

**Accesibilidad web: Itch.io**  
**DOR - 2DAW**



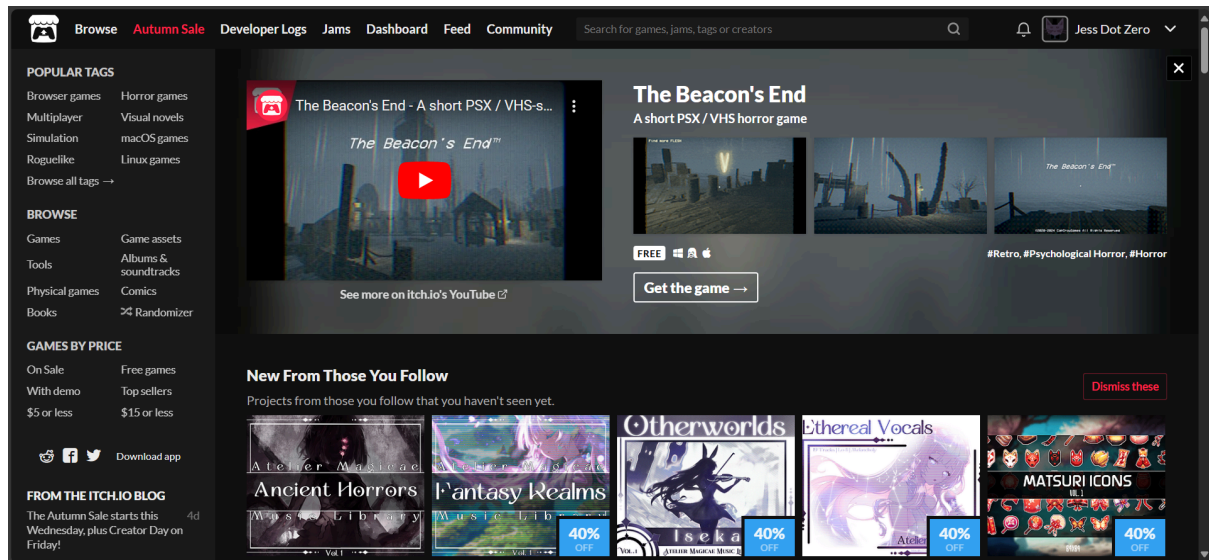
Jesús Daniel Lugo López  
2DAW

## Contenido

<b>Contenido</b>	<b>1</b>
<b>¿Qué es Itch.io?</b>	<b>2</b>
<b>Opinión personal antes de analizar</b>	<b>2</b>
<b>Reporte de WAVE</b>	<b>3</b>
Errores	3
Errores de contraste	3
Alertas	4
<b>Conclusión</b>	<b>4</b>

## ¿Qué es [Itch.io](https://itch.io)?

**Itch.io** es una plataforma de distribución digital, principalmente destinada a la publicación de videojuegos independientes: un lugar de encuentro para desarrolladores *indies* donde es posible la organización de *game jams*, publicación de proyectos, *sprites*, música, *cómics* y recursos relacionados.



## Opinión personal antes de analizar

Para empezar con el análisis de accesibilidad, opino que es un sitio web algo denso de navegar; debes tomar algo de tiempo para familiarizarte con la misma, y aún así, su sistema de navegación puede resultar algo ambigüo. Cuando realizas una búsqueda en el contexto de “recursos para desarrollo” o en el otro contexto de “videojuegos”, puede haber cierta dificultad para darse cuenta de dónde nos ubicamos o para cambiar de contexto.

