

Análisis Orientado a Objetos en UML

TEMA 2

Tema 2. Análisis Orientado a Objetos en UML

- 2.1. Actividades del análisis de requisitos del software
- 2.2. Principios fundamentales del análisis de requisitos del software
- 2.3. Especificación de requisitos del software
- 2.4. Análisis orientado a objetos en UML
- 2.5 Modelo de casos de uso en UML
- 2.6. Modelo conceptual de datos en UML

Contenido de este fichero

2.7. Modelo de comportamiento del sistema en UML

Bibliografía

Objetivos específicos

El alumno debe ser capaz de:

- Describir el objetivo del modelo conceptual de datos.
- Definir qué es un objeto y una clase de objetos.
- Definir qué es un atributo de una clase de objetos.
- Definir qué es una asociación entre clases de objetos.
- Definir los siguientes conceptos relacionados con la asociación: rol, multiplicidad, enlace y atributo de enlace.
- Diferenciar rol como extremo de una asociación y rol como concepto.
- Definir los conceptos clase de asociación, clasificación y asociación calificada.

Objetivos específicos

El alumno debe ser capaz de:

- Definir y diferenciar los conceptos agregación y composición.
- Definir los conceptos generalización/especialización.
- Enumerar y describir las restricciones semánticas de la generalización.
- Explicar las reglas Es-Un y la regla del 100%.
- Definir los conceptos herencia múltiple y clasificación múltiple.
- Definir qué es información derivada (atributo derivado y asociación derivada).
- Definir qué es una restricción sobre atributo, una restricción sobre asociación (XOR y Subset) y una restricción textual.
- Realizar modelos conceptuales de datos de sistemas propuestos.

Modelo de casos de uso

Modelo conceptual datos

Modelo de comportamiento

Modelo de estados

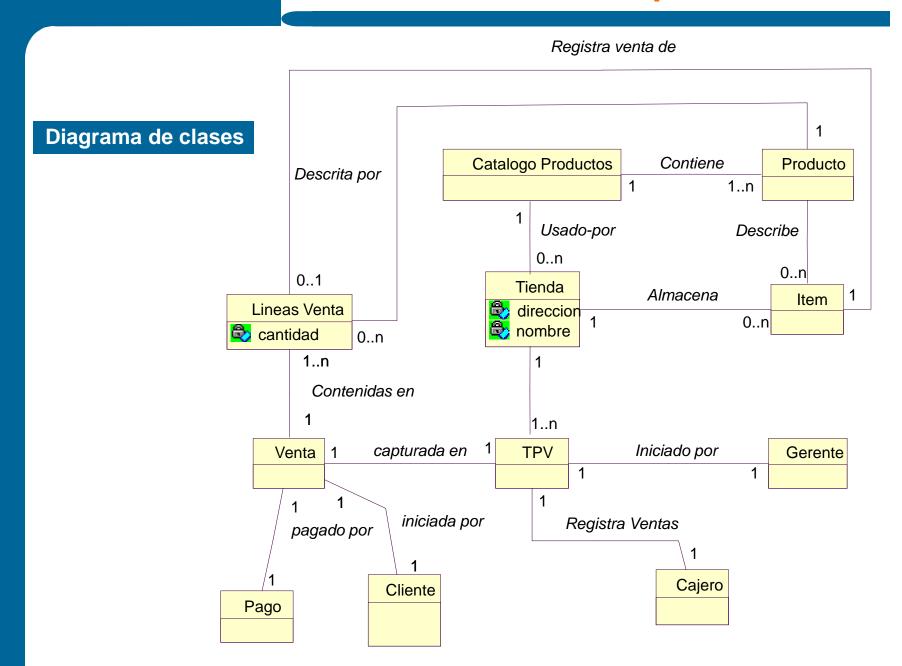
Casos de uso

Diagramas Casos de uso Diagramas de clases (objetos del dominio del problema)

Diagramas de secuencia del sistema

Contratos para las operaciones del sistema

Diagramas de estados de objetos y casos de uso



- Modela los requisitos de datos del software (datos y relaciones estáticas entre ellos).
- Representa los conceptos significativos en el dominio del problema (objetos).

- Normalmente contienen:
 - Clases de objetos.
 - Relaciones entre clases de objetos.
 - Atributos de las clases de objetos.
 - Restricciones de integridad

Objeto

- Entidad que existe en el mundo real.
- Tienen identidad propia y son distinguibles entre ellos.

Ejemplos

- El avión con matrícula 327.
- El avión con matrícula 999.
- La factura 3443.
- Una manzana.
- Una mesa.
- Un ordenador con nº inventario C-1122.
- Etc.

Clase

Describe un conjunto de objetos con:

- Las mismas propiedades.
- Patrones de comportamiento común.
- Idéntica relación con otros objetos.
- Semántica común.

- Avión con matrícula 327
- Avión con matrícula 999

Clase avión

Avión

Eliminar diferencias entre objetos para poder observar aspectos comunes (abstracción)

Clase

Ejemplo: Venta de productos

"Un terminal de punto de venta (TPV) es un sistema que se usa para registrar las ventas de productos a clientes y para gestionar los pagos. Se usa principalmente en supermercados y grandes superficies. Incluye componentes hardware (ordenador y escáner del código de barras) y software para ejecutar el sistema".



¿Sabrías identificar las clases?

Clase

Ejemplo: Venta de productos

"Un terminal de punto de venta (TPV) es un sistema que se usa para registrar las ventas de productos a clientes y para gestionar los pagos. Se usa principalmente en supermercados y grandes superficies. Incluye componentes hardware (ordenador y escáner del código de barras) y software para ejecutar el sistema".

Clases

- TPV
- Venta (Línea de Venta)
- Producto
- Cliente
- Pago
- Supermercado

Multiplicidad de clase

- Establece el rango de posibles cardinalidades de las instancias de una clase (número posible de objetos de la clase).
- Por defecto, es indefenida.
- En algunos casos es útil establecer una multiplicidad finita, especialmente si la clase sólo puede tener una instancia.

