

## **TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO**

## Instituto Tecnológico de la Laguna



#### **TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACION**



PERIODO: Ago - Dic / 2020 GRUPO: "B" 17 – 18 Hrs

PRACTICA No. U4P01

# Aplicaciones multihilo

**ALUMNO:** 

19130547 Jesús Rafael Medina Dimas

PROFESOR:

Ing. Luis Fernando Gil Vázquez

Torreón, Coah. a 20 de enero de 2021

### Ejercicio 1

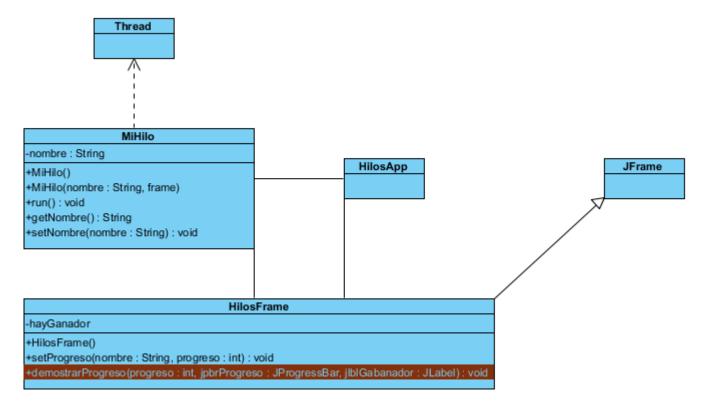
Desarrollar una aplicación visual Java basada en hilos que simule una carrera de 3 contrincantes. Cada contrincante se debe representar en la IU con un componente de barra de progreso, dicho componente se actualizará desde un hilo que se ejecutará en segundo plano, de tal manera que cada contrincante es un hilo. Se requiere crear dos versiones de la clase que represente el hilo: una versión extendiéndola de Thread y otra versión implementando la interfaz Runnable. Ambas clases deben ser intercambiables, es decir la aplicación podría usar una u otra versión sin ningún otro cambio más que cambiar el nombre del paquete donde se encuentra la clase.

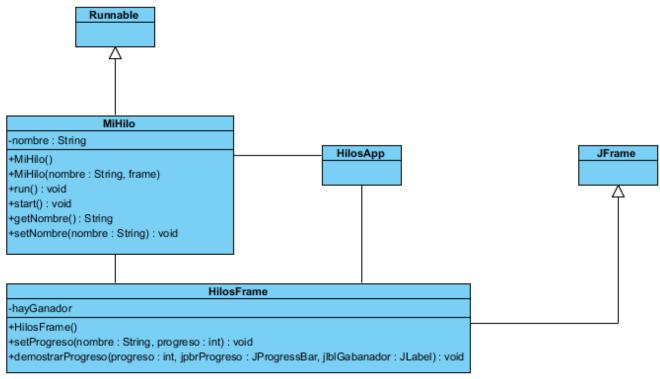
#### **Análisis**

Esta práctica se realizará de dos diferentes formas, una donde la clase implementará la interface Runnable, y otra que se extenderá de la clase Thread, que a su vez implementa Runnable. Ambas implementarán su manera de correr los métodos necesarios.

Las aplicaciones multihilos con Runnable deben de llevar un método start, el cual crea el nuevo hilo, además de que ambas deben de llevar un método run(), donde se indicará lo que debe de hacer

### Diseño





### Código

#### MiHilo.java

```
/*-----
:*
                 TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO
:*
                INSTITUTO TECNOLOGICO DE LA LAGUNA
               INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
                TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACION "B"
             SEMESTRE: AGO-DIC/2020 HORA: 17-18 HRS
           Clase muestra de hilos con runnable
:* Archivo : MiHilo.java
         : Jesus Rafael Medina Dimas 19130547
:* Autor
:* Fecha
         : 13/01/2021
:* Compilador : NetBeans IDE 8.2
:* Descripcion : Clase java para crear un hilo implementado la interface runnable
:* Ultima modif: 13/01/2021
          Modificacion
                          Motivo
:* Fecha
:*-----
:* 13/01/2021 Rafael Creación de la clase
:*-----*/
package Hilo.runnable;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
//-----
public class MiHilo implements Runnable {
  private String nombre = "";
```

```
//-----
 public MiHilo() {
 }
//-----
 public MiHilo ( String nombre ) {
   this.nombre = nombre;
 }
//-----
 public void start () {
   Thread thread = new Thread ( this );
   thread.start();
 }
//-----
 public String getNombre() {
   return nombre;
 }
//-----
 public void setNombre(String nombre) {
   this.nombre = nombre;
 }
//-----
 @Override
 public void run () {
   for (int i = 0; i <= 100; i++) {
     System.out.println( getNombre () + ": " + i);
```

```
try {
        Thread.sleep ( 100 );
} catch (InterruptedException ex) {
        Logger.getLogger(MiHilo.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
}
}
```

