

Tarea 3: Creando una aplicación móvil para la gestión de los productos de un supermercado.

JESÚS MARTÍN ROBLES

DAM a distancia Curso 23-24

ÍNDICE:

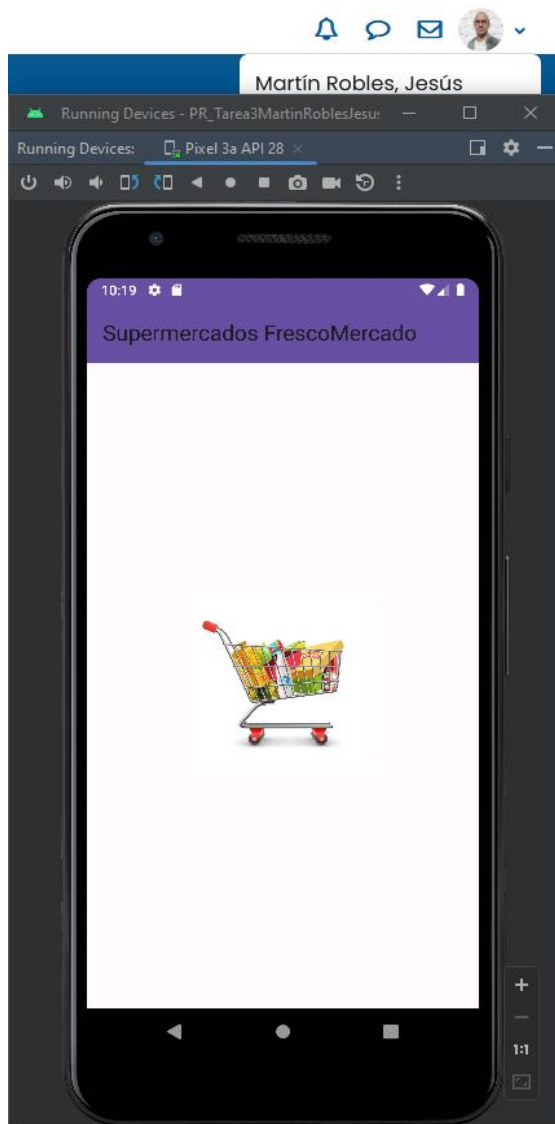
| | |
|----------------------------------|---|
| Descripción de Componentes | 2 |
| Capturas de Pantalla | 3 |
| Dificultades | 7 |

Descripción de Componentes

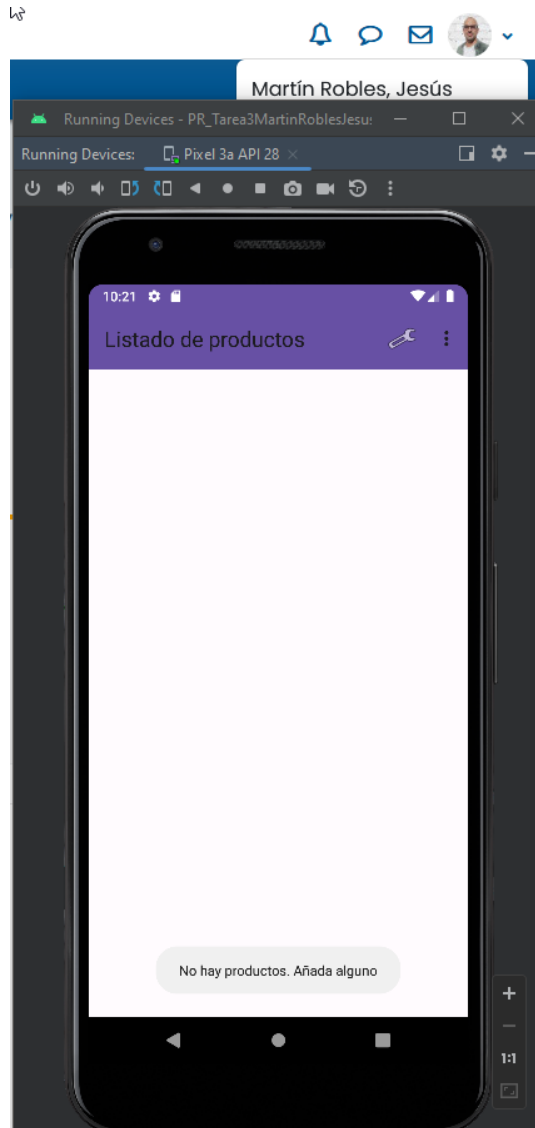
Mi tarea se compone de diferentes pantallas y componentes:

