\_\_CONFIG \_CP\_OFF & \_WDT\_OFF & \_XT\_OSC & \_PWRTE\_ON

list p=16f84

include <p16f84a.inc>

RESET org 0x00

GOTO Inicio

org 0x05

Inicio

BSF STATUS, RP0

movlw b'00000' ;Declaramos como salida PORTA

movwf TRISA

movlw b'0000011' ;Definimos como entrada el RB0 y RB1

movwf TRISB

BCF STATUS, RP0

CLRF PORTA ;Limpio PORTA para los LEDS

Principal

BTFSC PORTB,0;Revisar si RB0 esta en 0 logico, si no salto de linea

GOTO Suma

BTFSC PORTB,1 ;Revisar si RB1 esta en 0 logico, si no salto de linea

GOTO Resta

GOTO Principal

Suma

BTFSC PORTB,0 ;Revisar si RB0 esta en 0 logico, si no salto de linea

GOTO Suma

AntirrebotePB1

BTFSC PORTB, 0 ;Revisar si RB0 esta en 0 logico, si no salto de linea

GOTO AntirrebotePB1

INCF PORTA,1 ;Sumamos 1 al PORTA

INCF PORTA,1 ;Sumamos 1 al PORTA

INCF PORTA,1 ;Sumamos 1 al PORTA

INCF PORTA,0 ;Sumamos 1 al PORTA y guardamos en W

MOVWF PORTA ;Mandamos W a PORTA

GOTO Principal

Resta

BTFSC PORTB,1 ;Revisar si RB1 esta en 0 logico, si no salto de linea

GOTO Resta

AntirrebotePB2

BTFSC PORTB,1 ;Revisar si RB1 esta en 0 logico, si no salto de linea

GOTO AntirrebotePB2

DECF PORTA,1 ;Restamos 1 al PORTA

DECF PORTA,1 ;Restamos 1 al PORTA

DECF PORTA,0 ;Restamos 1 al PORTA y guardamos en W

MOVWF PORTA ;Imprimimos al PORTA

GOTO Principal

End

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Circuito sin simular

Gráfico, Gráfico de cajas y bigotes

Descripción generada automáticamente

Presiono 1 vez PB1

Gráfico

Descripción generada automáticamente

Vuelvo a presionar PB1

Gráfico

Descripción generada automáticamente

Presiono 1 vez PB2

Gráfico

Descripción generada automáticamente