#### MiHilo.java

```
/*-----
                 TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO
:*
                INSTITUTO TECNOLOGICO DE LA LAGUNA
               INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
                TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACION "B"
             SEMESTRE: AGO-DIC/2020 HORA: 17-18 HRS
               Clase muestra de hilos con Threads
:* Archivo : MiHilo.java
:* Autor : Jesus Rafael Medina Dimas 19130547
:* Fecha
        : 13/01/2021
:* Compilador : NetBeans IDE 8.2
:* Descripcion : Clase javar para crear hilos con la clase Thread
:* Ultima modif: 13/01/2021
         Modificacion
:* Fecha
                          Motivo
:*-----
:* 13/01/2021 Rafael Creación de la clase
:*------*/
package Hilo.thread;
import app.HilosFrame;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
//-----
public class MiHilo extends Thread {
  private HilosFrame frame;
```

```
//-----
  public MiHilo () {
  }
  public MiHilo ( String nombre ) {
     super ( nombre );
  }
//-----
  public MiHilo ( String nombre, HilosFrame frame ) {
     super ( nombre );
     this.frame = frame;
  }
//-----
  @Override
  public void run () {
     for (int i = 0; i <= 100; i++) {
       System.out.println( getName () + ": " + i);
       if ( frame != null ){
          frame.setProgreso ( getName(), i );
       }
       try {
          Thread.sleep ( 50 );
        } catch (InterruptedException ex) {
          Logger.getLogger(MiHilo.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
       }
     }
```

```
}
}
HilosApp.java
/*-----
                 TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO
                INSTITUTO TECNOLOGICO DE LA LAGUNA
              INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
                TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACION "B"
             SEMESTRE: AGO-DIC/2020 HORA: 17-18 HRS
              Clase para inicializar los hilos
:* Archivo : HilosApp.java
  Autor
         : Jesus Rafael Medina Dimas 19130547
  Fecha
         : 13/01/2021
:* Compilador : NetBeans IDE 8.2
:* Descripcion : Clase java para inicializar los hilos de la carrera de tios
:* Ultima modif: 13/01/2021
  Fecha
         Modificacion
                         Motivo
:*-----
:* 13/01/2021 Rafael Creación de la clase
:*------*/
package app;
import Hilo.runnable.MiHilo;
//-----
public class HilosApp {
  public static void main ( String [] args ){
```

```
MiHilo hilo1 = new MiHilo ( "Tio Rios"
                                                );
       MiHilo hilo2 = new MiHilo ( "Tio Oswi "
                                                );
       MiHilo hilo3 = new MiHilo ( "Tio Ulloita" );
       hilo1.start();
       hilo2.start();
       hilo3.start();
   }
}
HilosFrame.java
                         TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO
                        INSTITUTO TECNOLOGICO DE LA LAGUNA
                      INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
                        TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACION "B"
:*
:*
                    SEMESTRE: AGO-DIC/2020 HORA: 17-18 HRS
:*
:*
                        JFrame para la carrera de tios con Hilos
:* Archivo
             : HilosFrame.java
:* Autor
              : Jesus Rafael Medina Dimas
                                             19130547
:* Fecha
              : 13/01/2021
:* Compilador : NetBeans IDE 8.2
:* Descripcion : Clase tipo JFrame para visualizar la carrera de tios de forma gráfica
                 con objetos swing, y determinar un ganador.
:* Ultima modif: 13/01/2021
:* Fecha
               Modificacion
                                      Motivo
:* 13/01/2021 Rafael Creación de la clase
```

```
:*-----*/
package app;
import Hilo.thread.MiHilo;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JProgressBar;
public class HilosFrame extends javax.swing.JFrame {
   private boolean hayGanador;
   public HilosFrame() {
       initComponents();
       jlblGanador1.setVisible ( false );
       jlblGanador2.setVisible ( false );
       jlblGanador3.setVisible ( false );
   }
   @SuppressWarnings("unchecked")
   // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">
   private void initComponents() {
       jLabel1 = new javax.swing.JLabel();
       jLabel2 = new javax.swing.JLabel();
       jLabel3 = new javax.swing.JLabel();
       jtxfHilo1 = new javax.swing.JTextField();
       jtxfHilo3 = new javax.swing.JTextField();
       jtxfHilo2 = new javax.swing.JTextField();
       jpbrHilo1 = new javax.swing.JProgressBar();
```

```
jpbrHilo3 = new javax.swing.JProgressBar();
jpbrHilo2 = new javax.swing.JProgressBar();
jlblGanador1 = new javax.swing.JLabel();
jlblGanador2 = new javax.swing.JLabel();
jlblGanador3 = new javax.swing.JLabel();
jbtnIniciar = new javax.swing.JButton();
setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
jLabel1.setText("1: ");
jLabel2.setText("2: ");
jLabel3.setText("3: ");
jtxfHilo1.setText("Tio Rios");
jtxfHilo1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
   public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        jtxfHilo1ActionPerformed(evt);
   }
});
jtxfHilo3.setText("Tio Ulloita");
jtxfHilo2.setText("Tio Oswi");
jpbrHilo1.setForeground(new java.awt.Color(255, 153, 153));
jpbrHilo1.setStringPainted(true);
jpbrHilo3.setForeground(new java.awt.Color(255, 153, 153));
jpbrHilo3.setStringPainted(true);
```

```
jpbrHilo2.setForeground(new java.awt.Color(255, 153, 153));
jpbrHilo2.setStringPainted(true);
jlblGanador1.setFont(new java.awt.Font("Dialog", 1, 14)); // NOI18N
jlblGanador1.setForeground(new java.awt.Color(204, 0, 153));
jlblGanador1.setText("Ganador");
jlblGanador2.setFont(new java.awt.Font("Dialog", 1, 14)); // NOI18N
jlblGanador2.setForeground(new java.awt.Color(204, 0, 153));
