Creación de una infraestructura de red de placas Zybo

Jesús Rodríguez Heras 29 de abril de 2019

Resumen

En este documento se desarrolla la creación de la infraestructura de red física de placas Zybo, un ordenador y un switch.

Índice

| 1. | Mat | erial necesario | (| | | | |
|----|---|---------------------------------------|---|--|--|--|--|
| | 1.1. | Placas Zybo Zynq-7000 | (| | | | |
| | 1.2. | Ordenador central | 4 | | | | |
| | | 1.2.1. Sistemas operativos | | | | | |
| | | 1.2.2. Red | | | | | |
| | | 1.2.3. Software | | | | | |
| | 1.3. | Switch | | | | | |
| 2. | Pasos para el montaje de la infraestructura | | | | | | |
| | 2.1. | Asignar direcciones IP | | | | | |
| | | 2.1.1. Ordenador | | | | | |
| | | 2.1.2. Tarjetas Zybo | | | | | |
| | 2.2. | Conexión al switch de las placas Zybo | | | | | |

1. Material necesario

Para la creación de la infraestructura de red física de placas Zybo contaremos con el siguiente material:

- Placas Zybo Zynq-7010.
- Un ordenador con sistema operativo Linux (Debian 9 Stretch)¹ y Windows 7.
- Un switch tp-link modelo TL-SG1024D.
- Software Vivado.

1.1. Placas Zybo Zynq-7000



Figura 1: Placa Zybo Zynq 7010

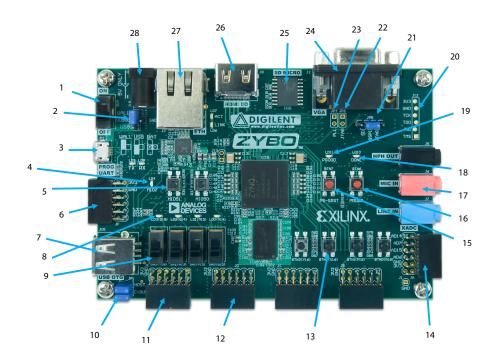
Para este proyecto necesitaremos poder programar la FPGA integrada en la placa desde la tarjeta SD de memoria. Para ello se va a preparar una imagen para que el procesador ARM integrado en la placa arranque desde la tarjeta SD y pueda programar la FPGA. El sistema operativo elegido es Xillinux².

Las placas Zybo Zynq 7010 tienen tres posibles modos de arranque que podemos seleccionar con el jumper JP5: QSPI, SD, JTAG. En este proyecto, el sistema operativo estará en la tarjeta SD, por lo tanto, tendremos que cambiar el jumper JP5 (situado arriba a la derecha) a la posición "SD"³.

¹También es posible usar cualquier otra distribución de Linux.

²Más información en: http://xillybus.com/xillinux.

³Dicho jumper está identificado con el número 21 en la imagen de la siguiente página.



| Callout | Component Description | Callout | Component Description |
|---------|--|---------|---------------------------------------|
| 1 | Power Switch | 15 | Processor Reset Pushbutton |
| 2 | Power Select Jumper and battery header | 16 | Logic configuration reset Pushbutton |
| 3 | Shared UART/JTAG USB port | 17 | Audio Codec Connectors |
| 4 | MIO LED | 18 | Logic Configuration Done LED |
| 5 | MIO Pushbuttons (2) | 19 | Board Power Good LED |
| 6 | MIO Pmod | 20 | JTAG Port for optional external cable |
| 7 | USB OTG Connectors | 21 | Programming Mode Jumper |
| 8 | Logic LEDs (4) | 22 | Independent JTAG Mode Enable Jumper |
| 9 | Logic Slide switches (4) | 23 | PLL Bypass Jumper |
| 10 | USB OTG Host/Device Select Jumpers | 24 | VGA connector |
| 11 | Standard Pmod | 25 | microSD connector (Reverse side) |
| 12 | High-speed Pmods (3) | 26 | HDMI Sink/Source Connector |
| 13 | Logic Pushbuttons (4) | 27 | Ethernet RJ45 Connector |
| 14 | XADC Pmod | 28 | Power Jack |

Figura 2: Diagrama de Zybo Zynq 7010 procedente del manual de referencias

Fuente: Manual de referencia oficial de DIGILENT[®].

1.2. Ordenador central

1.2.1. Sistemas operativos

El ordenador usado en el proyecto tendrá dos sistemas operativos.

