## ÁLGEBRA



Departamento de Matemáticas Grado en Ingeniería Informática



## ESCUELA SUPERIOR DE INGENIERÍA CURSO 2015/2016

## Boletín del Tema IV: ESPACIO VECTORIAL EUCLIDEO

- 1. Calcular la matriz del producto escalar usual de  $\mathbb{R}^3$  respecto de la base  $B = \{(1,1,2), (3,1,1), (-2,-1,2)\}$ .
- 2. Calcular la norma del vector (2,-1) respecto al producto escalar usual y al producto escalar en  $\mathbb{R}^2$  dado por la expresión

$$(x_1, x_2) \bullet (y_1, y_2) = 4x_1y_1 + 2x_2y_2 - 2x_1y_2 - 2x_2y_1$$

3. Consideremos en  $\mathbb{R}^2$  el producto escalar dado por

$$\vec{x} \bullet \vec{y} = 3x_1y_1 + x_2y_2$$

Determina el ángulo entre los vectores (1,1) y (1,0)

4. En el espacio  $R^2$  se definen

$$a) \vec{x} \bullet \vec{y} = 2x_1y_1 + 4x_2y_2$$

b) 
$$\vec{x} \bullet \vec{y} = x_1y_1 + 2x_1y_2 + 2x_2y_1 + 4x_2y_2$$

- a) Estudiar si constituyen un producto escalar.
- b) En caso afirmativo, determinar el ángulo formado por los vectores (1,1) y (-1,1) respecto a dichos productos escalares.
- 5. En el espacio vectorial  $\mathbb{R}^3$  se define

$$\vec{x} \bullet \vec{y} = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

siendo  $\vec{x} = (x_1, x_2, x_3), \ \vec{y} = (y_1, y_2, y_3).$ 

- a) Prueba que  $\bullet$  es un producto escalar sobre  $\mathbb{R}^3$ .
- b) Encuentra una base ortonormal para dicho producto escalar a partir de la base canónica de  $R^3$
- 6. Probar que si  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  son dos vectores de un espacio vectorial euclídeo tales que  $||\vec{u}|| = ||\vec{v}||$  entonces los vectores  $\vec{u} + \vec{v}$  y  $\vec{u} \vec{v}$  son ortogonales.
- 7. Los vectores  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  de  $\mathbb{R}^2$  forman un ángulo de  $60^{\circ}$  y el módulo de  $\vec{u}$  es 3. Determinar el módulo de  $\vec{v}$  para que  $(\vec{v} \vec{u})$  sea ortogonal a  $\vec{u}$ .

8. En  $\mathbb{R}^3$  se define un producto escalar  $\bullet$  y sea  $B=(\vec{v}_1,\vec{v}_2,\vec{v}_3)$  una base de  $R^3$  tal que:

$$\vec{v}_1 \bullet \vec{v}_1 = 1, \vec{v}_2 \bullet \vec{v}_2 = 1, \vec{v}_3 \bullet \vec{v}_3 = 2, \vec{v}_1 \bullet \vec{v}_2 = 0$$

$$(2\vec{v}_2 - \vec{v}_3) \perp \vec{v}_1, \quad (2\vec{v}_2 - \vec{v}_3) \perp \vec{v}_3$$

- a) Calcula la matriz del producto escalar en la base B.
- b) Calcula una base ortonormal  $B' = (\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3)$ .
- 9. En  $\mathbb{R}^3$  con el producto usual ortonormalizar la base  $B = \{(1,1,1), (1,-1,1), (-1,1,1)\}$
- 10. Sea el espacio vectorial euclídeo $(R^n, \bullet)$  y sea U un subespacio vectorial de  $R^n$ . Prueba que para todo vector  $\vec{x} \in R^n$ , existe un vector  $\vec{y} \in U$  único tal que

$$\vec{x} - \vec{y}$$

es un vector perpendicular a todos los de U. (se dice que el vector  $\vec{y}$  es la proyección ortogonal del vector  $\vec{x}$  sobre el subespacio U)

11. En el espacio  $R^3$  se define

$$\vec{x} \bullet \vec{y} = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & \alpha & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$$

siendo  $\vec{x} = (x_1, x_2, x_3), \ \vec{y} = (y_1, y_2, y_3).$ 

- a)  $\hat{A}_i$ . Para qué valores de  $\alpha$  es un producto escalar?
- b) Para  $\alpha = 1$ , encuentra todos los vectores que son ortogonales al  $\vec{x} = (1, 2, 3)$
- 12. En el espacio euclídeo  $R^3$  se considera la base  $(\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3)$

$$\vec{u}_1 = (1, 1, 1), \vec{u}_2 = (1, 1, 0), \vec{u}_3 = (0, 1, 1)$$

- a) Obtener a partir de ella una base ortonormal.
- b) Comprueba que los vectores

$$\vec{v}_1 = (\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}), \vec{v}_2 = (-\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{2}{\sqrt{6}}, -\frac{1}{\sqrt{6}}), \vec{v}_3 = (\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}})$$

forman una base ortonormal de  $R^3$  y que  $L(\vec{u}_1, \vec{u}_2) \neq L(\vec{v}_1, \vec{v}_2)$ 

13. Determina los valores de  $\alpha$  para los que

$$\vec{x} \bullet \vec{y} = (2x_1 - x_2 + x_3)(2y_1 - y_2 + y_3) + \alpha(x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3)$$

con  $\vec{x} = (x_1, x_2, x_3)$ ,  $\vec{y} = (y_1, y_2, y_3)$ , define un producto escalar en  $R^3$ . Para  $\alpha = 1$ , encuentra una base ortonormal de  $R^3$  respecto de dicho producto escalar.