

## CINQUILLO



Suponemos el juego de mesa del Cinquillo para dos jugadores. Por lo que el ordenador siempre conoce las cartas que tiene su oponente. Cada jugador comienza con 10 cartas repartidas aleatoriamente. El juego comienza con el jugador que posea el 5 de oros. El objetivo es colocar todas las cartas formando 4 columnas de cartas numeradas consecutivamente, una columna por cada palo. En cada jugada se coloca una carta sobre la mesa, si el jugador no tiene debe pasar el turno a su adversario. El primer jugador que ponga todas sus cartas en la mesa gana la partida.

Para simplificar supondremos que se juega sólo con dos palos: Oros y Bastos  
Partiendo del estado inicial, en la mesa ya se encuentran colocadas las siguientes cartas:

OROS	BASTOS
Caballo	
Sota	
7	7
6	6
5	5
4	4
3	3

Suponemos que el reparto de cartas es el siguiente para cada jugador:

MAX				MIN			
Oros: 1, Rey		Bastos: 1, Sota		Oros: 2		Bastos: 2, Caballo, Rey	

- 1. Formalización del problema:** Realiza la formalización del problema: estado inicial, operadores, test objetivo ...
- 2. Aplicación de la estrategia MiniMax:** Genera el árbol completo de búsqueda Minimax, e identifica las jugadas más prometedoras para MAX.