



ESCUELA SUPERIOR DE INGENIERÍA

Grado en Ingeniería Informática

**Infraestructura de red de nodos
cifradores/descifradores AES basada en ApSoC**

Curso 2019-2020

Jesús Rodríguez Heras

Puerto Real, 1 de Mayo de 2020



ESCUELA SUPERIOR DE INGENIERÍA

Grado en Ingeniería Informática

**Infraestructura de red de nodos
cifradores/descifradores AES basada en ApSoC**

DEPARTAMENTO: Ingeniería en Automática, Electrónica, Arquitectura y Redes de Computadores.

DIRECTORA DEL PROYECTO: María Ángeles Cifredo Chacón.

CODIRECTORA DEL PROYECTO: María Mercedes Rodríguez García.

AUTOR DEL PROYECTO: Jesús Rodríguez Heras.

Puerto Real, 1 de Mayo de 2020

Fdo.: Jesús Rodríguez Heras

Declaración personal de auditoría

Jesús Rodríguez Heras con DNI 32088516C, estudiante del título de Grado de Ingeniería Informática en la Escuela Superior de Ingeniería de la Universidad de Cádiz, como autor de este documento académico titulado “Infraestructura de red de nodos cifradores/descifradores AES basada en ApSoC” y presentado como Trabajo Final de Grado

DECLARO QUE:

Es un trabajo original, que no copio ni utilizo parte de obra alguna sin mencionar de forma clara y precisa su origen tanto en el cuerpo del texto como en su bibliografía y que no empleo datos de terceros sin la debida autorización, de acuerdo con la legislación vigente. Asimismo, declaro que soy plenamente consciente de que no respetar esta obligación podrá implicar la aplicación de sanciones académicas, sin perjuicio de otras actuaciones que pudieran iniciarse.

En Puerto Real, a 1 de Mayo de 2020.

Fdo.: Jesús Rodríguez Heras

Agradecimientos

Me gustaría mostrar mis agradecimientos a la gente.

Resumen

Infraestructura de red para conectar los nodos zybo.

Palabras clave

Red, Zynq, Conexión, AES.

Contenido

I	Contenido	21
1	Introducción	23
1.1	Objetivos	23
1.2	Descripción	23
1.3	Alcance	23
2	Metodología	25
2.1	Marco teórico	25
2.2	Tecnologías a utilizar	25
2.2.1	Diseño de la arquitectura	25
2.2.2	Diseño de componentes	26
2.3	Análisis del sistema	26
2.3.1	Hardware	26
2.3.2	Software	27
2.4	Diseño y desarrollo	27
2.4.1	Hardware	27
2.4.2	Software	27
2.5	Pruebas del sistema	27
2.5.1	Hardware	27
2.5.2	Software	27
3	Conclusiones y trabajo futuro	29
3.1	Conclusiones	29
3.2	Trabajo futuro	29

4	Referencias/Bibliografía	31
4.1	Referencias bibliográficas	31
II	Anexos técnicos	33
A	Datos técnicos	35
A.1	Ordenador monitor	35
A.2	Tarjetas Zybo Zynq 7010	35
A.3	Switch	35
B	Manuales de usuario	37
B.1	Instalación de Linux en SD para tarjetas Zybo	37
B.1.1	Instalación de Xillinux en tarjeta SD	37
B.1.2	Inicio de Xillinux desde la tarjeta SD	37
B.1.3	Creación de usuarios	38
B.1.4	Habilitar SSH en placas Zybo	39
B.2	Creación de una infraestructura de red de tarjetas Zybo	41
B.2.1	Material necesario	41
B.2.2	Pasos para el montaje de la infraestructura	43
B.3	Test de interconexión de red Zybo	48
B.3.1	Descripción	48
B.4	Envío y recepción de ficheros	50
B.4.1	Entre ordenador y tarjeta	50
B.4.2	Entre tarjetas	51
B.5	Comunicación y tratado de ficheros	52
B.5.1	Introducción	52
B.5.2	Directorios	53

C Códigos	55
C.1 Inicio.sh	56
C.1.1 Diagrama de flujo	56
C.1.2 Código	57
C.2 Lanzador.sh	57
C.2.1 Diagrama de flujo	58
C.2.2 Código	58
C.3 Automatico.sh	59
C.3.1 Diagrama de flujo	59
C.3.2 Código	59
C.4 Recibiendo.sh	60
C.4.1 Diagrama de flujo	60
C.4.2 Código	60
C.5 Cristian.sh	61
C.5.1 Diagrama de flujo	62
C.5.2 Código	63
C.6 Enviando.sh	64
C.6.1 Diagrama de flujo	65
C.6.2 Código	66
C.7 Borrar.sh	67
C.7.1 Diagrama de flujo	67
C.7.2 Código	67

Lista de Figuras

B.1	Ejemplo de creación del usuario zybo0	38
B.2	Fichero sshd_config modificado	39
B.3	Reiniciando el servicio SSH	40
B.4	Placa Zybo Zynq 7010	41
B.5	Diagrama de Zybo Zynq 7010 procedente del manual de referencias	42
B.6	Interfaces de red del ordenador central	44
B.7	Configuración de PuTTY	45
B.8	Interfaces de red de la tarjeta Zybo	46
B.9	Líneas a modificar en el script.	48
C.1	Diagrama de flujo de Inicio.sh	56
C.2	Diagrama de flujo de Lanzador.sh.	58
C.3	Diagrama de flujo de Automatico.sh.	59
C.4	Diagrama de flujo de Recibiendo.sh.	60
C.5	Diagrama de flujo de Cristian.sh.	62
C.6	Diagrama de flujo de Diagramas/Enviando.sh.	65
C.7	Diagrama de flujo de Borrar.sh.	67

Lista de Tablas

B.1 Direcciones IP de las tarjetas 47

Parte I

Contenido

Capítulo 1

Introducción

1.1 Objetivos

El objetivo del trabajo es diseñar una red de nodos basada en tecnología ApSoC, de modo que cada uno de los nodos/elementos de la red reciban un fichero de datos, lo descifre, inserte información adicional y lo vuelva a cifrar antes de enviarlo a otro elemento de la red. El monitor generará el primer conjunto de datos que enviará a uno de los nodos, y cuando haya pasado por todos, recibirá el conjunto final. La red será privada y contará con un monitor basado en un ordenador personal.

1.2 Descripción

Cada uno de los nodos de la red será una tarjeta basada en la tecnología Zynq de Xilinx. Esta tecnología incluye un procesador ARM dual-core que se encargará de gestionar las comunicaciones en la red mediante protocolo TCP/IP. El otro elemento constituyente de Zynq es lógica programable, en la que estará implementado el periférico o IP, ya diseñado y verificado, para el cifrado/descifrado AES. Se evaluará la posibilidad de que cada tarjeta incluya solo lo necesario para contar con comunicación TCP/IP o bien un sistema operativo basado en Linux.

El diseño de la infraestructura de red implica la instalación de un arranque autónomo de cada tarjeta desde memoria SD. La interconexión física de las tarjetas y el monitor a través de un switch mediante topología Ethernet, siendo el número de nodos ampliable de forma dinámica y automática. La creación y ejecución de un conjunto de pruebas que permitan confirmar el correcto funcionamiento de la red, en primera instancia, y el correcto funcionamiento del sistema de envío/recepción de datos, en segunda.

1.3 Alcance

El trabajo incluirá:

- Instalación física del ordenador personal que actuará como monitor.
- Creación de una imagen de arranque en tarjeta SD para las placas que formarán parte de la red. El arranque incluirá el bitstream necesario para configurar la lógica programable de Zynq con el IP AES core, así como el resto de elementos necesarios para completar la funcionalidad de cada placa.

- Instalación física de cada tarjeta en la red y configuración del switch.
- Creación de los scripts necesarios para que cada nodo/tarjeta sea capaz de:
 - Recibir datos.
 - Descifre datos.
 - Modifique datos.
 - Cifre datos.
 - Envíe datos a otro nodo.
- Creación y ejecución de los tests que permitan comprobar el correcto funcionamiento de la infraestructura.
- Preparación del fichero de datos inicial en el monitor.
- Creación y ejecución de los tests que permitan comprobar el correcto funcionamiento de la transferencia y modificación de datos.

Capítulo 2

Metodología

2.1 Marco teórico

El punto de partida del proyecto consta de una serie de tarjetas Zybo las cuales queremos conectar para realizar una comunicación entre ellas.

Dicha comunicación, consta del envío de un fichero entre ellas con el objetivo de recabar una cierta información.

La infraestructura a diseñar consta de los siguientes elementos:

- Tarjetas Zybo Zynq-7010.
- Un ordenador con sistema operativo Linux (Debian 10 Buster)¹ y Windows 10.
- Un switch Tp-Link TL-SG1024D.
- Software Vivado.

2.2 Tecnologías a utilizar

2.2.1 Diseño de la arquitectura

La arquitectura consta de una red privada², interconectada mediante un switch, y un ordenador que será denominado "monitor" ya que será el encargado de enviar los ficheros iniciales y recibir los ficheros con los datos finales.

Los datos manejados por las tarjetas Zybo estarán cifrados usando el cifrado AES. Para ello se ha empleado un IP (He puesto IP porque no me acuerdo de lo que significaba cada letra.) diseñado y verificado en otro TFG realizado por Cristian Ambrosio Costoya.

¹Es posible usar cualquier distribución de Linux.

²La red será cableada mediante cables UTP de categoría 5e.

2.2.2 Diseño de componentes

Los componentes principales de este proyecto son las tarjetas Zybo Zynq 7010 que tienen las siguientes características:

- Procesador Cortex-A9 doble núcleo a 650 MHz.
- Memoria DDR3 con 8 canales de DMA³.
- Controladores de periféricos de gran ancho de banda: 1Gb Ethernet, USB 2.0.
- Controladores de periféricos de bajo ancho de banda: SPI, UART, CAN, I²C.
- Ranura MicroSD (compatible con el sistema de archivos Linux).
- Lógica reprogramable equivalente a Artix-7 FPGA:
 - 4.400 segmentos lógicos, cada uno con cuatro LUT de 6 entradas y 8 flip-flops.
 - 512 MB x32 DDR3 con ancho de banda de 1050 Mbps.
 - Dos cristales de administración de reloj, cada uno con un bucle de fase bloqueada (PLL) y un administrador de reloj de modo mixto (MMCM).
 - Procesadores digitales de señales de 80 componentes.
 - Velocidades de reloj interno que exceden los 450MHz.
 - Convertidor analógico a digital en chip (XADC).

