

→ El swebok es

El cuerpo de conocimientos de la disciplina de la ingeniería del software.

→ Uno de los principales objetivos del Swebok es proveer las bases para la elaboración de los planes de estudio.

Verdadero

→ El swebok organiza los contenidos de la ingeniería del software en dos grupos de áreas de conocimiento (AC):

AC relacionadas con las fases del proceso de desarrollo y AC que proporciona la perspectiva de la ingeniería.

→ Las áreas de conocimiento que están directamente relacionadas con el proceso de desarrollo del software son las siguientes:

Requisitos del software, Diseño del software, Construcción del software, Prueba del software, Mantenimiento del software.

→ Las áreas de conocimiento que están directamente relacionadas perspectiva de la ingeniería son las siguientes:

Gestión de la ingeniería del software, Gestión de la configuración, Proceso de ingeniería del software, Herramientas y métodos en Ingeniería del software, calidad del software.

→ El objetivo principal del área de conocimiento del swebok "Requisitos del software" es:

Realizar la elicitación, análisis, especificación, y validación de los requisitos.

→ El objetivo principal del área de conocimiento del swebok "Configuración del software" es:

Identificar las versiones de los elementos de un sistema en distintos momentos en el tiempo con el fin de controlar sistemáticamente los cambios y mantener la integridad y trazabilidad.

→ El objetivo principal del área de conocimiento del swebok "Mantenimiento del software" es:

Realizar cambios en el software como consecuencia de defectos detectados durante su uso, cambios en el entorno, o nuevos requisitos de usuario

→ El objetivo principal del área de conocimiento del swebok "Gestión de la Ingeniería del software" es:

Planificar, coordinar, medir, supervisar, controlar, e informar el desarrollo y mantenimiento del software.

→ El objetivo principal del área de conocimiento del swebok "Proceso de Ingeniería del software" es:

Definición, implementación, evaluación, medición, gestión, y cambio y mejora de los propios procesos del ciclo de vida del software.

→ El objetivo principal del área de conocimiento del swabok “Prueba del software” es:

Realizar la verificación dinámica del comportamiento real de un programa frente al esperado.

→ El área de conocimiento del swabok cuyo objetivo es analizar los requisitos del software con el fin de realizar una descripción de la estructura interna del software (arquitectura software y componentes software) que sirva de base para su construcción es: DISEÑO DEL SOFTWARE.

→ El área de conocimiento cuyo objetivo es realizar cambios en el software como consecuencias de defectos detectados durante su uso, cambios en el entorno, o nuevos requisitos de usuario es: MANTENIMIENTO DEL SOFTWARE.

→ El swabok contiene la siguiente información de las áreas de conocimiento de la ingeniería del software:

Las respuestas 2 y 3 son correctas (Clasificación y descripción de los tópicos del área de conocimiento | Matriz de referencias cruzadas de los tópicos y referencias bibliográficas).

→ El ISO/IEC 12207 es:

Un estándar de los procesos del ciclo de vida del software.

→ El estándar ISO/IEC 12207 estructura los procesos del ciclo de vida del software en procesos del contexto del sistema y procesos del software.

Verdadero. *En este estándar destaca la fuerte relación que existe entre el sistema y el software (un producto o servicio software se trata como un elemento del sistema)*

→ Todas las áreas de conocimiento del swabok se corresponden con uno o varios procesos del ISO/IEC 12207

Falso. *El swabok describe los contenidos de la ingeniería del software y el estándar incluye procesos de contexto del sistema que no son específicos del software.*

→ El estándar ISO/IEC 12207 describe textualmente las actividades y tareas de los procesos de ciclo de vida del software.

Verdadero. *Describe objetivos y salidas del proceso, las actividades y las tareas de los procesos.*

→ El estándar ISO/IEC 12207 describe las técnicas y procedimientos a utilizar para realizar actividades y tareas de los procesos del ciclo de vida del software describe como realizar las actividades y las tareas).

Falso. *Escribe las actividades y tareas de los procesos, pero no como realizarlos.*

→ Los diferentes grupos de procesos de contexto del sistema del estándar ISO/IEC 12207 son los siguientes.

Procesos de acuerdo, procesos organizacionales, procesos de proyectos, y procesos de soporte del software.

→ Los diferentes grupos de procesos específicos del software del ISO/IEC 12207 son:

Proceso de implementación de software, proceso de soporte del software, y proceso de reutilización de software.

➔ Métrica es un modelo de ciclo de vida creado por la administración pública española.

Falso. *Métrica no es un modelo de ciclo de vida del software.*

➔ Métrica es la metodología del desarrollo de sistemas de información desarrollada y utilizada por la administración pública española.

