

# Ejercicios MPI

Programación Paralela y Distribuida

Curso: 2017/2018

## Índice

<b>1. Normas para la realización de los ejercicios</b>	<b>2</b>
<b>2. Partes a entregar</b>	<b>2</b>
<b>3. Actividades a realizar</b>	<b>2</b>
3.1. ACTIVIDAD 1 . . . . .	2
3.2. ACTIVIDAD 2 . . . . .	2
3.3. ACTIVIDAD 3 . . . . .	3
3.4. ACTIVIDAD 4 . . . . .	3
3.5. ACTIVIDAD 5 . . . . .	3
<b>4. Evaluación</b>	<b>3</b>
<b>5. FECHA LIMITE DE ENTREGA</b>	<b>3</b>

Este documento indica los requisitos para los ejercicios de OpenMP.

## 1. Normas para la realización de los ejercicios

- Realización individual.
- Los trabajos deberán ser entregados obligatoriamente antes de la fecha de entrega fijada en la actividad habilitada en el campus virtual.
- Materiales disponibles: Descargar los recursos para los ejercicios en el campus virtual.
- Estos ejercicios no son evaluables, pero es OBLIGATORIO entregar los ejercicios para poder evaluar la práctica de MPI.

## 2. Partes a entregar

1. Deben entregarse los proyectos con el código fuente de los ejercicios P1.1 y P1.2 y un documento pdf respondiendo a las cuestiones que se plantean.
2. Los proyectos deben incluirse en unas carpetas denominadas PPD1\_1 y PPD1\_2, respectivamente. Se comprimirán las 2 carpetas en un archivo comprimido .zip cuyo nombre será Practica1\_NombreApellido1 (Practica1\_ seguido del nombre y primer apellido de l alumno).
3. El documento pdf se subirá en la misma tarea sin comprimir y debe llamarse Practica1\_NombreApellido1 (Practica1\_ seguido del nombre y primer apellido de l alumno)

## 3. Actividades a realizar

### 3.1. ACTIVIDAD 1

Estudiar y ejecutar el ejercicio de ejemplo Datagrama Unidireccional. Pruébalo con un compañero usando la red local (uno como emisor y otro como receptor).

Pruébalo con un tercer compañero que haga de emisor también; fíjate en el comportamiento del sistema y explícalo en el documento pdf

### 3.2. ACTIVIDAD 2

P1.1 EJERCICIO: Modificar el ejemplo de la actividad 1 para que la comunicación con socket datagramas sea bidireccional. Prueba a ejecutar el código de P1.1 con un compañero a través de la red local. Pruébalo con un tercer compañero, observa el comportamiento del sistema y explícalo en el documento pdf.

### **3.3. ACTIVIDAD 3**

Estudiar y ejecutar el ejercicio de ejemplo Datagrama con conexión. Pruébalo con un compañero usando la red local (uno como emisor y otro como receptor). Pruébalo con un tercer compañero que haga de emisor también; fijate en el comportamiento del sistema y explícalo en el documento pdf.

### **3.4. ACTIVIDAD 4**

P1.2 EJERCICIO: Implementar un chat síncrono con sockets datagramas con conexión, donde se intercambian mensajes ordenadamente. Habilitar un mecanismo para finalizar la comunicación.

### **3.5. ACTIVIDAD 5**

Prueba a ejecutar el código de P1.2 con un compañero usando la red local e intenta chatear con él.

Pruébalo con un tercer compañero; fijate en el comportamiento del sistema y explícalo en el documento pdf.

## **4. Evaluación**

- La entrega de las actividades se considerará correcta si los ejercicios funcionan correctamente y la explicación es adecuada.

## **5. FECHA LIMITE DE ENTREGA**

La dispuesta en el campus virtual.