Además de las características base de las tarjetas Zybo, cada una de ellas tiene instalado un sistema operativo Linux para facilitar la gestión de los ficheros.

No se si voy a usar el SO de Gabri o si voy a implementar lo de gabri en el mío, la verdad es que me da igual una cosa que otra. El problema está en que le he preguntado si tiene el sistema operativo por ahí y cree que lo ha borrado así que no se cómo hacer esto del sistema operativo, porque debe de tener tanto lo de Gabri como lo de Cristian para que funcione todo correctamente. Use el que use, lo tengo que detallar aquí.

2.3 Análisis del sistema

Una vez que los dispositivos están conectados y se ha creado la infraestructura de red (ver anexo **Creación de una infraestructura de red con tarjetas Zybo**), el sistema es capaz de cifrar los datos, enviarlos por el conjunto de placas que forman la red, descifrar los datos y volverlos a enviar. De esta forma, se consigue que la recolecta de datos sea totalmente cifrada, ya que las comunicaciones están cifradas gracias al protocolo AES y al protocolo SSH mediante el cual se envían y reciben los datos.

2.3.1 Hardware

La red estará formada por las tarjetas Zybo, el ordenador central (monitor) y el switch. Cada tarjeta debe tener instalado un sistema operativo Linux para permitir la gestión de ficheros y el uso del protocolo SSH, que será usado en el envío y recepción de ficheros de datos.

³ Acceso Directo a Memoria: Permite a cierto tipo de componentes de una computadora acceder a la memoria del sistema para leer o escribir independientemente de la unidad central de procesamiento (CPU) principal.

2.3.2 Software

Una vez que se ha montado la red completa, debemos probar que las conexiones entre las tarjetas y el ordenador monitor están habilitadas. Para ello, se ha diseñado un pequeño script con un test de prueba de conectividad (ver anexo **Test de interconexión de red Zybo**), el cual nos dirá qué tarjeta está conectada a la red y, en caso de que una de ellas tenga un problema de red, solo tendremos que solventarlo de la manera adecuada (bien volviendo a conectar la tarjeta si ésta estaba mal conectada, o configurando correctamente su dirección IP).

2.4 Diseño y desarrollo

2.4.1 Hardware

Tanto las tarjetas Zybo como el ordenador monitor se conectarán al switch usando un cableado de red adecuado (podemos usar prácticamente cualquier tipo de cableado homologado, aunque, para este proyecto se han usado cables UTP categoría 5e y categoría 6).

Todos los dispositivos de la red tienen IP fija por lo que debemos configurar dichas IP en todos los ellos. Como estamos usando Linux, tendremos que configurar la IP en la interfaz correspondiente.

Para asociar una dirección IP al nombre de cada dispositivo, tendremos que rellenar el fichero `/etc/hosts` de todos los dispositivos con las direcciones IP y el nombre de los dispositivos conectados a la red. Este archivo será idéntico en todos los dispositivos para garantizar una consistente agenda de direcciones.

2.4.2 Software

El proceso de comunicación se inicia en el ordenador monitor cuando éste envía un fichero a la primera tarjeta Zybo. Cuando ésta lo recibe, descifra el contenido, introduce los cambios necesarios, cifra el fichero y lo envía a la siguiente tarjeta.

Dicho proceso se lleva a cabo de la misma forma entre todas las tarjetas hasta que se llega a la última de éstas⁴, la cual envía el archivo nuevamente al ordenador monitor.

Toda esta comunicación se realiza gracias a la función de varios scripts programados en bash, por lo que tanto las tarjetas con Linux, como el ordenador monitor, son capaces de ejecutarlos.

A pesar de que en la revisión anterior me dijiste: "Creo que deberías poner aquí lo que hace cada uno documentándolo con el diagrama de flujo.", a mí me gusta más poner una pequeña explicación diciendo algo como: "También se han desarrollado una serie de scripts para controlar y automatizar la comunicación entre las tarjetas Zybo". Y ya luego, añadir una referencia al anexo 3 que es donde se encuentran los scripts, con su explicación, diagrama de flujo y código.

2.5 Pruebas del sistema

Aquí describimos los scripts para hacer pruebas e incluir las pruebas que hice para ver su funcionamiento.

2.5.1 Hardware

2.5.2 Software

Pruebas unitarias

Pruebas de sistema

⁴Esto se puede ver en el archivo `/etc/hosts`, donde están almacenadas todas las direcciones IP de los dispositivos.

Capítulo 3

Conclusiones y trabajo futuro

3.1 Conclusiones

3.2 Trabajo futuro

Capítulo 4

Referencias/Bibliografía

4.1 Referencias bibliográficas

Parte II

Anexos técnicos

Apéndice A

Datos técnicos

En este apéndice expondremos las especificaciones de los dispositivos involucrados en el proyecto.

A.1 Ordenador monitor

El ordenador usado como monitor central es un Toshiba Satellite L750 que cuenta con los siguientes componentes:

- Procesador Intel Core I5-3240 quad-core.
- 6 Gb de memoria RAM.
- Disco duro SSD de 240 Gb.
- SO Debian 9 Stretch.

A.2 Tarjetas Zybo Zynq 7010

Aquí tengo un problema, porque me he hartado de poner las especificaciones de las tarjetas en el punto "2.2.2 Diseño de componentes", entonces no se si volverlo a poner aquí o no ponerlo aquí, o quitarlo de allí y dejarlo solo aquí.

A.3 Switch

El switch utilizado es un Tp-Link TL-SG1024D con las siguientes especificaciones:

- Estándares y protocolos: IEEE 802.3i, IEEE 802.3u, IEEE 802.3ab , IEEE 802.3x.
- Interfaz: 24 puertos RJ45 a 10/100/1000 Mbps con negociación automática (MDI/MDIX automático).
- Medios de red: 10BASE-T: cable UTP categoría 3, 4, 5 (100 metros máximo) 100BASE-TX/1000BASE-T: cable UTP categoría 5, 5e o above cable (máximo 100 metros).
- Capacidad de conmutación: 48 Gbps.
- Tasa de reenvío de paquetes: 35.7 Mpps.
- Tabla de direcciones MAC: 8K.
- Certificaciones: FCC, CE, RoHS.

Apéndice B

Manuales de usuario

B.1 Instalación de Linux en SD para tarjetas Zybo

B.1.1 Instalación de Xilinx en tarjeta SD

Para la instalación de Xilinx, seguiremos los siguientes pasos:

- Descargaremos una versión de Xilinx precompilada desde el siguiente [enlace](#).
- Descomprimos el archivo descargado.
- Descargamos e instalamos el programa Win32 Disk Imager desde el siguiente [enlace](#).
- Ejecutamos Win32 Disk Imager y seleccionamos la imagen descomprimida y la unidad de destino.
- Seleccionamos cread “MD5 Hash” para comprobar que la descarga no está corrupta. El resultado de dicho hash debe ser: “cbaeef7e7f551052f5451957a5dbef43”.
- Pulsamos el botón “Escribir” para flashear la unidad seleccionada.
- Descargamos el archivo del kernel desde el siguiente [enlace](#).
- Abrimos la carpeta contenedora de la tarjeta SD recién creada.
- Sobreescribimos los archivos de esa carpeta por los recién descargados del kernel¹.
- Sacamos la tarjeta SD del ordenador y la introducimos en la placa Zybo.

B.1.2 Inicio de Xilinx desde la tarjeta SD

Para iniciar la tarjeta con Xilinx debemos seguir los siguientes pasos:

- Insertar la tarjeta SD en la placa Zybo.
- Cambiar el jumper JP5 a la posición SD para que arranque desde dicha tarjeta SD.
- Conectamos el cable USB de la placa al ordenador y arrancamos la placa.
- Abrimos un terminal PuTTY en la consola del ordenador² y ahora podemos ver como sí tenemos señal y arranca el sistema operativo.

¹Si no se puede sobrecribir por falta de espacio, es preferible eliminarlos y volver a copiar los de la carpeta kernel dentro.

²Puerto ttyUSB1 y velocidad 115200.

B.1.3 Creación de usuarios

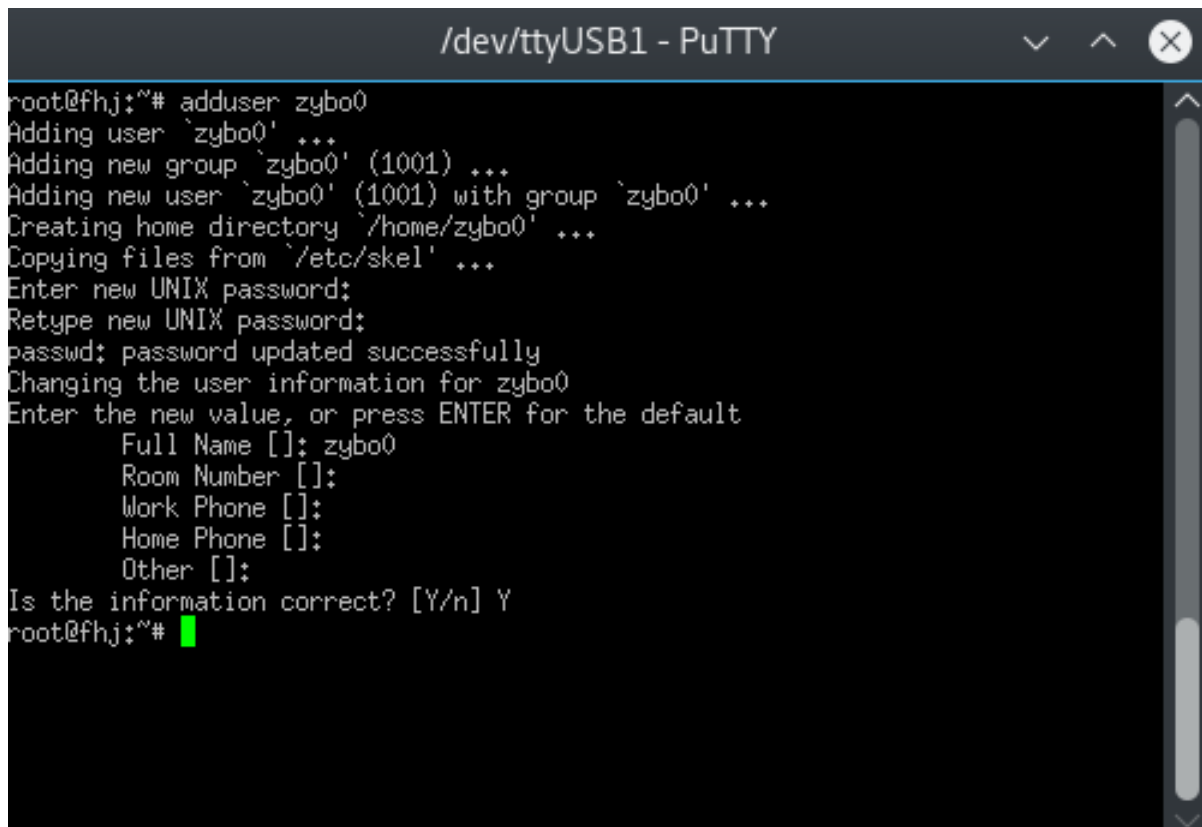
Al ser la primera vez que arrancamos el sistema operativo Xillinux, contamos únicamente con el usuario `root`, cuya contraseña es `root`. Por lo tanto, tenemos que crear otro usuario, que será con el que iniciemos sesión en las placas usando el comando:

```
adduser zyboX
```

Donde `X` es el identificador de la placa con la que estamos trabajando.

