Calculadora cliente-servidor:

Para la implementación de una calculadora usando un paradigma de programación cliente-servidor, hemos hecho dos ficheros (el cliente y el servidor):

- 1. Cliente.java: En este archivo, el usuario escribe una operación (por ejemplo: 3+4, o cualquier otra) que se le envía al servidor. Éste, después de realizar dicha operación, devuelve el resultado y el usuario puede ver dicho resultado en el cliente.
- 2. Servidor.java: En este archivo se recibe el mensaje de los clientes (ya que acepta varios clientes) debido a que utiliza un hilo por cada cliente nuevo que se conecta al servidor. Dicho hilo, será seleccionado de un pool de threads (del tamaño de los cores que haya disponible en el sistema) que hay en el servidor. Para la selección de la operación, hacemos uso del método split("operador") de String para dividir el mensaje del usuario en "operando 1", "operador" y "operando 2". A continuación, se realiza la operación seleccionada por el usuario en un switch y se devuelve el resultado. Si el primer número es negativo, tenemos una bandera llamada "primeroNegativo" que se establecerá a "true" en ese caso y volverá a reiterar el split("operador") para seleccionar de nuevo los operandos de la operación. En caso de dividir por cero, el servidor devolverá "Infinito" y en caso de la división 0/0, el servidor devolverá "Indeterminación".