jlblGanador2.setText("Ganador");
jlblGanador3.setFont(new java.awt.Font("Dialog", 1, 14)); // NOI18N
jlblGanador3.setForeground(new java.awt.Color(204, 0, 153));
jlblGanador3.setText("Ganador");
jbtnIniciar.setText("Iniciar");
jbtnIniciar.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
   public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       jbtnIniciarActionPerformed(evt);
   }
});
javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());
getContentPane().setLayout(layout);
layout.setHorizontalGroup(
   layout.create Parallel Group (javax.swing.Group Layout.Alignment.LEAD ING) \\
    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
        .addContainerGap()
        .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
```

```
.addComponent(jLabel1)
                        .addGap(18, 18, 18)
                        .addComponent(jtxfHilo1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 146,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                        .addGap(18, 18, 18)
                        .addComponent(jpbrHilo1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 401,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                        .addComponent(jLabel2)
                        .addGap(18, 18, 18)
                        .addComponent(jtxfHilo2, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 146,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                        .addGap(18, 18, 18)
                        .addComponent(jpbrHilo2, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 401,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                        .addComponent(jLabel3)
                        .addGap(18, 18, 18)
                        .addComponent(jtxfHilo3, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 146,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                        .addGap(18, 18, 18)
                        .addComponent(jpbrHilo3, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 401,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)))
                .addGap(47, 47, 47)
                .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING)
                    .addComponent(jlblGanador1)
                    .addComponent(jlblGanador2)
                    .addComponent(jlblGanador3))
                .addContainerGap(45, Short.MAX_VALUE))
            .addGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING, layout.createSequentialGroup()
                .addContainerGap(javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE)
                .addComponent(jbtnIniciar, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 93,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                .addGap(300, 300, 300))
        );
```

```
layout.setVerticalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                .addGap(26, 26, 26)
                .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING)
                    .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                        .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASELINE)
                            .addComponent(jLabel1)
                            .addComponent(jtxfHilo1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                        .addComponent(jpbrHilo1, javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                    .addComponent(jlblGanador1))
                .addGap(24, 24, 24)
                .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING, false)
                    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                        .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASELINE)
                            .addComponent(jLabel2)
                            .addComponent(jtxfHilo2, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                        .addGap(25, 25, 25)
                        .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASELINE)
                            .addComponent(jLabel3)
                            .addComponent(jtxfHilo3, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)))
                    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                        .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING)
                            .addComponent(jpbrHilo2, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                            .addComponent(jlblGanador2))
                        .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.RELATED,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE)
                        .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                            .addComponent(jpbrHilo3, javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 20, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
```

```
.addGap(37, 37, 37)
              .addComponent(jbtnIniciar)
              .addContainerGap(57, Short.MAX_VALUE))
      );
       pack();
       setLocationRelativeTo(null);
   }// </editor-fold>
   private void jtxfHilo1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   }
   private void jbtnIniciarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       hayGanador = false;
       jlblGanador1.setVisible ( false );
       jlblGanador2.setVisible ( false );
       jlblGanador3.setVisible ( false );
      MiHilo hilo1 = new MiHilo ( "Tio Rios" , this );
      MiHilo hilo2 = new MiHilo ( "Tio Oswi" , this );
      MiHilo hilo3 = new MiHilo ( "Tio Ulloita", this );
      hilo1.start();
       hilo2.start();
      hilo3.start();
   }
//-----
   synchronized public void setProgreso ( String nombre, int progreso ){ }
       if ( nombre.equals ( jtxfHilo1.getText() ) ) {
```

