**Table C72 Logic Specification Template**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Student | Jesús Manuel Juárez Pasillas | Date | 25/05/2022 |
| Program | RFC | Program # | 6 |
| Instructor | Maria de Leon Sigg | Language | Java |

INCLUDES:

TYPE DEFINITIONS:

elementosClases : ArrayList<Clase> variable donde se almacenan las clases.

r: int, variable que contara R

contador:int contador para indicar la línea que se está evaluando

líneas:ArrayList<String> variable que guarda las líneas de un archivo

rClases: ArrayList<Integer> variable que guardara el número r para cada clase

1. Inicia el Sistema pidiendo escoger una opción (1. Obtener RFC y 2. Salir).
2. Pide al usuario el nombre del archivo a evaluar.
3. Se recorre el archivo.
   1. Si se encuentra una clase.
      1. Obtiene el nombre de la clase y el nombre de sus métodos y los almacena en un objeto de tipo Clase.
      2. El objeto lo almacena en la variable “elementosClases”.
4. Se vuelve al punto 3 hasta que se recorra el archivo por completo.
5. Se vuelve a recorrer el archivo desde el comienzo.
   1. Si se encuentra una clase.
      1. Si esa clase es igual a la que se quiere evaluar.
         1. Se aumenta contador en 1.
            1. Mientras la línea no sea una clase y contador sea menor al tamaño de líneas.

Si la línea en la posición “posición” no es clase, ni método ni comentario.

Se recorren la variable “elementosClases” a excepción de la clase que se quiere evaluar.

Se recorren los métodos de la clase almacenada en “elementosClases”.

Si un método se encuentra en la línea de la clase que se está evaluando r aumenta en 1.

Se aumenta el contador en 1.

1. Se guarda el valor de r en el arreglo rClases.
2. Se recorre el arreglo rClases.
   1. Se imprime el nombre de la clase.
   2. Se imprime el número de métodos de la clase y el número de r.
   3. Se imprime el resultado de la suma de m+r.
3. Vuelve al paso 1.