- **Debian 9 Stretch:** Este sistema operativo tendrá un usuario llamado zybo y su contraseña será zybomonitor. La contraseña para los permisos de super-usuario también será zybomonitor. Este sistema operativo realizará la compilación del sistema operativo Xillinux⁴ de las tarjetas Zybo⁵. También realizará la generación del bitstream con el software Vivado y la posterior programación de la FPGA.
- Windows 7: También tendrá la capacidad de programar la FPGA de la tarjeta usando el software Vivado. Será donde, tras los problemas indicados en el tutorial "Instalación de Linux en SD para Zybo", tenga lugar la instalación de Xillinux en las tarjetas SD de las placas.

1.2.2. Red

El ordenador central tendrá dos interfaces de red:

- Red externa: Interfaz que nos proporcionará acceso a Internet en el ordenador central mediante la red de la UCA.
- **Red interna:** Interfaz conectada al switch del proyecto y tendrá la IP 192.168.1.10 (estática).

1.2.3. Software

• **Vivado:** Versión 2018.2 instalado en los sistemas operativos anteriormente mencionados.

1.3. Switch

El switch usado en este proyecto es el modelo tp-link TL-SG1024D que cuenta con 24 puertos con tecnología Gigabit y conectores RJ-45. También cuenta con interfaz accesible para su configuración.

2. Pasos para el montaje de la infraestructura

2.1. Asignar direcciones IP

Para asignarles las direcciones de IP a los dispositivos diferenciamos entre:

2.1.1. Ordenador

Debemos identificar la interfaz de red con la que estamos trabajando. Para ello, abrimos un terminal y ejecutamos el siguiente comando como super-usuario⁶:

ifconfig

⁴Más información en: http://xillybus.com/xillinux.

⁵Guía sobre la instalación de Xillinux en las placas Zybo en este enlace.

⁶Comando su y contraseña zybomonitor.

```
zybo@Monitor: ~
root@Monitor:/home/zybo# ifconfig
enp4s0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
          inet 10.142.14.78 netmask 255.255.0.0 broadcast 10.142.255.255 inet6 fe80::221:70ff:fe3e:deca prefixlen 64 scopeid 0x20<link> ether 00:21:70:3e:de:ca txqueuelen 1000 (Ethernet)
          RX packets 1002726 bytes 292451083 (278.9 MiB) RX errors 0 dropped 247 overruns 0 frame 0 TX packets 15307 bytes 1944983 (1.8 MiB)
           TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
enp5s0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST>                            mtu 1500
           ether 00:13:f7:71:b0:a3 txqueuelen 1000 (Ethernet)
          RX packets 542 bytes 33166 (32.3 KiB)
RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
TX packets 281 bytes 34689 (33.8 KiB)
           TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
           inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
           inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
loop txqueuelen 1 (Local Loopback)
           RX packets 12821 bytes 1070302 (1.0 MiB)
           RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0 TX packets 12821 bytes 1070302 (1.0 MiB)
           TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
root@Monitor:/home/zybo# 🗌
```

Figura 3: Interfaces de red del ordenador central

En la figura 3, podemos ver las siguientes interfaces:

- enp4s0: Interfaz de red externa.
- **enp5s0:** Interfaz de red interna.

Una vez identificada la interfaz, debemos acceder al fichero /etc/network/interfaces.d/INTERFAZ⁷ como super-usuario con el siguiente comando:

gedit /etc/network/interfaces.d/enp5s0

Y lo modificamos de la siguiente forma:

```
1 allow-hotplug enp5s0
2    iface enp5s0 inet static
3    address 192.168.1.10
4    netmask 255.255.255.0
5    gateway 192.168.1.1
```

Configuración del archivo /etc/network/interfaces.d/enp5s0 del ordenador central.

⁷Siendo INTERFAZ, la interfaz que estamos usando. En este ejemplo, enp5s0.

2.1.2. Tarjetas Zybo

Conectamos la tarjeta mediante USB al ordenador y abrimos un terminal serie en PuTTY⁸ e iniciamos sesión en Xillinux⁹.