- Pantalla de inicio: formada por una Toolbar con título y una ImageView que es un logo en el que clicar para pasar a la pantalla de listado de productos.
- Pantalla de listado de productos: formada por una Toolbar y un RecyclerView. En la Toolbar está la opción de preferencias, donde si clicamos pasamos a la pantalla para elegir la visibilidad del producto, y un submenú con las opciones de añadir o eliminar. En el RecyclerView tenemos una lista en la que aparecerán los productos que hayamos elegido como visibles que ya estén añadidos a la base de datos.
- Pantalla de preferencias: en la que podemos elegir si se quieren ver todos los productos o solo los disponibles.
- Pantalla para añadir un producto: formada por una Toolbar con título y un LinearLayout con EditText para introducir los datos de un nuevo producto del Supermercado y la url de la imagen del producto además de un CheckBox para elegir la disponibilidad del producto y un botón para añadirlo si esta todo correcto. Si algún campo se deja vacío, la aplicación avisa de ello.
- Pantalla para eliminar un producto: formada por una Toolbar con título y un RecyclerView con un LinearLayout de orientación vertical que muestra TextViews con nombre y precio de los productos. Además, cada uno de ellos tiene un botón "Eliminar".
- Item del producto: formado por dos ImageView, para el icono de disponibilidad y la imagen en miniatura, y dos TextView, para el nombre del producto y el precio.
- Item de eliminación de producto: formado por un TextView oculto para el id del producto y dos TextView visibles para el nombre y precio del producto, además de un botón para eliminar el producto.
- Pantalla de detalle: formado por una Toolbar y un LinearLayout vertical con varios EditText para mostrar y modificar los datos, un ImageView para mostrar la imagen del producto, un CheckBox para elegir la disponibilidad, y dos botones, uno que modifica los datos cambiados y otro que vuelve hacia atrás.

