

## Solución Problema 2 Modelo de Diseño en UML

1

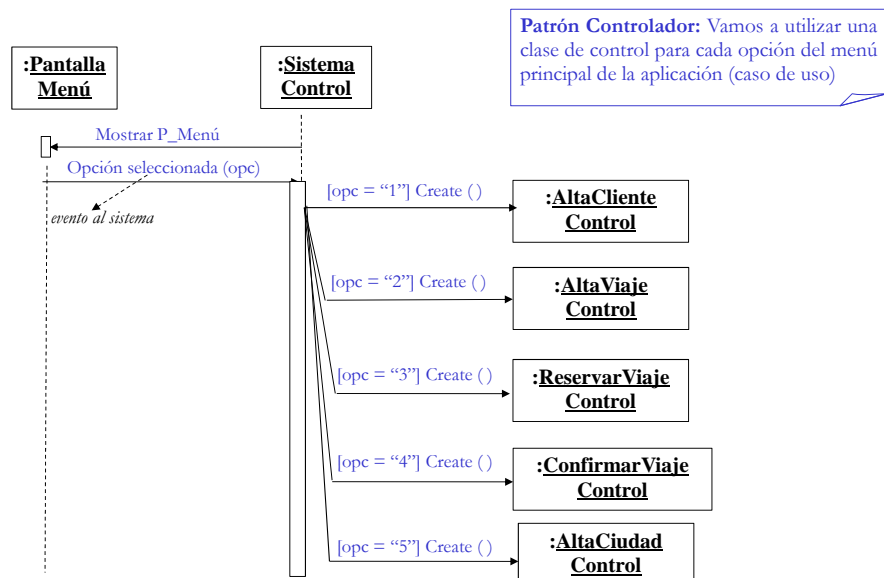
- Al entrar en la aplicación se muestra el menú principal de la misma.
- En ese menú hay una opción para cada uno de los casos de uso del sistema.

Alta Cliente
Alta Viaje
Reservar Viaje
Confirmar Viaje
Alta Ciudad

## Solución Problema 2 Modelo de Diseño en UML

2

### Diagrama de Interacción Gestión Menú Principal



### Explicación Diagramas de Interacción para gestionar los menús

- Para ejecutar la aplicación, se crea un objeto de la clase *Sistema Control* (*new.SistemaControl*) y se ejecuta una operación de la clase *Sistema Control* que invoca a la operación *Mostrar P-menú* de la clase *Pantalla Menú*. La operación *Mostrar P-menú* se encarga de mostrar la pantalla del menú de la aplicación (en realidad esta operación invocará a otras operaciones de las clases de la parte de interfaz de usuario para mostrar la pantalla con el menú de la aplicación)
- Una vez mostrada la pantalla del menú de opciones, se está a la espera de que se produzca algún evento. En este caso el *evento* que se puede producir es que *el usuario seleccione una determinada opción del menú* (*Opción seleccionada (opc)*)
- En función de la opción del submenú que el usuario seleccione, se crea un objeto de la clase de control que controla la acción asociada a la opción (caso de uso) seleccionada. **Ejemplo:** si se selecciona la opción *Alta Cliente*, se crea un objeto de la clase de control *AltaClienteControl* (*new.AltaClienteControl*) y se ejecuta una operación definida en esta clase que le manda un mensaje a la Interfaz de Usuario (simplificada en la clase *Pantalla AltaCliente*) para que muestre la pantalla de Alta de Clientes