A continuación, tendremos que rellenar los siguientes campos:

- **Contraseña de usuario:** Introducimos la contraseña para el usuario creado. Si seguimos la nomenclatura que sigue el proyecto, será `zyboX`.
- **Repetir contraseña:** Repetiremos la contraseña para comprobar que no nos hemos equivocado.
- **Nombre:** Pondremos el nombre del usuario, `zyboX`, siguiendo la nomenclatura del proyecto.
- **Número de habitación, teléfono de trabajo y de casa, y “otro”:** Presionamos la tecla `ENTER` para dejarlo por defecto y continuar.



```
/dev/ttyUSB1 - PuTTY
root@fhj:~# adduser zybo0
Adding user `zybo0' ...
Adding new group `zybo0' (1001) ...
Adding new user `zybo0' (1001) with group `zybo0' ...
Creating home directory `/home/zybo0' ...
Copying files from `/etc/skel' ...
Enter new UNIX password:
Retype new UNIX password:
passwd: password updated successfully
Changing the user information for zybo0
Enter the new value, or press ENTER for the default
    Full Name []: zybo0
    Room Number []:
    Work Phone []:
    Home Phone []:
    Other []:
Is the information correct? [Y/n] Y
root@fhj:~#
```

Figura B.1: Ejemplo de creación del usuario `zybo0`

B.1.4 Habilitar SSH en placas Zybo

Para establecer una conexión entre el ordenador central y las placas, tendremos que usar el protocolo SSH, que viene deshabilitado por defecto en Xilinx.

Para habilitarlo tendremos que acceder al archivo `/etc/ssh/sshd_config` como super-usuario. Para ello, utilizaremos el siguiente comando:

```
nano /etc/ssh/sshd_config
```

A continuación, nos dirigimos a la línea que tiene la siguiente sentencia:

```
#PasswordAuthentication yes
```

Borramos la almohadilla (#), guardamos y cerramos el fichero.

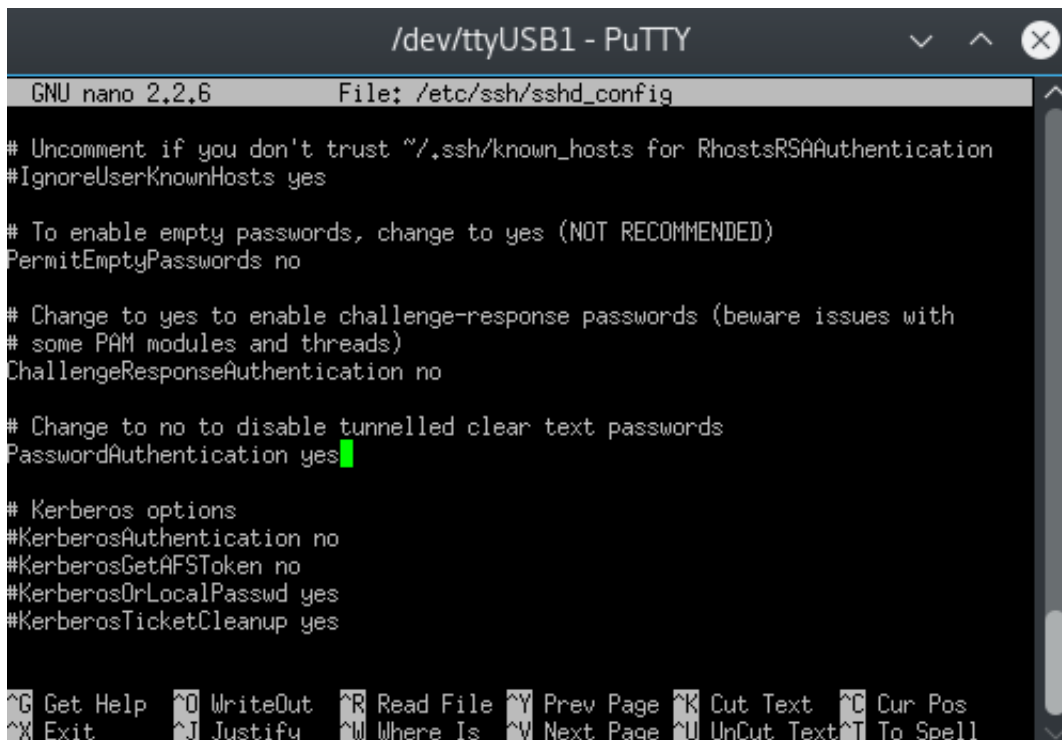


Figura B.2: Fichero `sshd_config` modificado

Para establecer los cambios realizados, debemos reiniciar el servicio SSH. Para ello utilizamos:

```
/etc/init.d/ssh restart
```

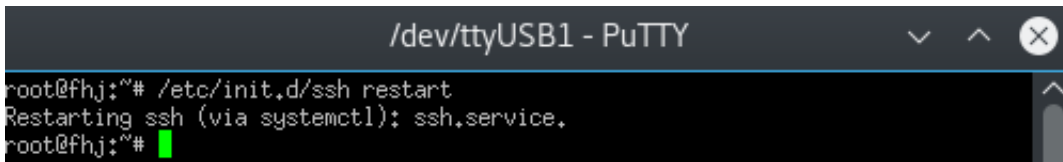
A screenshot of a PuTTY terminal window titled "/dev/ttyUSB1 - PuTTY". The terminal shows a root user at a machine named fhj. The user enters the command "/etc/init.d/ssh restart". The output of the command is "Restarting ssh (via systemctl): ssh.service.". The prompt returns to "root@fhj:~#" with a green cursor.

Figura B.3: Reiniciando el servicio SSH

A partir de aquí ya podemos establecer conexiones SSH desde el ordenador central al resto de placas Zybo y enviar cualquier tipo de ficheros bien sea desde el ordenador central a las placas o bien, entre placas.

B.2 Creación de una infraestructura de red de tarjetas Zybo

B.2.1 Material necesario

Para la creación de la infraestructura de red física de placas Zybo contaremos con el siguiente material:

- Placas Zybo Zynq-7010.
- Un ordenador con sistema operativo Linux (Debian 9 Stretch)³ y Windows 7.
- Un switch tp-link modelo TL-SG1024D.
- Software Vivado.

Placas Zybo Zynq-7000

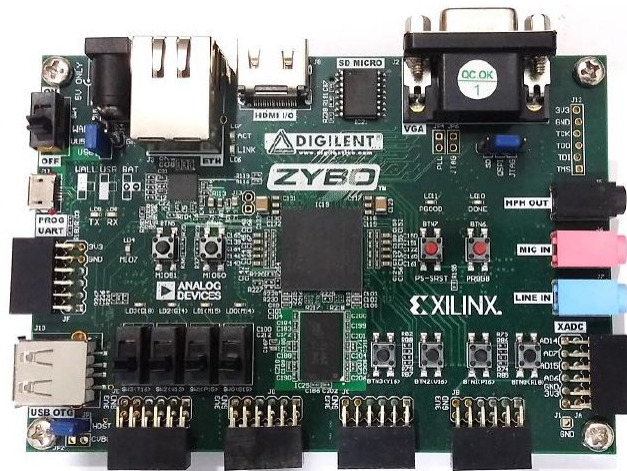


Figura B.4: Placa Zybo Zynq 7010

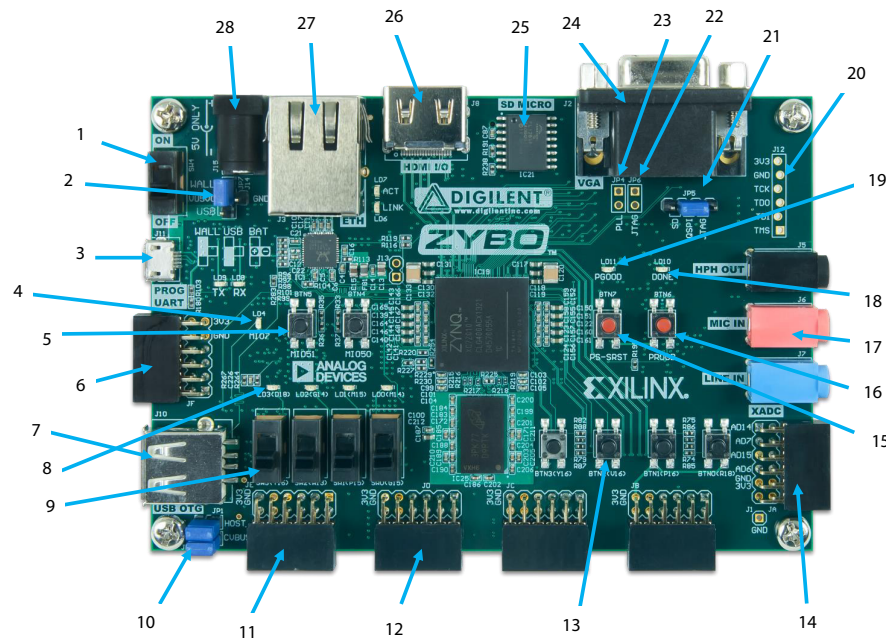
Para este proyecto necesitaremos poder programar la FPGA integrada en la placa desde la tarjeta SD de memoria. Para ello se va a preparar una imagen para que el procesador ARM integrado en la placa arranque desde la tarjeta SD y pueda programar la FPGA. El sistema operativo elegido es Xillinux⁴.

