

# Ofertas Steam Mule

Jesús Rodríguez Heras  
Juan Pedro Rodríguez Gracia

25 de abril de 2018

- 1 Esquema de flujo
- 2 Funcionamiento
- 3 Resultados
- 4 Problemas encontrados
- 5 ¿Preguntas?

# Esquema de flujo



## ¿Cómo funciona?

Para lanzar la aplicación, el usuario debe abrir su navegador e introducir la siguiente dirección en la barra de direcciones:

`localhost:8081/game/nombreJuego`

Siendo `nombreJuego` el nombre del juego que queremos buscar.

## Por ejemplo

`localhost:8081/game/rocket%20league`

# Funcionamiento

- ➊ El usuario introduce la url con el nombre del juego.
- ➋ Mediante la clase `GetNombre.java` eliminamos toda la url excepto el nombre del juego.
- ➌ Introducimos el nombre del juego en el buscador de Steam.
- ➍ El ESB accede a la página de la búsqueda de Steam y devuelve el código html de la página a la clase `GetGamePage.java`, la cual busca la url de la primera ocurrencia del buscador.
- ➎ Entramos en la página y buscamos el precio mediante la clase `GetGameOffer.java`.
- ➏ Ahora comprobamos si el juego está en oferta o no.
  - ➊ Sin oferta.
  - ➋ En oferta.
  - ➌ +18.
  - ➍ "Free to Play".
  - ➎ No existe el juego.

# Veamos los resultados

## Resultados

- Si entramos en el correo electrónico, podremos ver los juegos que han sido buscados por el usuario con sus respectivos precios.
- Si entramos en la cuenta de twitter *@MuleSteam*, podremos ver las ofertas que se han ido publicando por el sistema.

## Hemos encontrado los siguientes problemas

- Correo en el dominio de google.
- Mayores de edad.
- Free to Play.
- No existe el juego.
- Problemas menores con la *política de spam de twitter*.

# ¿Preguntas?

