¿Cómo enfrentas un nuevo problema?

Trato de comprender lo mejor posible el problema, luego de comprenderlo me enfoco en pensar una manera general de resolverlo, aplico la solución que encontré y en la marcha de ir aplicando esta solución general voy resolviendo las partes más específicas que conforman el problema pensando en una solución mas enfocada en dicha parte, al final si no resuelvo el problema, comienzo desde el principio hasta resolverlo.

¿Cuánto tiempo te va a tomar desarrollar una solución de software nueva? Si es algo completamente nuevo para mí un día al menos, en cambio si lo que se pide es algo parecido a lo que hecho antes me demoraría mucho menos (de 2 a 4 horas).

¿Cómo es la calidad de los productos que has realizad hasta el momento?

La calidad seria media o media baja, ya que no todos los productos que he realizado los he terminado en tiempo y forma, además de que muchos de estos productos pueden mejorar en gran medida siendo optimizados o teniendo mejor modularidad.

¿Qué métodos / técnicas / tecnologías utilizas para asegurar la calidad de los productos que has realizado hasta ahora?

El paradigma garantiza una mejor calidad en el producto, así como utilizar todas las características que se requieren para cumplir con este paradigma (abstracción, encapsulamiento, modularidad, etc.). Las tecnologías utilizadas hasta ahora son los ides, así como los editores de texto, con los cuales me ayuda a identificar más fácilmente las partes que estoy codificando, además también he utilizado programas como Dia para realizar diagramas de todo tipo.

¿Qué medidas (cualitativas o cuantitativas) usas para justificar los puntos descritos antes?

Que cumpla con el paradigma orientado a objetos y con cada una de las características que este tiene, también de que tenga una cantidad de clases y métodos no muy exagerados para el problema que se intenta solucionar, además de que los métodos no tengan demasiadas líneas de código, y sean modulares.

Imagina que tienes que desarrollar una aplicación como Wordle, que es un juego en línea para adivinar palabras. ¿Cuánto cobrarías y en cuánto tiempo entregas el sistema?

Conociendo mis habilidades, 10 días serian suficientes para terminar el sistema y cobraría 5000 debido a los días en los que estaré trabajando.

Conclusión.

Conocer tus debilidades y fortalezas es más predecible saber si vas a tardar mucho o poco en resolver un problema, además que nos permitirá calificar el resultado de acuerdo a las debilidades, fortalezas y métricas que debe cumplir el producto como tal, sin embargo, no tienes una forma de acertar en un gran porcentaje lo que dices ya que no conoces las dificultades que pueden surgir a la hora de abordar problema.