Las placas Zybo Zynq 7010 tienen tres posibles modos de arranque que podemos seleccionar con el jumper JP5: QSPI, SD, JTAG. En este proyecto, el sistema operativo estará en la tarjeta SD, por lo tanto, tendremos que cambiar el jumper JP5 (situado arriba a la derecha) a la posición "SD"⁵.

³También es posible usar cualquier otra distribución de Linux.

⁴Más información en: <http://xillybus.com/xillinux>.

⁵Dicho jumper está identificado con el número 21 en la imagen de la siguiente página.



Callout	Component Description	Callout	Component Description
1	Power Switch	15	Processor Reset Pushbutton
2	Power Select Jumper and battery header	16	Logic configuration reset Pushbutton
3	Shared UART/JTAG USB port	17	Audio Codec Connectors
4	MIO LED	18	Logic Configuration Done LED
5	MIO Pushbuttons (2)	19	Board Power Good LED
6	MIO Pmod	20	JTAG Port for optional external cable
7	USB OTG Connectors	21	Programming Mode Jumper
8	Logic LEDs (4)	22	Independent JTAG Mode Enable Jumper
9	Logic Slide switches (4)	23	PLL Bypass Jumper
10	USB OTG Host/Device Select Jumpers	24	VGA connector
11	Standard Pmod	25	microSD connector (Reverse side)
12	High-speed Pmods (3)	26	HDMI Sink/Source Connector
13	Logic Pushbuttons (4)	27	Ethernet RJ45 Connector
14	XADC Pmod	28	Power Jack

Figura B.5: Diagrama de Zybo Zynq 7010 procedente del manual de referencias

Fuente: Manual de referencia oficial de **DIGILENT®**.

Ordenador central

- **Sistemas operativos:** El ordenador usado en el proyecto tendrá dos sistemas operativos.
 - **Debian 9 Stretch:** Este sistema operativo tendrá un usuario llamado `zybo` y su contraseña será `zybomonitor`. La contraseña para los permisos de super-usuario también será `zybomonitor`. Este sistema operativo realizará la compilación del sistema operativo Xillinux⁶ de las tarjetas Zybo⁷. También realizará la generación del bitstream con el software Vivado y la posterior programación de la FPGA.
 - **Windows 7:** También tendrá la capacidad de programar la FPGA de la tarjeta usando el software Vivado. Será donde, tras los problemas indicados en el tutorial “Instalación de Linux en SD para Zybo”, tenga lugar la instalación de Xillinux en las tarjetas SD de las placas.
- **Red:** El ordenador central tendrá dos interfaces de red:
 - **Red externa:** Interfaz que nos proporcionará acceso a Internet en el ordenador central mediante la red de la UCA.
 - **Red interna:** Interfaz conectada al switch del proyecto y tendrá la IP 192.168.1.10 (estática).
- **Software:**
 - **Vivado:** Versión 2018.2 instalado en los sistemas operativos anteriormente mencionados.

Switch

El switch usado en este proyecto es el modelo tp-link TL-SG1024D que cuenta con 24 puertos con tecnología Gigabit y conectores RJ-45. También cuenta con interfaz accesible para su configuración.

B.2.2 Pasos para el montaje de la infraestructura

Asignar direcciones IP

Para asignarles las direcciones de IP a los dispositivos diferenciamos entre:

- **Ordenador:** Debemos identificar la interfaz de red con la que estamos trabajando. Para ello, abrimos un terminal y ejecutamos el siguiente comando como super-usuario⁸:

```
ifconfig
```

⁶Más información en: <http://xillybus.com/xillinux>.

⁷Guía sobre la instalación de Xillinux en las placas Zybo en este [enlace](#).

⁸Comando `su` y contraseña `zybomonitor`.

```

zybo@Monitor: ~
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Terminal  Ayuda
root@Monitor:/home/zybo# ifconfig
enp4s0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 10.142.14.78 netmask 255.255.0.0 broadcast 10.142.255.255
    inet6 fe80::221:70ff:fe3e:deca prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
    ether 00:21:70:3e:de:ca txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 1002726 bytes 292451083 (278.9 MiB)
    RX errors 0 dropped 247 overruns 0 frame 0
    TX packets 15307 bytes 1944983 (1.8 MiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

enp5s0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    ether 00:13:f7:71:b0:a3 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 542 bytes 33166 (32.3 KiB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 281 bytes 34689 (33.8 KiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
    loop txqueuelen 1 (Local Loopback)
    RX packets 12821 bytes 1070302 (1.0 MiB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 12821 bytes 1070302 (1.0 MiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

root@Monitor:/home/zybo#

```

Figura B.6: Interfaces de red del ordenador central

En la figura B.6, podemos ver las siguientes interfaces:

- **enp4s0**: Interfaz de red externa.
- **enp5s0**: Interfaz de red interna.

Una vez identificada la interfaz, debemos acceder al fichero

/etc/network/interfaces.d/INTERFAZ⁹ como super-usuario con el siguiente comando:

```
gedit /etc/network/interfaces.d/enp5s0
```

Y lo modificamos de la siguiente forma:

```

1 allow-hotplug enp5s0
2     iface enp5s0 inet static
3         address 192.168.1.10
4         netmask 255.255.255.0
5         gateway 192.168.1.1

```

⁹Siendo INTERFAZ, la interfaz que estamos usando. En este ejemplo, enp5s0.

- **Tarjetas Zybo:** Conectamos la tarjeta mediante USB al ordenador y abrimos un terminal serie en PuTTY¹⁰ e iniciamos sesión en Xilinx¹¹.

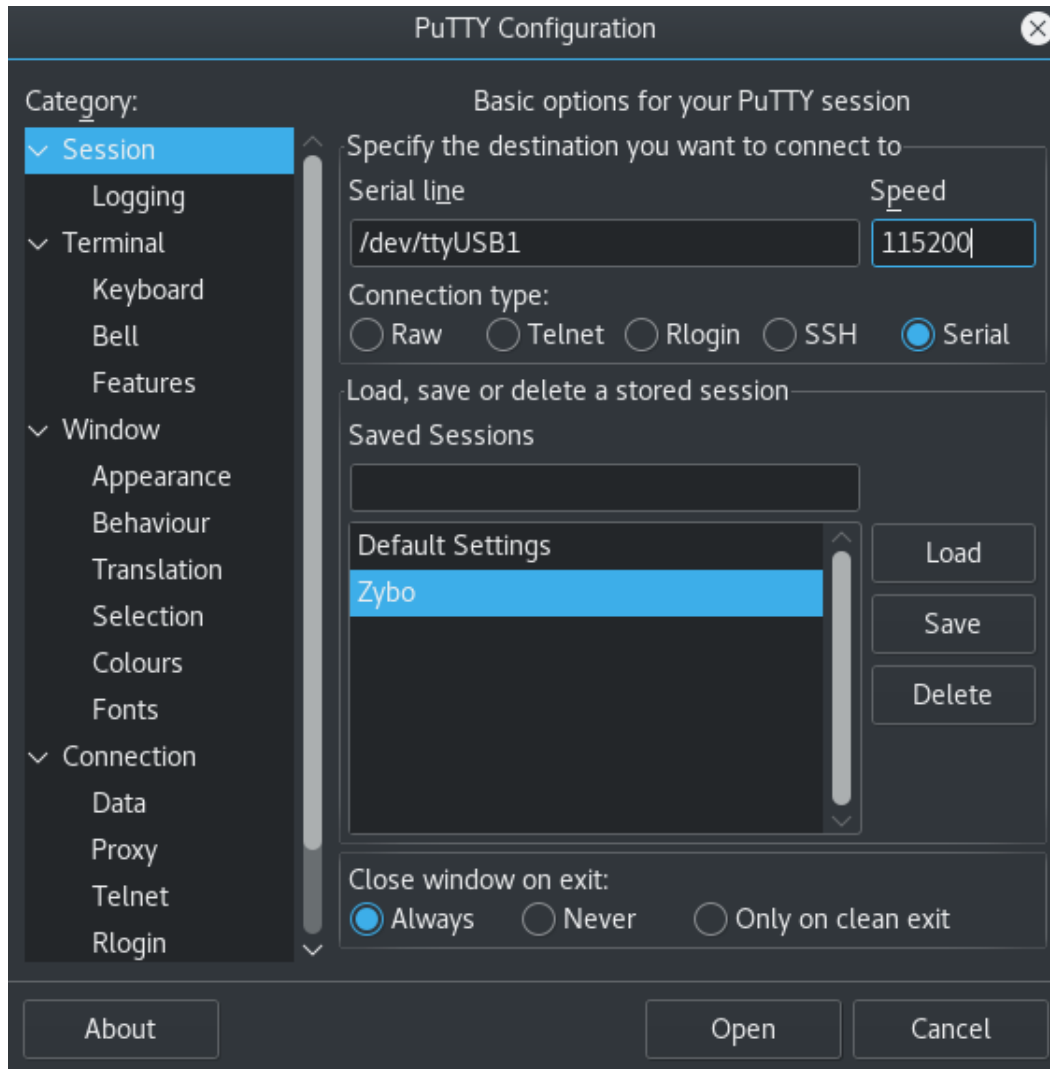


Figura B.7: Configuración de PuTTY

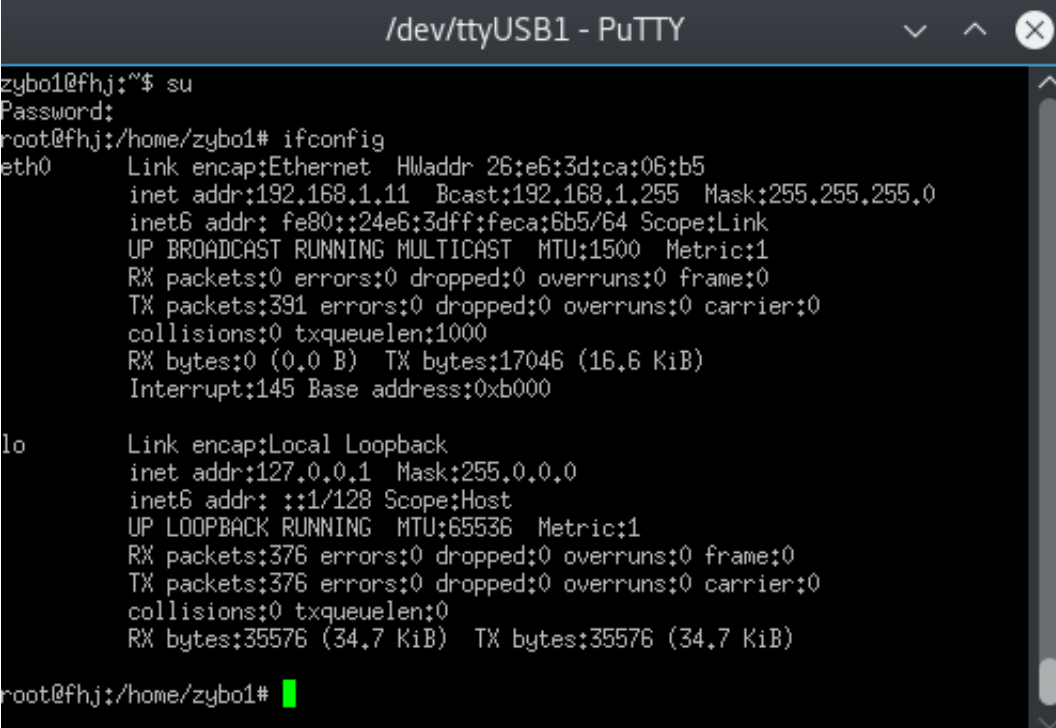
Debemos identificar la interfaz de red con la que estamos trabajando. Para ello, ejecutamos el siguiente comando como super-usuario¹²:

```
ifconfig
```

¹⁰Puerto ttyUSB1 y velocidad 115200.

