

Actividad

tema3: Gestión de procesos 1

JESÚS MACÍAS



Objetivo

Practicar Java con dos programas usando Eclipse:

- 1. Generar un número aleatorio**
- 2. Ordenar los números que introduzca.**



Aleatorios.java

Genera un número aleatorio según el rango que indique.

Captura del código:

```
1 package actividad_java_ej1_slim;
2
3 import java.util.Random;
4
5 public class Aleatorios {
6
7     public static void main(String[] args) {
8
9         int count = 40;
10
11         if (args.length > 0) {
12             try {
13                 count = Math.max(1, Integer.parseInt(args[0]));
14             } catch (NumberFormatException e) {
15
16             }
17         }
18         Random rnd = new Random();
19         for (int i = 0; i < count; i++) {
20             System.out.println(rnd.nextInt(101));
21         }
22     }
23 }
```

Captura del CMD:

```
C:\Users\jmoju\Desktop\actividad_java_ej1_slim>java Aleatorios
13
94
92
76
75
83
33
51
81
26
50
53
99
51
86
16
96
59
84
21
79
2
25
10
58
35
47
0
76
34
78
97
42
82
69
1
78
55
55
95
```



OrdenarNumeros.java

Permite introducir varios números y los ordena de menor a mayor.

Captura del código:

```
package actividad_java_ej1_slim;

import java.util.*;

public class OrdenarNumeros {

    public static void main(String[] args) {
        List<Integer> nums = new ArrayList<>();

        if (args.length > 0) {
            for (String s : args) {
                try {
                    nums.add(Integer.parseInt(s));
                } catch (NumberFormatException e) {
                    System.err.println("Ignorado token no numérico: " + s);
                }
            }
        } else {
            Scanner scanner = new Scanner(System.in);
            while (scanner.hasNext()) {
                String token = scanner.next();
                try {
                    nums.add(Integer.parseInt(token));
                } catch (NumberFormatException e) {
                    System.err.println("Ignorado token no numérico: " + token);
                }
            }
            scanner.close();
        }

        Collections.sort(nums);
        for (int n : nums) {
            System.out.println(n);
        }
    }
}
```

Captura del CMD:

```
C:\Users\jmoju\Desktop\actividad_java_ej1_slim>java Aleatorios | java OrdenarNumeros
0
1
2
3
5
7
9
14
15
21
23
29
30
31
32
33
39
42
42
45
49
50
51
52
58
59
64
64
65
65
66
67
69
71
77
81
85
87
92
93
```



Conclusión

Con esta práctica he entendido mejor cómo funciona un bucle, un array y la generación de números aleatorios en Java, y la verdad que ha sido sencillo y útil para aprender paso a paso usando Eclipse como entorno de desarrollo ya que me gusta más que IntelliJ.