

## Programa 2

**Requisitos:** Definición y documentación de las líneas de código (estándar de conteo). Si se va a usar una medida de tamaño en el curso diferente a las líneas de código, además se deberá de documentar la unidad de tamaño y justificar su elección. Documentación de un estándar de codificación apropiado. Programa 1 liberado, reporte 1 calificado.

**Requerimientos:** usando el PSP0.1, escribe un programa que:

- Cuente el total de LOC (líneas de código) lógicas en un programa, bajo la condición de que cada línea lógica ocupe solamente una línea física, omitiendo comentarios y líneas en blanco.
- Cuente el número total de clases del programa y su tamaño en líneas de código
- Cuente el número total de métodos en cada clase.

Produce e imprime

- Una cuenta única para el programa completo
- Cuentas de tamaño y método para cada clase junto con el nombre de la clase.

Usa tu estándar de conteo de líneas y tu estándar de codificación para hacer equivalente una línea lógica a una línea física y cuenta las líneas físicas.

Obtén el total de líneas para todo el archivo del código fuente del programa.

Prueba del programa: como una prueba, cuenta las LOC, así como sus respectivas clases, de los programas 1 y 2.

Revisa la salida mostrada enseguida a manera de clarificación.

Número de Programa	Nombre de la clase	Número de métodos	Tamaño de la clase	Tamaño total
1	ABC	3	86	
	DEF	2	8	
	GHI	4	92	
				212
2	...			

*Instrucciones para el Programa 2*

Antes de comenzar

Revisa el *script* del proceso PSP0.1, de tal manera que entiendas todo lo que tienes que hacer antes de empezar. También asegúrate de tener todas las entradas (*Entry Criteria*) requeridas antes de comenzar la fase de planeación.

#### Fase de planeación

Planea la realización de este programa siguiendo el *script* de la fase de planeación del proceso PSP0.1. Verifica que has cumplido con los criterios de salida (*Exit Criteria*) de la fase de planeación, y envía tu herramienta a [mleonsigg@uaz.edu.mx](mailto:mleonsigg@uaz.edu.mx). Después de que tu plan ha sido revisado, continúa a la fase de desarrollo.

#### Fase de desarrollo

Desarrolla tu programa siguiendo el *script* de proceso PSP0.1 de la fase de desarrollo. Verifica que has cumplido con todos los criterios de salida de la fase de desarrollo, envía por correo ([mleonsigg@uaz.edu.mx](mailto:mleonsigg@uaz.edu.mx)) tu código fuente al instructor y continúa a la fase de postmortem cuando te lo indiquen.

#### Fase de postmortem

Realiza el postmortem siguiendo el script del proceso PSP0.1 de la fase de postmortem. Verifica que has cumplido con los criterios de salida de la fase de postmortem y entrega tu programa.

#### Entrega del programa

Una vez completada la fase de postmortem, entrega por Classroom un paquete .zip que incluya los siguientes documentos:

- PSP0.1 Project Plan Summary
- Forma PIP
- Time recording log
- Defect recording log
- Código fuente de los programas 1 y 2
- Estándar de conteo de líneas, nombrado como R1.
- Estándar de codificación, nombrado como R2.
- Resultados de prueba (Impresiones de pantalla de la salida del programa usando el archivo con el código fuente del programa 1 y del programa 2).
- PSP0 Project Plan Summary del programa 1

Nota: asegúrate de que los documentos que entregues estén debidamente completos en la herramienta (cuando aplique) y que estés atendiendo el formato de entrega de tareas previamente solicitado.