¹¹Usuario: zyboX; contraseña zyboX. Siendo X el identificador de la tarjeta.

¹²Comando su y contraseña root.



```
/dev/ttyUSB1 - PuTTY
zybo1@fhj:~$ su
Password:
root@fhj:/home/zybo1# ifconfig
eth0      Link encap:Ethernet  HWaddr 26:e6:3d:ca:06:b5
          inet addr:192.168.1.11  Bcast:192.168.1.255  Mask:255.255.255.0
          inet6 addr: fe80::24e6:3dff:feca:6b5/64  Scope:Link
          UP BROADCAST RUNNING MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
          RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:391 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:0 (0.0 B)  TX bytes:17046 (16.6 KiB)
          Interrupt:145 Base address:0xb000

lo        Link encap:Local Loopback
          inet addr:127.0.0.1  Mask:255.0.0.0
          inet6 addr: ::1/128  Scope:Host
          UP LOOPBACK RUNNING  MTU:65536  Metric:1
          RX packets:376 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:376 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:0
          RX bytes:35576 (34.7 KiB)  TX bytes:35576 (34.7 KiB)

root@fhj:/home/zybo1#
```

Figura B.8: Interfaces de red de la tarjeta Zybo

Una vez identificada la interfaz, debemos acceder al fichero

`/etc/network/interfaces.d/INTERFAZ`¹³ como super-usuario con el siguiente comando:

```
nano /etc/network/interfaces.d/eth0
```

Y lo modificamos de la siguiente forma:

```
1  allow-hotplug eth0
2      iface eth0 inet static
3      address 192.168.1.11
4      netmask 255.255.255.0
5      gateway 192.168.1.1
```

¹³Siendo INTERFAZ, la interfaz que estamos usando. En este ejemplo `eth0`.

Para establecer la dirección IP del resto de dispositivos, repetiremos el proceso y estableceremos las direcciones IP siguiendo la siguiente tabla:

Dispositivo	Dirección IP
Monitor	192.168.1.10
Zybo1	192.168.1.11
Zybo2	192.168.1.12
Zybo3	192.168.1.13
Zybo4	192.168.1.14

Tabla B.1: Direcciones IP de las tarjetas

Las tarjetas estarán identificadas como ZyboX (siendo “X” el identificador de la tarjeta con la que estamos trabajando) y el ordenador se identificará como “Monitor”.

Se puede observar que el número identificador de la tarjeta coincide con el último número de la dirección IP –10, de tal forma que si queremos añadir la tarjeta Zybo10, su dirección IP será 192.168.1.20.

Conexión al switch de las placas Zybo

Una vez tengamos los dispositivos identificados tenemos que conectarlos al switch¹⁴. No es necesario una configuración previa del switch ni entrar en su interfaz web, ya que no vamos a requerir acciones avanzadas.

Para probar la conectividad entre todos los dispositivos tendremos que ejecutar el test de interconexión de red. Dicho test se encuentra descrito en el anexo **Test de interconexión de red Zybo**.

¹⁴Podemos conectar los dispositivos al puerto del switch que queramos debido a que se encargará de ir rellenando su tabla CAM con las direcciones de los dispositivos que tiene conectados.

B.3 Test de interconexión de red Zybo

B.3.1 Descripción

Una vez se han conectado todos los dispositivos al switch como se indicó en el tutorial de creación de una infraestructura de red de placas Zybo, y, estando encendidos todos los dispositivos, necesitamos comprobar que existe conexión entre todos ellos.

Para ello, se ha desarrollado un script en bash, llamado `Inicio.sh`, que comprueba el estado de conexión de los dispositivos. En este script se pueden definir las tarjetas Zybo que se vayan a usar, con su alias y su dirección IP de red (previamente establecida). Para ello, tendremos que abrir el fichero `Inicio.sh` con nuestro editor favorito y cambiar las siguientes líneas:

```
3 direcciones=(192.168.1.2 192.168.1.3 192.168.1.4 192.168.1.5)
4 tarjetas=(zybo1 zybo2 zybo3 zybo4)
```

Figura B.9: Líneas a modificar en el script.

Esta foto hay que cambiarla debido a un cambio en las IP's. Pero eso lo haré cuando tenga las tarjetas que me dejé en Madrid.

- **Línea 3:** Introducir la dirección IP de la tarjeta que queramos añadir. O borrar la que queramos quitar.
- **Línea 4:** Introducir el alias de la tarjeta que queramos añadir. O borrar la que queramos quitar.

El script será ejecutado desde el ordenador central abriendo una terminal en el directorio donde se ubique el mismo. Este script lo podemos encontrar en el anexo [Inicio.sh](#).

Cabe destacar que tiene dos modos de funcionamiento:

Normal

En esta opción, la salida del script será meramente informativa, devolviendo si la tarjeta está o no conectada a la red.

- Se ejecuta mediante el comando:

```
./Inicio.sh
```

- El script lanza cuatro paquetes de ping a cada una de las tarjetas, una por una, guardando el resultado del mismo comando en una variable y sin mostrarla por pantalla.
- Mediante scraping¹⁵ el script lee la salida del último de los paquetes de ping.
- **Éxito:** Si en dicho texto no se encuentra la secuencia “100% packet loss” indicará que la tarjeta está conectada.
- **Fracaso:** Si en dicho texto se encuentra la secuencia “100% packet loss” indicará que la tarjeta a la cual se está realizando el ping, no está conectada.

¹⁵Técnica usada mediante programas software para extraer información de un texto.

Verboso

En esta opción, la salida del script es más detallada ya que muestra más información al respecto de la conexión.

- Se ejecuta mediante el comando:

```
./Inicio.sh -v
```

- El script lanza cuatro paquetes de ping a cada una de las tarjetas, una por una.
- Mediante la opción `-v` le indicamos que nos muestre por pantalla la salida de los comandos de ping, para ver el estado de la conexión más detalladamente.

B.4 Envío y recepción de ficheros

Para el envío y recepción de archivos entre los distintos dispositivos, usaremos la utilidad “sshpass”¹⁶ que está diseñada para ejecutar ssh de modo no-interactivo.

Para instalar sshpass lo haremos de la siguiente forma tanto en el ordenador central como en las tarjetas zybo:

1. Entramos en modo super-usuario con el comando: `su`¹⁷.
2. Introducimos el siguiente comando para la instalación de sshpass:

```
apt-get install sshpass
```

B.4.1 Entre ordenador y tarjeta

Para el envío de archivos, independientemente de su extensión, mediante ssh¹⁸ desde el ordenador a las tarjetas Zybo debemos usar el siguiente comando en un terminal del ordenador ubicado en el directorio donde está el archivo que queramos enviar:

```
sshpass -p zyboX scp -o StrictHostKeyChecking=no archivoLocal  
zyboX@zyboX:/home/zyboX/ficheros/recibir
```

Siendo:

- **zyboX:** La tarjeta Zybo a la que queremos enviar el archivo¹⁹. Por ejemplo: `zybo1`.
- **archivoLocal:** Nombre del archivo local que queremos enviar.
- **Directorio /ficheros/recibir:** Directorio donde se recibirán los archivos en el proyecto²⁰.

¹⁶Para más información, consultar el manual en el siguiente [enlace](#).

¹⁷La contraseña será `zybomonitor` (para el ordenador central), o `zyboX` (para las tarjetas, siendo X el número de identificación de dicha tarjeta).

¹⁸La opción “`-o StrictHostKeyChecking=no`” que encontraremos en los siguientes comandos se usa para evadir la confirmación de conexión y que la acepte inmediatamente.

¹⁹Gracias a la existencia del fichero `/etc/hosts` tenemos asociada cada tarjeta con su dirección de red. Por lo tanto, solo tenemos que poner el alias de la tarjeta para referirnos a su dirección IP.

²⁰Si queremos enviar un fichero a otra ubicación, solo debemos cambiar la ruta donde queremos enviarlo.

B.4.2 Entre tarjetas

Para el envío de archivos entre las tarjetas Zybo tenemos dos formas, manual y automática:

Manual

Debemos conectarnos a las placas por SSH, desde el ordenador central, usando el siguiente comando:

```
sshpass -p zyboX ssh -o StrictHostKeyChecking=no zyboX@zyboX
```

Donde X es el identificador de la placa a la que nos queremos conectar.

Luego, nos situamos en el directorio donde se encuentra el archivo de la primera placa que queramos enviar a la segunda, y escribimos el siguiente comando:

```
sshpass -p zyboX scp -o StrictHostKeyChecking=no archivoLocal  
zyboX@zyboX:/home/zyboX/ficheros/recibir
```

Siendo:

- **zyboX:** La tarjeta Zybo a la que queremos enviar el archivo. Por ejemplo: zybo1.
- **archivoLocal:** Nombre del archivo local que queremos enviar.
- **Directorio /ficheros/recibir:** Directorio donde se recibirán los archivos en el proyecto²¹.

Automática

Usaremos el script `Enviando.sh` situado en el directorio `~/ficheros` de las placas Zybo. Este script lo podemos encontrar en el apéndice `Enviando.sh`

Este script usará el mismo comando que el scp de forma manual, pero estará parametrizado para que lo envíe al siguiente dispositivo²².