.addComponent(jlblGanador3, javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING))))

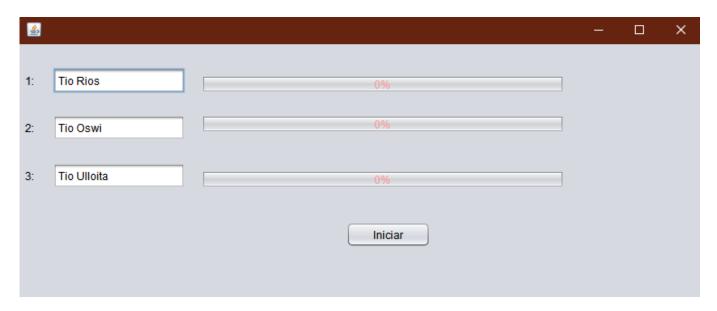
```
demostrarProgreso ( progreso, jpbrHilo1, jlblGanador1 );
       } else if ( nombre.equals ( jtxfHilo2.getText() ) ){
            demostrarProgreso ( progreso, jpbrHilo2, jlblGanador2 );
       } else if ( nombre.equals ( jtxfHilo3.getText() ) ){
            demostrarProgreso ( progreso, jpbrHilo3, jlblGanador3 );
       }
   }
   private void demostrarProgreso ( int progreso, JProgressBar jpbrProgreso,
                                 JLabel jlblGanador ) {
       jpbrProgreso.setValue ( progreso );
           if ( progreso == 100 && ! hayGanador ){
              hayGanador = true;
              jlblGanador.setVisible ( true );
          }
   }
//-----
   public static void main(String args[]) {
       /* Set the Nimbus look and feel */
       //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">
       /* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.
        * For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html
        */
       try {
           for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
              if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
                  javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
                  break;
```

```
}
            }
        } catch (ClassNotFoundException ex) {
            java.util.logging.Logger.getLogger(HilosFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null,
ex);
        } catch (InstantiationException ex) {
            java.util.logging.Logger.getLogger(HilosFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null,
ex);
        } catch (IllegalAccessException ex) {
            java.util.logging.Logger.getLogger(HilosFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null,
ex);
        } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
            java.util.logging.Logger.getLogger(HilosFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null,
ex);
        }
        //</editor-fold>
        /* Create and display the form */
        java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
                new HilosFrame().setVisible(true);
            }
        });
   }
    // Variables declaration - do not modify
    private javax.swing.JLabel jLabel1;
    private javax.swing.JLabel jLabel2;
    private javax.swing.JLabel jLabel3;
    private javax.swing.JButton jbtnIniciar;
    private javax.swing.JLabel jlblGanador1;
    private javax.swing.JLabel jlblGanador2;
    private javax.swing.JLabel jlblGanador3;
```

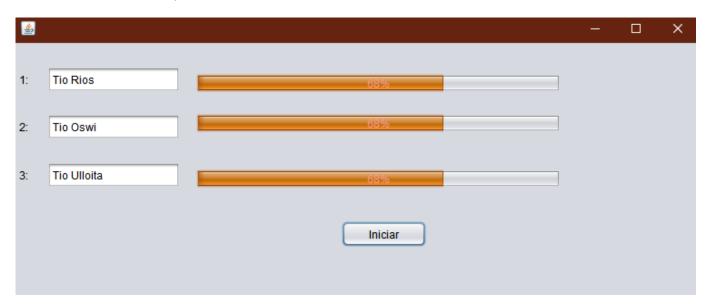
```
private javax.swing.JProgressBar jpbrHilo1;
private javax.swing.JProgressBar jpbrHilo2;
private javax.swing.JProgressBar jpbrHilo3;
private javax.swing.JTextField jtxfHilo1;
private javax.swing.JTextField jtxfHilo2;
private javax.swing.JTextField jtxfHilo3;
// End of variables declaration
}
```

## Prueba de Ejecución

#### Pantalla inicial



Al darle click en iniciar, empieza la carrera



La aplicación nos dice quien llega primero y lo comprobamos con la consola.



#### Output - U4HilosApp (run)

Tio Oswi: 98 Tio Ulloita: 98 Tio Rios: 98 Tio Oswi: 99 Tio Rios: 99 Tio Ulloita: 99 Tio Rios: 100 Tio Ulloita: 100 Tio Oswi: 100

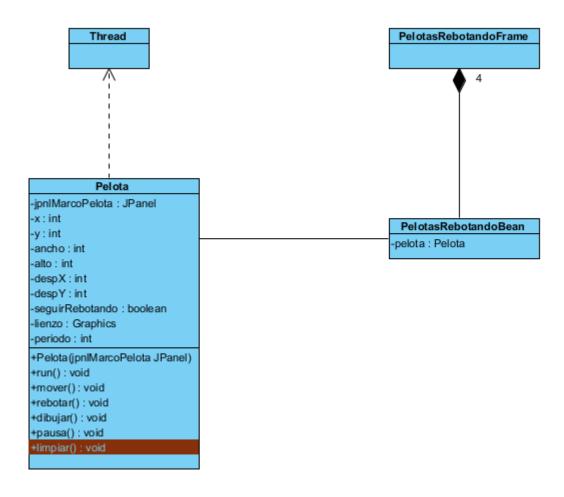
### Ejercicio 2

Desarrollar un JavaBean que muestre una pelotita desplazándose en un marco y rebote conforme alcanza los bordes del marco, además debe contar con dos botones uno para iniciar el desplazamiento de la pelota y otro para detenerlo. La implementación de la funcionalidad de la pelota debe ser mediante un hilo que actualice continuamente la posición de la pelota. Luego crear una aplicación visual Java donde coloque 4 instancias de éste bean de tal manera que se tendrán hasta 4 pelotas rebotando al mismo tiempo.

