

ENUNCIADO

Apellidos, Nombre:
Apellidos, Nombre:
Evaluador 1 (Apellidos, Nombre):
Evaluador 2 (Apellidos, Nombre):

Proceso	P1	P2	P3	P4	P5
Tpo. llegada	0	3	4	7	7
Tpo. servicio	5	6	3	4	1
Prioridad	4	1	2	3	5 (máx.)

1. Algoritmo SPN con prioridad como regla de arbitraje.

Diagrama:

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

Cálculos de la función de selección:

Instante	Cálculos	Regla de arbitraje
t =		
t =		
t =		
t =		
t =		
t =		
t =		

Cálculos de tiempos (Debe indicar cómo lo calcula):

	Tpo. Respuesta	Tpo. Espera	Tpo. Retorno	Tpo. Retorno Norm.
P4				

Descrip	Puntos	Evaluación	
El orden de ejecución de los proceso	1		
Se indican todos los instantes de entr	0,25		
Se realizan correctamente los	Es correcto	0,5	
cálculos de la función de selección	Falla en un instante	0,25	
en los instantes donde es necesario	0		
Se aplica la regla de arbitraje sólo e	0,5		
dos y se indica qué proceso gana			
Los cálculos de los tiempos de	0,75		
espera, respuesta, retorno y retorno	Falla en un tiempo	0,5	
normalizado para el proceso P4	Falla en dos tiempos	0,25	
normanzado para el proceso F4	0		
		Total	

Nota Final Grupo



2. Algoritmo RR (q=3) con prioridad como regla de arbitraje.

Diagrama:

n	1	2	3	1	5	6	7	Ω	a	10 11	19 13	14 1	5 1	6 17	12	10

Evolución de la cola de listos cada vez que llegue un nuevo proceso, se agote el cuanto de tiempo o finalice un proceso. En el caso de que un nuevo proceso vaya a tomar el control de la CPU, se debe mostrar la cola ANTES de otorgar el control de la CPU al nuevo proceso.

Instante	Cola	Regla de arbitraje	
t =			
t =			
t =			
t =			
t =			
t =			
t =			
t =			
t =			
t =			
t =			
t =			
t =			

Cálculos de tiempos (Debe indicar cómo lo calcula):

	Tpo. Respuesta	Tpo. Espera	Tpo. Retorno	Tpo. Retorno Norm.
P4				

Descrip	Puntos	Evaluación	
El orden de ejecución de los proceso	1		
Se indican todos los instantes de entr	0,25		
Se indica la cola de listos en los	Es correcto	0,5	
instantes donde es necesario	Falla en un instante	0,25	
instantes donde es necesario	Falla en dos o más instantes	0	
Se aplica la regla de arbitraje sólo e	0,5		
dos y se indica qué proceso gana			
Los cálculos de los tiempos de	Son correctos	0,75	
espera, respuesta, retorno y retorno	Falla en un tiempo	0,5	
normalizado para el proceso P4	Falla en dos tiempos	0,25	
normanzado para el proceso F4	Falla en más de dos tiempos	0	
		Total	