Examples:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identificadores y variables | | | |
| Declaracion | Declaración y asignacion | | Uso |
| Num identifier; | Num identifier=23;  Num identifier=20.5; | | identifier++;  identifier--;  identifier\*\*;  identifier+=2;  identifier\*=2;  identifier/=2;  identifier-=2;  identifier=23;  identifier=dentifier+2; |
| Str identifier; | Str identifier=”any string”; | | Identifier+=”other”;  Identifier=identifier+”other”;  Identifier=”other string”; |
| Default identifier; | Default identifier = anything; | | Todas las sobrecargas y asignaciones (infere el tipo, tomándolo como un string) |
| Any[] dentifier; | Any[] identifier=[“element1”, “element2”,…, “elementN”];  Any[] identifier=[1,2,3,…,N] | | Identifier[1]=”replace element”;  Identfier[1]=20;  identifier.IndexFirst(element); <-obtener el índice de la primer incidencia |
| Long identifier; | Long identifier = 23456789876543456; | | Todas las sobrecargas y asignaciones |
|  | | | |
|  | |  | |
| [Loop #name]  ---  Identifier[name.Index];  ---  [Loop :Index=N,Iter=M, #name]  ---  Identifier[name.Index];  --- | | Contendrá una palabra reservada Index (representara el indice de iteración) e Iter (el valor con el que operara decremento o decremento), por defecto tendrán Index=0, Iter=1  Indicar el valor del Index y del Iter cambiara su función por defecto.  --- marcan el inicio y fin del contexto del ciclo | |
| [If:(condicion) #name]  ---  identifier = 20;  ---  [If:(condicion) #name]  ---  identifier = 20;  ---[:]  ---  identifier = 12;  --- | |  | |
| FN name(type paremeter1,…, type paremeterN)  ---  //code  ---  FN name(type paremeter1,…, type paremeterN)  ---  //code  return anyValue;  --- | |  | |
| [Write(“message”)];  [Write():Url=docUrl]; | | Salida de datos  salida de datos de un archivo | |
| Identifier=[Read()];  [Read(“entrada”):Url=docUrl]; | | Entrada de datos  Entrada de datos a un archivo | |
| Go;  Go #name; | | Interrumpe el flujo de una estructura de control  Interrumpe el flujo de una estructura de control y/o desde cierto punto de código redirige a la estructura que referencie el dentificador | |
| [Entity #name]  ---  Str identifier;  --- | | Permite definir variables y funciones propias de su contexto | |

Palabras reservadas={Any, FN, Go, If, Index, IndexFirst, Iter, Long, Loop, Num, Read, Str, Default, Url, Write}

Simbolos= {'b', 'B', 'c', 'C', 'g', 'h', 'H', 'j', 'J', 'k', 'K', 'M', 'O', 'q', 'Q', 'T', 'v', 'V', 'w', 'X', 'Y', 'z', 'Z',’\_’}

Digitos={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9}

Delimitadores={---, ; , “ “, “,”, [, ],(,),#,”}

Operadores aritmeticos = {‘+’,’-‘,’\*’,’/’,’%’,’=’}

Operadores relacionales = {‘==’,’!=’, ‘<’,’<=’,’>’,’>=’}

Operadores lógicos = {&&,||,!}

Expresiones regulares:

Identificador ->