o iguales a él.

En el programa presente se calcula el factorial de un número proporcionado por el usuario.

DATOS DE ENTRADA

Número ingresado del cual se busca obtener el factorial

DATOS DE SALIDA

Valor del factorial obtenido

CÓDIGO

Se inicia con tres variables enteras: x, num y factorial.

Después se le solicita al usuario el valor del número que desea calcular y este se guarda en la variable "num"

Si este valor es menor a cero, se imprime una leyenda de que este elemento no es válido, pues debe ser entero positivo.

Si por el contrario *num>0* entonces se establece que:

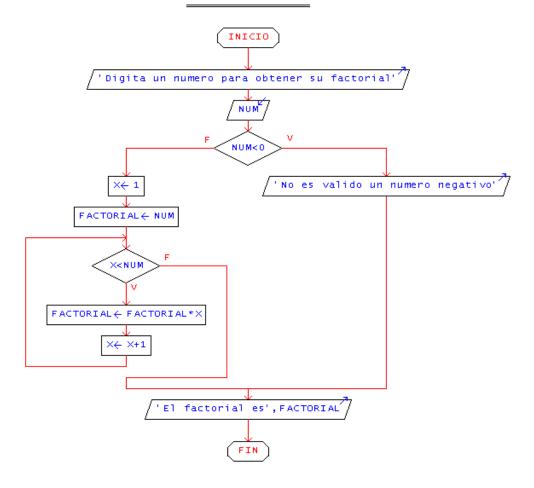
- x=1
- factorial = num

Mientras x sea menor a num, la variable factorial se multiplicará por x, quien a la vez irá aumentando de uno a uno en cada vuelta. De modo que en factorial se van guardando todas las multiplicaciones realizadas y por ende es este el valor que se imprime al final

```
INICIO
       x,num,factorial:= entero
       ESCRIBIR "Digita un numero para obtener su factorial"
       LEER num
       SI num<0 ENTONCES
                ESCRIBIR "No es valido un numero negativo"
       SINO
                x:=1
                factorial:=num
                        MIENTRAS x<num HACER
                                factorial:= factorial*x
                                x:=x+1
                        FIN MIENTRAS
       FIN SI
       ESCRIBIR "El factorial es" factorial
FIN
```

```
#include<stdia.h>
#include<conia.h>
#include<string.h>
int main()
int x,num, factorial;
         printf("Digita un numero para obtener su factorial\n");
         scanf("%d",&num);
                  if (num<sub>1</sub>0)
                  {
                           printf("No es valido un numero negativo");
                  else
                  {
                           x=1;
                           factorial=num;
                           while (x<num)
                           {
                                    factorial=factorial*x;
                                    x=x+1;
                           }
                           printf("El factorial es%d",factorial);
```

PROCESO FACTORIAL



PRUEBA DE ESCRITORIO num=7		
num<0 NO, entonces es válido		
x=1 factorial=7 x <num< th=""></num<>		
1<7 entonces: factorial=7*1		
x=2	Factorial=7*2=14	
x=3	Factorial=14*3=42	
x=4	Factorial =42*4=168	

x=5	Factorial=168*5=840
x=6	Factorial=840*6=5040
x=7	x <num ciclo.<="" el="" entonces="" no,="" se="" td="" termina="" ¿7<7?=""></num>

Se imprime la variable factorial que vale 5040

Para llamar a la función en lugar de ingresar el valor, se usaría:

```
11 11
#include "githubfactorial.c
 2
3
   int main()
4 □ {
 5
 6
    int n;
7
8
   n = 0;
9
   Factorial(n), 1;
10
11
   n = 2;
12
   Factorial(n), 2;
13
14
    n = 3;
15
   Factorial(n), 6;
16
   n = 11;
Factorial(n), 39916800;
17
18
19
20
26 L }
```

```
C:\Users\astro\OneDrive\Documentos\Programacion\intentos\prueba77.exe

El factorial es 1

El factorial es 2

El factorial es 6

El factorial es 39916800

Process exited after 0.42 seconds with return value 0

Presione una tecla para continuar . . . _
```