²¹Si queremos cambiar el directorio, solo tenemos que cambiarlo al igual que en el caso ordenador-placa.

²²El funcionamiento de este script se encuentra en el documento “Scripts para la comunicación automática”.

B.5 Comunicación y tratado de ficheros

En este documento se desarrolla un tutorial de envío y recepción de ficheros mediante SSH entre los dispositivos de la red de manera secuencial y automática.

Para conseguir dicha finalidad, las tarjetas iniciarán automáticamente un proceso que comprobará si les envían un fichero nuevo y, en caso de que así sea, realizarán alguna modificación en él y lo enviarán a la siguiente tarjeta, o, en caso de que dicha tarjeta sea la última, al ordenador central.

Particularmente, la tarea a realizar aquí consta de la recepción de un fichero cifrado, su descifrado, modificación, cifrado y, por último, su envío hacia el siguiente dispositivo.

Se describirá una estructura de directorios que será recorrida por el fichero inicial en sus distintos estados. Basándonos en dichos estados, nombraremos los directorios tal como se describen a continuación:

- `/ficheros/recibir`: Directorio donde se recibirán los ficheros.
- `/ficheros/desencriptar`: Directorio donde se dejan los ficheros una vez descifrados.
- `/ficheros/trabajar`: Directorio donde se dejan los ficheros para incluir los datos y volverlo a cifrar.
- `/ficheros/enviar`: Directorio donde se dejan los ficheros que están listos para ser enviados al siguiente dispositivo.

B.5.1 Introducción

Para realizar una comunicación automática y secuencial entre los distintos dispositivos, cada tarjeta Zybo Zynq 7010 contará con la siguiente estructura de directorios:

```
~/ficheros/backups/  
|               |ViejoEnviar.txt  
|               |ViejoRecibir.txt  
|               |ViejoTrabajar.txt  
|desencriptar/..  
|enviar/..  
|recibir/..  
|trabajar/..  
|Automatico.sh  
|Borrar.sh  
|Cristian.sh  
|Enviando.sh  
|Recibiendo.sh
```

Este árbol de directorios estará en el archivo `ficheros.tar.gz` que se encontrará en el ordenador central y será distribuido a cada tarjeta mediante `ssh`²³ con el siguiente comando:

```
sshpass -p zyboX scp -o StrictHostKeyChecking=no ficheros.tar.gz zyboX@zyboX:
```

Luego, entramos en la tarjeta mediante `ssh` con el siguiente comando:

²³Recordemos que, tanto para `ssh` como para `scp`, el elemento `zyboX` es el identificador de la tarjeta Zybo con la que estamos trabajando.

```
sshpass -p zyboX ssh -o StrictHostKeyChecking=no zyboX@zyboX
```

Para ver si tenemos el archivo `ficheros.tar.gz` usamos el comando:

```
ls
```

A continuación, aplicamos el siguiente comando para descomprimir el archivo `ficheros.tar.gz`:

```
tar -xzvf ficheros.tar.gz
```

Se nos creará el árbol de directorios anteriormente citado en el directorio `/home` de la tarjeta Zybo a la que hayamos accedido.

Para que la automatización del proceso se lleve a cabo correctamente, también tendremos que modificar el fichero `/etc/hosts` de la tarjeta. Para ello, enviamos el fichero con el siguiente comando:

```
sshpass -p zyboX scp -o StrictHostKeyChecking=no hosts zyboX@zyboX:
```

Y, luego, lo copiamos como super-usuario²⁴ en el directorio `/etc` con el siguiente comando:

```
cp hosts /etc
```

Una vez hecho esto, el proceso de automatización estaría listo para ser lanzado.

B.5.2 Directorios

En este apartado, describiremos los distintos directorios que podemos encontrar en las tarjetas Zybo una vez que se ha descomprimido el archivo `ficheros.tar.gz`.

Dicha descripción se hará siguiendo el orden que recorrerá el archivo recibido desde el ordenador central, salvo el directorio `/backups` que se describirá primero ya que no interviene de forma directa en el camino a recorrer por el archivo recibido.

Directorio `/backups`

En este directorio se guardarán los últimos estados de los directorios nombrados a continuación, generados por el comando `stat`²⁵.

- **ViejoDesencriptar.txt:** Este fichero contendrá el estado del directorio `/desencriptar` una vez que el script `Desencriptando.sh` lo compruebe. Si no se producen cambios en dicho directorio, este fichero no se modificará.
- **ViejoEnviar.txt:** Este fichero contendrá el estado del directorio `/enviar` una vez que el script `Enviando.sh` lo compruebe. Si no se producen cambios en dicho directorio, este fichero no se modificará.
- **ViejoRecibir.txt:** Este fichero contendrá el estado del directorio `/recibir` una vez que el script `Recibiendo.sh` lo compruebe. Si no se producen cambios en dicho directorio, este fichero no se modificará.
- **ViejoTrabajar.txt:** Este fichero contendrá el estado del directorio `/trabajar` una vez que el script `Trabajando.sh` lo compruebe. Si no se producen cambios en dicho directorio, este fichero no se modificará.

²⁴Comando: `su`, y contraseña `root`.

²⁵Para más información leer el manual del comando `stat` en este [enlace](#).

Directorio /recibir

Este directorio contendrá los ficheros enviados por otros dispositivos mediante ssh²⁶.

Directorio /desencriptar

Este directorio contendrá los ficheros enviados desde el directorio /recibir por el script `Recibiendo.sh` que comprobará el estado del directorio anterior.

Directorio /trabajar

Este directorio contendrá los ficheros enviados por el script `Cristian.sh` que comprobará el estado del directorio anterior.

Será donde se realicen las acciones específicas que se contemplan en este tutorial.

Directorio /enviar

Este directorio contendrá los ficheros enviados por el script `Cristian.sh` que comprobará el estado del directorio anterior.

Una vez aquí, dichos ficheros estarán listos para pasar al siguiente dispositivo.

²⁶Para ver como enviar ficheros desde un dispositivo a otro hasta este directorio, ver el documento “Envío y recepción de ficheros con sshpass”.

Apéndice C

Códigos

En este apéndice, describiremos los distintos scripts que podemos encontrar en las tarjetas Zybo con su explicación y código correspondiente.

Dicha descripción se hará siguiendo el orden que recorrerá el archivo recibido desde el dispositivo anterior hasta ser enviado al siguiente dispositivo.

Para comprobar el estado de todos los directorios, usaremos el comando `stat` para comprobar el estado de los directorios.

En el trabajo aquí mencionado se emula el descriptado de un fichero, adición de información, cifrado, y envío del mismo a otro dispositivo¹. **Esto habría que cambiarlo puesto que ahora sí que tenemos el trabajo de Cristian.**

¹Para cambiar dicho comportamiento, solo tendremos que modificar los scripts que se encargan de automatizar el proceso.

C.1 Inicio.sh

El script se encarga de probar las conexiones de todos los dispositivos de la red para ver que están conectados al switch.

C.1.1 Diagrama de flujo

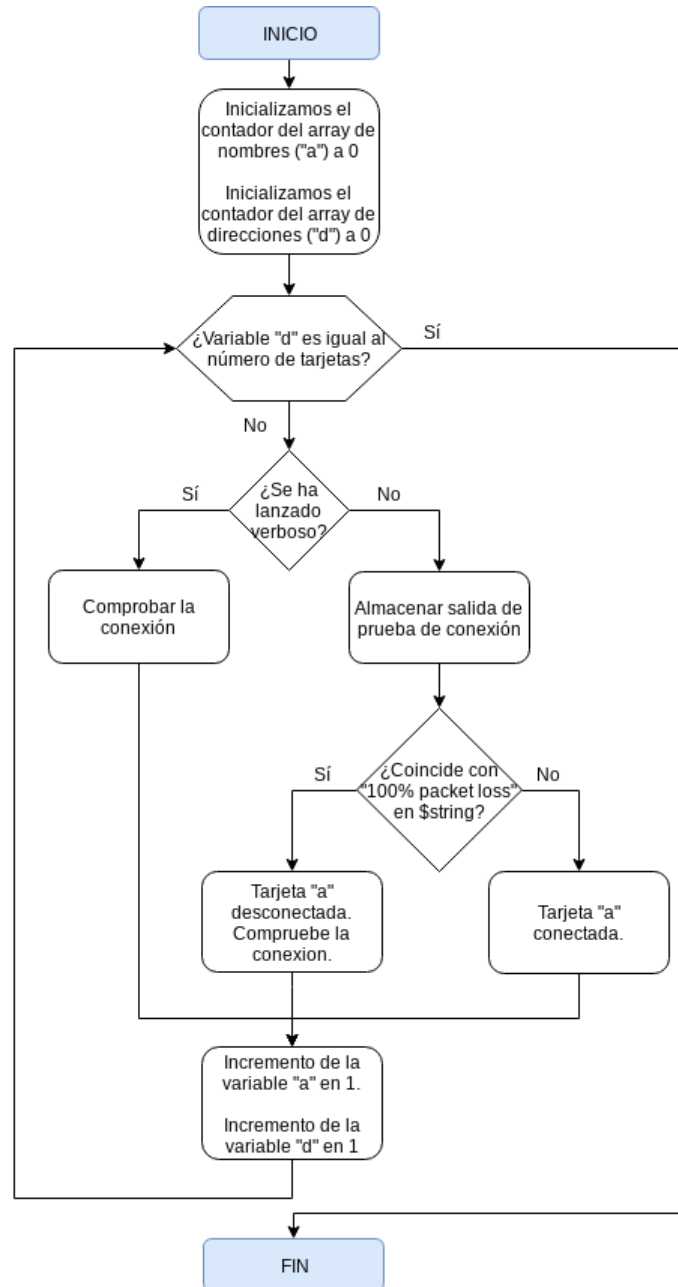


Figura C.1: Diagrama de flujo de `Inicio.sh`

C.1.2 Código

```

1  #!/bin/bash
2
3  #Inicio.sh
4
5  direcciones=(192.168.1.2 192.168.1.3 192.168.1.4 192.168.1.5)
6  tarjetas=(zybo1 zybo2 zybo3 zybo4)
7  a=0
8  for d in "${direcciones[@]}"
9  do
10   if [[ $1 = "-v" ]]; then
11     echo Comprobando la conexión con ${tarjetas[a]}.
12     ping -c 4 $d
13   else
14     echo Comprobando la conexión con ${tarjetas[a]}.
15     string=$(ping -c 4 $d)
16     if [[ $string == *100%\ packet\ loss* ]]; then
17       echo Tarjeta ${tarjetas[a]} desconectada. Compruebe la conexión.$'\n'
18     else
19       echo Tarjeta ${tarjetas[a]} conectada.$'\n'
20     fi
21   fi
22   let a=a+1
23 done

```

Código de Inicio.sh usando cuatro tarjetas como ejemplo.