Ejemplo

La Puntual, S.A. 1

NIF
dirección

Atributo

- Propiedad compartida por los objetos de una clase
- Puede tomar valores nulos (ej. descripción)
- Puede ser multivaluados (ej. telfs)

Ejemplo

т	DV

num-pv: integer

Línea de venta

cantidad: integer

Pago

importe: integer

Supermercado

dirección: string nombre: string

Venta

fecha: date hora: time

Cliente

nombre: string telfs [1..*]: integer

tipcli: string

Producto

upc: integer

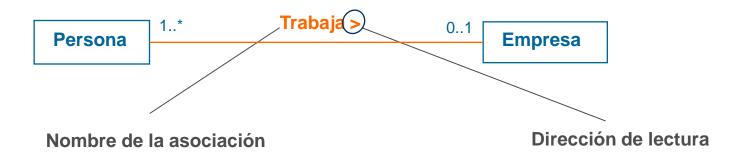
descripción [0..1]: string

precio: integer

Asociación

- Es la representación de relaciones entre dos o más objetos de diferentes clases.
- La navegación de una asociación por defecto es bidireccional.
- Al nombrar una asociación hay que elegir una determinada dirección.

Ejemplo

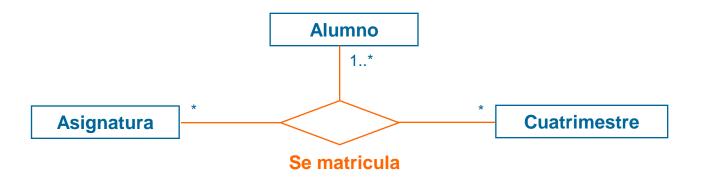


Asociación

Orden superior a dos

Cada instancia de la asociación es una n-tupla de valores de cada una de las clases relacionadas.

Ejemplo



Asociación

Recomendación

Si una clase A puede tener simultáneamente muchos valores para el mismo de atributo b, no ponga el atributo b en A, póngalo en otra clase que esté asociada con A.



¿Podrías poner algún ejemplo?

Asociación

Ejemplo

Una persona puede tener varias tarjetas de crédito

Persona * Tarjeta crédito

Asociación recursiva

Una clase participa más de una vez en la asociación (con papeles diferentes o no)

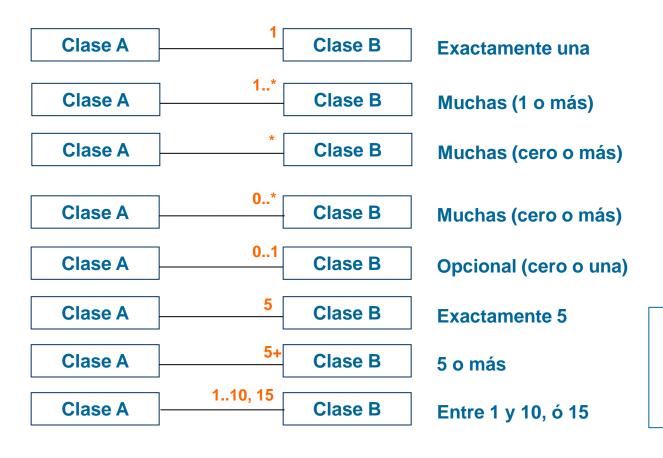
Ejemplo





Multiplicidad de asociación

Dada una *instancia a* de una clase A, la multiplicidad del extremo de la *clase B* asociada con A define cuántas instancias de B se pueden asociar con a en un momento dado.



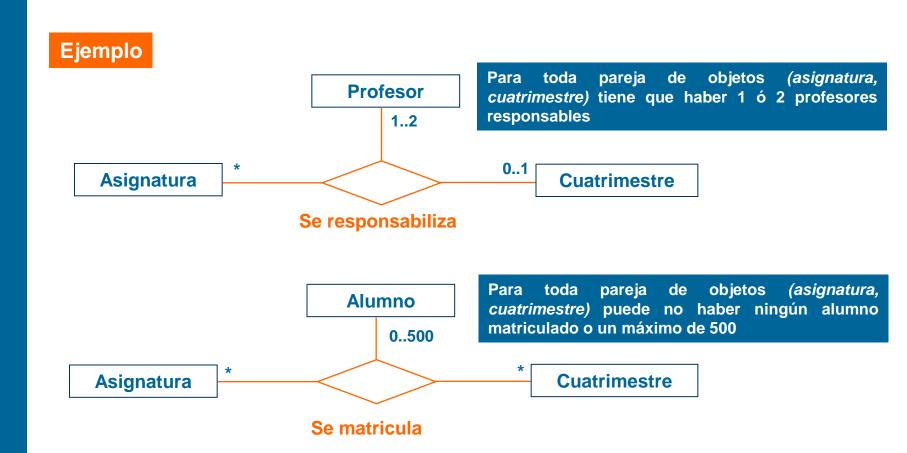
Cota inferior: n+

Cota cjto.: n₁, n₂...

Cota rango: m..n

Multiplicidad de asociación

Dada una instancia a de una clase A y una instancia b de una clase B, la multiplicidad en el extremo de la clase C asociada a A y B indica cuántas instancias de C se pueden asociar con la pareja (a,b) en un momento dado.



Rol de asociación

- Cada extremo de una asociación es un rol.
- Un rol tiene diversas propiedades: nombre y multiplicidad.
- El nombre de rol identifica un extremo de la asociación y describe el papel que desempeñan los objetos en la asociación.

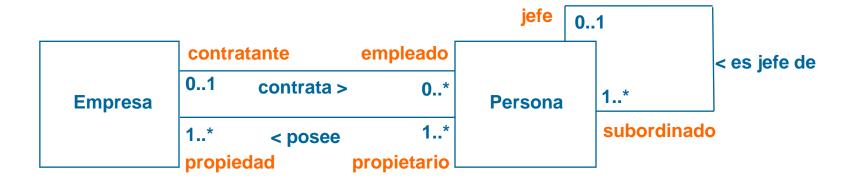
Ejemplo



destino (nombre de rol): describe el rol de una ciudad en la asociación "Vuela a"

Rol de asociación

Ejemplo



Conviene indicar los nombres de los roles en asociaciones reflexivas y cuando hay más de una asociación entre dos clases A y B.

Rol como concepto

- En ocasiones un rol (especialmente un rol humano) se puede modelar como concepto.
- Facilita inclusión de semántica, atributos y asociaciones específicas.
- Facilita la implementación.