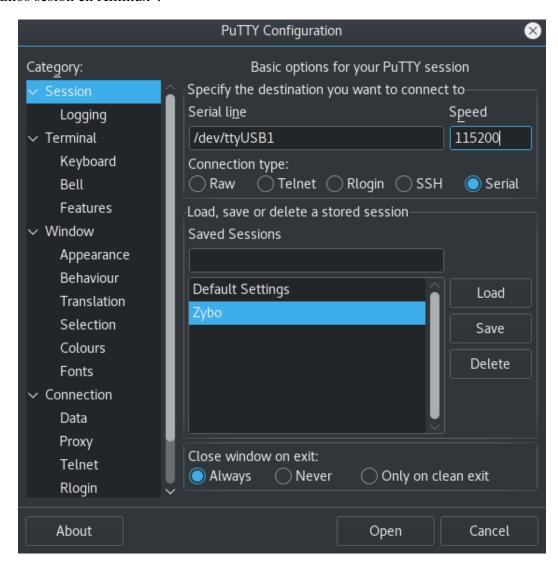


Figura 4: Configuración de PuTTY

Debemos identificar la interfaz de red con la que estamos trabajando. Para ello, ejecutamos el siguiente comando como super-usuario 10:

ifconfig

⁸Puerto ttyUSB1 y velocidad 115200.

⁹Usuario: zyboX; contraseña zyboX. Siendo X el identificador de la tarjeta.

¹⁰Comando su y contraseña root.

```
/dev/ttyUSB1 - PuTTY
zybo1@fhj:~$ su
 assword:
 oot@fhj:/home/zybo1# ifconfig
           Link encap:Ethernet HWaddr 26;e6;3d;ca:06:b5
           inet addr:192.168.1.11 Bcast:192.168.1.255 Mask:255.255.255.0
           inet6 addr: fe80::24e6:3dff:feca:6b5/64 Scope:Link
          UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
           RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
TX packets:391 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
           collisions:0 txqueuelen:1000
           RX bytes:0 (0.0 B) TX bytes:17046 (16.6 KiB)
           Interrupt:145 Base address:0xb000
           Link encap:Local Loopback
lo
          inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0
inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
UP LOOPBACK RUNNING MTU:65536 Metric:1
           RX packets:376 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
           TX packets:376 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
           collisions:0 txqueuelen:0
           RX bytes:35576 (34.7 KiB) TX bytes:35576 (34.7 KiB)
 oot@fhj:/home/zybo1#
```

Figura 5: Interfaces de red de la tarjeta Zybo

Una vez identificada la interfaz, debemos acceder al fichero /etc/network/interfaces.d/INTERFAZ¹¹ como super-usuario con el siguiente comando:

nano /etc/network/interfaces.d/eth0

Y lo modificamos de la siguiente forma:

```
1 allow-hotplug eth0
2    iface eth0 inet static
3    address 192.168.1.11
4    netmask 255.255.255.0
5    gateway 192.168.1.1
```

Configuración del archivo /etc/network/interfaces.c/eth0 para la tarjeta Zybo1.

¹¹Siendo INTERFAZ, la interfaz que estamos usando. En este ejemplo eth0.

Para establecer la dirección IP del resto de dispositivos, repetiremos el proceso y estableceremos las direcciones IP siguiendo la siguiente tabla:

| Dispositivo | Dirección IP |
|-------------|--------------|
| Monitor | 192.168.1.10 |
| Zybo1 | 192.168.1.11 |
| Zybo2 | 192.168.1.12 |
| Zybo3 | 192.168.1.13 |
| Zybo4 | 192.168.1.14 |

Tabla 1: Direcciones IP de las placas

Las tarjetas estarán identificadas como ZyboX (siendo "X" el identificador de la placa con la que estamos trabajando) y el ordenador se identificará como "Monitor".

Se puede observar que el número identificador de la tarjeta coincide con el último número de la dirección IP -10, de tal forma que si queremos añadir la tarjeta Zybo10, su dirección IP será 192.168.1.20.

2.2. Conexión al switch de las placas Zybo

Una vez tengamos los dispositivos identificados tenemos que conectarlos al switch¹². No es necesario una configuración previa del switch ni entrar en su interfaz web, ya que no vamos a requerir acciones avanzadas.

Para probar la conectividad entre todos los dispositivos tendremos que ejecutar el test de interconexión de red. Dicho test se encuentra descrito en el documento "Test de interconexión de red Zybo".

¹²Podemos conectar los dispositivos al puerto del switch que queramos debido a que se encargará de ir rellenando su tabla CAM con las direcciones de los dispositivos que tiene conectados.