Tema 3.- Ejercicios Propuestos

- 1. Realiza un algoritmo que lea un número y compruebe si dicho número es nulo, positivo o negativo.
- **2.** Realiza un algoritmo que lea dos números y calcule su suma, resta del mayor menos el menor, producto y división del mayor entre el menor.
- **3.** Se desea realizar un algoritmo que lea un valor numérico entre 0 y 10 correspondiente a una calificación numérica e imprima las calificaciones alfabéticas: Suspenso, Aprobado, Notable, Sobresaliente y Matrícula de Honor.
- **4.** Realiza un algoritmo que determine los valores máximo y mínimo de N números introducidos por teclado. El valor N debe ser introducido por el usuario.
- **5.** Realiza un algoritmo que lea tres números enteros y los ordene ascendentemente utilizando el mínimo número de comparaciones posible.
- **6.** Escribe un algoritmo que calcule la media de N números positivos que son introducidos por el usuario. El valor N puede definirse como una constante de valor 10.
- **7.** Realiza tres versiones de un algoritmo que escriba la suma de los números pares comprendidos entre 2 y 200 utilizando:
- 1. Estructura repetir
- 2. Estructura mientras
- 3. Estructura **desde**
- **8.** Realiza un algoritmo que dados dos números correspondientes a la base y el exponente calcule la potencia asociada.
- **9.** Realiza un algoritmo que escriba sucesivamente las horas, minutos y segundos de un día, con formato hora, minuto y segundo (desde las 00:00:00 hasta las 23:59:59).
- **10.** Diseña un algoritmo que escriba las tablas de multiplicar del 1 al 10.
- **11.** Escribe un algoritmo que imprima el número de cifras de un determinado número que será introducido por teclado.
- **12.** Realiza un algoritmo que lea N números enteros e imprima: la suma de los pares, la cantidad de números pares y la media de los impares. El valor N debe ser introducido por el usuario.
- **13.** Realiza un programa que dados dos números calcule la división entera del mayor entre el menor sin utilizar el operador / devolviendo el cociente y el resto de la operación.

- **14.** Diseña un algoritmo que lea una secuencia de N números introducidos por teclado e imprima la media de los números que ocupan posiciones impares. El valor N debe ser introducido por el usuario.
- **15.** Realiza un algoritmo que determine si un número dado pertenece o no a la serie de Fibonacci.

$$\begin{array}{ll} fib(n) = 0 & si \ n=0 \\ fib \ (n) = 1 & si \ n=1 \\ fib(n) = fib(n-1) + fib(n-2) & en \ otro \ caso \end{array}$$

- **16.** Realiza un algoritmo que calcule los diez primeros números de la serie de Fibonacci, sabiendo que cada número se obtiene de la suma de los dos anteriores.
- 17. Realiza un algoritmo que calcule el enésimo término de la serie de Fibonacci.
- **18.** Escribe un algoritmo que realice la descomposición de un número en sus factores primos.
- **19.** Realiza un algoritmo que dada una hora en formato hora, minuto y segundo compruebe si es una hora válida y en caso afirmativo devuelva la hora que será un segundo después.