C.2 Lanzador.sh

Este script se encarga de lanzar el script Automatico.sh mediante la herramienta cron² al inicio del sistema operativo Xillinux.

Para usarlo, debemos usar el siguiente comando:

```
crontab -e
```

Y, luego, añadir la regla que queramos que se ejecute al final del fichero. En nuestro caso es la siguiente:

```
@reboot (cd ~/ficheros; ./Lanzador.sh)
```

Esto hará que la herramienta cron inicie este script al iniciar el sistema operativo Xillinux de las tarjetas Zybo.

²Para más información, ver el manual de crontab en este [enlace](#).

C.2.1 Diagrama de flujo

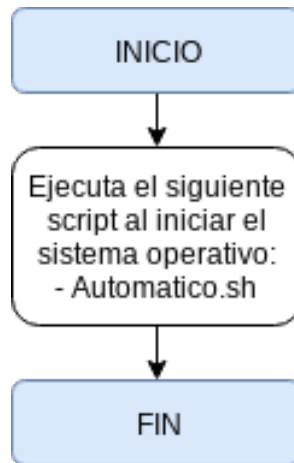


Figura C.2: Diagrama de flujo de `Lanzador.sh`.

C.2.2 Código

```
1 #!/bin/bash
2
3 #Lanzador.sh
4
5 ./Automatico.sh
```

Código de `Lanzador.sh`.

C.3 Automatico.sh

Este script es el encargado de lanzar el resto de scripts periódicamente para que vayan comprobando los directorios correspondientes y se produzca la comunicación de forma automática.

C.3.1 Diagrama de flujo

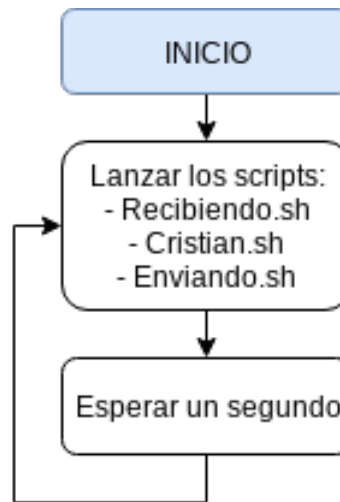


Figura C.3: Diagrama de flujo de Automatico.sh.

C.3.2 Código

```
1 #!/bin/bash
2
3 #Automatico.sh
4
5 while :
6 do
7     ./Recibiendo.sh
8     ./Cristian.sh
9     ./Enviando.sh
10    sleep 1
11 done
```

Código de Anexos/Anexo3/Automatico.sh.

C.4 Recibiendo.sh

Este script es el encargado de comprobar el estado del directorio ~/ficheros/recibir y, si llega un archivo nuevo, enviarlo al directorio ~/ficheros/desencriptar.

C.4.1 Diagrama de flujo

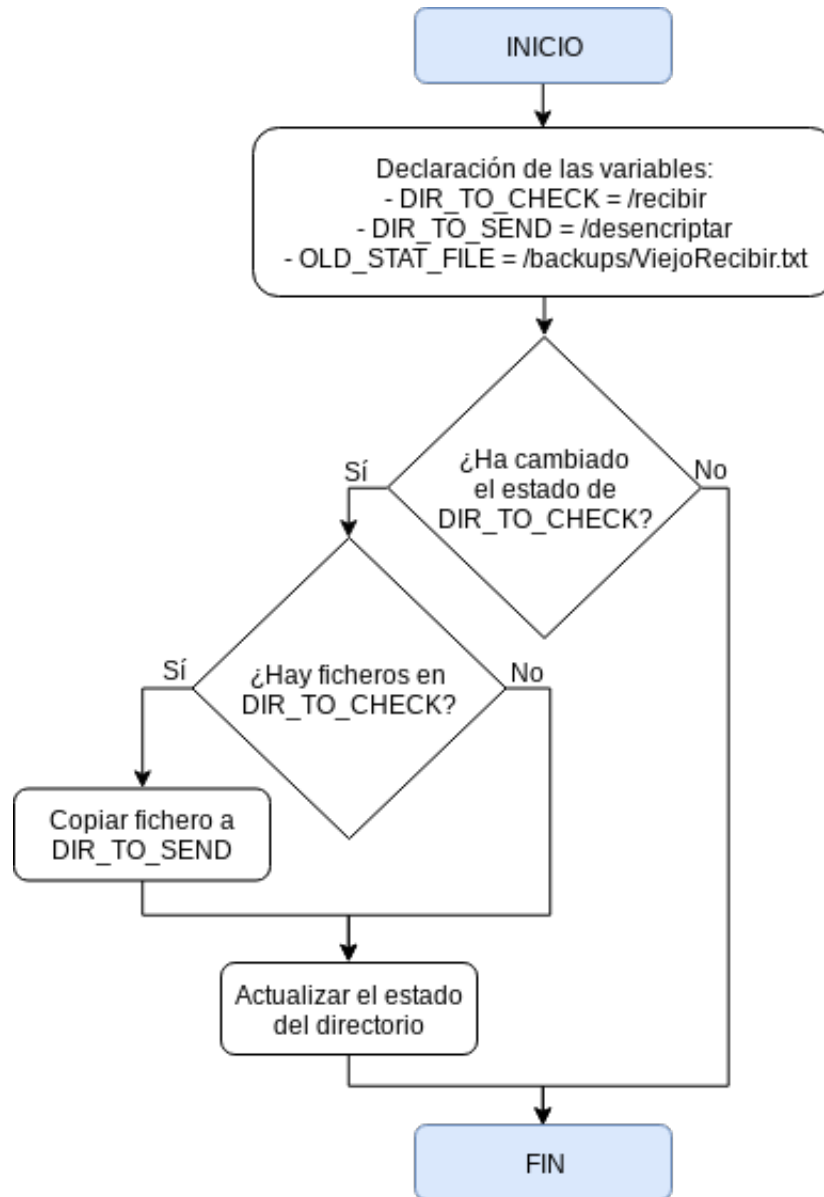


Figura C.4: Diagrama de flujo de `Recibiendo.sh`.

C.4.2 Código

```
1 #!/bin/bash
2
```

```

3 #Recibiendo.sh
4
5 DIR_TO_CHECK=$PWD/recibir #Directorio que queremos inspeccionar
6
7 DIR_TO_SEND=$PWD/desencriptar #Directorio donde enviar
8
9 OLD_STAT_FILE=$PWD/backups/ViejoRecibir.txt #Estado del directorio
10
11 if [ -e $OLD_STAT_FILE ]
12 then
13     OLD_STAT=`cat $OLD_STAT_FILE`
14 else
15     OLD_STAT="nothing"
16 fi
17
18 NEW_STAT=`stat -t $DIR_TO_CHECK`
19
20 if [ "$OLD_STAT" != "$NEW_STAT" ]
21 then
22
23     cd $DIR_TO_CHECK
24
25     n=$(ls | wc -l)
26     cero=0
27
28     if [[ n -ne cero ]]
29     then
30         fichero=$(ls -t | head -1) #Obtenemos el fichero más reciente
31         cp $fichero $DIR_TO_SEND
32     fi
33     echo $NEW_STAT > $OLD_STAT_FILE #Actualiza el estado del directorio
34 fi

```

Código de Recibiendo.sh.

C.5 Cristian.sh

A este script le pondré el nombre `Encriptando.sh` seguramente, porque básicamente se encargará de eso (tanto encriptar como desencriptar), o, a unas malas, le pongo `Trabajando.sh`. También tengo la opción de hacer dos, uno que encripte y otro que desencripte, depende de como vea que funciona una vez que tenga las tarjetas. Así que, hasta que no tenga las tarjetas y me ponga a hacer las pruebas de verdad con todo (tanto lo de Gabri como lo de Cristian, esta parte queda un poco en el aire para perfeccionarla luego.).

Este script es el encargado de emular el trabajo de nuestro compañero Cristian y realiza las siguientes tareas:

- Gracias al crontab establecido, se encarga de comprobar periódicamente el estado del directorio `~/ficheros/desencriptar`.
- Mueve el archivo allí situado al directorio `~/ficheros/trabajar` (simulando el desencriptado del mismo).
- Una vez allí, añade un texto como el siguiente:

Archivo tratado en zyboX

Siendo zyboX el identificador de la tarjeta con la que estamos trabajando.

- Por último, envía el fichero al directorio `~/ficheros/enviar`.

C.5.1 Diagrama de flujo

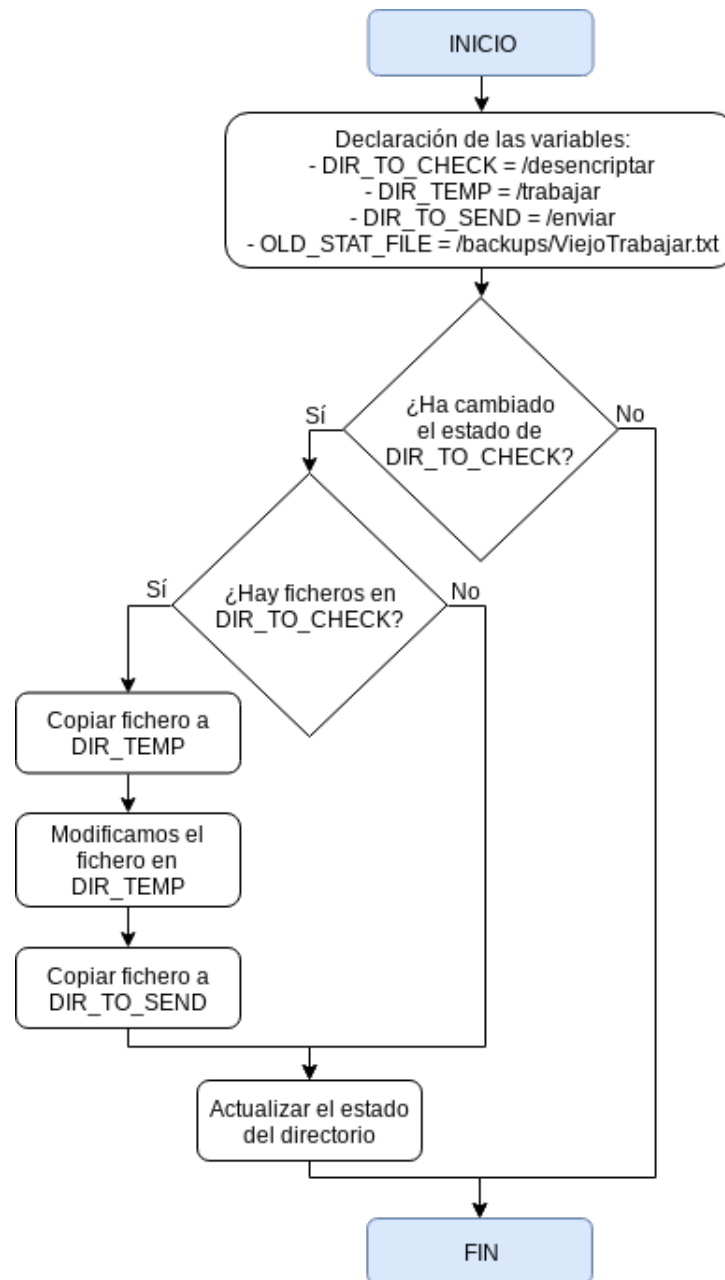


Figura C.5: Diagrama de flujo de `Cristian.sh`.

