Programación Orientada a Objetos

Tarea 2.1. Estudio de la estructura de clase

José Fidel Argudo Argudo Francisco Palomo Lozano Inmaculada Medina Bulo Gerardo Aburruzaga García



Versión 1.0





Ejercicio 1

¿Cómo implementa el lenguaje de programación C++ el principio de encapsulamiento?

Ejercicio 2

¿Cómo implementa el lenguaje de programación C++ el principio de ocultación de información?

Ejercicio 3

Indique los errores que hay en el siguiente código y su causa.

```
1 class C {
2 public:
  C():
4 C(int a, int b, int c, int d);
5 int f1(int i) const;
6 int f2(int i);
7 static void f3() {m = 1;}
8 static int n;
  private:
   mutable int i;
10
11 const int j;
12 mutable int k;
13 int 1;
14 static int m;
15 };
```

Ejercicio 3 (cont.)

```
17 int C::f1(int i) const
18 {
19 l = i; k = i; return 0;
20 }
22 C::C() {i = j = k = 1 = 0;}
24 C::C(int a, int b, int c, int d) : i(a), j(b), k(c), l(d) {}
26 int C::f2(int i)
27 {
28 k = i; l = i; return 0;
29 }
```

Ejercicio 4

Considerando el código de la pregunta anterior, determine si hay errores, en tal caso corríjalos, e indique qué imprime el programa.

```
1 #include <iostream>
2 class C { // clase C anterior
3 //...
4 }:
5 // métodos de la clase C
6 // aquí ...
8 int main()
10 C c;
11 C::n = 3;
12 c.n = 4;
13 std::cout << C::n << "" << c.n << std::endl;</pre>
14 return 0;
15 }
```

Ejercicio 5

¿Hay algún error en el siguiente programa? Si es así, explique por qué y corríjalo.

```
1 #include <iostream>
2 class C {
3 public:
4    C(int i = 0): n(i) {}
5    void mostrar() { std::cout << "i_=_" << n << std::endl; }
6 private:
7    int n;
8 };
10 int main() { const C c; c.mostrar(); }</pre>
```

Ejercicio 6

Indique las distintas formas posibles de sobrecargar los operadores en C++ y explique la que considera más apropiada. Ponga un ejemplo que no sea el del libro.