



Instituto Oficial de Formación Profesional

**Supuesto Práctico:  
"Desarrollo y  
Distribución de una  
Aplicación "**

**JESÚS MACÍAS**



## ¿QUÉ HAY QUE HACER?

Durante el desarrollo del módulo has trabajado con aplicaciones de escritorio en JavaFX y con la gestión del proyecto mediante Maven. En esta tarea deberás completar el ciclo real de distribución de una aplicación, simulando un caso profesional en el que una empresa necesita entregar su software listo para instalar en equipos Windows.

Partiendo de una aplicación JavaFX funcional desarrollada por ti, deberás generar un JAR ejecutable y comprobar que se ejecuta correctamente desde consola mediante el comando `java -jar`. Este paso es imprescindible antes de continuar.

A continuación, utilizarás Launch4j para convertir el JAR en un archivo ejecutable (.exe). El ejecutable deberá abrir directamente la aplicación gráfica, sin mostrar consola, y deberá estar configurado para poder ejecutarse correctamente aunque el equipo no tenga Java instalado previamente.

Una vez verificado que el ejecutable funciona correctamente, crearás un instalador para Windows utilizando Inno Setup. El instalador deberá copiar la aplicación en una ubicación adecuada del sistema, crear accesos directos y permitir la desinstalación completa del programa. El proceso de instalación debe ser claro y no generar errores.

En esta fase se valorará especialmente la originalidad y el cuidado del instalador, por ejemplo en el nombre de la aplicación, iconos, textos del asistente, estructura de carpetas o cualquier otro detalle que mejore la experiencia del usuario final.

Antes de la entrega, deberás probar el instalador completo, comprobando que la aplicación se instala, se ejecuta correctamente y se desinstala sin dejar restos.

La entrega consistirá en el instalador final generado y una carpeta con los archivos principales del proyecto (JAR, ejecutable y recursos necesarios), junto con un breve documento en el que expliques el proceso seguido y los problemas encontrados.

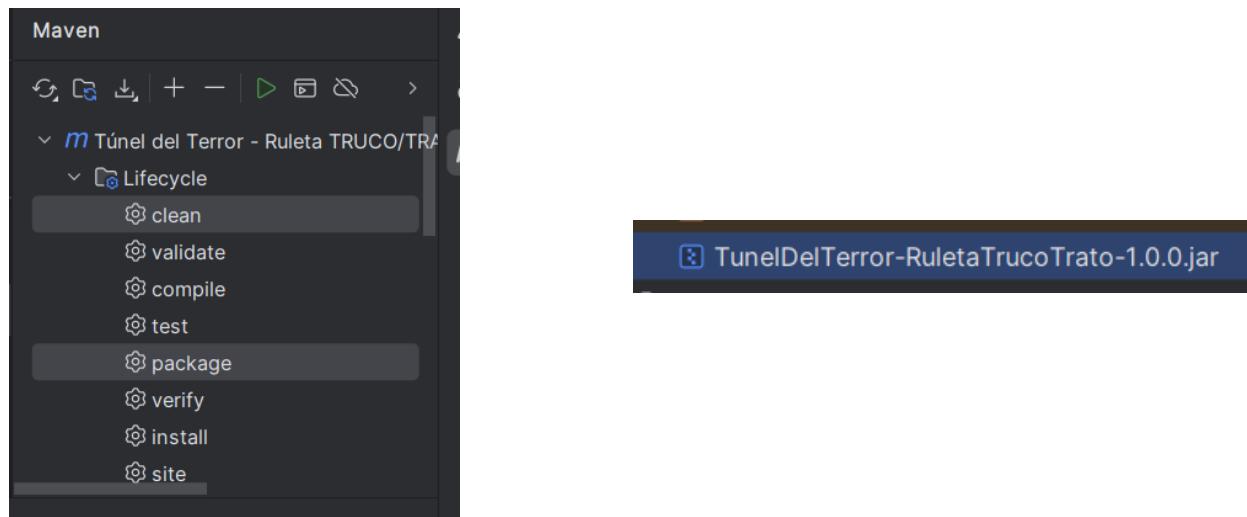


## PASO 1

```
<plugin>
    <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
    <artifactId>maven-jar-plugin</artifactId>
    <version>3.3.0</version>
    <configuration>
        <archive>
            <manifest>
                <mainClass>com.tunnel.Main</mainClass>
                <addClasspath>true</addClasspath>
                <classpathPrefix>lib/</classpathPrefix>
            </manifest>
        </archive>
    </configuration>
</plugin>
```