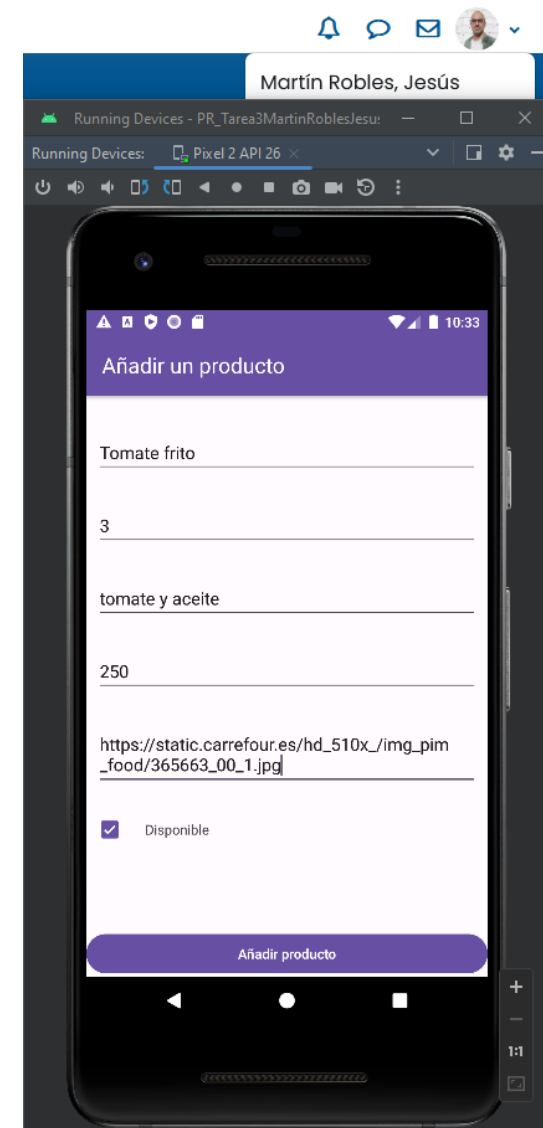
Capturas de Pantalla



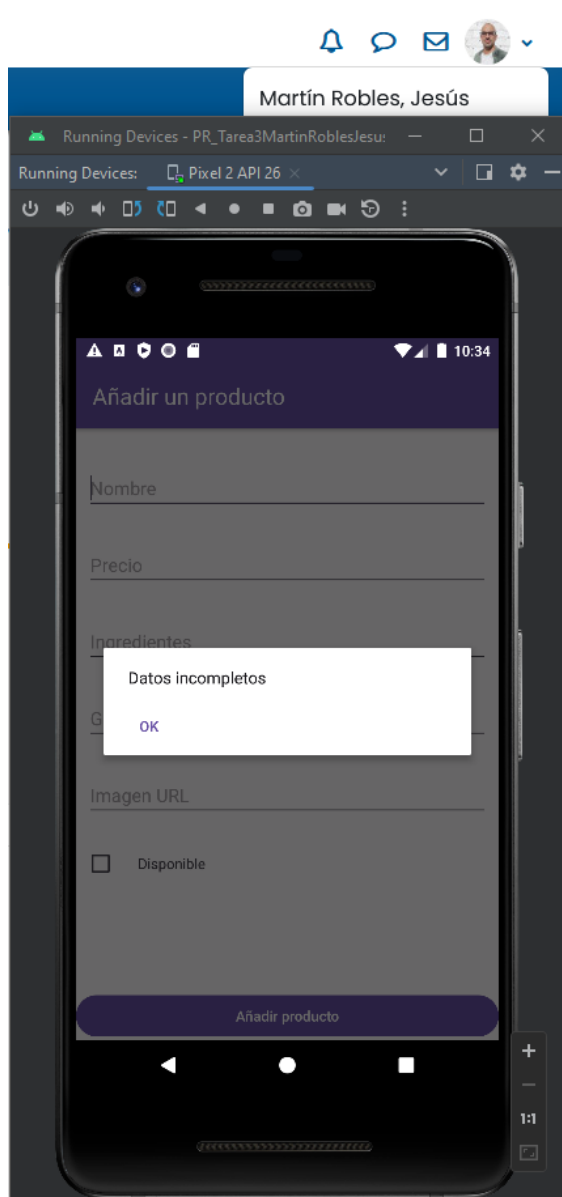
Pantalla principal



