

Table C72 Logic Specification Template

Student	Jesús Manuel Juárez Pasillas	Date	25/05/2022
Program	RFC	Program #	6
Instructor	Maria de Leon Sigg	Language	Java

INCLUDES:

TYPE DEFINITIONS:

elementosClases : ArrayList<Clase> variable donde se almacenan las clases.

r: int, variable que contara R

contador:int contador para indicar la línea que se está evaluando

líneas:ArrayList<String> variable que guarda las líneas de un archivo

rClases: ArrayList<Integer> variable que guardara el número r para cada clase

1. Inicia el Sistema pidiendo escoger una opción (1. Obtener RFC y 2. Salir).
2. Pide al usuario el nombre del archivo a evaluar.
3. Se recorre el archivo.
 - 3.1. Si se encuentra una clase.
 - 3.1.1. Obtiene el nombre de la clase y el nombre de sus métodos y los almacena en un objeto de tipo Clase.
 - 3.1.2. El objeto lo almacena en la variable “elementosClases”.
4. Se vuelve al punto 3 hasta que se recorra el archivo por completo.
5. Se vuelve a recorrer el archivo desde el comienzo.
 - 5.1. Si se encuentra una clase.
 - 5.1.1. Si esa clase es igual a la que se quiere evaluar.
 - 5.1.1.1. Se aumenta contador en 1.
 - 5.1.1.1.1. Mientras la línea no sea una clase y contador sea menor al tamaño de líneas.
 - 5.1.1.1.1.1. Si la línea en la posición “posición” no es clase, ni método ni comentario.
 - 5.1.1.1.1.1.1. Se recorren la variable “elementosClases” a excepción de la clase que se quiere evaluar.
 - 5.1.1.1.1.1.1.1. Se recorren los métodos de la clase almacenada en “elementosClases”.
 - 5.1.1.1.1.1.1.1.1. Si un método se encuentra en la línea de la clase que se está evaluando r aumenta en 1.
 - 5.1.1.1.1.2. Se aumenta el contador en 1.
6. Se guarda el valor de r en el arreglo rClases.
7. Se recorre el arreglo rClases.
 - 7.1. Se imprime el nombre de la clase.
 - 7.2. Se imprime el número de métodos de la clase y el número de r.
 - 7.3. Se imprime el resultado de la suma de m+r.
8. Vuelve al paso 1.