
Ruby

Unit Testing / Minitest

Por qué escribimos tests?

- ¿Cómo sabemos que el código **funciona**?
 - No tenemos idea hasta que lo ejecutamos
- ¿Cómo **modificamos el código** con la garantía de que no **rompimos nada**?
- Sirve de **documentación** para los desarrolladores.

Test::Unit / Minitest::Test

- Ruby toma muy en serio el test unitario.
- En Ruby 1.8 - Test::Unit fue sobrecargado con librerías innecesarias por lo que en Ruby 1.9 fue reducido al mínimo.
- El nuevo framework tiene como nombre oficial Minitest, pero es un reemplazo sin impacto a nivel de código.

Test::Unit / Minitest::Test

- Miembro de la familia de los XUnit (JUnit, CppUnit).
- La idea básica es extender de Test::Unit::TestCase
- Los métodos llevan como prefijo **test_**
- Si uno de los métodos falla - los demás continuarán (Esto es bueno!)
- Se pueden utilizar los métodos **setup()** y **teardown()** para configurar un comportamiento que se ejecutará antes de **cada test**.

Ejemplo: calculator.rb

```
class Calculator
```

```
  attr_reader :name
```

```
  def initialize(name)
```

```
    @name = name
```

```
  end
```

```
  def add(one, two)
```

```
    one + two
```

```
  end
```

```
  def subtract(one, two)
```

```
    one - two
```

```
  end
```

```
  def divide(one, two)
```

```
    one / two
```

```
  end
```

```
end
```

```
require 'minitest/autorun'
```

```
require 'minitest/test'
```

```
require_relative 'calculator'
```

```
class CalculatorTest < Minitest::Test
```

```
  def setup
```

```
    @calc = Calculator.new('test')
```

```
  end
```

```
  def setup
```

```
    @calc = Calculator.new('test')
```

```
  end
```

```
  def test_divide_by_zero
```

```
    assert_raises ZeroDivisionError do
```

```
      @calc.divide(1, 0)
```

```
    end
```

```
  end
```

```
  def test_addition
```

```
    assert_equal 4, @calc.add(2,2)
```

```
  end
```

```
  def test_substraction
```

```
    assert_equal 2, @calc.subtract(4,2)
```

```
  end
```

```
  def test_division
```

```
    assert_equal 2, @calc.divide(4,2)
```

```
  end
```

```
end
```

Ejecución del test

Run options: --seed 38964

Running:

F..F

Finished in 0.001000s, 4000.0000 runs/s, 4000.0000 assertions/s.

1) Failure:

CalculatorTest#test_addition [C:/vanessa/repositorios/codium/cursos/ruby/ruby-on-rails-intro/modulo-2/leccion-15/calculator_test.rb:19]:

Expected: 4

Actual: 0

2) Failure:

CalculatorTest#test_substraction [C:/vanessa/repositorios/codium/cursos/ruby/ruby-on-rails-intro/modulo-2/leccion-15/calculator_test.rb:22]:

Expected: 2

Actual: 6

4 runs, 4 assertions, 2 failures, 0 errors, 0 skips

[Finished in 0.3s with exit code 1]

Si corregimos calculator.rb

```
Run options: --seed 9023
```

```
# Running:
```

```
....
```

```
Finished in 0.001000s, 4000.0000 runs/s, 4000.0000 assertions/s.
```

```
4 runs, 4 assertions, 0 failures, 0 errors, 0 skips
```

```
[Finished in 0.3s]
```

Entonces

- Las aserciones nos permiten ejercitar el código
- Las pruebas unitarias nos dan la confianza para modificar el código...

Mas información: [Intro to Minitest](#)