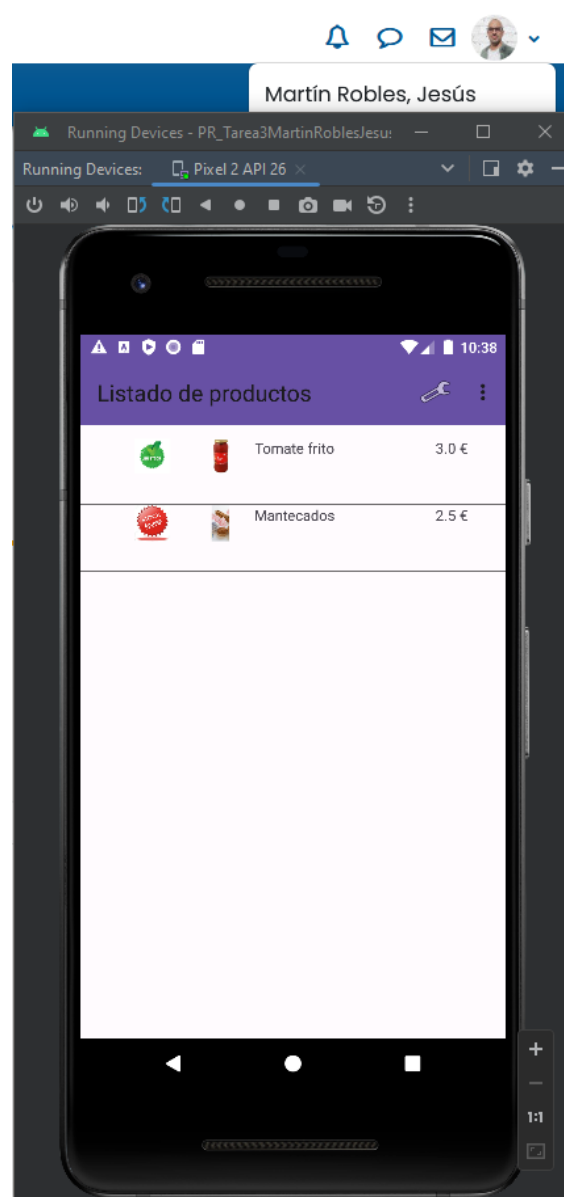
Listado de productos vacíos



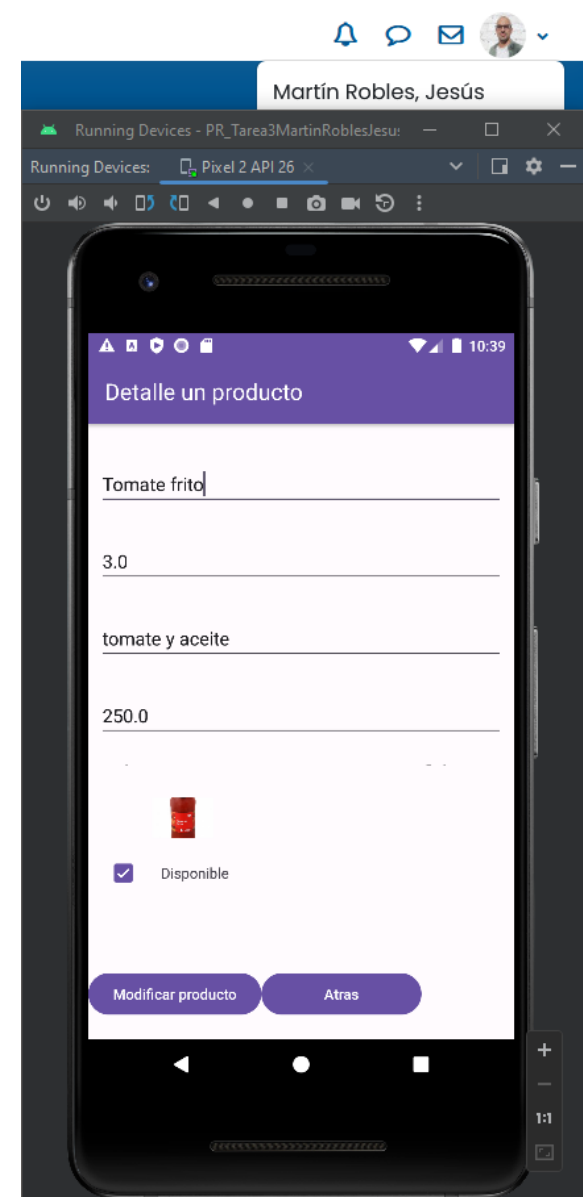
