



## Túnel del Terror

JESÚS MACÍAS



## Descripción del proyecto

Este proyecto consiste en una mini aplicación creada en JavaFX + Scene Builder con temática de Halloween, simula la entrada a un túnel del terror y una ruleta que reparte TRUCOS o TRATOS de forma aleatoria y su objetivo es practicar la creación de interfaces gráficas, validaciones y animaciones, pero con un toque divertido y visual.

## Funcionalidades principales

- Pantalla de entrada con validación de datos (nombre, apellidos y curso).
- Paso de información entre pantallas.
- Animación de la ruleta con RotateTransition.
- Resultado TRUCO/TRATO mostrado con mensajes graciosos y naturales.
- Diseño temático Halloween: colores morados, fondo oscuro y tipografía personalizada.



## Tecnologías utilizadas

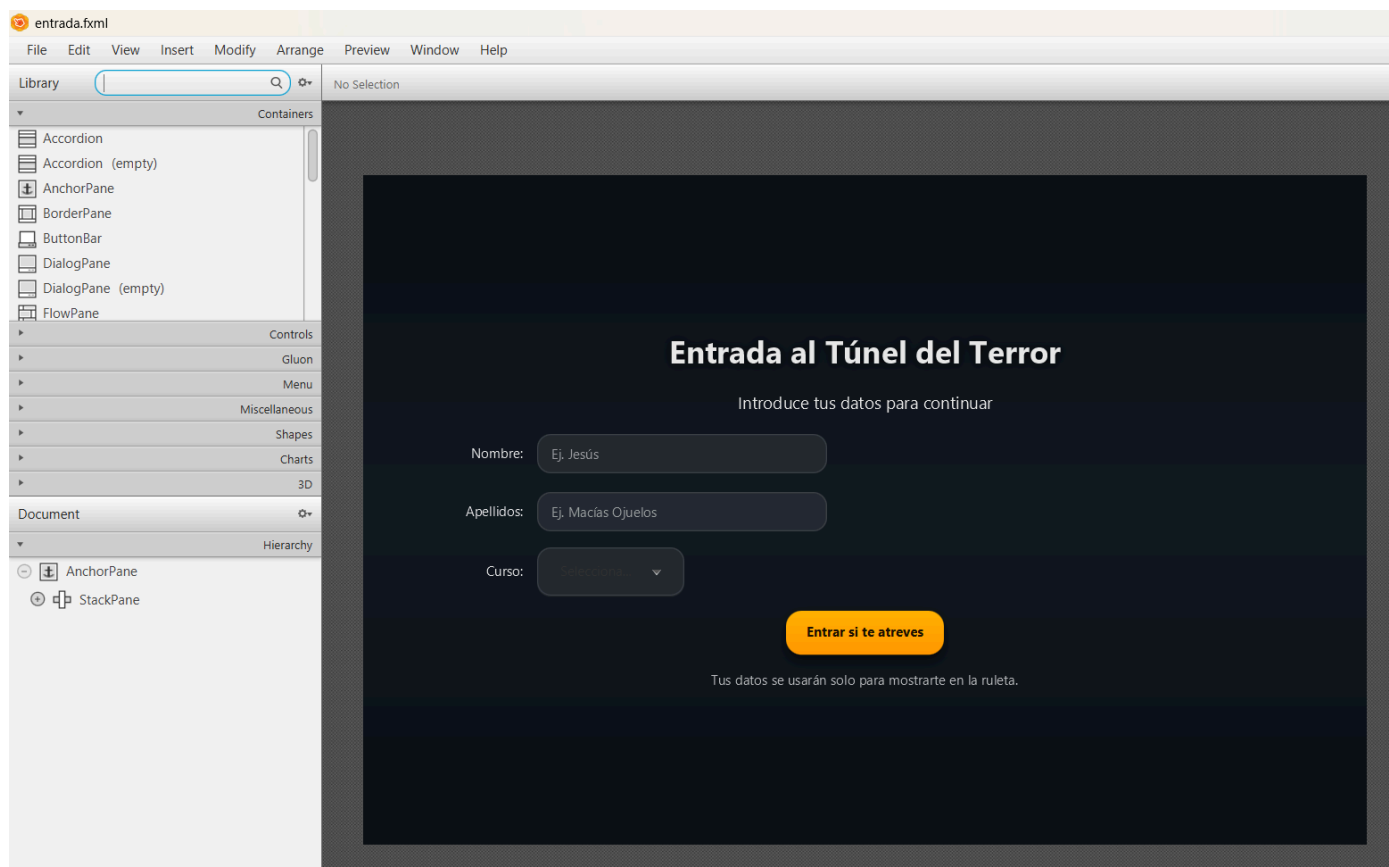
- JavaFX 21
- Scene Builder
- Maven
- CSS personalizado (halloween.css)
- Controladores en Java (EntradaController y RuletaController)

