## Tutorial de infraestructura de red Zybo

Jesús Rodríguez Heras 30 de marzo de 2019

#### Resumen

En este documento se desarrolla la creación de la infraestructura de red física de cuatro placas Zybo, un ordenador y un switch.

# Índice

| 1. | Material necesario                            |  |  |   |  |  |  |
|----|---|--|--|---|--|--|--|
|    | 1.1. Placas Zybo Zynq-7000                    |  |  | 3 |  |  |  |
|    | 1.2. Ordenador                                |  |  | 5 |  |  |  |
|    | 1.3. Switch                                   |  |  | 4 |  |  |  |
| 2. | . Pasos para el montaje de la infraestructura |  |  | 4 |  |  |  |

## 1. Material necesario

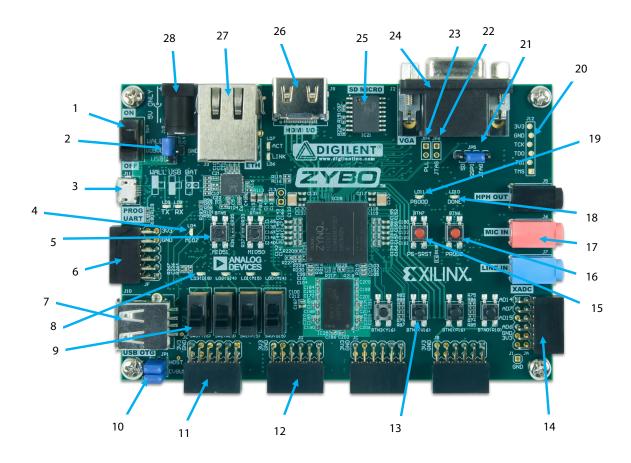
Para la creación de la infraestructura de red física de placas Zybo contaremos con el siguiente material:

- 4 placas Zybo Zynq-7000.
- Un ordenador con sistema operativo Linux (Debian 9 Stretch) y Windows 7.
- Un switch tp-link modelo TL-SG1024D.

### 1.1. Placas Zybo Zynq-7000



Para este proyecto necesitaremos poder programar la FPGA integrada en la placa desde la tarjeta SD de memoria. Para ello, tendremos que cambiar el jumper JP5 (situado arriba a la derecha) en los pines situados más a la izquierda. Dicho jumper está identificado con el número 21 en la siguiente página.



| Callout | Component Description                  | Callout | Component Description                 |
|---------|--|---------|---------------------------------------|
| 1       | Power Switch                           | 15      | Processor Reset Pushbutton            |
| 2       | Power Select Jumper and battery header | 16      | Logic configuration reset Pushbutton  |
| 3       | Shared UART/JTAG USB port              | 17      | Audio Codec Connectors                |
| 4       | MIO LED                                | 18      | Logic Configuration Done LED          |
| 5       | MIO Pushbuttons (2)                    | 19      | Board Power Good LED                  |
| 6       | MIO Pmod                               | 20      | JTAG Port for optional external cable |
| 7       | USB OTG Connectors                     | 21      | Programming Mode Jumper               |
| 8       | Logic LEDs (4)                         | 22      | Independent JTAG Mode Enable Jumper   |
| 9       | Logic Slide switches (4)               | 23      | PLL Bypass Jumper                     |
| 10      | USB OTG Host/Device Select Jumpers     | 24      | VGA connector                         |
| 11      | Standard Pmod                          | 25      | microSD connector (Reverse side)      |
| 12      | High-speed Pmods (3)                   | 26      | HDMI Sink/Source Connector            |
| 13      | Logic Pushbuttons (4)                  | 27      | Ethernet RJ45 Connector               |
| 14      | XADC Pmod                              | 28      | Power Jack                            |

#### 1.2. Ordenador

El ordenador usado en el proyecto tendrá dos sistemas operativos.

- **Debian 9 Stretch:** En este sistema operativo se realizará la compilación del sistema operativo Linux de las tarjetas Zybo y la programación del bitstream con el software de Vivado. El usuario será zybo y la contraseña de acceso, será zybomonitor. Asimismo, la contraseña de superusuario también será zybomonitor.
- Windows 7: También tendrá la capacidad de programar la FPGA de la tarjeta.

#### 1.3. Switch

El switch usado en este proyecto es el tp-link TL-SG1024D que cuenta con 24 puertos con tecnología Gigabit y conectores RJ-45.

### 2. Pasos para el montaje de la infraestructura

Llegados a este paso suponemos que las tarjetas ya tienen su sistema operativo instalado, pueden arrancar e iniciar sesión y se le ha asignado su dirección IP correspondiente.

Las tarjetas estarán identificadas como ZyboX (siendo "X" un número entre 1 y 4) y el ordenador se identificará como "Monitor".

Los dispositivos tendrán la siguiente configuración de red:

| Dispositivo | Dirección IP |
|-------------|--------------|
| Monitor     | 192.168.1.1  |
| Zybo1       | 192.168.1.2  |
| Zybo2       | 192.168.1.3  |
| Zybo3       | 192.168.1.4  |
| Zybo4       | 192.168.1.5  |

Una vez tengamos los dispositivos identificados tenemos que conectarlos al switch<sup>1</sup>.

Para probar la conectividad entre todos los dispositivos tendremos que ejecutar el test de interconexión de red.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Podemos conectar los dispositivos al puerto del switch que queramos debido a que se encargará de ir rellenando su tabla CAM con las direcciones de los dispositivos que tiene conectados.