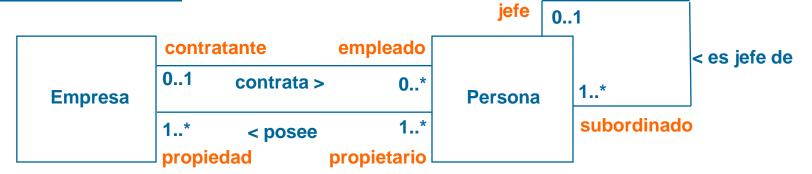


¿Sabrías modelar los roles "empleado" y "propietario" del ejemplo anterior como conceptos?

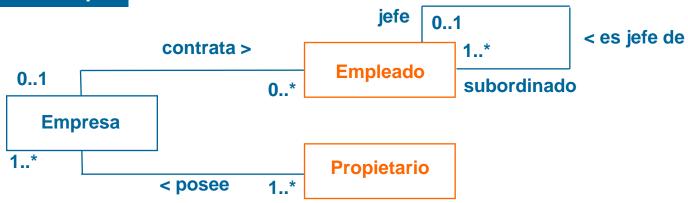
Rol como concepto

Ejemplo

Rol de asociación



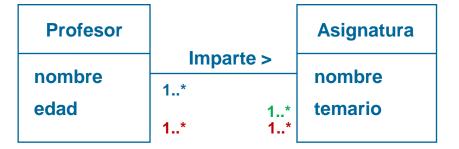
Rol como concepto



Atributo de enlace

- Enlace: instancia de una asociación
- Atributo de enlace: propiedad de los enlaces de una asociación

Ejemplo



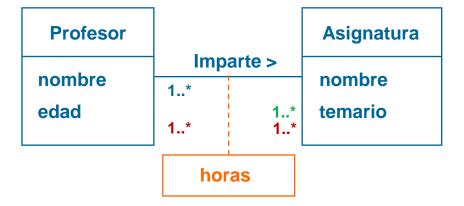


¿El nº horas que un profesor imparte una asignatura es atributo de Profesor? ¿Y de Asignatura?

Atributo de enlace

En el modelo conceptual los atributos de enlace NO se pueden modelar como atributos de ninguna de las clases que participan en la asociación

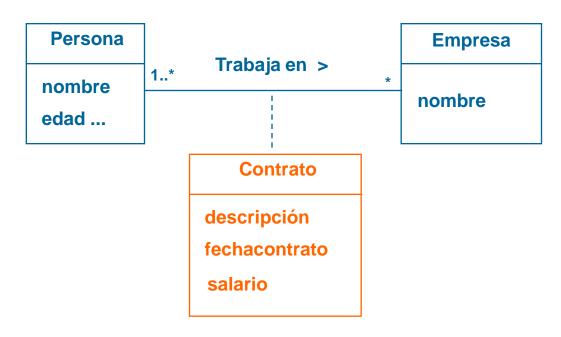
Ejemplo



Clase de asociación

- Asociación modelada como una clase que tiene atributos y operaciones.
- Su existencia depende de la asociación.
- Una clase de asociación puede participar en otras asociaciones.

Ejemplo



Clase de asociación

Guías

- Existe al menos un atributo que está relacionado con una asociación.
- El tiempo de vida de las instancias de la asociación depende de la asociación.
- Existe una asociación n:m entre dos clases e información asociada con la propia asociación.

Clasificación

• Restricción semántica de una asociación que indica que los objetos de la clase del lado "muchos" tienen un orden explícito.

Ejemplo

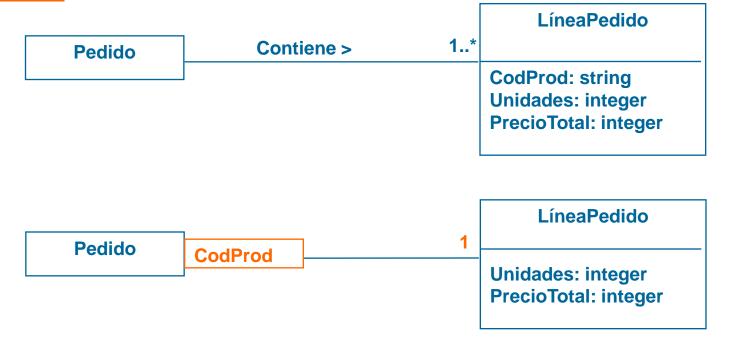


{ordenado}: Las claves asociadas con un usuario están ordenadas de menos a más recientemente usada.

Asociación calificada (calificación)

- Relaciona dos clases (asociación 1:m ó n:m) y un calificador.
- Calificador: distingue entre el conjunto de objetos del lado muchos (reduce la multiplicidad de la asociación).

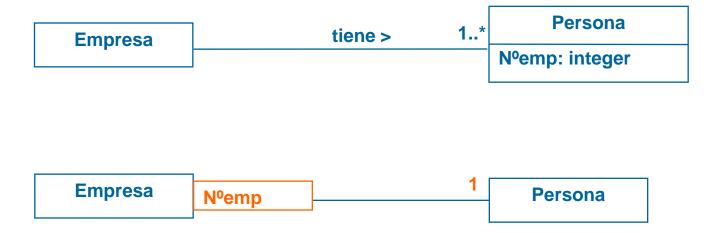
Ejemplo



"Dentro del mismo pedido no pueden existir dos líneas con el mismo producto". Pueden distinguirse las líneas de pedido en un pedido según su CodProd.

Asociación calificada (calificación)

Ejemplo

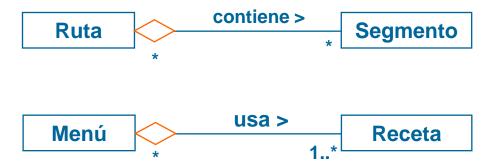


"En una determinada empresa no pueden existir dos empleados con el mismo número". Pueden distinguirse los empleados de una empresa por su número de empleado.

Agregación

- Es un tipo de asociación usada para modelar relaciones "parte-todo" entre objetos.
- El "todo" se denomina compuesto y las "partes" componentes.

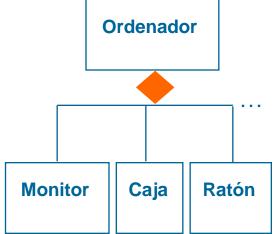
Ejemplo



La distinción entre asociación y agregación es a menudo subjetiva.

