

Práctica de Servicios Web con SOAP

Programación Paralela y Distribuida

Curso: 2017/2018

Índice

1. Normas para la realización de los ejercicios	2
2. Partes a entregar	2
3. Actividad 1	2
4. Evaluación	2
5. FECHA LIMITE DE ENTREGA	3

Este documento indica los requisitos para resolver la práctica de Servicios Web con SOAP.

1. Normas para la realización de los ejercicios

- Realización individual.
- Los trabajos deberán ser entregados obligatoriamente antes de la fecha de entrega fijada en la actividad habilitada en el campus virtual.
- Materiales disponibles: Descargar los recursos para los ejercicios en el campus virtual.
- Recuerde que es OBLIGATORIO entregar los ejercicios para poder evaluar la práctica de Servicios Web con SOAP.
- Cualquier detección de copia de otro alumno, de este o de cursos anteriores, o de internet, implicará que la práctica está SUSPENSA.

2. Partes a entregar

1. Fichero 1: Debe entregarse el código fuente de la práctica, en un fichero .zip que debe llamarse SOAP_ seguido de las iniciales del alumno. Dentro de él estarán los siguientes elementos:
 - El proyecto del servicio completo en su carpeta correspondiente.
 - El war exportado del proyecto del servicio.
 - El proyecto del cliente completo en su carpeta correspondiente.
 - El war exportado del proyecto del cliente.
2. Fichero 2: un pdf llamado SOAP_ seguido de las iniciales del alumno con lo pedido en la actividad 1. Deberán subirse los dos POR SEPARADO en el campus virtual. Si no se sigue esta nomenclatura la calificación de la práctica será 0 y no será recuperable.

3. Actividad 1

Realizar un servicio web con SOAP con al menos dos operaciones. Documentar qué funcionalidad ofrece el servicio y mostrar su funcionamiento. Nota: si encuentra algún error a la hora de generar el WSDL con objetos complejos pruebe con la solución que se muestra en <https://stackoverflow.com/questions/23011547/webservice-client-generation-error-with-jdk8#23012746>.

4. Evaluación

- La entrega de la práctica se considerará correcta si funciona correctamente y la explicación es adecuada.
- Las dimensiones a valorar son las siguientes:

- Corrección de la solución: la práctica funciona correctamente, no hay errores de compilación ni ejecución.
- Eficiencia de la solución: la solución es eficiente.
- Claridad y precisión de las explicaciones: las decisiones de diseño han sido correctamente empleadas.
- Presentación de la memoria: la memoria está correctamente escrita, sin faltas y bien argumentada.

La tabla 1 muestra la rúbrica a utilizar para la corrección.

Concepto/ Factor de multiplicación	0	0,5	1
Corrección (2 puntos)	La práctica no compila o da error de ejecución.	La práctica se ejecuta correctamente, pero hay excepciones en alguna invocación.	La práctica funciona correctamente y no da errores.
Eficiencia (3 puntos)	No se usan objetos complejos.	Se usan algún objeto complejo.	Se usan más de un objeto complejo y las operaciones son variadas.
Explicaciones (3 puntos)	No se ha explicado la solución. El código no está comentado.	Se han realizado algunas explicaciones, pero no están bien argumentadas, o la memoria es escueta.	Se han explicado distintas posibilidades de resolver el problema, y las explicaciones están bien argumentadas.
Presentación (2 puntos)	La memoria tiene faltas de ortografía y está mal redactada.	La memoria está correctamente escrita, pero sucinta.	La memoria está bien argumentada y presentada.

Cuadro 1: Rúbrica de la práctica. Nota: hace falta llegar al 50 % de los dos primeros puntos para optar a los dos siguientes.

5. FECHA LIMITE DE ENTREGA

La dispuesta en el campus virtual.