Pantalla para añadir producto



Error por datos incompletos



Listado de productos



Detalle del producto

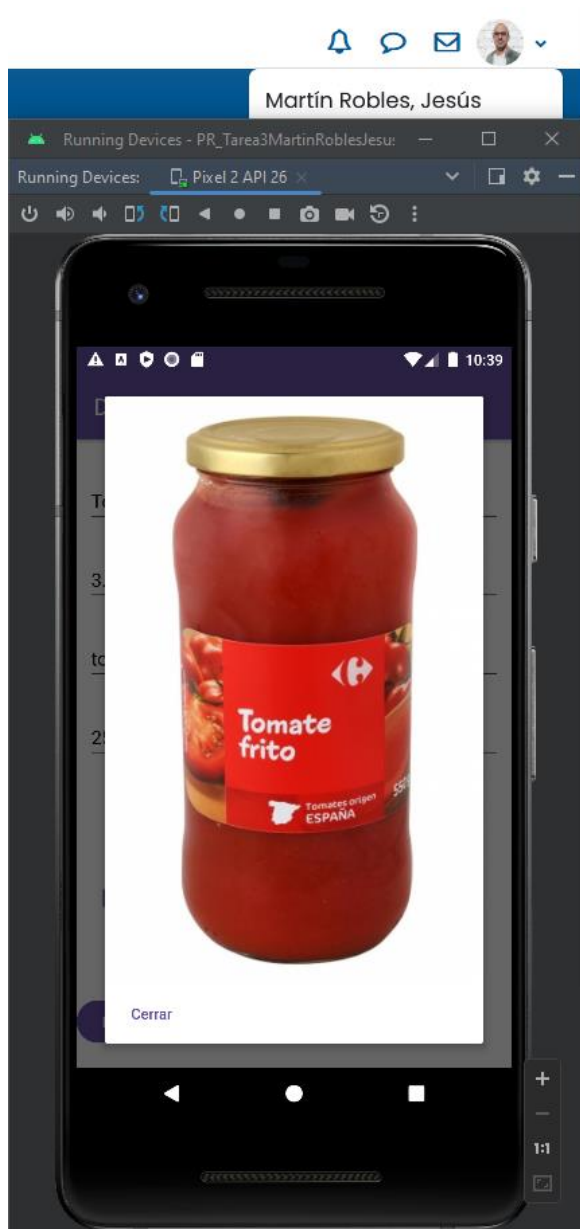
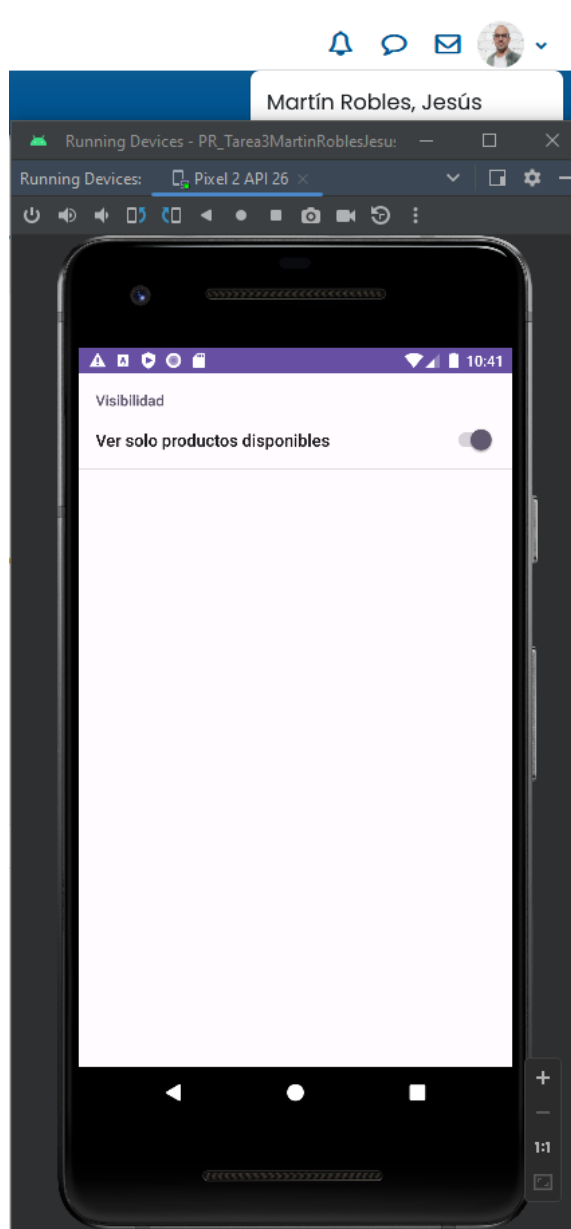
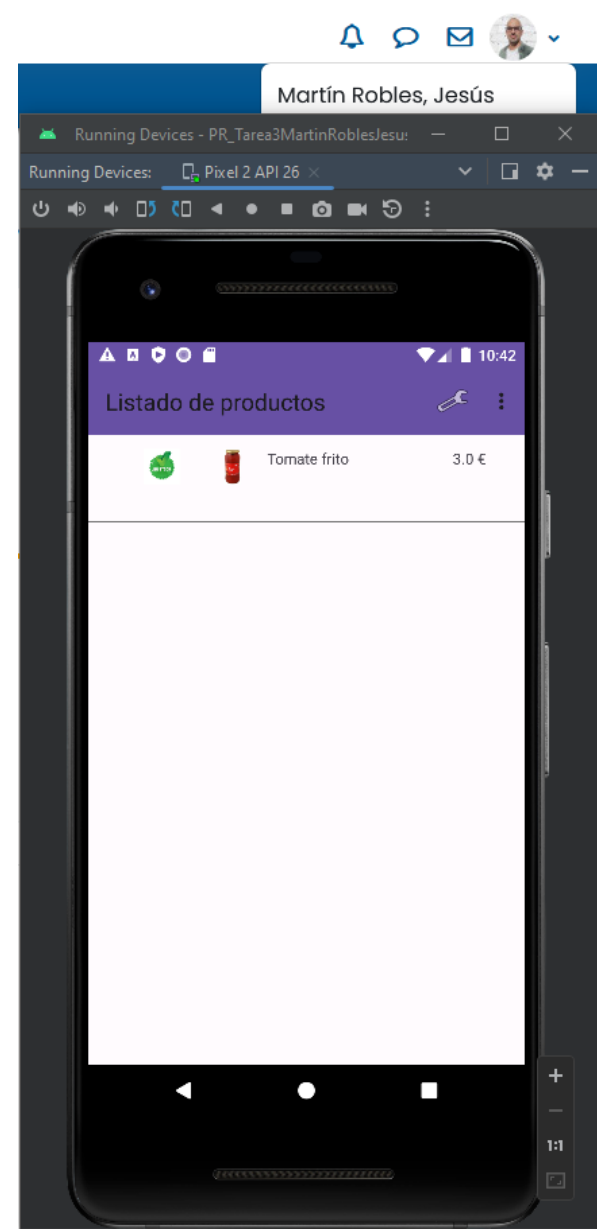