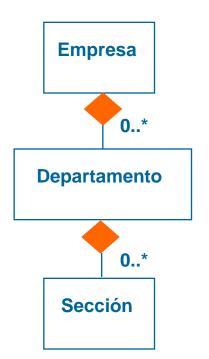
Agregación

Fija Niveles y partes fijas Ordenador



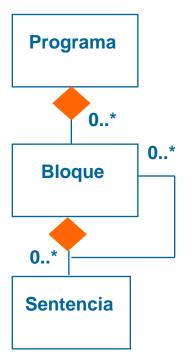
Variable

Niveles fijos y partes variables



Recursiva

Niveles ilimitados



Agregación

Propiedades

Las agregaciones tienen dos propiedades:

- Dependencia: ¿La existencia de una parte va ligada a la del agregado?
- Exclusividad: ¿Una parte puede pertenecer a más de un agregado?

Tipos de agregación

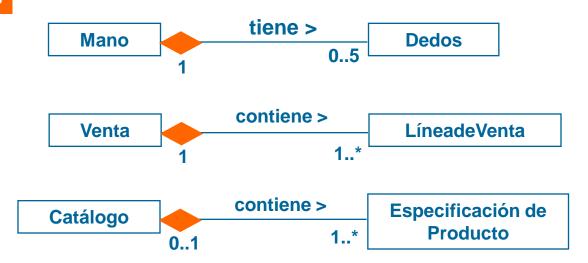
Según las propiedades de dependencia y exclusividad se diferencian cuatro tipos de agregaciones:

Dependencia	Exclusividad	
Sí	Sí	Composición
Sí	No	
No	Sí	
Sí	Sí	

Composición

- Es un tipo de agregación exclusiva y dependiente
- La multiplicidad del extremo compuesto puede ser como máximo 1 (como máximo un componente lo es de un sólo compuesto)
- Si un componente está asociado a un compuesto y el compuesto se borra entonces el componente también se ha de borrar (no lo puede sobrevivir)
- Los componenentes se pueden borrar antes de borrar el compuesto

Ejemplos



Agregación y composición

Guías agregación y composición

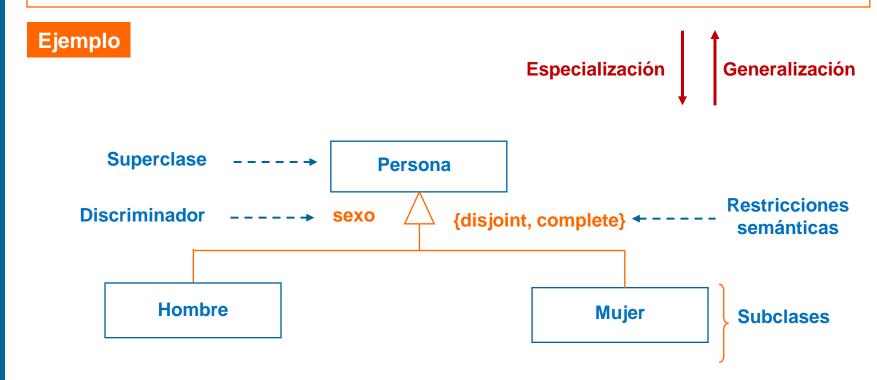
- Existe una relación todo-parte física o lógica.
- Algunas propiedades del compuesto se propagan a los componentes. (destrucción, movimiento, etc).
- Si hay duda, dejar la decisión para la fase de diseño.

Guías composición

- La vida del componente depende de la vida del compuesto.
- Existe una dependencia crear-borrar del componente respecto del compuesto.

Generalización

• Identificar elementos comunes entre los objetos definiendo relaciones entre superclase (objeto general) y subclases (objetos especializados).



Discriminador: propiedad de la superclase en base a la cual se realiza la especialización.

Generalización

Restricciones semánticas

Disjoint y overlapping

- Disjoint: Un objeto de la superclase no puede ser objeto de más de una subclase.
- Overlapping: un objeto de la superclase puede ser objeto de más de una subclase.

Complete e incomplete

- Complete: se especifican todas las posibles subclases de la superclase en base a los posibles valores del discriminador.
- Incomplete: no se especifican todas las posibles subclases de la superclase en base a los posibles valores del discriminador.

Generalización

Reglas

Regla 100%

- El 100% de la definición de la superclase se debe poder aplicar a todas las subclases.
- La subclase debe ajustarse al 100% de los atributos, asociaciones y restricciones de Superclase.

Regla "es-un"

• Todos los objetos de una subclase deben ser objetos de la superclase.

Toda subclase debe estar de acuerdo con la regla 100% y con la regla "es-un"

Generalización

Razones para especializar una clase

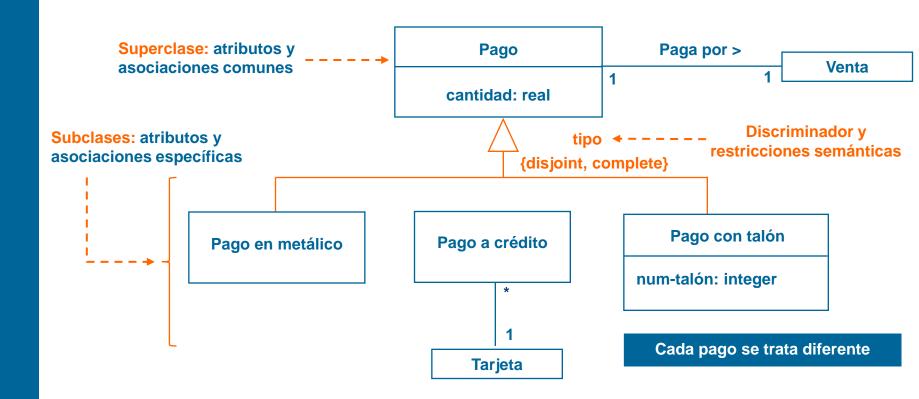
- La subclase tiene atributos adicionales específicos.
- La subclase tiene asociaciones adicionales específicos.
- La subclase es tratada o manipulada de manera diferente a la superclase o a las otras subclases.

