



Universidad Autónoma de Zacatecas

Unidad Académica de Ingeniería Eléctrica

Programa Académico de Ingeniería de Software

Práctica 2

Datos generales:

Nombre de la Práctica	Principios de diseño de base de datos
Nombre de la carrera	Ingeniería de Software
Nombre de la materia	Laboratorio de Sistemas de Base de Datos I
Número y nombre de Unidad(es) temática(s)	I. Introducción.
Docente que imparte la materia	Aldonso Becerra Sánchez
Fecha de entrega para los alumnos	5-febrero-2021
Fecha de entrega para los alumnos con extensión y penalización	6-febrero-2021
Fecha de elaboración:	5-febrero-2021

Objetivo de la Práctica	Realizar la abstracción de un detalle más fino de conceptos y sus relaciones a partir de un escenario planteado.
Tiempo aproximado de realización	5 horas
Introducción	La abstracción de conceptos (y sus especificaciones de atributos o campos) y sus relaciones son la parte más importante de las bases de datos, ya que denotan lo elemental del escenario que se desea modelar. Este nivel de detalle nos dará la primera noción de cómo debe quedar plasmada una base de datos desde el punto de vista de los componentes de específicos de cada entidad identificada.

Referencias que debe consultar el alumno (si se requieren):

Referencia 1:

1. FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS



Universidad Autónoma de Zacatecas

Unidad Académica de Ingeniería Eléctrica

Programa Académico de Ingeniería de Software

Autor: ABRAHAM SILBERSCHATZ

Editorial: MCGRAW-HILL INTERAMERICANA

Referencia 2:

Referencia 3:

Actividades que debe realizar el alumno:

Actividad inicial:

Lea la práctica completa antes de iniciar. Realizará un reporte con formato IDC.

Actividad 1:

Primero genere la **introducción**.

Actividad 2:

Para la etapa de **desarrollo**.

Por cada uno de los enunciados y diagramas conceptuales de la práctica 1, se pide que haga lo siguiente:

- a) Elabore una representación gráfica (como se vio en clase de teoría, usando Excel, por ejemplo) de los elementos: dato, información, campo, registro, tabla, base de datos, sistema manejador de base de datos, esquema, instancia. Para este caso se recomienda hacerlo en una hoja de cálculo para facilidad de la nomenclatura usada para su representación. Si cree necesario modificar su abstracción original de la práctica 1, hágalo.

Actividad 3:

Finalmente haga las **conclusiones**.

Actividad 4:

Subir el archivo a <http://ingsoftware.reduaz.mx/moodle>



Universidad Autónoma de Zacatecas

Unidad Académica de Ingeniería Eléctrica

Programa Académico de Ingeniería de Software

Archivo anexo que se requiere para esta tarea (opcional):

Dudas o comentarios: a7donso@hotmail.com