```
__CONFIG _CP_OFF & _WDT_OFF & _XT_OSC & _PWRTE_ON
  list p=16f84
  include <p16f84a.inc>
RESET org 0x00
  GOTO Inicio
  org 0x05
Inicio
  BSF STATUS, RPO
  movlw b'00000' ;Declaramos como salida PORTA
  movwf TRISA
  movlw b'0000011'; Definimos como entrada el RBO y RB1
  movwf TRISB
  BCF STATUS, RPO
  CLRF PORTA ;Limpio PORTA para los LEDS
Principal
  BTFSC PORTB,0;Revisar si RB0 esta en 0 logico, si no salto de linea
  GOTO Suma
  BTFSC PORTB,1; Revisar si RB1 esta en 0 logico, si no salto de linea
  GOTO Resta
  GOTO Principal
Suma
  BTFSC PORTB,0; Revisar si RBO esta en O logico, si no salto de linea
  GOTO Suma
AntirrebotePB1
  BTFSC PORTB, 0; Revisar si RBO esta en 0 logico, si no salto de linea
  GOTO AntirrebotePB1
  INCF PORTA,1; Sumamos 1 al PORTA
```

INCF PORTA,1; Sumamos 1 al PORTA

INCF PORTA,1; Sumamos 1 al PORTA

INCF PORTA,0; Sumamos 1 al PORTA y guardamos en W

MOVWF PORTA; Mandamos W a PORTA

**GOTO** Principal

### Resta

BTFSC PORTB,1; Revisar si RB1 esta en 0 logico, si no salto de linea

**GOTO** Resta

## AntirrebotePB2

BTFSC PORTB,1; Revisar si RB1 esta en 0 logico, si no salto de linea

GOTO AntirrebotePB2

DECF PORTA,1; Restamos 1 al PORTA

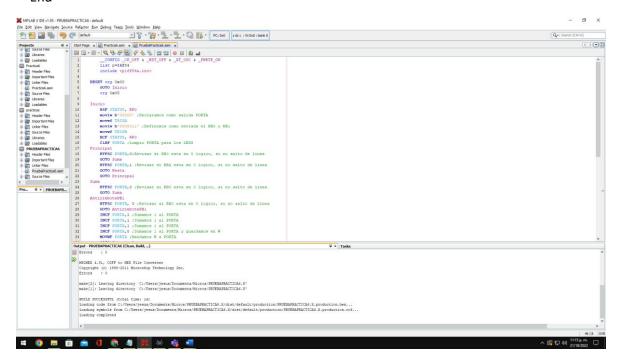
DECF PORTA,1; Restamos 1 al PORTA

DECF PORTA,0; Restamos 1 al PORTA y guardamos en W

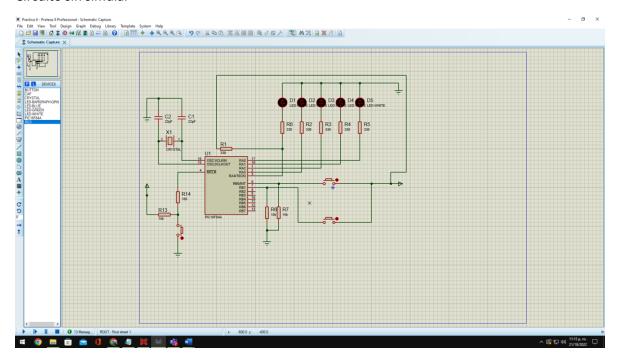
MOVWF PORTA; Imprimimos al PORTA

**GOTO Principal** 

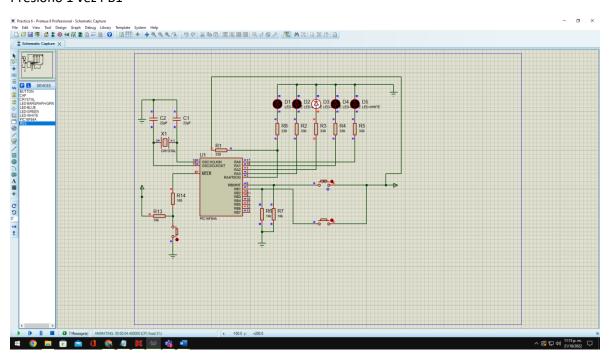
End



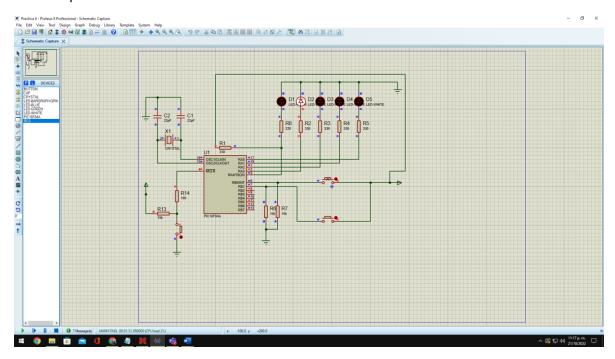
# Circuito sin simular



## Presiono 1 vez PB1



# Vuelvo a presionar PB1



## Presiono 1 vez PB2