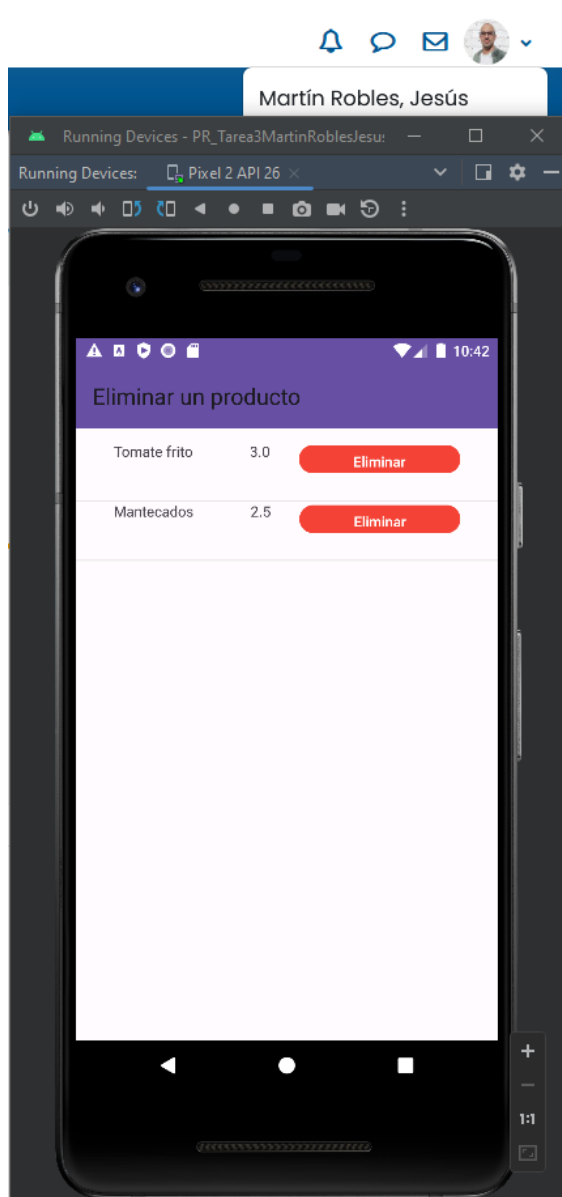
Imagen ampliada



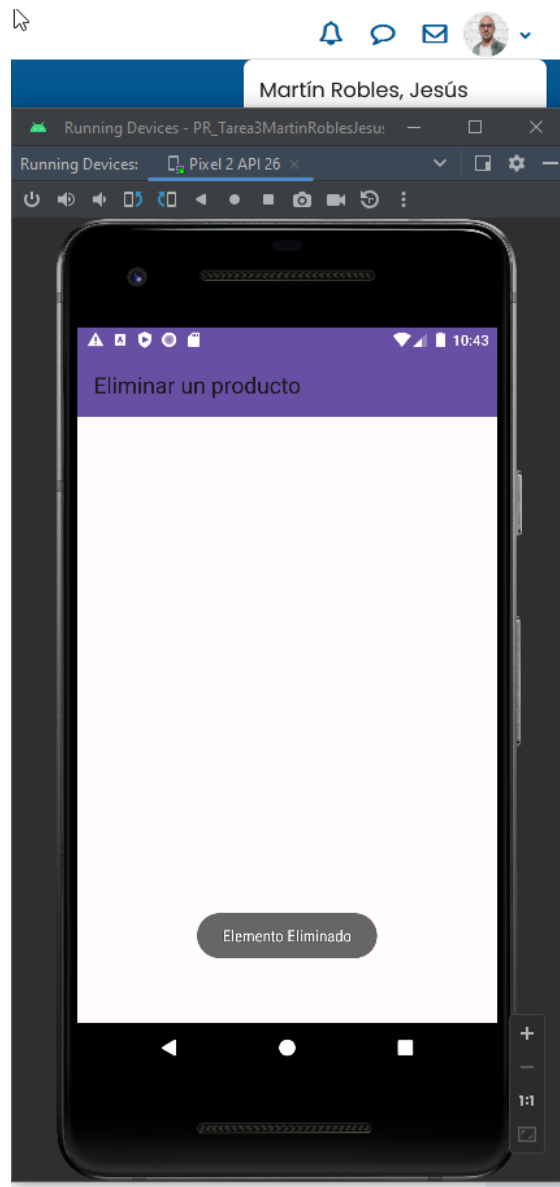
Elección de visibilidad por disponibilidad



Muestra de disponibles



Pantalla de eliminación de producto



Productos eliminados

Dificultades

- Cargar imagen desde internet por URL, se intentó simplemente con el `ImageView` con el método `setImageURI` pero en la ejecución no conseguía resolver la url, por lo que tuve que investigar y acabé usando una librería llamada "`com.github.bumptech.glide:glide`", con la que se puede cargar una imagen de internet en un `ImageView`.
- A la hora de eliminar un producto desde "`item_produc_deletet`" necesitaba tener el id de cada producto y no coincidía siempre con la posición, por lo que tuve que agregar un `textView` con el `i` en invisible para controlarlo.
- Al hacer el onclick sobre un item del `RecyclerView` y abrir los datos del producto tuve que obtener el index de la posición para obtener el objeto y pasarlo en el `put Extra`, que me dio problemas porque la clase no era `Serializable`.
- Desde la actividad de Eliminar Productos, tenía que quitar el Producto una vez eliminado de la lista, y al tener solo el Id no siempre coincidía con el índice en la lista y tuve que hacer un `foreach` para identificar el índice, y luego eliminarlo.
- No se actualizaba la lista de productos en la ventana, por lo que tuve que usar la función "`this.notifyDataSetChanged()`"; para que se reflejaran los cambios.