#### **Análisis**

En esta práctica se creará una clase Pelota donde obtendremos y se calcularán las dimensiones de cada pelota. Se extenderá de Thread. Tendrá métodos para correr, moverse, rebotar, dibujarse, y para pausar el movimiento o el Thread en caso de indicarse. Se creará un bean a partir de la clase, y este bean se situará en un JFrame, donde pondremos 4 beans, por lo que estarán corriendo en 4 hilos.

#### Diseño



### Código

#### Pelota.java

```
/*-----
                   TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO
                 INSTITUTO TECNOLOGICO DE LA LAGUNA
                INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
                 TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACION "B"
              SEMESTRE: AGO-DIC/2020 HORA: 17-18 HRS
                    Clase para los objetos Pelota
  Archivo : Pelota.java
          : Jesus Rafael Medina Dimas 19130547
  Autor
          : 14/01/2021
  Fecha
:* Compilador : NetBeans IDE 8.2
:* Descripcion : Clase java que define los atributos, constructores y métodos
            propios de un objeto Pelota.
:* Ultima modif: 14/01/2021
           Modificacion
:* Fecha
                            Motivo
:*-----
:* 14/01/2021 Rafael Creación de la clase
:*------*/
package pelotas;
import java.awt.Color;
import java.awt.Graphics;
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
import javax.swing.JPanel;
```

```
public class Pelota extends Thread {
   private JPanel jpnlMarcoPelota;
   private int x;
   private int y;
   private int ancho;
   private int alto;
   private int despX, despY;
   boolean seguirRebotando = true ;
   Graphics lienzo;
   private int periodo;
   public Pelota ( JPanel jpnlMarcoPelota ){
       super ();
      this.jpnlMarcoPelota = jpnlMarcoPelota;
      lienzo = jpnlMarcoPelota.getGraphics();
       ancho = jpnlMarcoPelota.getWidth();
       alto = jpnlMarcoPelota.getHeight();
       x = ancho / 2;
      y = alto / 2;
       despX = (int)(Math.random() * 7) + 1;
       despY = (int)(Math.random() * 3) + 1;
      periodo = 10 + (int)(Math.random() * 40);
   }
//-----
   @Override
   public void run () {
      while ( seguirRebotando ){
```

```
mover ();
          rebotar();
          limpiar ();
          dibujar();
          pausa ();
      }
   }
   public void mover () {
      x += despX;
      y += despY;
   }
   private void rebotar (){
      if ( x <= 0 \mid \mid x >= ancho-20 ) {
          despX *= -1;
      }
      if ( y \le 0 \mid | y >= alto-20 ) {
          despY *= -1;
      }
   }
//-----
   private void dibujar () {
      lienzo.setColor ( Color.red );
      lienzo.drawOval ( x, y, 20, 20 );
      lienzo.fill<br/>Oval ( x, y, 20, 20 );
```

```
//----
private void pausa (){
    try {
        Thread.sleep ( periodo );
    } catch ( InterruptedException ex ) {
        Logger.getLogger(Pelota.class.getName()).log( Level.SEVERE, null, ex );
    }
}

//-----
private void limpiar (){
    lienzo.setColor ( Color.white );
    lienzo.fillRect ( 0, 0, ancho, alto );
}
```

#### Pelotas Rebotando Bean. java

```
/*-----
                   TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO
:*
                  INSTITUTO TECNOLOGICO DE LA LAGUNA
                INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
                  TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACION "B"
               SEMESTRE: AGO-DIC/2020 HORA: 17-18 HRS
                 Bean para la clase PelotasRebotando
:* Archivo : PelotasRebotandoBean.java
:* Autor : Jesus Rafael Medina Dimas 19130547
          : 14/01/2021
  Fecha
:* Compilador : NetBeans IDE 8.2
:* Descripcion : Clase que inicializa un nuevo objeto de la clase Pelota, inicia su
             proceso y determina si debe seguir rebotando por un método.
:* Ultima modif: 14/01/2021
          Modificacion
                            Motivo
:* Fecha
:*______
:* 14/01/2021 Rafael Creación de la clase
:*------*/
package pelotas;
public class PelotasRebotandoBean extends javax.swing.JPanel {
  Pelota pelota;
  public PelotasRebotandoBean() {
     initComponents();
  }
```

```
@SuppressWarnings("unchecked")
// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">
private void initComponents() {
    jpnlMarcoPelota = new javax.swing.JPanel();
    jbtnIniciar = new javax.swing.JButton();
    jbtnDetener = new javax.swing.JButton();
    jpnlMarcoPelota.setBackground(new java.awt.Color(255, 255, 255));
    jpnlMarcoPelota.setBorder(javax.swing.BorderFactory.createEtchedBorder());
    javax.swing.GroupLayout jpnlMarcoPelotaLayout = new javax.swing.GroupLayout(jpnlMarcoPelota);
    jpnlMarcoPelota.setLayout(jpnlMarcoPelotaLayout);
    jpnlMarcoPelotaLayout.setHorizontalGroup(
        jpnlMarcoPelotaLayout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
        .addGap(0, 236, Short.MAX_VALUE)
    );
    jpnlMarcoPelotaLayout.setVerticalGroup(
        jpnlMarcoPelotaLayout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
        .addGap(0, 205, Short.MAX_VALUE)
    );
    jbtnIniciar.setText("Iniciar");
    jbtnIniciar.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
       public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
            jbtnIniciarActionPerformed(evt);
       }
    });
    jbtnDetener.setText("Detener");
```

```
jbtnDetener.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                jbtnDetenerActionPerformed(evt);
            }
        });
        javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(this);
        this.setLayout(layout);
        layout.setHorizontalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                .addContainerGap()
                .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING)
                    .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                        .addComponent(jbtnIniciar)
                        .addGap(108, 108, 108)
                        .addComponent(jbtnDetener))
                    . add {\tt Component(jpnlMarcoPelota, javax.swing. Group Layout.PREFERRED\_SIZE, \\
\verb|javax.swing.GroupLayout.DEFAULT\_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE)||
                .addContainerGap(javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE))
        );
        layout.setVerticalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                .addContainerGap()
                .addComponent(jpnlMarcoPelota, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                .addPreferredGap(javax.swing.LayoutStyle.ComponentPlacement.UNRELATED)
                .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.BASELINE)
                    .addComponent(jbtnIniciar)
                    .addComponent(jbtnDetener))
                .addContainerGap(15, Short.MAX_VALUE))
```

```
);
}// </editor-fold>

private void jbtnIniciarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    pelota = new Pelota ( jpnlMarcoPelota );
    pelota.start();
}

private void jbtnDetenerActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    pelota.seguirRebotando = false;
}

// Variables declaration - do not modify
private javax.swing.JButton jbtnDetener;
private javax.swing.JButton jbtnIniciar;
private javax.swing.JPanel jpnlMarcoPelota;
// End of variables declaration
```