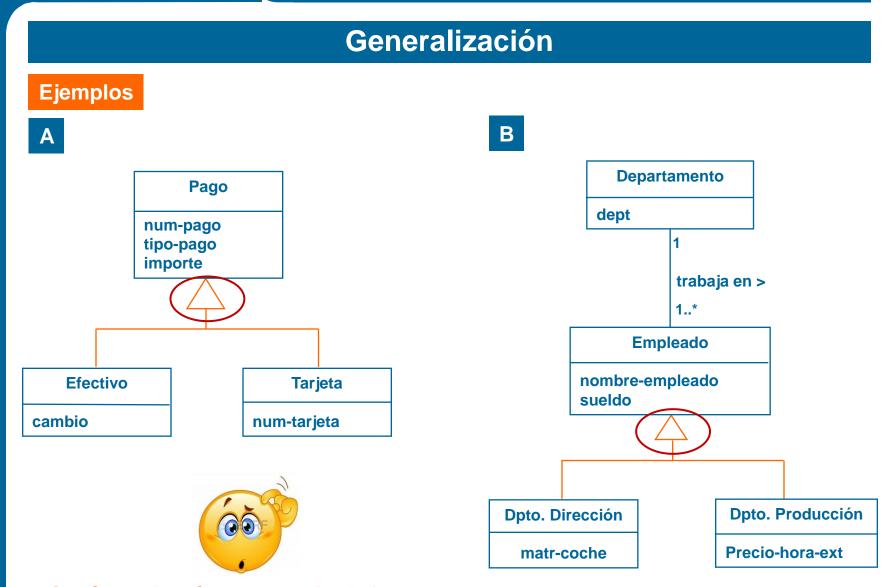
Razones para generalizar clases

- Las subclases representan variaciones de un mismo concepto.
- Las subclases tienen atributos comunes que pueden ser factorizados y modelados en las superclases.
- Las subclases tienen asociaciones comunes que pueden ser factorizadas y relacionadas con la superclase.
- Las subclases se ajustan a las reglas 100% y "es-un".

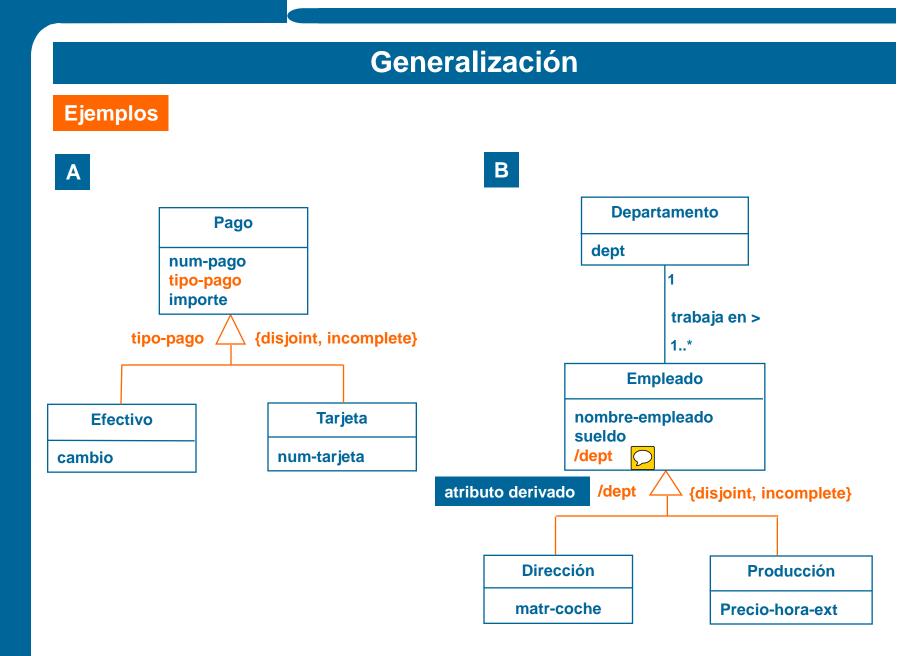
Generalización

Ejemplo



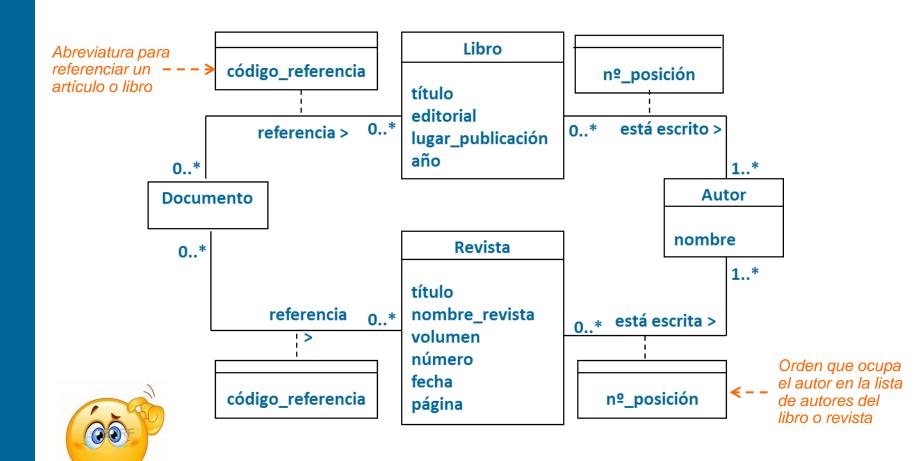


¿Sabrías decir cuáles son los discriminadores y restricciones semánticas de los ejemplos A y B?



Generalización

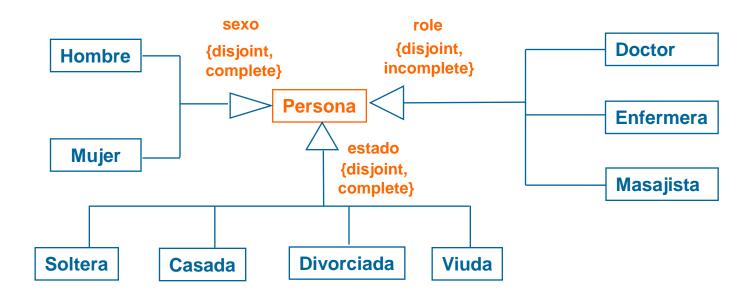
Refina el diagrama de clases de la figura utilizando la relación de generalización



Clasificación múltiple

Una superclase tiene diversas jerarquías de especialización en base a diferentes discriminadores.