### Diseño Diagrama de Clases (CU: Alta Viaje)

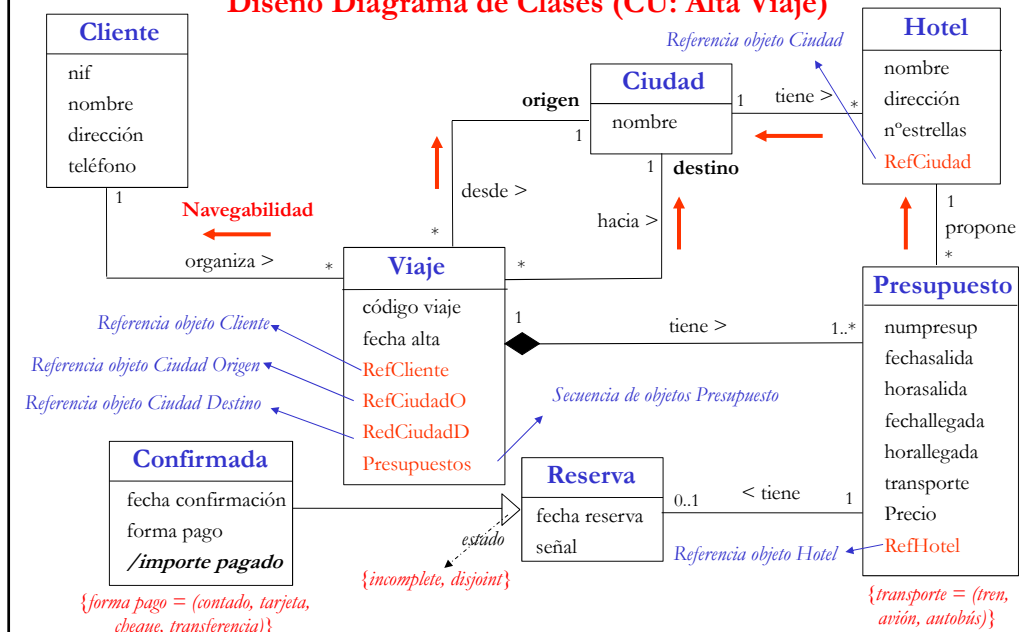


Diagrama de Interacción Escenario Principal CU Alta Viaje

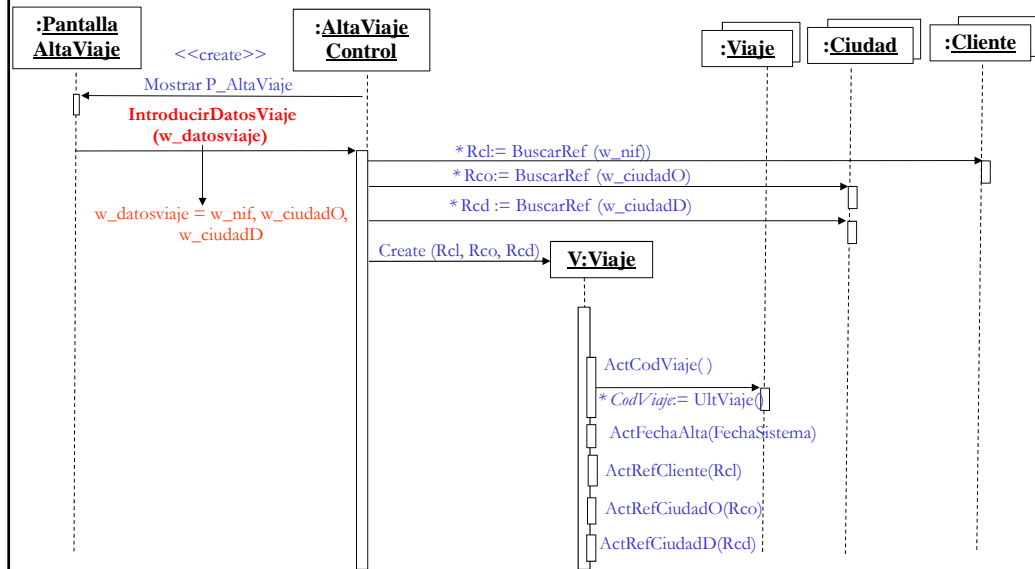
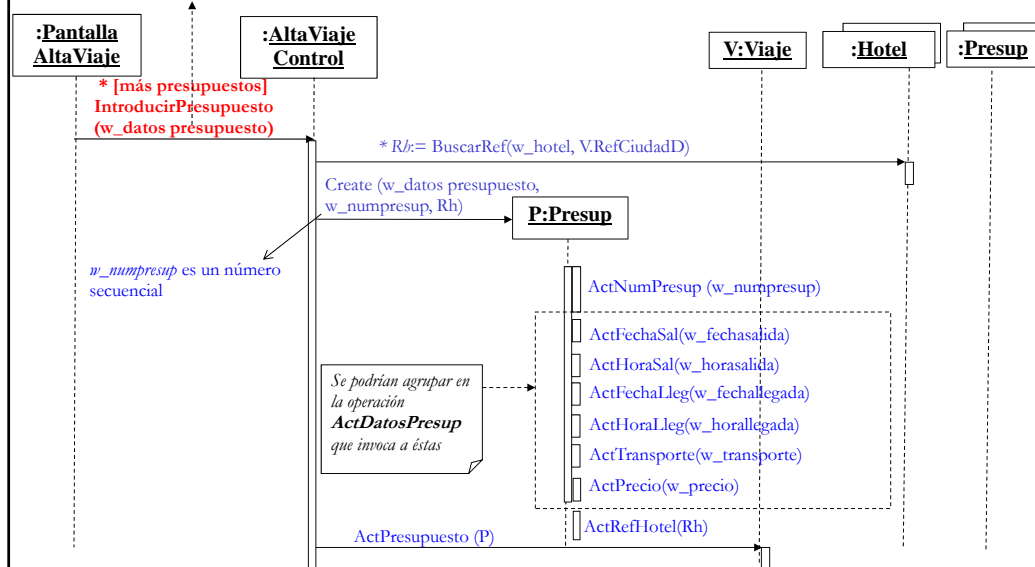


Diagrama de Interacción Escenario Principal CU Alta Viaje

w\_datos presupuesto= w\_fechasalida, w\_horasalida, w\_fechallegada, w\_horallegada, w\_transporte, w\_hotel, w\_precio



## Solución Problema 2 Modelo de Diseño en UML

7

**Nota:** este diagrama de secuencia es otra forma alternativa de modelar la interacción asociada a la operación **IntroducirPresupuesto (w\_datos\_presupuesto)** que **mejora el acoplamiento y cohesión** respecto la solución propuesta en el diagrama anterior)

