

# Práctica 2: AnyPoint e Internet de las Cosas

Sistemas Distribuidos

Curso: 2017/2018

## Índice

1. Partes de la práctica a entregar	2
2. Normas para la realización de la práctica	2
3. Aplicación AnyPoint a desarrollar	2
4. Secciones de la documentación/presentación	2
5. Evaluación	3
6. FECHA LIMITE DE ENTREGA	3

Este documento indica los requisitos para la Práctica 2.

## 1. Partes de la práctica a entregar

1. Proyecto AnyPoint
2. Documentación (presentación) en pdf

## 2. Normas para la realización de la práctica

- Realización por parejas (se admiten trabajos individuales, pero no de tres estudiantes).
- Los trabajos deberán ser entregados obligatoriamente antes de la fecha de entrega fijada en la actividad habilitada en el campus virtual.
- Las dos partes del trabajo son obligatorias. Si una de ellas no se realiza el trabajo se considerará no presentado.
- Es OBLIGATORIO entregar el ejemplo HTTP to SMTP explicado el primer día.

## 3. Aplicación AnyPoint a desarrollar

- La aplicación ha de obtener información de al menos una fuente de datos. Thingspeak o similares, una base de datos, una web, un fichero, etc.
- Una vez recibido transformará la información recibida para poder enviarla a la salida en el formato que esta requiera.
- Habrá de configurar el flujo para que al final se produzca el envío de la información a la salida elegida: Correo electrónico, twitter, fichero, base de datos, etc.

## 4. Secciones de la documentación/presentación

- Autores: nombre y apellidos del alumno.
- Descripción de la fuente de información utilizada (flujos de una plataforma de Internet de las Cosas):
  - Nombre del flujo.
  - País donde se encuentra el sensor.
  - URL.
  - Período de actualización (en minutos).
  - Formato de los datos proporcionados por el flujo. Por ejemplo: dato (localización), tipo (string), descripción (nombre del país en el que se encuentra el sensor).

- Esquema del flujo AnyPoint implementado: se incluirá un gráfico del flujo y se describirá el esquema seguido (detallando aquellos elementos que se hayan implementado “a mano” como, por ejemplo, el transformador de mensajes).
- Referencias bibliográficas utilizadas.
- Utilizar el formato de las secciones del wiki para que el índice se genere

## 5. Evaluación

- Un proyecto que cumpla estrictamente con lo especificado el enunciado será calificado con un 5 (es decir, un trabajo similar al entregado en la práctica obligatoria de IoT (HTTP to SMTP)).
- Para obtener más nota deberá añadir funcionalidad extra, por ejemplo:
  - Añadir filtro/s.
  - Añadir control/es de flujo.
  - Otros componentes
  - Utilizar otras plataformas de internet de las cosas.

## 6. FECHA LIMITE DE ENTREGA

La fecha de entrega y presentación será la siguiente:

- Grupo del martes: 10 de Abril de 2018
- Grupos del miércoles: 18 de Abril de 2018