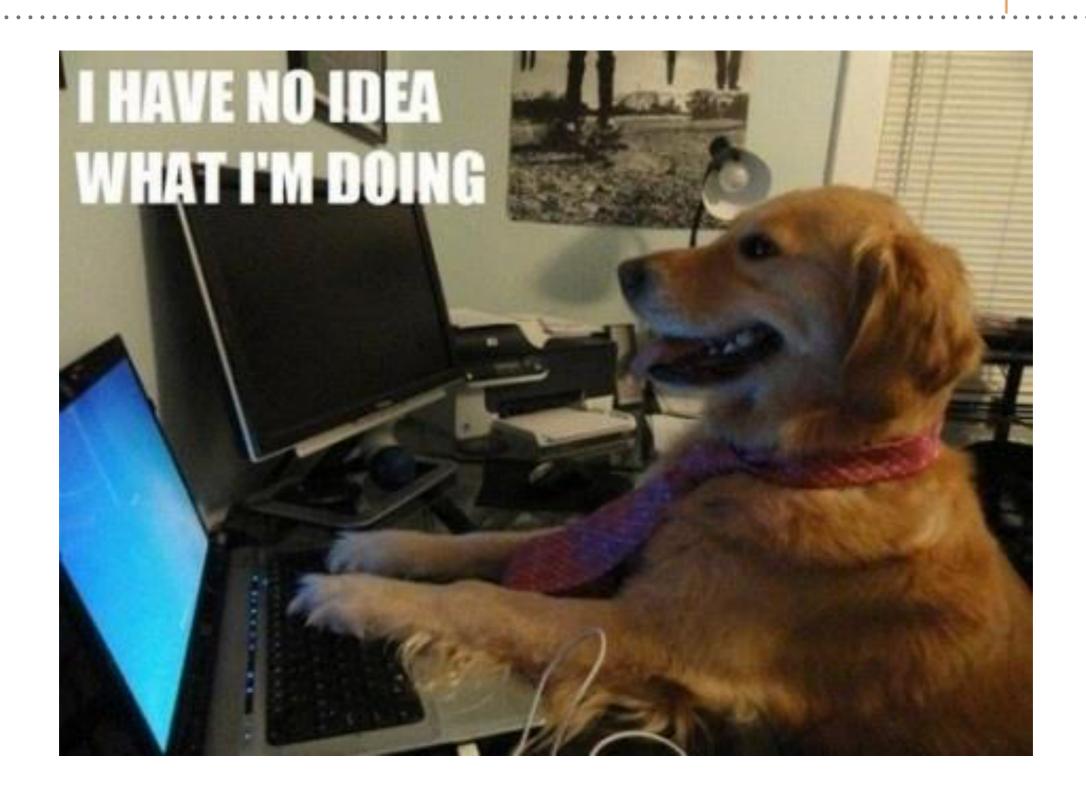


Manuel Jesús Cobo Martín Universidad de Cádiz

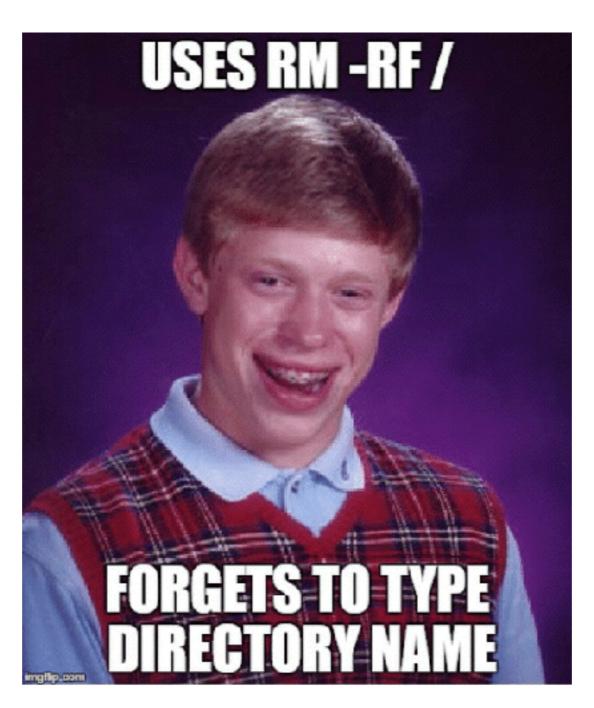












System Admin Brian

PRINCIPALES TAREAS DE UN ADMINISTRADOR DE SISTEMAS





TAREAS DE UN SYSADMIN

- Aprovisionamiento de cuentos
 - Nuevos usuarios
 - ➤ Eliminación de usuarios
 - Problemas con las cuentas de usuarios
 - ➤ Contraseñas
 - ➤ Control de acceso
- ➤ Hardware
 - ➤ Incluir nuevo hardware
 - ➤ Eliminar / reemplazar hardware