Falso. *No es sólo una metodología del desarrollo, sino un método.*

➔ Métrica es la metodología de planificación, desarrollo, y mantenimiento de sistemas de información desarrollada y utilizada en la administración pública.

Verdadero. *Los procesos principales de la metodología cubren los procesos de planificación, desarrollo, y mantenimiento de sistemas de información.*

➔ Los elementos principales que componen métrica v3 son los siguientes:

Procesos principales, interfaces, técnicas y participantes.

➔ Los procesos principales de métrica v3 son los siguientes:

Planificación de sistemas de información, desarrollo de sistemas de información, y mantenimiento de sistemas de información.

➔ Las interfaces de la métrica v3 son las siguientes:

Gestión de proyectos, seguridad, gestión de la configuración, y aseguramiento de la calidad.

➔ Métrica v3 contiene la siguiente documentación de los procesos principales:

Las respuestas 1,2, y 3 son correctas (Descripción y objetivos | Tabla de tareas de las actividades del proceso | Mapa de actividades del proceso).

➔ El proceso principal de métrica v3 cuyo objetivo es obtener una especificación detallada del sistema de información que satisfaga las necesidades de los usuarios y sirva de base para el diseño del sistema es ANÁLISIS DEL SISTEMA DE INFORMACION.

➔ El proceso principal de métrica v3 cuyo objetivo es generar el código de los componentes del sistema de información, desarrollar los procedimientos de operación y seguridad y elaborar los manuales de usuario final y de explotación es CONSTRUCCION DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN.

➔ El proceso principal de métrica v3 cuyo objetivo es entregar y aceptar el sistema, y realizar las actividades necesarias para el paso a producción es IMPLEMENTACIÓN Y ACEPTACIÓN DEL SISTEMA.

➔ El proceso principal de métrica v3 cuyo objetivo es obtener una nueva versión de un sistema de información a partir de las peticiones de cambio con motivo de un problema detectado en el sistema, o por la necesidad de una mejora en el mismo es MANTENIMIENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN.

➔ Los perfiles de participantes de métrica v3 son.

Las respuestas 1, 2, 3 son correctas (Directivo | programador | Jefe de proyectos)

➔ La metodología del desarrollo es el conjunto de actividades, **PROCEDIMIENTOS**, técnicas, herramientas y un soporte documental que posibilita el desarrollo **SISTEMÁTICO** de software.

➔ Los modelo de ciclo de vida del software...

Las respuestas 2 y 3 son ciertas (Son estrategias de desarrollo que ayudan a organizar las diferentes actividades del ciclo de vida del software | Ayudan a controlar y coordinar las actividades del ciclo de vida del software).

➔ Si se usa un modelo de ciclo de vida en cascada para desarrollar un sistema software se pueden cambiar los requisitos en cualquier momento.

Falso. *En el modelo de Ciclo de vida en cascada las actividades del proceso de desarrollo se realizan secuencialmente y sólo una vez, hay que definir previamente bien los requisitos.*

➔ El modelo de ciclo de vida iterativo e incremental es una de las bases del desarrollo ágil.

Verdadero. *Un enfoque de desarrollo iterativo/incremental con pequeños periodos de tiempo.*

➔ El modelo de ciclo de vida en cascada...

Es adecuado utilizarlo dependiendo de las características del software a desarrollar.

➔ Un proyecto ágil es...

Una manera de enfocar el desarrollo de un software mediante un ciclo iterativo e incremental, con equipos que trabajan de manera altamente colaborativa y autoorganizados.

➔ En un proyecto ágil cada iteración concluye con

Un prototipo operativo.

➔ En el modelo de ciclo de vida en cascada

Cada actividad concluye normalmente con un documento entregable.

➔ Uno de los principales problemas del modelo de ciclo de vida en cascada es la dificultad para especificar los requisitos en una única y primera fase

Verdadero. *Se especifican todos los requisitos antes del comienzo de la fase de desarrollo.*

➔ En cada iteración del modelo incremental se revisa y mejora el producto.

Falso. *En cada iteración del modelo se realiza una parte del software (incremento).*

➔ Un modelo de ciclo de vida del software es un conjunto de actividades que posibilita el desarrollo sistemático del software.

Falso. *Un modelo de ciclo de vida es una definición de alto nivel de las actividades que se llevan a cabo durante el ciclo de vida del software (no posibilita el desarrollo sistemático de software).*

➔ Los modelos de ciclo de vida pueden clasificarse en modelos de ciclo de vida tradicionales, **ÁGILES**, y dirigidos por modelos.