



José de Jesús Miranda Espino

Id: 499534

Quinto Cuatrimestre
Ingeniería en Sistemas

Uk. Programación en low code

Actividad 2

Semana 1

Contenido

| | |
|---------------------------------|--------------------------------------|
| Aplicación de inventario..... | 3 |
| Brief..... | 3 |
| Definición del proyecto | 3 |
| Alcance del Proyecto | 3 |
| ¿Quién es el Negocio? | 3 |
| Target | 3 |
| ¿Qué se quiere hacer?..... | 3 |
| ¿Por qué se quiere hacer? | 3 |
| ¿Cómo quiero hacerlo? | 3 |
| ¿Cuándo quiero hacerlo? | 3 |
| Inventario de contenidos | 4 |
| Distribucion: | 4 |
| Tecnología | ¡Error! Marcador no definido. |
| Appsheets | 4 |

APLICACIÓN DE INVENTARIO

Brief

Definición del proyecto

Una aplicación que tiene por objetivo la gestión de inventario.

Alcance del Proyecto

Para el público en general.

¿Quién es el Negocio?

Cualquier individuo que tenga la necesidad de gestionar un inventario.

Target

Personas que se dedican o tengan por objetivo administrar un inventario.

¿Qué se quiere hacer?

Una aplicación móvil que gestione inventario, las entradas y salidas, ajustes necesarios, automatización de los procesos. Con una interfaz sencilla, intuitiva y minimalista.

¿Por qué se quiere hacer?

Para probar los conocimientos adquiridos durante la materia de low code.

¿Cómo quiero hacerlo?

Utilizando el conocimiento adquirido durante la duración de la materia y las entregas de las tareas, se requiere el uso de Appsheet ya que es la herramienta de low code para agilizar el proceso de creación.

¿Cuándo quiero hacerlo?

En cada entregable de tareas durante el transcurso de la materia.

INVENTARIO DE CONTENIDOS

- Entrada
- Salida
- Ajuste de inventario.
- Gestión de producto CRUD

Distribución:

Entrada

- Id producto
- Cantidad a ingresar

Salida

- Id producto
- Cantidad a liberar

Ajuste de Inventario

- Id producto
- Cantidad a liberar
- Justificación
- Autoriza

Gestión de producto

- Crear
- Modificar
- Borrar
- Lectura

Tecnología

Appsheets