

Diseño Basado en Microprocesadores

Práctica 5

Programación en ensamblador x86 de 64 bits

Índice

| | |
|---|---|
| 1. Flags del compilador, enlazador y ensamblador para generar código de 64 bits | 1 |
| 2. Ejercicios | 1 |
| 2.1. Ejercicio 1 | 1 |

1. Flags del compilador, enlazador y ensamblador para generar código de 64 bits

Para que el compilador y el enlazador generen código nativo de 64 bits, suprimiremos los flags `-m32` que hemos venido usando en ambos hasta ahora.

Para que el ensamblador NASM genere un módulo objeto de 64 bits e información de depuración en formato dwarf usaremos los siguientes flags:

```
-f elf64 -g -F dwarf
```

2. Ejercicios

2.1. Ejercicio 1

Escribe una función en ensamblador de 64 bits que permita contar el número de veces que un determinado valor entero aparece en un array. El prototipo de la función es

```
int contar_valor_en_array(int valor,  
                           int *array,  
                           unsigned int longitud,  
                           int *resultado);
```

Si todos los argumentos son correctos la función retorna 1. En caso contrario la función retorna 0.

Por ejemplo

```
int array[10] = {1, 2, 3, 3, 3, 4, 5, 6, 7, 3};
int valor = 3;
int ret;
unsigned int cuenta;

ret = contar_valor_en_array(valor, array, 10, &cuenta);
if (ret != 0)
{
    printf("\nEl valor %d aparece %u veces.", valor, cuenta);
}
else
{
    printf("\nError");
}
```

imprimirá 4.

2.2. Ejercicio 2

Escribe un función en ensamblador de 64 bits que calcule la suma de los elementos de la diagonal de una matriz cuadrada de elementos de tipo `long`. Recuerda que en Linux el tipo `long` tiene 64 bits. El prototipo de la función es

```
int sumar_diagonal(long *matriz,
                  unsigned int num_filas_columnas,
                  long *resultado);
```

La función retorna 0 si hay algún error en los argumentos y 1 si todos son válidos.

2.3. Ejercicio 3

Escribe una función en ensamblador de 64 bits que sirva para ordenar de menor a mayor un array de datos de tipo `int`. El prototipo de la función es

```
int ordenar(int *array, unsigned int longitud);
```

La función retorna 0 si hay algún error en los argumentos y 1 si todos son válidos. Puedes usar el algoritmo de ordenación que prefieras.