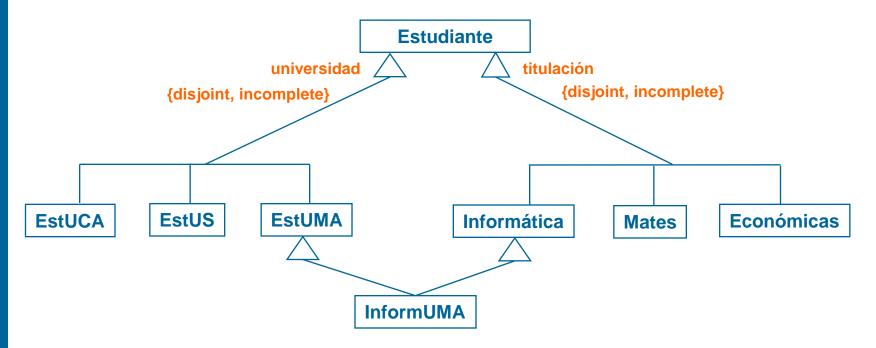
Ejemplo



Herencia múltiple

Una subclase tiene más de una superclase como consecuencia de realizar diferentes generalizaciones.

Ejemplo

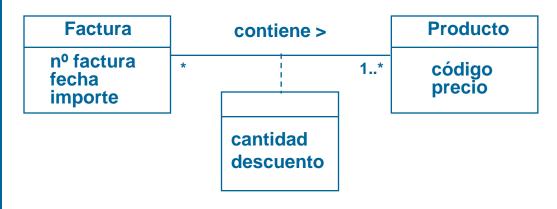


Sólo se puede utilizar si no hay conflictos de herencia: subclase con un atributo o asociación común a varias superclases.

Información derivada

- Elemento derivado (atributo o asociación): se puede obtener a partir de otros elementos (no añaden información fundamental).
- Regla de derivación: especifica cómo se obtiene el elemento.
- Se incluyen para mejorar la calidad del modelo.

Ejemplo atributo derivado



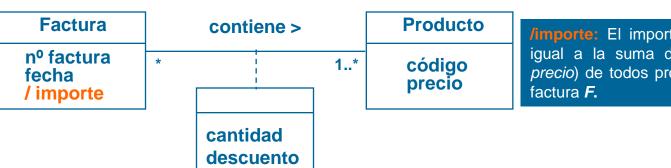


Departamento		tiene >	Empleado
nombre num_empleados	1*	1*	código precio

Información derivada

- Elemento derivado (atributo o asociación): se puede obtener a partir de otros elementos (no añaden información fundamental).
- Regla de derivación: especifica cómo se obtiene el elemento.
- Se incluyen para mejorar la calidad del modelo.

Ejemplo atributo derivado



Importe: El importe de una factura **F** es igual a la suma del importe (*cantidad* x *precio*) de todos productos que contiene la factura **F**.

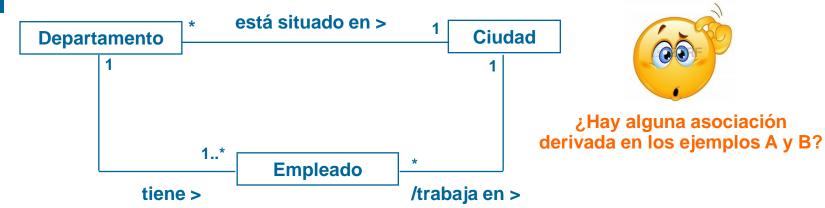
Departamento		tiene >	Empleado
nombre /num_empleados	1*	1*	código precio

/num_empleados: El número de empleados de un departamento **D** es igual al número de enlaces de la asociación **tiene** en los que interviene **D**.

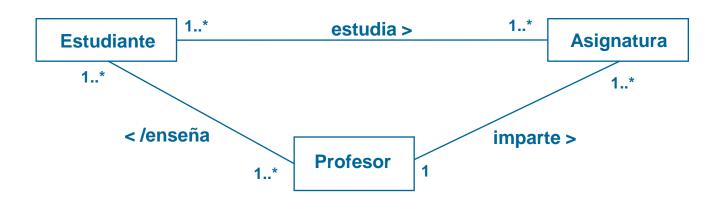
Información derivada

Ejemplo asociación derivada

A



В



Información derivada Ejemplo asociación derivada está situado en > 1 Ciudad **Departamento** /trabaja en: La ciudad en la que trabaja un empleado es la ciudad donde está situado su departamento. 1..* **Empleado** /trabaja en > tiene > В 1..* 1..* estudia > **Estudiante Asignatura** 1..* 1..* </e> imparte > **Profesor** /enseña: Los estudiantes a los que 1..* enseña profesor son los un estudiantes estudian las que asignaturas que imparte el profesor.

Restricciones

Limitan los valores que pueden tomar los elementos del modelo (atributos, asociaciones, etc.)

Ejemplo restricción de atributo

Producto

Código Stock min Stock max

```
{Stock max > Stock min}
{Stock max = 1000}
{Stock min > = 10}
```

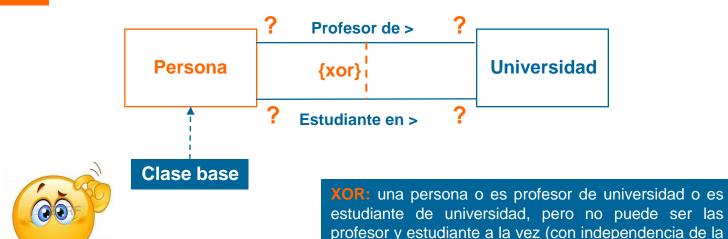
Restricciones

Restricción de asociación: XOR

- Restricción de varias asociaciones en las que interviene una misma clase base.
- Una instancia de la clase base (objeto) puede participar como máximo en una de las asociaciones unidas por xor.

universidad con la que se relacione)

Ejemplo



¿Sabrías poner la multiplicidad de las asociaciones?

Restricciones

Restricción de asociación: XOR

- Restricción de varias asociaciones en las que interviene una misma clase base.
- Una instancia de la clase base (objeto) puede participar como máximo en una de las asociaciones unidas por xor.