Esto lo que hace es que se encarga de empaquetar todas mis librerías en el JAR para que luego no haya ningún problema.

## PASO 2



Ahora he seleccionado *clean* y *package*, lo he ejecutado y me ha creado el JAR y para comprobar que el JAR es ejecutable, lo he probado desde consola con el comando:

```
java -jar TunelDelTerror-RuletaTrucoTrato-1.0.0.jar
```



## PASO 3

The screenshot shows the Launch4j configuration interface. The 'Basic' tab is selected. Key settings include:

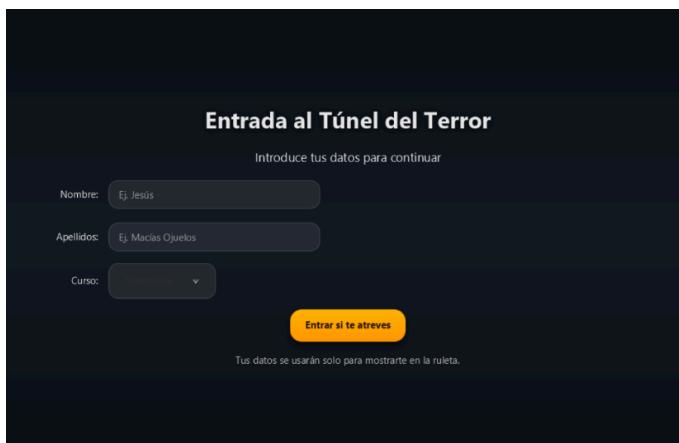
- \* Output file: C:\Users\jmoju\Desktop\Tunel
- \* Jar: C:\Users\jmoju\Desktop\TunelDelTerror-RuletaTrucoTrato-1.0.0.jar
- Don't wrap the jar, launch only
- Wrapper manifest:
- Icon: C:\Users\jmoju\Downloads\11\_icon-icons.com\_73807.ico
- Change dir: .
- Command line args:
- Process priority:  Normal  Idle  High
- Options:  Stay alive after launching a GUI application

A second smaller window is visible on the right, showing the 'JRE' tab with 'JRE paths: jre' entered.

**Relleno todo lo que me pide Launch4j para exportar el .exe, ya que ahí configuro el JAR, el icono y el JRE para que el programa funcione sin necesidad de tener Java instalado.**