}

#### Pelotas Rebotando Frame. java

```
/*-----
                   TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO
:*
                  INSTITUTO TECNOLOGICO DE LA LAGUNA
                INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
                  TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACION "B"
               SEMESTRE: AGO-DIC/2020 HORA: 17-18 HRS
                 JFrame para la clase pelotasRebotando
:* Archivo : PelotasRebotandoFrame.java
:* Autor : Jesus Rafael Medina Dimas 19130547
         : 14/01/2021
  Fecha
  Compilador : NetBeans IDE 8.2
:* Descripcion : Clase de tipo JFrame que implementa los beans de pelotasrebotando
             para ver pelotas rebotar en diferentes paneles.
:* Ultima modif: 16/12/2020
          Modificacion
:* Fecha
                             Motivo
:*______
:* 14/01/2021 Rafael Creación de la clase
:*------*/
package pelotas;
public class PelotasRebotandoFrame extends javax.swing.JFrame {
  public PelotasRebotandoFrame() {
     initComponents();
  }
  @SuppressWarnings("unchecked")
```

```
private void initComponents() {
                           pelotasRebotandoBean1 = new pelotas.PelotasRebotandoBean();
                           pelotasRebotandoBean2 = new pelotas.PelotasRebotandoBean();
                           pelotasRebotandoBean3 = new pelotas.PelotasRebotandoBean();
                           pelotasRebotandoBean4 = new pelotas.PelotasRebotandoBean();
                           setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
                           javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());
                           getContentPane().setLayout(layout);
                           layout.setHorizontalGroup(
                                         layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                                          .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                                        .addContainerGap()
                                                       .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                                                                      . add {\tt Component} (pelotas {\tt RebotandoBean1}, ~{\tt javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE}, \\
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                                                                      .addComponent(pelotasRebotandoBean3, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                                                       .addGap(97, 97, 97)
                                                       .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                                                                      . add {\tt Component} (pelotas {\tt RebotandoBean4, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE, in the component of the component o
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                                                                      . add {\tt Component(pelotasRebotandoBean2, javax.swing. Group Layout.PREFERRED\_SIZE, add {\tt Component(pelotasRebotandoBean2, javax.swing.group Layout.PREFERRED\_SIZE, add {\tt Component(pelotasRebotandoBean2, javax.swing.group Layout.preferred)}. The {\tt Component(pelotasRebotandoBean2, javax.swing.group)}. The {\tt Component(pelotasRebotan
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                                                        .addContainerGap(javax.swing.GroupLayout.DEFAULT SIZE, Short.MAX VALUE))
                           );
                           layout.setVerticalGroup(
                                         layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                                          .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                                                       .addContainerGap()
```