C.5.2 Código

```

1  #!/bin/bash
2
3  #Cristian.sh
4
5  DIR_TO_CHECK=$PWD/desencriptar #Directorio que queremos inspeccionar
6
7  DIR_TEMP=$PWD/trabajar #Directorio temporal para trabajar
8
9  DIR_TO_SEND=$PWD/enviar #Directorio donde enviar
10
11 OLD_STAT_FILE=$PWD/backups/ViejoTrabajar.txt #Estado del directorio
12
13 if [ -e $OLD_STAT_FILE ]
14 then
15     OLD_STAT=`cat $OLD_STAT_FILE`
16 else
17     OLD_STAT="nothing"
18 fi
19
20 NEW_STAT=`stat -t $DIR_TO_CHECK`
21
22 if [ "$OLD_STAT" != "$NEW_STAT" ]
23 then
24
25     cd $DIR_TO_CHECK
26
27     n=$(ls | wc -l)
28     cero=0
29
30     if [[ n -ne cero ]]
31     then
32         fichero=$(ls -t | head -1) #Obtenemos el fichero más reciente
33         cp $fichero $DIR_TEMP
34         cd $DIR_TEMP
35         tarjeta=$(cat /etc/passwd | cut -d : -f1 | grep zybo)
36         echo 'Archivo_tratado_en_'$tarjeta >> $fichero
37         cp $fichero $DIR_TO_SEND
38     fi
39     echo $NEW_STAT > $OLD_STAT_FILE #Actualiza el estado del directorio
40 fi

```

Código de Cristian.sh.

C.6 Enviando .sh

Este script es el encargado de comprobar periódicamente el estado del directorio `~/ficheros/enviar` y, cuando detecta un cambio, envía el archivo a la siguiente tarjeta, o, si ésta se encuentra desconectada, al ordenador central.

A la hora de comprobar si la siguiente tarjeta está conectada o no, se hace enviando un comando `ping` a la siguiente tarjeta, por lo que se nos presentarán dos posibles casos:

- **Éxito:** La tarjeta está conectada y será allí donde se envíe el fichero.
- **Fracaso:** La tarjeta no está conectada y el fichero será enviado al ordenador central.

Para que podamos usar el comando `ping` desde este script, debemos darle permisos de ejecución en modo usuario de la siguiente forma:

1. Entramos como super-usuario con el comando `su` y contraseña `zyboX` (siendo `X` el identificador de la tarjeta con la que estamos trabajando).
2. A continuación, introducimos el siguiente comando:

```
chmod u+s /bin/ping
```

Y con eso, quedaría activado el comando `ping` para poder usarlo desde este script.

C.6.1 Diagrama de flujo

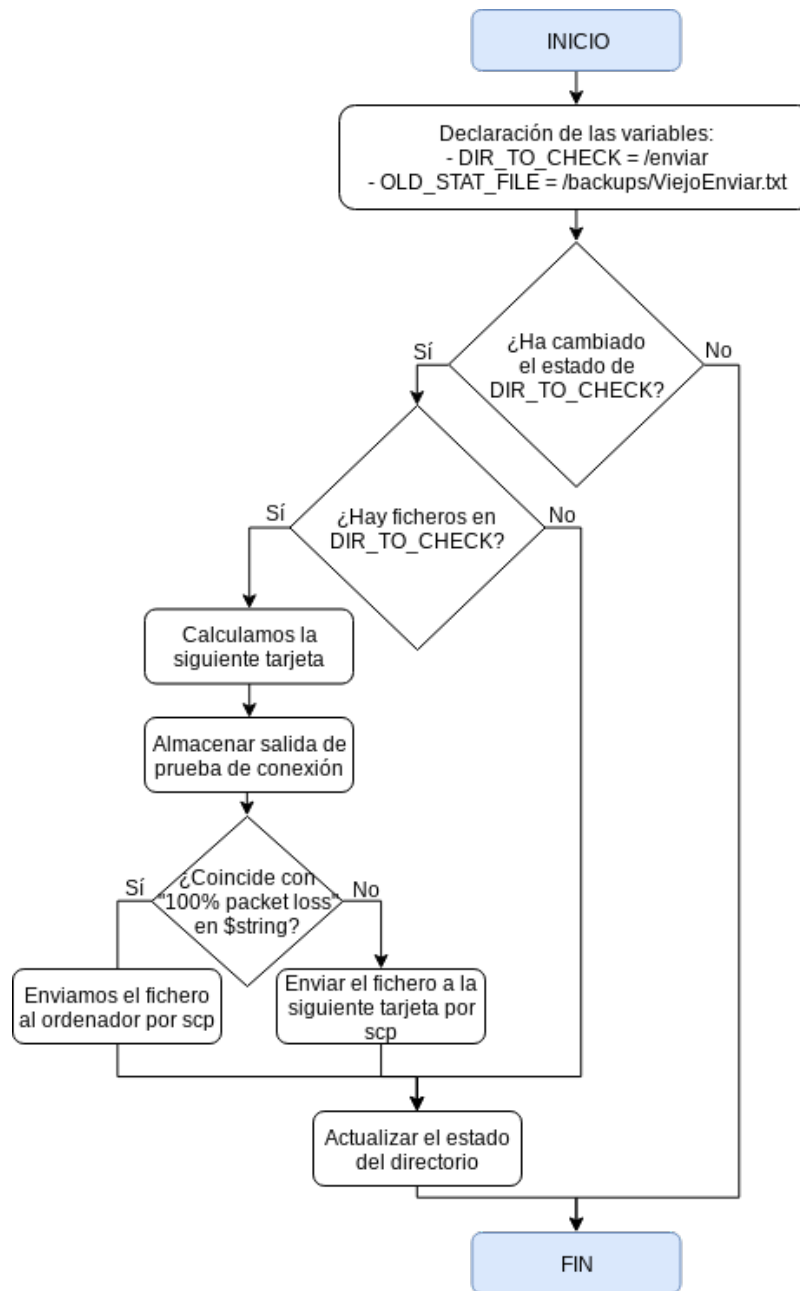


Figura C.6: Diagrama de flujo de Diagramas/Enviando.sh.

C.6.2 Código

```

1  #!/bin/bash
2
3  #Enviando.sh
4
5  DIR_TO_CHECK=$PWD/Enviar #Directorio que queremos inspeccionar
6
7  OLD_STAT_FILE=$PWD/backups/ViejoEnviar.txt #Estado del directorio
8
9  if [ -e $OLD_STAT_FILE ]
10 then
11     OLD_STAT=`cat $OLD_STAT_FILE`
12 else
13     OLD_STAT="nothing"
14 fi
15
16 NEW_STAT=`stat -t $DIR_TO_CHECK`
17
18 if [ "$OLD_STAT" != "$NEW_STAT" ]
19 then
20
21     cd $DIR_TO_CHECK
22
23     n=$(ls | wc -l)
24     cero=0
25
26     if [[ n -ne cero ]]
27     then
28         fichero=$(ls -t | head -1) #Obtenemos el fichero más reciente
29
30         actual=$(cat /etc/passwd | cut -d : -f1 | grep zybo)
31         nActual=$(echo ${actual##*o})
32         let nSiguiente=nActual+1
33         siguiente=zybo$nSiguiente
34
35         string=$(ping -c 3 $siguiente)
36
37         if [[ $string == *100%\ packet\ loss* ]]
38         then
39             sshpass -p zybomonitor scp -o StrictHostKeyChecking=no $fichero
40                 zybo@monitor:/home/zybo/Documento/Zybo
41         else
42             siguienteZybo=$siguiente
43             siguienteZybo+=@
44             siguienteZybo+=$siguiente
45             siguienteZybo+=:/home/
46             siguienteZybo+=$siguiente
47             siguienteZybo+=/ficheros/recibir
48
49             sshpass -p $siguiente scp -o StrictHostKeyChecking=no $fichero
50                 $siguienteZybo
51         fi
52     fi
53 fi
54 echo $NEW_STAT > $OLD_STAT_FILE #Actualiza el estado del directorio
55 fi

```

Código de Enviando.sh.

C.7 Borrar.sh

Este script se encarga de borrar el contenido de los directorios ~/ficheros/recibir, ~/ficheros/desencriptar, ~/ficheros/trabajar y ~/ficheros/enviar de las tarjetas Zybo.

Para ejecutarlo solo debemos usar el siguiente comando en el directorio ~/ficheros de las tarjetas Zybo:

```
./Borrar.sh
```

C.7.1 Diagrama de flujo

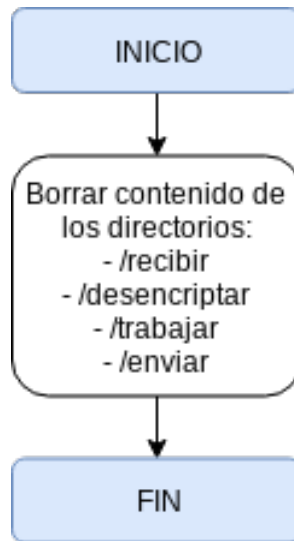


Figura C.7: Diagrama de flujo de Borrar.sh.

C.7.2 Código

```
1 #!/bin/bash
2
3 #Borrar.sh
4
5 rm recibir/*
6 rm desencriptar/*
7 rm trabajar/*
8 rm enviar/*
```

Código de Borrar.sh.