## PASO 4

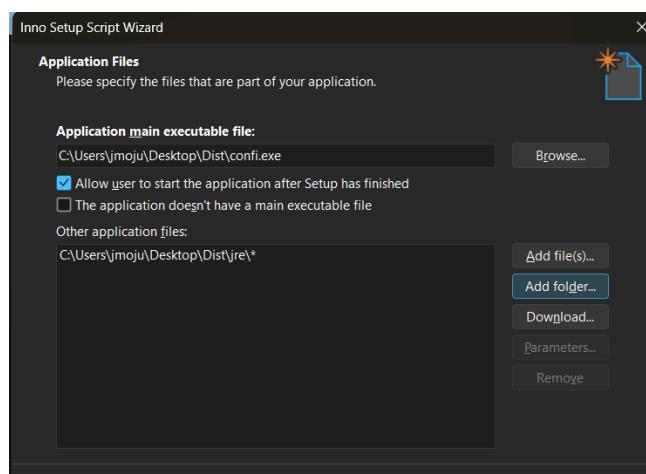
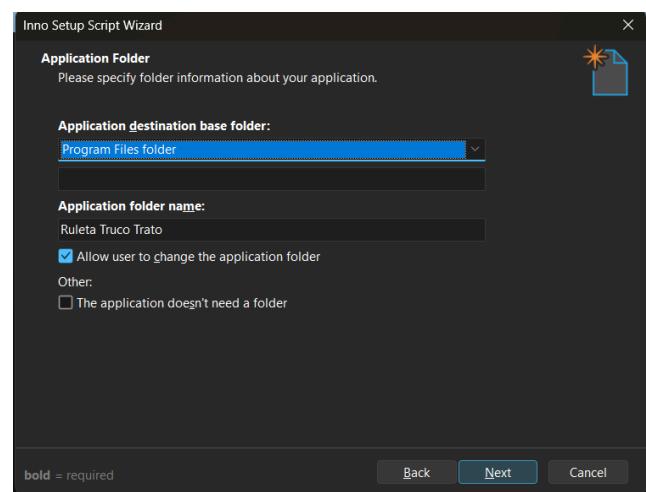
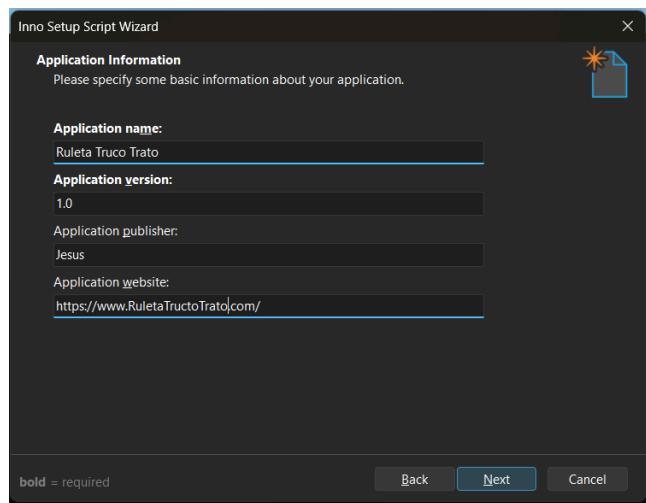
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
launch4j.log	13/01/2026 14:18	Documento de tex...	4 KB
confi.exe	13/01/2026 14:18	Aplicación	1.480 KB
configuracion.xml	13/01/2026 14:13	Microsoft Edge HT...	1 KB
TunelDelTerror-RuletaTrucoTrato-1.0.0.jar	13/01/2026 14:10	Executable Jar File	1.352 KB
jre	13/01/2026 14:18	Carpeta de archivos	

