

Programación Orientada a Objetos

Tema 1. Evolución histórica y principios fundamentales

Tareas del tema 1

Tarea 1.1: Estudio de la evolución histórica de la orientación a objetos (1h)

Estudio y preparación del material para trabajar en la primera sesión de seminarios. Durante la clase se realizará un cuestionario que habrá que entregar al finalizar la misma, por ello todo el material recopilado se deberá llevar al aula en soporte papel o electrónico.

1. Transparencias (desde la 1 a la 5) del tema 1.
2. Apartado 1.1 del capítulo 1 del libro:
 - Aburrizaga García, Gerardo; Medina Bulo, Inmaculada & Palomo Lozano, Francisco. *Fundamentos de C++*. Servicio de Publicaciones. UCA. 2001.

Tarea 1.2: Estudio del enfoque orientado a objetos (5h)

1. Léete las páginas web de la wikipedia relacionadas con la programación orientada a objetos, el lenguaje de programación C++ y el lenguaje de programación Java. Los enlaces están disponibles en el campus virtual.
2. A continuación, léete el apartado 1.2.1 del capítulo 1 del libro:
 - Aburrizaga García, Gerardo; Medina Bulo, Inmaculada & Palomo Lozano, Francisco. *Fundamentos de C++*. Servicio de Publicaciones. UCA. 2001.
3. Además, léete los capítulos 1 y 2 del libro (podéis encontrar disponible en el campus virtual enlaces a la versión inglesa):
 - Meyer, Bertrand *Construcción de software orientado a objetos*. Prentice-Hall. 2ª edición. 2002
4. Por último, léete las transparencias (de la 6 a la 17) del tema 1 disponibles en el campus virtual.

El resultado de esta tarea consiste en la entrega de un cuestionario que estará disponible en el campus virtual después de la primera sesión de seminarios y que se deberá entregar a través de la tarea que se habilitará al efecto en el campus virtual en el plazo que se indique en la misma.