



INFORMÁTICA GENERAL (PARTE A)

PRÁCTICAS (curso 14/15)

PRÁCTICA 2

TIPOS DE LICENCIA DE SOFTWARE INTRODUCCIÓN AL SOFTWARE LIBRE

- **Duración.- 1 sesión (2 horas)**
- **Objetivos.**
 - Conocer los distintos tipos de licencias de software que se suelen utilizar.
 - Conocer los principios, la filosofía y la forma de desarrollo del software libre.
 - Conocer qué es una distribución GNU/Linux y la diferencia entre proyecto GNU y núcleo Linux.
 - Conocer las alternativas de software libre a aplicaciones comerciales de carácter cerrado.
- **Materiales.**
 - Vídeo documental sobre el software libre.
 - Enlaces a las páginas web que se detallan.
 - Presentación de la práctica
- **Desarrollo de la práctica.**
 - 1ª fase en la que se proyectará el vídeo “Código Linux” el cual servirá como elemento introductorio a la práctica.
 - 2ª fase desarrollada por personal docente en la que se van a tratar los siguientes contenidos:
 - Tipos de licencia de uso que suele tener el software: software libre (con o sin copyleft), de código fuente abierto, de dominio público, semilibre, privativo, freeware, shareware, comercial.
 - Conceptos de distribución, GNU/Linux, proyecto GNU, núcleo Linux, FSF. Tipos de distribuciones: Debian, Ubuntu, GuadaLinux, etc.
 - Alternativas de software libre a programas comerciales cerrados.
 - http://wiki.linuxquestions.org/wiki/Linux_software_equivalent_to_Windows_software
 - <http://www.freealts.com/index.php>
http://es.wikibooks.org/wiki/Introducción_a_Linux/Equivalencias_Windows_en_Linux
 - Enlaces relacionados:
 - <http://www.fsf.org/>
 - <http://www.gnu.org/>
 - <http://www.gnu.org/philosophy/philosophy.es.html>
 - <http://www.debian.org/>
 - <http://www.guadalinex.org/>
 - <http://softwarelibre.uca.es/>

- <http://www.ubuntu.com/>
- <http://www.kubuntu.org/>
- <http://www.slideshare.net/Koldoparra/software-libre-frente-a-software-de-codigo-abierto>