

PUNTOS CLAVE DE LA PRÁCTICA 1

Los puntos clave que se detallan a continuación tienen alta probabilidad de ser preguntados en examen.

CUESTIONES

1. Dadas una IP y una máscara, saber determinar si existen subredes y saber obtener la dirección de red, la dirección de subred y la dirección de host.
2. ¿Para qué sirve el protocolo ARP? ¿Cómo es su funcionamiento? ¿Por qué el PC contiene una tabla ARP?
3. ¿Qué es un dominio? ¿Para qué sirve? ¿Dónde se contrata?
4. ¿Para qué sirve un servidor DNS?
5. ¿Qué parámetros hay que configurar en un PC para que tenga acceso a red y a Internet?
6. Saber explicar en detalle el resultado del comando netstat -n.

COMANDOS

1. Ping (sólo hay que conocer la opción /all)
2. Tracert (no hay que memorizar todas las opciones)
3. Netstat (no hay que memorizar todas las opciones)
4. Arp -a (sólo hay que conocer la opción -a)