TAREAS DE UN SYSADMIN

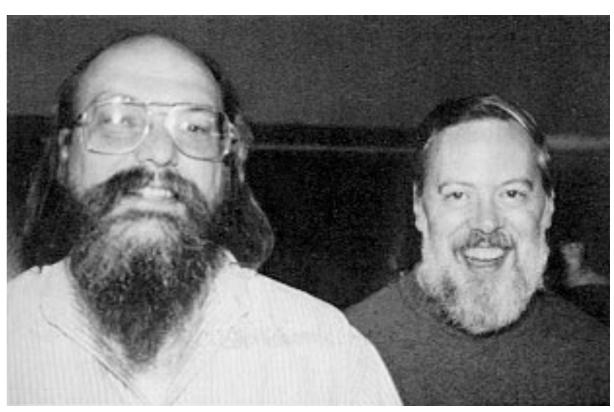
- Configuración de los servicios
 - ➤ Web
 - ➤ Base de datos
 - > FTP
 - > Etc.
- Copias de seguridad
 - ➤ Consumen recurso, pero son necesarias!
- ➤ Software
 - ➤ Instalación
 - ➤ Actualización
- Monitorización del sistema



UNIX <> Linux



- ➤ En 1969, en los laboratorios Bell, Ken Thompson y Dennis Ritchie comenzaron a crear un sistema operativo que pudiera ofrecer un entorno mejorado para el desarrollo de software
- ➤ En aquella época la mayoría los software se programaban con tarjetas perforadas





➤ En 1980, Dennis Ritchie resumió el espíritu de UNIX en "The Evolution of the UNIX Time-sharing System"

"What we wanted to preserve was not just a good environment in which to do programming, but a system around which a fellowship could form. We knew from experience that the essence of communal computing as supplied by remote-access, time-shared machines is not just to type programs into a terminal instead of a keypunch, but to encourage close communication."

Universidad de Cádiz

HISTORIA

- La simplicidad y el poder del diseño de UNIX rompieron todas las barreras que hasta la fecha impedían realizar un buen trabajo a los desarrolladores
- ➤ UNIX fue fundado con diversos elementos clave:
 - ➤ El sistema de archivos
 - ➤ Niveles de subdirectorios
 - ➤ Acceso a los dispositivos de almacenamiento como ficheros
 - > Redirección de la salida y entrada

\$ cat file1 file2 | sort



- ➤ Portabilidad
 - > Capacidad de ejecutarse en diferentes ordenadores
 - ➤ Los programadores no tienen porque conocer los detalles del software subyacente
 - Drivers
 - Era necesario un lenguaje de programación de alto nivel
 - > C
 - UNIX está implementado completamente en C
 - ➤ Lo único que estaba escrito en ensamblador era el ensamblador



- ➤ En 1984 AT&T se dividió en siete "Baby Bell"
 - ➤ Actualmente: Verizon, Alcatel, etc.
- ➤ A AT&T se le prohibió vender software
- ➤ El código fuente de UNIX se licencio a las universidades por una cuota mínima
 - ➤ No había un UNIX a la venta que no tuviera que compilarse por uno mismo
- ➤ En 1975, UNIX V6 fue la primera versión disponible fuera de los laboratorios Bell
- ➤ En 1977, a partir de UNIX V6, la Universidad de California en Berkeley creo el Berkeley Software Distribution (BSD)



- Durante los 80, BSD y la versión de Bell Labs tomaron caminos distintos
 - > BSD siguió con la filosofía de compartir el código
 - ➤ AT&T llevó a UNIX en el camino de la comercialización
- ➤ El laboratorio de UNIX era una joya que nadie quería
 - ➤ No era fácil de obtener beneficios
 - > Derivó en una spin-off: Unix System Laboratories (USL)
- ➤ El código generado por USL fue vendido a Santa Cruz Operation (SCO)
 - ➤ Base de las mayores compañías de UNIX: IBM, Red Hat, etc.

Universidad de Cádiz

HISTORÍA

- ➤ Durante los 80, muchas empresas temían que AT&T volviera a ser un monopolio, por lo que se le exigió:
 - Código fuente sólo
 - No podían vender una distribución cerrada
 - ➤ Interfaces públicas y estandarizadas
 - ➤ Enfoque técnico
- Cuando USL comenzó a contratar expertos en marketing y crear un entorno de escritorio, Windows le había adelantado
- ➤ UNIX estaba orientado a entornos de Mainframes (100.000\$)
- ➤ Otras empresas si consiguieron monetizar UNIX



- ➤ En 1984, Richard Stallman comenzó el proyecto GNU
- ➤ Reescribir el código bajo GNU es muy difícil
 - UNIX estaba concebido como diferentes módulos que cooperan
 - Una comunidad de desarrolladores podían desarrollar de forma colaborativa los módulos
 - ➤ El código llegaba a ser mejor que la versiones previas de UNIX





- ➤ El proyecto BSD de Berkeley consiguió desarrollar un sistema operativo como UNIX sin ninguna línea de código de AT&T
 - ➤ AT&T los denunció
- En 1994, Novell compró USL y quitó la demanda
 - ➤ Ya era demasiado tarde, el miedo a posibles demandas se había extendido
- ➤ La gente comenzó a mirar hacia Finlandia donde un estudiante estaba liderando un nuevo proyecto open source desarrollando su propio kernel



