

## FUNCIONES DE LA ALU

SEL_ALU(1) Sw4	SEL_ALU(0) Sw3	Función
0	0	Paso de A
0	1	-
1	0	A + B
1	1	A - B

## CÓDIGO OPERACIÓN

COP1	COP0	Instrucción
0	0	MOV A
0	1	BEQ dir
1	0	ADD A,B
1	1	SUB A,B

## DATOS RAM

Dir. HEX	Dato (4 bits)
0	0101
1	1111
2	1110
3	1110
4	1110
5	0000
6	0001
7	0010
8	0101
9	1111
A	0000
B	0000
C	0000
D	0000
E	0000
F	0000

## DATOS ALMACENADOS EN LA ROM

Dir. Hex (Sw7-Sw5)	Instrucción (10bits)	Operación de la inst.
0	10 1000 0011	RAM(8)+RAM(3)→RAM(3)
1	00 0001 0100	RAM(1) → RAM(4)
2	10 0000 1001	RAM(0)+RAM(9)→RAM(9)
3	11 0001 0001	RAM(1)-RAM(1) → RAM(1)
4	01 0011 0111	Si FZ=1, DirSalto→PC
5	00 0100 0000	
6	00 0000 0000	
7	00 0000 0000	

