



UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL DEL
TÁCHIRA
VICERRECTORADO ACADÉMICO
DECANATO DE DOCENCIA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
ASIGNATURA : COMPUTACIÓN I (0415102)

NOTA:

REVISIÓN CONFORME
FIRMA:

VALOR:80 Puntos.

APELLIDOS Y NOMBRES: _____

CEDULA DE IDENTIDAD: _____ SECCIÓN: _____

ESPECIALIDAD: INGENIERÍA EN INFORMÁTICA FECHA: _____

Juego de Dardos

0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	10	10	10	10	10	10	10	0
0	10	20	20	20	20	20	10	0
0	10	20	30	30	30	20	10	0
0	10	20	30	40	30	20	10	0
0	10	20	30	30	30	20	10	0
0	10	20	20	20	20	20	10	0
0	10	10	10	10	10	10	10	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0

1. El tablero debe ser cuadrado y el usuario debe ingresar el valor N, indicando el tamaño del cuadrado N filas x N columnas. 5pts.
2. El puntaje de cada posición incrementa de 10 en 10 de manera dinámica (depende del tamaño del tablero), comenzando por los bordes en 0 puntos, como se indica en la imagen de ejemplo. 15 pts.
3. El programa debe generar posiciones aleatorias para cada jugada (15 pts.)
4. el usuario debe poder visualizar con una "X" la posición donde cayó el dardo, y presionar una tecla para realizar la siguiente jugada aleatoria. 15 pts.
5. Se debe mostrar cuantas jugadas se han realizado. 5 pts.
6. El juego termina cuando el jugado completa exactamente 100 puntos. 15 pts.
7. El jugador no se puede exceder de 100 puntos, si esto pasa, se considera jugada invalida. 10 pts.

Consideraciones Finales:

1. Debe crear el proyecto en una carpeta identificada con su nombre y apellido y cedula.
“nombre_apellido_cedula“
2. La carpeta será almacenada en la dirección “\\nimrod\Evaluacion\Computacion I - Orlando - 2019\Segundo Parcial\”.
3. Es su responsabilidad entregar todos los archivos correspondientes al proyecto, incluyendo el archivo ejecutable de la aplicación.
4. Si se detecta fraude en el parcial, los involucrados tendrán una nota de cero (0) ptos.