Programa 1

Requisitos: reporte 0 calificado.

Requerimientos: usando el PSP0, escribe un programa que verifique que el código de un programa en Java contenga un encabezado que incluya los siguientes campos: "Nombre del programa", "Nombre del desarrollador", "Fecha de desarrollo" y "Descripción". El encabezado puede estar en español o inglés, como se muestra en el siguiente ejemplo:

/	/*************************************					
/	Program Name:	the program name	*/			
/	' Name:	your name	*/			
/	[•] Date:	the date program development started	*/			
/	Description:	a short description of the program function	*/			
/	•		*/			
/3	/**************************************					

Como salida, el programa deberá indicar qué campos del encabezado están faltando, solicitar los datos faltantes, completar el encabezado y generar un archivo de código con el encabezado correcto y con el nombre del archivo modificado agregando "_rev" a su nombre.

Ejemplo 1:

El archivo prueba1.java tiene el siguiente encabezado:

La salida deberá ser:

"Encabezado completo"

El archivo de código y su nombre no deberán ser modificados.

Ejemplo 2:

El archivo prueba2.java tiene el siguiente encabezado:

/*********	***************	*********/
/* Program Name:		*/
/* Name:	Ariel García	*/

/* Date:	08/02/2022	*/		
/* Description:	this is an example	*/		
/ *	·	*/		
/*************************************				

El programa deberá solicitar el nombre del programa, el usuario deberá introducir un nombre de programa, por ejemplo "Program One version 2", el programa deberá cambiar el encabezado con el dato nuevo, como se muestra en seguida:

El programa deberá generar un archivo de código que contenga el nuevo encabezado sin alterar el resto de sus contenidos y que se llame, para este ejemplo prueba2_rev.java

Prueba del programa. Desarrolla al menos cinco casos de prueba que demuestren que tu programa sí cumple con los requerimientos.

Instrucciones para el Programa 1

Antes de comenzar

Revisa el *script* del proceso PSP0, de tal manera que entiendas todo lo que tienes que hacer antes de empezar. También asegúrate de tener todas las entradas requeridas antes de comenzar la fase de planeación.

Fase de planeación

Planea la realización de este programa siguiendo el *script* de la fase de planeación del proceso PSP0. Verifica que has cumplido con los criterios de salida de la fase de planeación, y envía tu herramienta al instructor, al correo mleonsigg@uaz.edu.mx. Después de que tu plan ha sido revisado y aprobado, continúa a la fase de desarrollo.

Fase de desarrollo

Desarrolla tu programa siguiendo el *script* de proceso PSP0 de la fase de desarrollo. Verifica que has cumplido con los criterios de salida de la fase de desarrollo, envía por correo (mleonsigg@uaz.edu.mx) tu código fuente al instructor y continúa a la fase de postmortem cuando te lo indiquen.

Fase de postmortem

Realiza el postmortem siguiendo el script del proceso PSP0 de la fase de postmortem. Verifica que has cumplido con los criterios de salida de la fase de postmortem y entrega tu programa.

Entrega del programa

Una vez completada la fase de postmortem, entrega un paquete .zip, a través de Classroom, que incluya los siguientes documentos usando las formas PSP0:

- PSP0 Project Plan Summary (en la herramienta)
- Time recording log (en la herramienta)
- Defect recording log (en la herramienta)
- Código fuente del programa
- Resultados de prueba (Impresiones de pantalla de la salida del programa ejecutado con los casos de prueba solicitados).

Atiende el formato de entrega de tareas previamente solicitado.