¿Cuál es la salida de los siguientes algoritmos? ¿Cómo se obtienen dichas salidas? Explica de forma detallada el proceso, indicando qué parámetros se pasan por valor y por referencia, qué ocurre en cada caso, cuáles son argumentos y cuáles parámetros formales, especificando las variables globales y locales.

```
Algoritmo Ejemplo1
                                                 entero función f (E/S entero: p, E
var
                                                 entero: q, E/S entero r)
entero: a
 Principal
                                                 var
                                                  entero: b
 var
  entero: a, b, x, y, z
                                                inicio
                                                  b < --2 + q
 inicio
                                                  a<--b*2
 a<--1
 b<--2
                                                  p<--a-b
 v<--3
                                                  q < --p + 3
 x < --2
                                                  r <--b
 z \le --f(a, b, y)
                                                  escribir (p, q, b, r)
 escribir (a, b, x, y, z)
                                                  devolver (b)
 y \le - f(x, a, b)
                                                 fin_función
 escribir (a, b, x, y, z)
                                                 fin_algoritmo
fin_principal
Algoritmo Ejemplo2
                                                 entero funcion fun (E/S entero : x, E
var entero: a, c
                                                 entero: y, S entero: z)
                                                 var entero: c
Principal
                                                 inicio
                                                  v <--1
                                                  c < -- y + a + 1
 entero: a, b, c, d
inicio
                                                  z < --a + x + c
 a <--1
                                                  x <-- z
 b<-- 2
                                                  escribe (x, y, z, c)
 c < --3
                                                  devolver (c + b)
 d \le -- fun (a, b, c)
                                                 fin_función
 escribir (a, b, c, d)
                                                 procedimiento proc (E/S entero a, E
 proc (b, c+3)
                                                 entero b)
  escribir (a, b, c, d)
                                                  var entero: d
fin_algoritmo
                                                inicio
                                                  d <-- c - a
                                                  c < --d + b
                                                  b < -- a + c
                                                  a<-- 4
                                                  escribe (a, b, d)
                                                 fin_procedimiento
```