

- Análisis del espacio de estados:
 - Existen 181,440 estados posibles en el espacio de estados, el cual representa cada posible movimiento realizado en el juego.
- Estado inicial:
 - El estado inicial puede ser cualquiera de los 181,440 estados, con excepción del estado final el cual es completamente ordenado.

| | | |
|---|---|---|
| 7 | 2 | 4 |
| 5 | | 6 |
| 8 | 3 | 1 |

Start State

- Función sucesora:
 - Mover cualquier pieza cercana al espacio vacío.
- Estado final:
 - El puzzle está ordenado del 1 al 8 con la casilla vacía en la esquina superior izquierda

| | | |
|---|---|---|
| | 1 | 2 |
| 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 |

Goal State

- Función Heurística:
 - Distancia euclidiana
- Función de costo:
 - $c(y) = h(y)$
 - $h(y)$: Nuestra función heurística, es decir, la distancia euclidiana