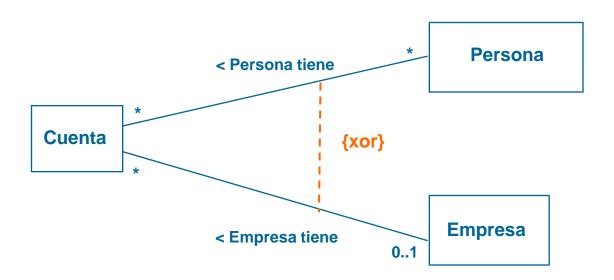
Ejemplo



XOR: una persona o es profesor de universidad o es estudiante de universidad, pero no puede ser las profesor y estudiante a la vez (con independencia de la universidad con la que se relacione)

Restricciones

Ejemplo

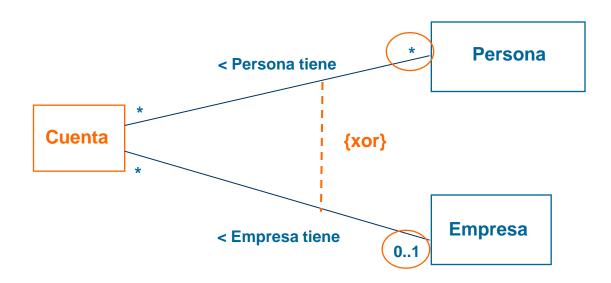




¿Sabes el significado del modelo? ¿cuál es la clase base?

Restricciones

Ejemplo



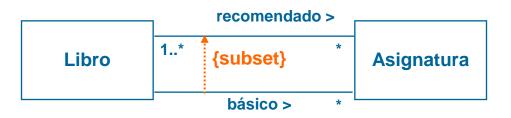
XOR: una cuenta o es de personas (una o varias) o es de empresa (sólo una), pero no puede ser de ambos a la vez.

Restricciones

Restricción de asociación: Subset

- Restricción de dos asociaciones A y B en las que intervienen las mismas clases.
- Indica que las instancias (enlaces) de una de las clases (A) son un subconjunto de las instancias de la otra clase (B).

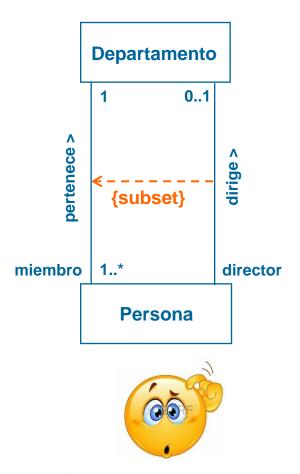
Ejemplo



Subset: los libros básicos de una asignatura tienen que un subconjunto de los libros recomendados en la asignatura.

Restricciones

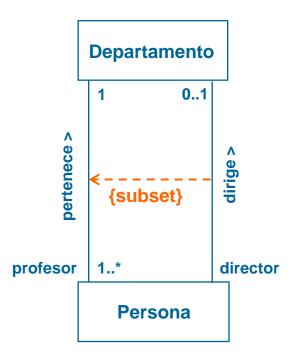
Ejemplo



¿Podrías explicar el significado de la restricción subset en el ejemplo?

Restricciones

Ejemplo

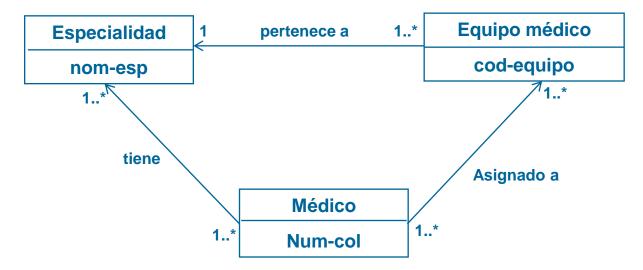


Subset: el director de un departamento tiene que ser alguno de los profesores del mismo.

Restricciones textuales

- Las restricciones que no se pueden especificar gráficamente con la notación UML se especifican de forma textual (lenguaje natural, OCL, etc.).
- Restricción de clave externa de una clase: no puede haber dos instancias (objetos) de la clase que tengan los mismos valores de los atributos que forman la clave.

Ejemplo



Restricción textual: un médico no puede estar asignado a ningún equipo médico que pertenezca a una especialidad que el médico no tenga

Restricciones clave externa:

{Especialidad, nom-esp}, {Equipo médico, cod-equipo} y {Médico, Num-col}

Ejemplo 1

Realizar un modelo conceptual de datos que responda a las siguientes especificaciones:

Las áreas metropolitanas tienen una serie de hoteles, algunos de los cuales pertenecen a una determinada cadena de hoteles. Los hoteles aceptan varias tarjetas de crédito. De las áreas metropolitanas interesa conocer el nombre del área, el nombre del estado o provincia a la que pertenece y el nombre del país. De los hoteles interesa conocer el nombre, la dirección, el nº de habitaciones, el nº de teléfono, el nº de estrellas, el precio de la habitación simple y el precio de la habitación doble. De las cadenas de hoteles interesa conocer el nombre y el director. De las tarjetas de crédito sólo interesa conocer el nombre.



¿Sabrías identificar las clases?

Ejemplo 1

Realizar un modelo conceptual de datos que responda a las siguientes especificaciones:

Las áreas metropolitanas tienen una serie de hoteles, algunos de los cuales pertenecen a una determinada cadena de hoteles. Los hoteles aceptan varias tarjetas de crédito. De las áreas metropolitanas interesa conocer el nombre del área, el nombre del estado o provincia a la que pertenece y el nombre del país. De los hoteles interesa conocer el nombre, la dirección, el nº de habitaciones, el nº de teléfono, el nº de estrellas, el precio de la habitación simple y el precio de la habitación doble. De las cadenas de hoteles interesa conocer el nombre y el director. De las tarjetas de crédito sólo interesa conocer el nombre.



Ejemplo 2 (problema 2)

Realizar un modelo conceptual de datos que responda a las siguientes especificaciones de un sistema de vuelos:

Los aeropuertos dan servicio a varias ciudades y hay ciudades que tienen más de un aeropuerto. Los vuelos entre los aeropuertos los gestionan las líneas aéreas y se describen como se muestra en el siguiente ejemplo: "vuelo TW250 del aeropuerto de S. Pablo de Sevilla al aeropuerto Reina Sofía de Tenerife, tiene prevista la salida a las 7:42 am y una duración estimada de 1 hora y 80 minutos; el vuelo se realizará en un DC9 (modelo de avión) todos los días de la semana, excepto los sábados, y estará vigente desde febrero del 2015 hasta junio del 2015". De los modelos de aviones interesa conocer el código del modelo (ej. DC9) y el fabricante, de los aeropuertos el código y el nombre, y de las ciudades y las líneas aéreas sólo interesa conocer el nombre.