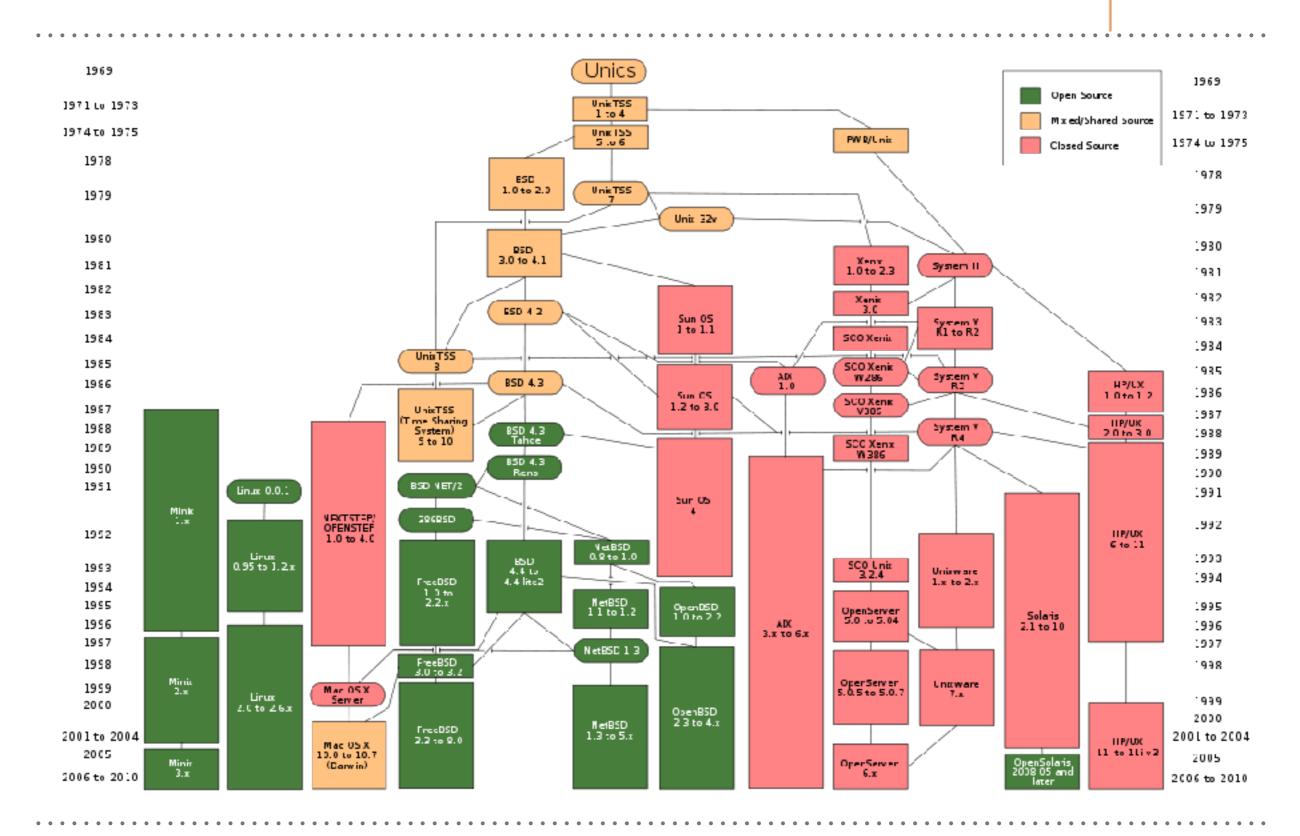




Universidad de Cádiz

- ➤ Linus Trovalds comenzó a trabajar en Linux en 1991 mientras era estudiante de la universidad de Helsinki
- ➤ Objetivo: crear un sistema operativo tipo UNIX que pudiera ejecutar en su ordenador
 - ➤ El estaba usando Minix, pero quería ir más allá
- ➤ Linux 0.02 fue liberado en Octubre de 1995
 - La mayor parte de su código estaba escrito en C
 - Era posible portarlo a diferentes máquinas
- ➤ El kernel de Linux fue la pieza más importante para la creación de un sistema UNIX GPL
 - La gente comenzó a referirse por Linux y no GNU









- Descargar un código fuente, compilarlo y empaquetarlo estaba bien para un conjunto de *geeks*
- Los usuarios normales necesitaban algo más sencillo
 - ➤ Se empezaron a crear las distribuciones de Linux
- ➤ Una distribución de Linux consiste en el conjunto de componentes necesarios para crear un sistema Linux operativo, así como todos los procedimientos necesarios para tener todos esos componentes instalados y ejecutándose
- > Técnicamente, Linux está formado sólo por el Kernel
- ➤ Hay que añadir: comandos básicos, servicios, escritorio, etc.



- ➤ Existen multitud de distribuciones Linux
 - Diferentes propósitos
 - ➤ Diferentes filosofías
 - ➤ Público diferente

https://distrowatch.com



















Ubuntu kubuntu xubuntu