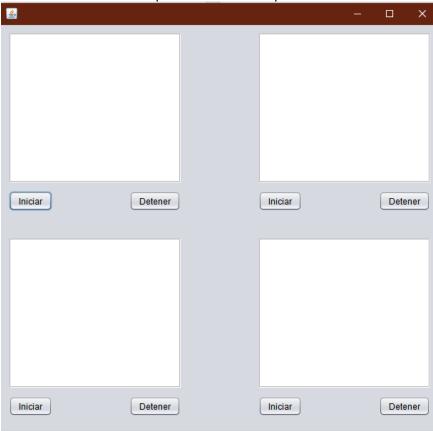
// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">

```
.addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                    .addComponent(pelotasRebotandoBean2, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                    .addComponent(pelotasRebotandoBean1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                .addGap(18, 18, 18)
                . add {\tt Group(layout.createParallelGroup(javax.swing. {\tt GroupLayout.Alignment.LEADING)} \\
                    .addComponent(pelotasRebotandoBean3, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                    .addComponent(pelotasRebotandoBean4, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                .addContainerGap(javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE))
        );
        pack();
        setLocationRelativeTo(null);
    }// </editor-fold>
    public static void main(String args[]) {
        /* Set the Nimbus look and feel */
        //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">
        /* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.
         * For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html
         */
        try {
            for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
                if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
                    javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
                    break;
                }
            }
        } catch (ClassNotFoundException ex) {
```

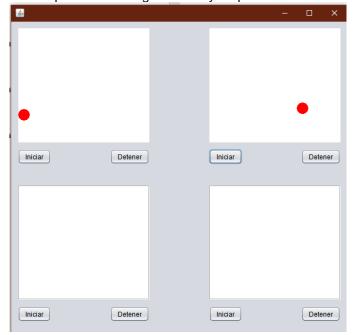
```
java.util.logging.Logger.getLogger(PelotasRebotandoFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null,
ex);
        } catch (InstantiationException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(PelotasRebotandoFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null,
ex);
        } catch (IllegalAccessException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(PelotasRebotandoFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null,
ex);
        } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(PelotasRebotandoFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, null,
ex);
        }
        //</editor-fold>
        /* Create and display the form */
        java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
                new PelotasRebotandoFrame().setVisible(true);
            }
        });
   }
    // Variables declaration - do not modify
    private pelotas.PelotasRebotandoBean pelotasRebotandoBean1;
    private pelotas.PelotasRebotandoBean pelotasRebotandoBean2;
    private pelotas.PelotasRebotandoBean pelotasRebotandoBean3;
    private pelotas.PelotasRebotandoBean pelotasRebotandoBean4;
    // End of variables declaration
}
```

## Prueba de Ejecución

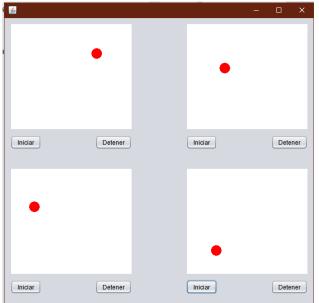
Al iniciar la aplicación vemos los 4 beans en la pantalla con sus respectivos botones



Al darle click en iniciar, aparece una pelota en un lugar al azar y empieza a rebotar en dirección aleatoria.



Al dar click en detener, las pelotas se detienen.



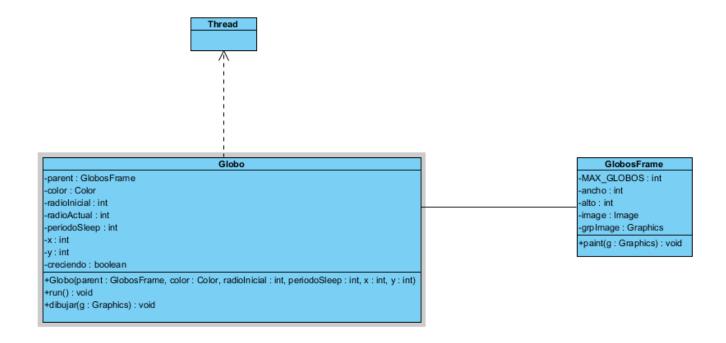
### Ejercicio 3

Desarrollar una aplicación visual Java que muestre en una ventana 10 globos en animación inflándose y desinflándose. Cada globo crece y decrece a diferentes tamaños. Cada globo debe implementarse como un hilo. Para evitar el efecto de parpadeo en pantalla por la constante actualización de los globos se debe aplicar la técnica de doble-buffer.

#### **Análisis**

En esta práctica se hará una clase globo donde se indicarán las dimensiones y atributos de cada globo a crear en un frame. La técnica del doble-buffer permitirá que los globos tengan un movimiento de crecimiento y decrecimiento fluido, al cargar la imagen