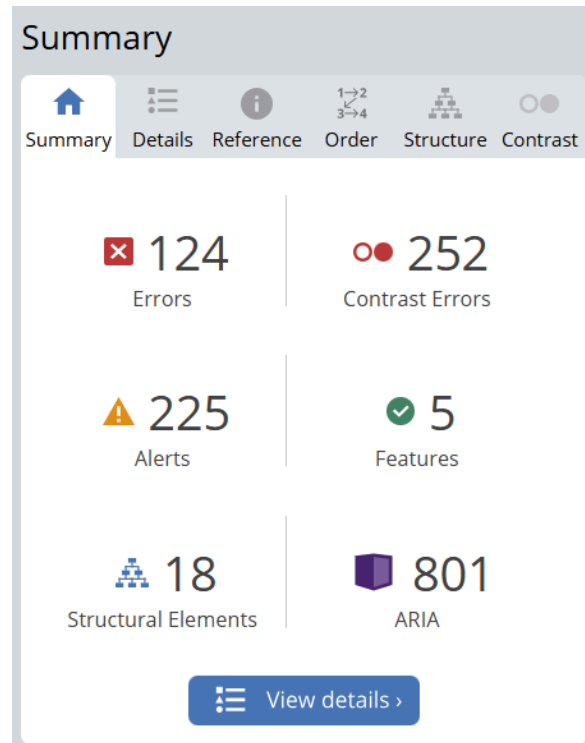
## Reporte de WAVE

Tras analizar la página principal, se pudo encontrar una gran cantidad de alertas y errores, y una escasa cantidad de cosas a destacar (5, precisamente). A continuación resumiré y hablaré un poco sobre ello.

### Errores

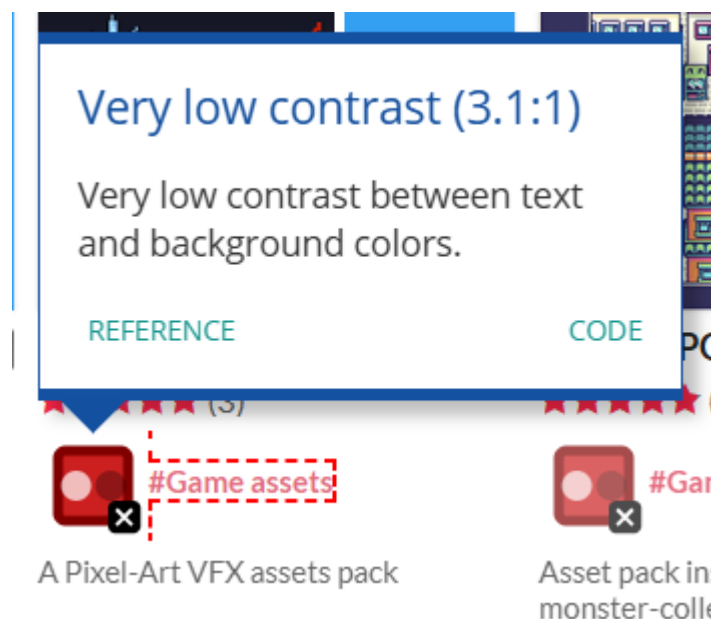
La gran cantidad de errores es poblada, generalmente, por la falta de texto alternativo en las imágenes utilizadas.

A pesar de que la mayoría de errores es por esto, hay algún que otro error aislado como el de la falta de *label* en el cuadro de texto de búsqueda, un botón que no posee *value* y un par de enlaces que no contienen texto, lo cual puede ser perjudicial para la navegación de usuarios con lectores de pantalla o teclado.



### Errores de contraste

Todos los errores de contraste consisten en (perdonar la redundancia) el bajo contraste que hay entre ciertos elementos de la página con el *background* del sitio web, lo que podría complicar la accesibilidad a usuarios con problemas de visión: la solución idónea para esto es retocar el color de dichos elementos para evitar estos errores.



## Alertas

La gran mayoría de las alertas se dan por la redundancia entre los atributos *title* de los elementos y el texto que contienen, y como es sabido, este atributo *title*, en muchas ocasiones, puede resultar innecesario, ya que debería otorgar información complementario pero no redundante, además de que algunos lectores de pantalla pueden NO leer este atributo.



```
</div>  
<a class="title" title="Moida Mansion" href="https://dukope.itch.io/moida-mansion" data-label="game:3077425"  
  data-action="game_grid">  
  Moida Mansion  
</a>  
</div>
```

Sin embargo, tenemos otras alertas algo aisladas, entre ellas, una de las principales, es que no se usan etiquetas semánticas ni secciones de la web como `<header>`, `<main>` o `<footer>`, sino que se emplean `<div>` con clases para dicha separación.

## Conclusión

Los errores hallados en la página principal de [tch.io](https://tch.io) tienen una solución relativamente sencilla:

1. Añadir texto alternativo a las imágenes.
2. Segmentar la web con etiquetas semánticas.
3. Retocar la paleta de colores utilizada para que no existan errores de contraste.
4. Eliminar la redundancia de los atributos `title`, removiendo o modificando el mismo.

Más allá de los problemas descritos antes, no existe alguno más: la página está muy bien estructurada y emplea de forma eficaz las etiquetas ARIA que facilitan la navegación de la web con el teclado así como la empleabilidad de `aria-label` y `aria-hidden` que facilitan la lectura de pantalla.