¿Sabrías identificar las clases?

Ejemplo 2 (problema 2)

Realizar un modelo conceptual de datos que responda a las siguientes especificaciones de un sistema de vuelos:

Los aeropuertos dan servicio a varias ciudades y hay ciudades que tienen más de un aeropuerto. Los vuelos entre los aeropuertos los gestionan las líneas aéreas y se describen como se muestra en el siguiente ejemplo: "vuelo TW250 del aeropuerto de S. Pablo de Sevilla al aeropuerto Reina Sofía de Tenerife, tiene prevista la salida a las 7:42 am y una duración estimada de 1 hora y 80 minutos; el vuelo se realizará en un DC9 (modelo de avión) todos los días de la semana, excepto los sábados, y estará vigente desde febrero del 2015 hasta junio del 2015". De los modelos de aviones interesa conocer el código del modelo (ej. DC9) y el fabricante, de los aeropuertos el código y el nombre, y de las ciudades y las líneas aéreas sólo interesa conocer el nombre.



Ejemplo 3 (problema 3)

Realizar un modelo conceptual de datos que responda a las siguientes especificaciones del catastro de viviendas de un determinado municipio:

En el municipio existen diferentes zonas urbanas en cada una de las cuales se han edificado varias viviendas. De las personas que habitan las viviendas, además de sus datos (dni, nombre y apellidos) interesa conocer quién es su cabeza de familia. De cada vivienda, además de la información correspondiente a sus características (calle, número, piso, código_postal, metros, etc.), es necesario conocer quién es el propietario. Considerar los siguientes supuestos semánticos:

- Cada persona habita en una vivienda, la cual es considerada como su vivienda o residencia principal.
- Cada vivienda tiene un propietario.
- Una persona puede ser propietaria de más de una vivienda.
- Las viviendas se encuentran en una única zona urbana correspondiente al municipio.
- Las zonas urbanas en las que está dividido geográficamente el municipio tienen nombres diferentes.



Ejemplo 3 (problema 3)

Realizar un modelo conceptual de datos que responda a las siguientes especificaciones del catastro de viviendas de un determinado municipio:

En el municipio existen diferentes zonas urbanas en cada una de las cuales se han edificado varias viviendas. De las personas que habitan las viviendas, además de sus datos (dni, nombre y apellidos) interesa conocer quién es su cabeza de familia. De cada vivienda, además de la información correspondiente a sus características (calle, número, piso, código_postal, metros, etc.), es necesario conocer quién es el propietario. Considerar los siguientes supuestos semánticos:

- Cada persona habita en una vivienda, la cual es considerada como su vivienda o residencia principal.
- Cada vivienda tiene un propietario.
- Una persona puede ser propietaria de más de una vivienda.
- Las viviendas se encuentran en una única zona urbana correspondiente al municipio.
- Las zonas urbanas en las que está dividido geográficamente el municipio tienen nombres diferentes.



Ejemplo 4 (problema 4)

Realizar un modelo conceptual de datos que responda a las siguientes especificaciones de un centro universitario:

El centro está integrado por diferentes departamentos y, de cada uno de ellos, interesa saber el código que lo identifica, el número de profesores que lo forman, quién es el director del departamento (tiene que ser uno de los profesores del departamento) y las áreas de conocimiento que incluye. Estas áreas están codificadas y cada departamento incluye una como mínimo: así por ejemplo, el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos incluye dos áreas de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos (LSI) y Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial (IA). Cada profesor sólo puede pertenecer a un departamento, y de cada uno de ellos interesa conocer su dni, nombre, apellidos, dirección, teléfono y asignaturas que imparte. Una misma asignatura puede ser impartida por más de un profesor e interesa saber cuántas horas imparte cada profesor cada asignatura. Así mismo, de cada asignatura se conoce su código de identificación, descripción, créditos totales, créditos teóricos, créditos prácticos y los libros recomendados, diferenciando los que son básicos y los que son complementarios. Los libros recomendados están en la biblioteca del centro y de cada uno de ellos se conoce el código que lo identifica, el título, el primer autor y el número de ejemplares disponibles. Por último, las asignaturas pueden ser obligatorias, troncales y optativas. De las asignaturas troncales, interesa saber la materia troncal a la que corresponden y de las asignaturas optativas, en qué cursos se puede elegir y qué recomendaciones hay que tener en cuenta al elegir una asignatura optativa en un determinado curso. Así mismo, interesa saber el aula en la que se imparten las clases de cada curso.

¿Sabrías identificar las clases?

Ejemplo 4 (problema 4)

Realizar un modelo conceptual de datos que responda a las siguientes especificaciones de un centro universitario:

El centro está integrado por diferentes departamentos y, de cada uno de ellos, interesa saber el código que lo identifica, el número de profesores que lo forman, quién es el director del departamento (tiene que ser uno de los profesores del departamento) y las áreas de conocimiento que incluye. Estas áreas están codificadas y cada departamento incluye una como mínimo: así por ejemplo, el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos incluye dos áreas de conocimiento: Lenguajes y Sistemas Informáticos (LSI) y Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial (IA). Cada profesor sólo puede pertenecer a un departamento, y de cada uno de ellos interesa conocer su dni, nombre, apellidos, dirección, teléfono y asignaturas que imparte. Una misma asignatura puede ser impartida por más de un profesor e interesa saber cuántas horas imparte cada profesor cada asignatura. Así mismo, de cada asignatura se conoce su código de identificación, descripción, créditos totales, créditos teóricos, créditos prácticos y los libros recomendados, diferenciando los que son básicos y los que son complementarios. Los libros recomendados están en la biblioteca del centro y de cada uno de ellos se conoce el código que lo identifica, el título, el primer autor y el número de ejemplares disponibles. Por último, las asignaturas pueden ser obligatorias, troncales y optativas. De las asignaturas troncales, interesa saber la materia troncal a la que corresponden y de las asignaturas optativas, en qué cursos se puede elegir y qué recomendaciones hay que tener en cuenta al elegir una asignatura optativa en un determinado curso. Así mismo, interesa saber el aula en la que se imparten las clases de cada curso.