**LAS CAPTURAS SE ENCUENTRAN EN LA SIGUIENTE PÁGINA**



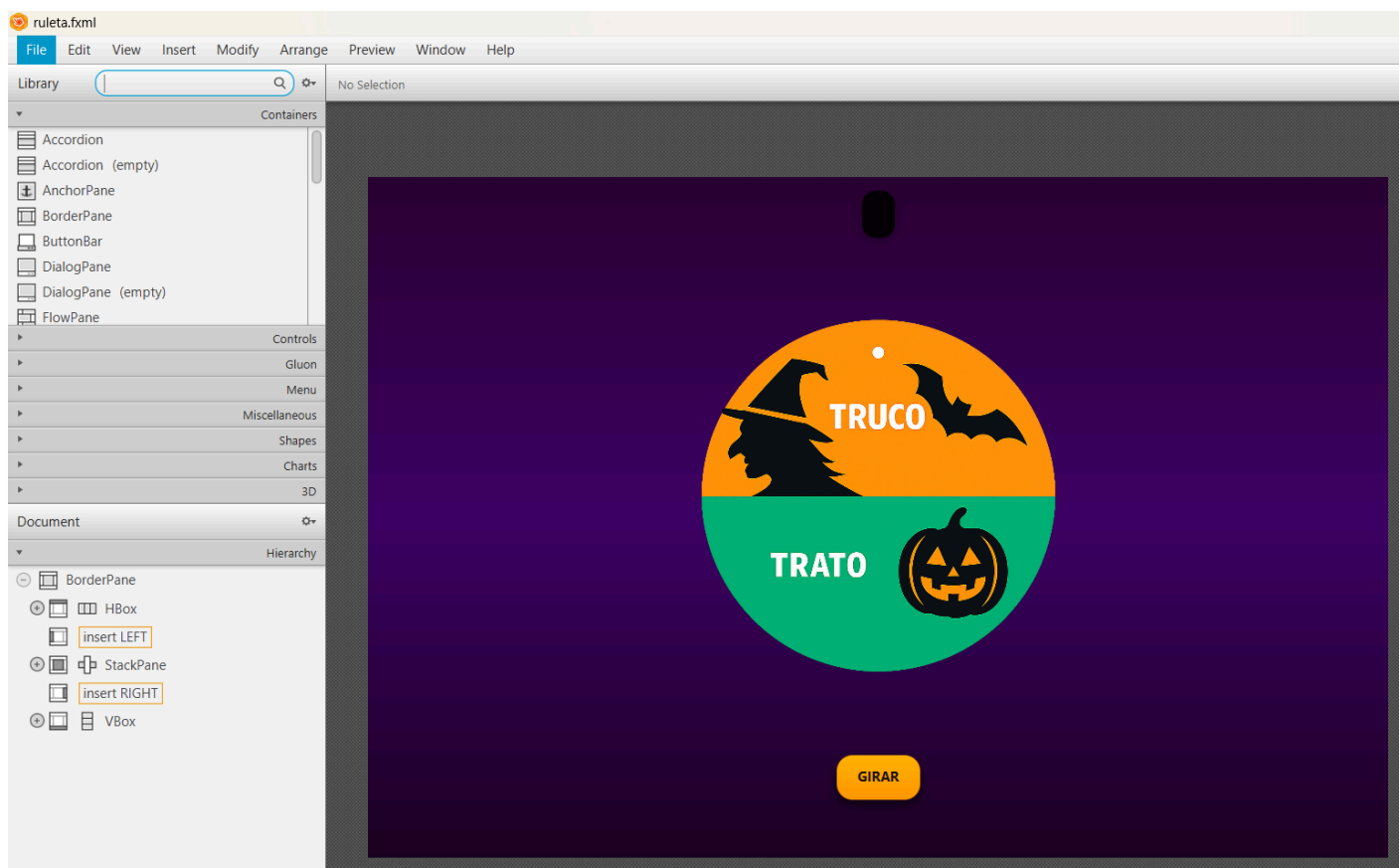
## Capturas de pantalla

### Entrada.fxml





## Ruleta.fxml



## Conclusión

Este proyecto ha sido una forma divertida de practicar JavaFX y Scene Builder, mezclando programación con creatividad, el resultado es una aplicación sencilla, funcional y con espíritu de Halloween y una práctica diferente, entretenida y completa que demuestra todo lo aprendido en el módulo.