

Nombres: Jesús Rodríguez Heras y Gabriel Sánchez Reina

1.) Dos escenarios de comunicación síncrona son: Una comunicación TCP genérica, como el saludo de tres vías y el cajero de un banco a la hora de hacer alguna transacción.

Dos escenarios de comunicación asíncrona son: El correo electrónico y un chat.

2.) Sí, debido a que debe haber puertos que tienen que ser conocidos por todos a la hora de establecer la comunicación. Por ejemplo un servidor web en el que todos se conectan al mismo puerto y luego, él les contesta enviando otro puerto distinto para realizar la comunicación.

3.) a) La IP la obtiene desde un servidor DNS y el puerto debe ser uno de los denominados “bien conocidos” (del 1 al 1023).

b) El servidor puede utilizar el puerto que desee para enviar los datos al cliente siempre que esté libre. El cliente usará el puerto que le haya especificado el servidor para realizar dicha conexión. Los identificadores locales de las conexiones son los puertos, que quedan determinados en el inicio de la comunicación, por lo que no habría problemas de eficiencia a la hora de usarlos porque estarían libres a la hora de ser establecidos por el servidor.