

Análisis3

Jesús Rodríguez Heras

14 de noviembre de 2018

Resumen

Resultado gráfico del SpeedUp del problema 4 de la práctica 6.

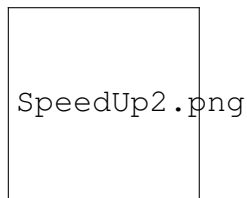


Figura 1: Valores del SpeedUp.

Elementos	resImagen	resImagenParFin	resImagenParGru
50	0.000	0.303	0.003
100	0.001	2.146	0.004
150	0.003	10.179	0.005
200	0.004	33.327	0.006
250	0.006	85.824	0.008
1000	0.893	Error	0.2

Tabla 1: Valores en segundos del tiempo usado por cada algoritmo.

Para la realización de la gráfica inicial, hemos tenido en cuenta dichos datos tomados en tiempo con los que calculamos el SpeedUp de los algoritmos de grano fino (`resImagenParFin.java`) y de grano grueso (`resImagenParGru.java`) respecto del algoritmo secuencial (`resImagen.java`). Como podemos apreciar en la imagen, el SpeedUp no empieza a ser notable hasta más de los 300 elementos y, donde verdaderamente se le saca partido es en los 1000 elementos, donde dicho SpeedUp alcanza casi un valor de 4,5.