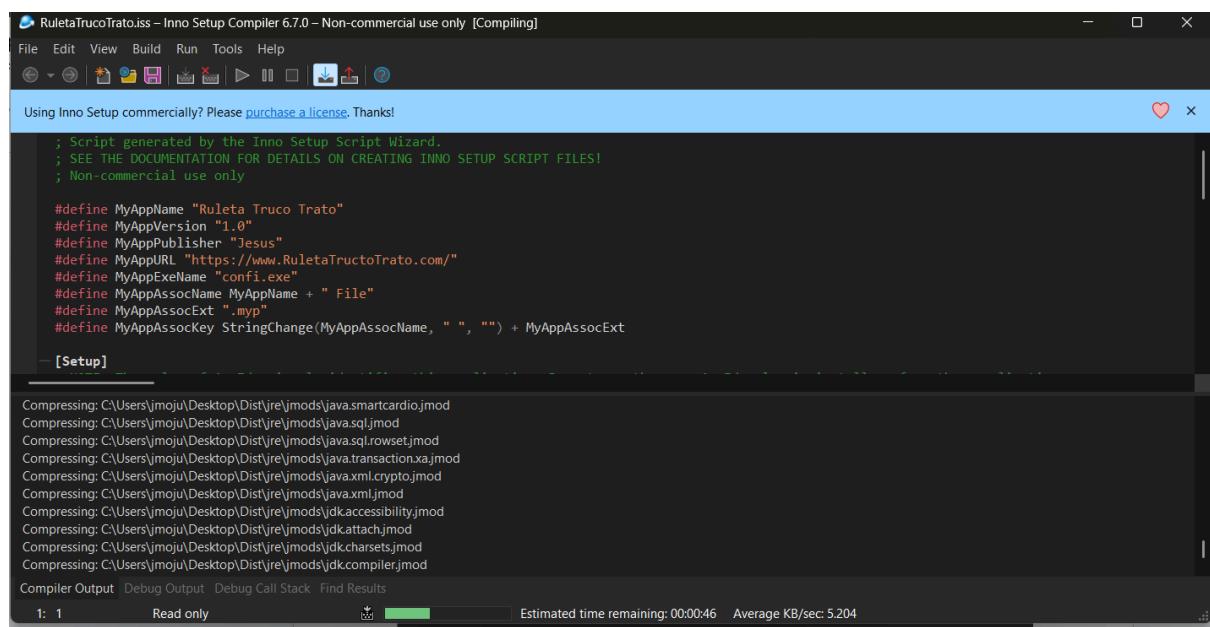
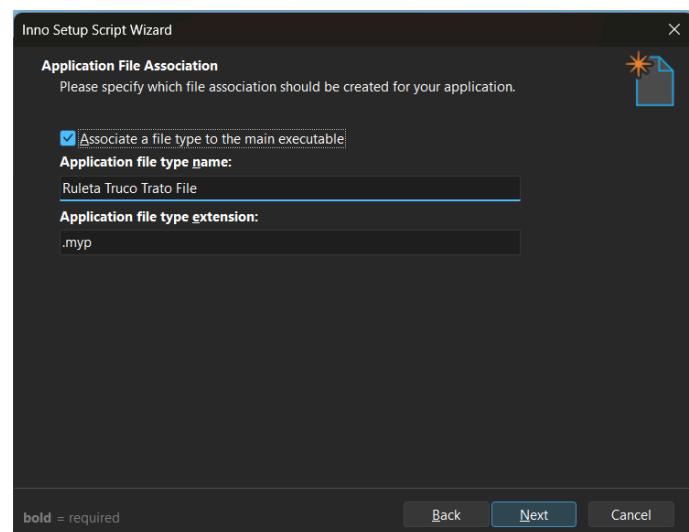


**Ahora tendríamos todos esos archivos creados y al abrir la app debería ejecutarse correctamente sin ningún problema.**



## PASO 5







The screenshot shows the Inno Setup Compiler interface. At the top, it says "RuletaTrucoTrato.iss – Inno Setup Compiler 6.7.0 – Non-commercial use only". The menu bar includes File, Edit, View, Build, Run, Tools, Help. Below the menu is a toolbar with various icons. A message bar at the top states "Using Inno Setup commercially? Please [purchase a license](#). Thanks!". The main area is divided into sections: "Main Script" and "Preprocessor Output". The "Main Script" section contains comments about the script being generated by the wizard and linking to documentation. It also defines constants like MyAppName, MyAppVersion, MyAppPublisher, MyAppURL, MyAppExeName, MyAppAssocName, MyAppAssocExt, and MyAppAssocKey. The "Preprocessor Output" section shows the actual assembly code for the installer, including sections for compressing files and updating version info. At the bottom, there's a status message "\*\* Finished. [21:08:14, 01:14,203 elapsed]" and tabs for Compiler Output, Debug Output, Debug Call Stack, and Find Results.

**Ahora he creado un instalador y lo he configurado poniendo el nombre de la aplicación, la versión...**

**También elijo la ruta donde quiero que se instale, colocando el origen del ejecutable y todo su archivo.**

**Luego básicamente lo que hago es guardarlo, como se puede apreciar en las últimas imágenes.**

## CONCLUSIÓN

**Con este proyecto he conseguido preparar mi aplicación JavaFX para Windows de forma completa, pasando de tener solo el código a tener un instalador listo para usar y he generado el JAR, lo he convertido en EXE y he creado un instalador que se instala y se desinstala sin problemas, dejando la app lista para cualquier usuario.**