

Introducción a la Programación Grado en Ingeniería Informática

Seminarios - Curso 2015-2016

Seminario 3

Ejercicio 1.- Enunciado

Escribe un programa que acepte tres números, horas, minutos y segundos y devuelva la hora que será dentro de un segundo, controlando que sea una hora correcta



Ejercicio 1.- Pseudocódigo

```
s← s+1
Algoritmo horas-min-seg
                                       si (s=60) entonces
principal
                                         s←0
var
                                         m←m+1
 entero: h,m,s
                                         si (m=60) entonces
inicio
                                          m←0
leer (h,m,s)
                                          h←h+1
si(h<0 o h>23 o m<0 o m>59
                                          si(h=24) entonces
   os<0 o s>59) entonces
                                          h←0
                                         finsi
                                        finsi
escribir ("Hora
   incorrecta",h,m,s)
                                      finsi
                                     escribir ("La hora es" h,m,s)
                                    finsi
sino
                                    finprincipal
                                    fin algoritmo
```



Ejercicio 1.-Lenguaje C

```
#include <stdio.h>
                                    S++;
 int main() {
                                      if (s==60){
 int h,m,s;
                                        s=0;
 puts ("Introduce horas,
                                        m++;
   minutos y segundos");
                                        if (m == 60){
 scanf("%d %d
                                             m = 0;
   %d",&h,&m,&s);
                                             h++;
 if (h>23 ||h<0 || m>59 ||m<0 ||
                                             if (h == 24)
   s<0 || s>59)puts("Entrada de
                                              h=0; }
   hora errónea");
 else{
                                    printf(" %d : %d : %d\n",h,m,s);
                                    return;
```

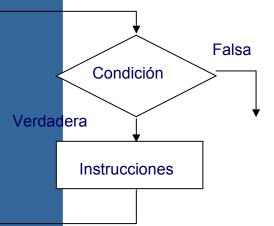
Estructura Repetitiva Mientras

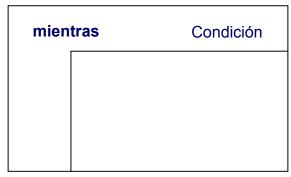
En la estructura repetitiva **mientras** el conjunto de instrucciones que forman el cuerpo del bucle se repite mientras la condición se evalúe como verdadera. La condición se encuentra al principio del bucle

Diagrama de flujo:

Diagrama N-S:

Pseudocódigo:





mientras (condición) hacer instrucción 1 instrucción 2 instrucción n

fin_mientras



Estructura Repetitiva Mientras

Pseudocódigo:

```
mientras (condición) hacer
instrucción 1
instrucción 2
.....
instrucción n
fin_mientras
```

Lenguaje C

```
while (condicion) {

instrucción 1;

instrucción 2;

....

instrucción n;
```



Ejercicio 2.- Enunciado

Escribe un programa que lea dos números y muestre por pantalla todos los números comprendidos entre esos dos números dados



Ejercicio 2.- Pseudocódigo

```
Algoritmo Escribir números
                                 si (abs(num1 -num2) <=1 )
   intermedios entre dos nums
                                    entonces
                                   escribir("No hay
var
                                    intermedios")
 entero: num1,num2,aux
                                 sino
inicio
esribir ("Introduce dos
                                  num1←num1 +1
  números")
leer (num1,num2)
                                 mientras (num1 < num2) hacer
 si (num1> num2) entonces
                                  escribir (num1)
                                  num1← num1+1
   aux←num1
   num1←num2
                                 fin mientras
   num2← aux
                                 finsi
                                 fin algoritmo
 finsi
```



Ejercicio 2.- Lenguaje C

```
#include <stdio.h>
                                 if (abs (num1 - num2) <=1)
int main(){
                                   puts (" no hay intermedios");
int num1, num2, aux;
                                 else{
puts("Introduce dos números");
                                  num1++;
scanf("%d
                                  while (num1 < num2){
   %d",&num1,&num2);
                                    printf ("%d ",num1);
if (num1 > num2){
                                    num1++;
 aux=num1;
 num1=num2;
 num2=aux;
                                 return 0;
```



Ejercicio 3.- Enunciado

Realiza un programa que determine los valores máximo y mínimo de N números introducido por teclado. El valor **N** debe ser introducido por el usuario



Ejercicio 3.- Pseudocódigo

```
Algoritmo Ejercicio 4 de teoría
                                   mientras (n>1) hacer
principal
                                     escribir ("Introduce num")
                                     leer (num)
var
                                     si (num>may) entonces
 entero: n, num, may, men
inicio
                                        max←num
 repetir
                                     sino
  escribir ("Cuántos números
                                       si (num <men) entonces
   vas a introducir?")
                                        men ← num
  leer (n)
                                      fin si
 hasta _que (n>0)
                                     n \leftarrow n-1
 escribir ("Introduce num")
                                    fin mientras
 leer (num)
                                   escribir ("El mayor ", may, "y el
                                      menor es ",men)
 may← num
                                   finprincipal fin algoritmo
 men←num
```

Ejercicio 3.- Lenguaje C

```
while (n>1){
#include <stdio.h>
                                    puts ("Introduce num");
int main(){
                                   scanf("%d",&num);
int n, num, may, men;
                                     if (num>may)
do {
                                       may=num;
 puts ("Introduce numero>0");
                                     else{ if(num <men)</pre>
 scanf("%d",&n);
                                          men=num; }
} while (n<=0);
                                     n--; }
 puts ("Introduce num ");
                                    printf("El numero mayor es
 scanf("%d",&num);
                                     %d y el menor es
 may=men=num;
                                     %d\n",may,men);
                                  return 0;
```