#### Diseño



### Código

#### Globo.java

```
/*-----
                   TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO
                 INSTITUTO TECNOLOGICO DE LA LAGUNA
                INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
:*
                 TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACION "B"
              SEMESTRE: AGO-DIC/2020 HORA: 17-18 HRS
:*
                 Clase molde para los objetos Globo
:* Archivo : Globo.java
         : Jesus Rafael Medina Dimas 19130547
          : 15/01/2021
:* Fecha
:* Compilador : NetBeans IDE 8.2
:* Descripcion : Clase que define los atributos del objeto Globo, además del método
            run para el uso de Threads.
:* Ultima modif: 15/01/2021
:* Fecha
          Modificacion
                           Motivo
:*-----
:* 15/01/2021 Rafael Creación de la clase
:*-----*/
package globos;
import java.awt.Color;
import java.awt.Graphics;
public class Globo extends Thread{
  private GlobosFrame parent;
```

```
private Color color;
private int radioInicial;
private int radioActual;
private int periodoSleep;
private int x;
private int y;
boolean creciendo;
public Globo ( GlobosFrame parent, Color color, int radioInicial, int periodoSleep,
               int x, int y ){
   this.parent
                     = parent;
   this.color
                      = color;
   this.radioInicial = radioInicial;
   this.radioActual = radioInicial;
   this.periodoSleep;
   this.x
                      = x;
   this.y
                     = y;
                  = ( Math.random () > 0.5 ) ? true : false ;
    creciendo
}
@Override
public void run () {
   while ( true ){
       if ( creciendo ) {
           radioActual++;
       }
       else
           radioActual--;
       if ( radioActual < 5 || radioActual > radioInicial * 2 ) {
           creciendo = !creciendo;
```

#### GlobosFrame.java

```
/*-----
                   TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO
:*
                  INSTITUTO TECNOLOGICO DE LA LAGUNA
                INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES
                  TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACION "B"
               SEMESTRE: AGO-DIC/2020 HORA: 17-18 HRS
                 JFrame para la ver globos crecer
:* Archivo : GlobosFrame.java
:* Autor : Jesus Rafael Medina Dimas 19130547
          : 15/01/2021
  Fecha
:* Compilador : NetBeans IDE 8.2
:* Descripcion : Clase de tipo JFrame que incializa objetos de la clase Globos
             y permite verlos crecer mediante el uso de Threads y sus respectivos
             métodos.
:* Ultima modif: 15/01/2021
           Modificacion
:* Fecha
                             Motivo
:*-----
:* 15/01/2021 Rafael Creación de la clase
:*------*/
package globos;
import java.awt.Color;
import java.awt.Graphics;
import java.awt.Image;
public class GlobosFrame extends javax.swing.JFrame {
```

```
public static final int MAX_GLOBOS = 10;
   private Globo [] globos = new Globo [ MAX_GLOBOS ];
   private Color [] colores = new Color [] {
       Color.CYAN, Color.BLACK, Color.MAGENTA, Color.PINK, Color.RED, Color.BLUE,
       Color.ORANGE, Color.YELLOW, Color.GRAY
   };
   private int ancho;
   private int alto;
   private Image image;
   private Graphics grpImage;
//-----
   public GlobosFrame() {
       initComponents();
       ancho = this.getWidth();
       alto = this.getHeight();
       for (int i = 0; i < MAX\_GLOBOS; i++) {
          Color color = colores [ (int)(Math.random() * 8)];
          int radio = 5 + (int)( Math.random() * alto * 0.2 );
          int sleep = 10 + (int)( Math.random() * 40);
                  = (int)( Math.random() * ( ancho - radio * 2 ) );
          int x
          int y = (int)( Math.random() * ( alto - radio * 2 ) );
          globos [ i ] = new Globo ( this, color, radio, sleep, x, y );
          globos [ i ].start ();
       }
```

```
//-----
   @Override
   public void paint ( Graphics g ){
       //super.paint ( g );
       if ( image == null ) {
       image = this.createImage( ancho , alto );
       grpImage = image.getGraphics();
       }
       grpImage.setColor ( Color.white );
       grpImage.fillRect ( 0, 0, ancho, alto);
       for (int i = 0; i < MAX_GLOBOS; i++) {
          globos [ i ].dibujar ( grpImage );
       }
       g.drawImage ( image , 0, 0, null );
   }
   @SuppressWarnings("unchecked")
   // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">
   private void initComponents() {
       setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
       setTitle("Globos");
       javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());
       getContentPane().setLayout(layout);
```

layout.setHorizontalGroup(

}

```
.addGap(0, 580, Short.MAX_VALUE)
        );
        layout.setVerticalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGap(0, 436, Short.MAX_VALUE)
        );
        pack();
        setLocationRelativeTo(null);
    }// </editor-fold>
   public static void main(String args[]) {
        /* Set the Nimbus look and feel */
        //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">
        /* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.
         * For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html
         */
        try {
            for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info : javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
                if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
                    javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
                    break;
                }
            }
        } catch (ClassNotFoundException ex) {
            java.util.logging.Logger.getLogger(GlobosFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE,
null, ex);
        } catch (InstantiationException ex) {
            java.util.logging.Logger.getLogger(GlobosFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE,
null, ex);
        } catch (IllegalAccessException ex) {
```

layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)

```
java.util.logging.Logger.getLogger(GlobosFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE,
null, ex);
        } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
           java.util.logging.Logger.getLogger(GlobosFrame.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE,
null, ex);
        }
        //</editor-fold>
        /* Create and display the form */
        java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
           public void run() {
                new GlobosFrame().setVisible(true);
           }
        });
    }
    // Variables declaration - do not modify
    // End of variables declaration
}
```

## Prueba de Ejecución

Inmediatamente inicia la aplicación, el programa crea 10 globos en lugares de inicio aleatorios, y empiezan a inflarse y desinflarse hasta que se cierre la aplicación

