

## Table C68 Functional Specification Template

Student	Jesús Manuel Juárez Pasillas	Date	25/05/2022
Program	RFC	Program #	6
Instructor	Maria de Leon Sigg	Language	Java

<b>Class Name</b>	HerramientasClase
<b>Parent Class</b>	

Attributes	
Declaration	Description

Items	
Declaration	Description
String obtenerNombreClase(linea: String)	Obtiene el nombre de una clase (quitando cadenas, espacios, tabulaciones y caracteres).
boolean esMetodo(línea: String)	Evalúa si la línea pertenece a la cabeza de un método verificando que tenga la estructura de un método.
boolean esClase(linea: String)	Evalúa si la línea pertenece a la cabeza de una clase verificando que tenga la estructura de una clase.
boolean esComentario(línea: String)	Evalúa si la línea pasada como argumento es un comentario verificando que tenga la estructura de un comentario.
ArrayList<String> obtenerMetodos(líneas: ArrayList<String>, posicion: int)	Obtiene los nombres de los métodos evaluando las líneas de la clase (quitando cadenas, espacios, tabulaciones y caracteres) y los ingresa a un ArrayList

<b>Class Name</b>	Clase
<b>Parent Class</b>	

Attributes:	
Declaration	Description
nombreClase: String	Guarda el nombre de una clase
metodos:ArrayList<String>	Almacena los nombres de los métodos de una clase

Items	
Declaration	Description

Clase(nombreClase: Strign, metodos: ArrayList<String>)	Es el constructor de la clase, el cual inicializa las variables con lo que se pasa como parámetro.
String getNombreClase()	Obtiene el nombre almacenado de una clase.
ArrayList<String> getMetodos()	Obtiene los métodos almacenados de una clase.

<b>Class Name</b>	RFC
<b>Parent Class</b>	

Attributes	
Declaration	Description

Items	
Declaration	Description
Void RFCArchivo(lineas: ArrayList<String>)	Recorre las líneas del archivo para encontrar las clases, e imprime los resultados de RFC de las clases que encontro
Int RFCClase(lineas:ArrayList<String>, posicion: int, elementosClase: ArrayList<String>)	Recorre una clase y cuenta el número de veces que la clase utiliza métodos de otras clases del mismo programa.
ArrayList<Clase> obtenerElementosClases(lineas: ArrayList<String>)	Recorre las líneas del archivo en busca de clases, cada que encuentra una, obtiene los elementos de la clase, los guarda en un objeto Clase y ese objeto lo almacena en un arrayList.