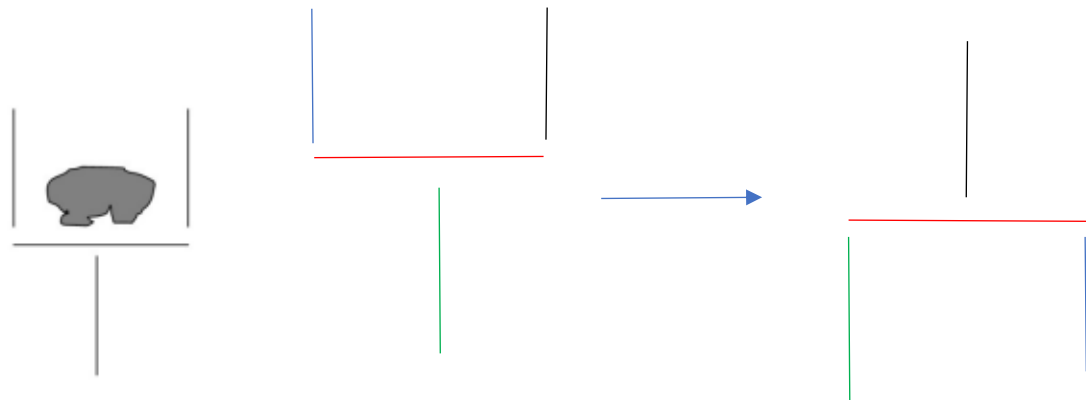


El siguiente dibujo representa un recogedor con basura dentro. Mueve dos rectas para lograr que la basura quede fuera del recogedor sin tocar la basura y manteniendo la figura del recogedor.



1.- Se deslizo la raya roja hacia la derecha.

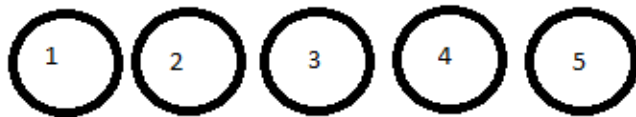
2.- Se movió la raya azul abajo y a la derecha de la raya roja.

Con las siguientes figuras, ¿cuáles debes cortar para formar una cadena?

Se requiere cortar la figura 2, con la cual se puede unir con 1 y 3.

Se requiere cortar la figura 4 para unir con 3 y 5.

Para cerrar, se puede cortar 1 o 5, para unirse entre sí.



Hay 4 plumas consecutivas, la **pluma negra** esta después de la **verde** pero no al lado de la **pluma azul**, si la **pluma azul** no se encuentra a un lado de la **roja** entonces, ¿cuál está a un lado de la **pluma roja**? Pluma negra

Una nueva pizzería esta por abrir y dice que por cada 3 de sus cajas que muestres en mostrador te regalan una nueva pizza, si ya tienes 11 cajas. ¿Cuántas pizzas más podrías obtener como máximo al momento de canjearlas? 5

Hay 6 platos consecutivos. Los 3 primeros tienen pizza y los siguientes 3 contienen sushi. Intente cambiar el orden de estos platillos con un solo movimiento obtengas alternar uno con pizza y uno con sushi. Cambias la posición 2P con la posición 5S.

Escriba en pseudocódigo como saber si una palabra es palíndroma o no:

```
Inicio Programa #Comentario: Inicio del Seudocódigo#
Definir @palabra, @inverso como Cadena
Definir @longitud como Numero
Definir @contador = 1

Escribir "Ingresar palabra: "
Leer @palabra
@longitud = Longitud(@palabra) #Comentario: Siendo 'Longitud' un método que
calcula la longitud de una variable#

Para @contador < @longitud hacer #Comentario: Inicio de un ciclo#
    @inverso = Concatenar(@inverso, Subcadena(@palabra, @contador))
Fin Para #Comentario: Final de un ciclo#

Si @palabra = @inverso entonces #Comentario: Inicio de una sentencia#
    Escribir "La palabra es palíndromo"
Sino
    Escribir "La palabra no es palíndromo"
Fin Si #Comentario: Final de una sentencia#
Fin Programa #Comentario: Inicio del Seudocódigo#
```

(Se realizó en VS Code)

Realiza un diagrama de flujo donde se pida el tipo de cambio de dólares a pesos

