

Evidencia: Diagrama UML — MidNigthCode

Aprendiz:
Jesús David Rodríguez Garzón

Instructor:
Ing. Néstor Montaña

Tecnólogo Análisis y Desarrollo de Software

Ficha: 3064241

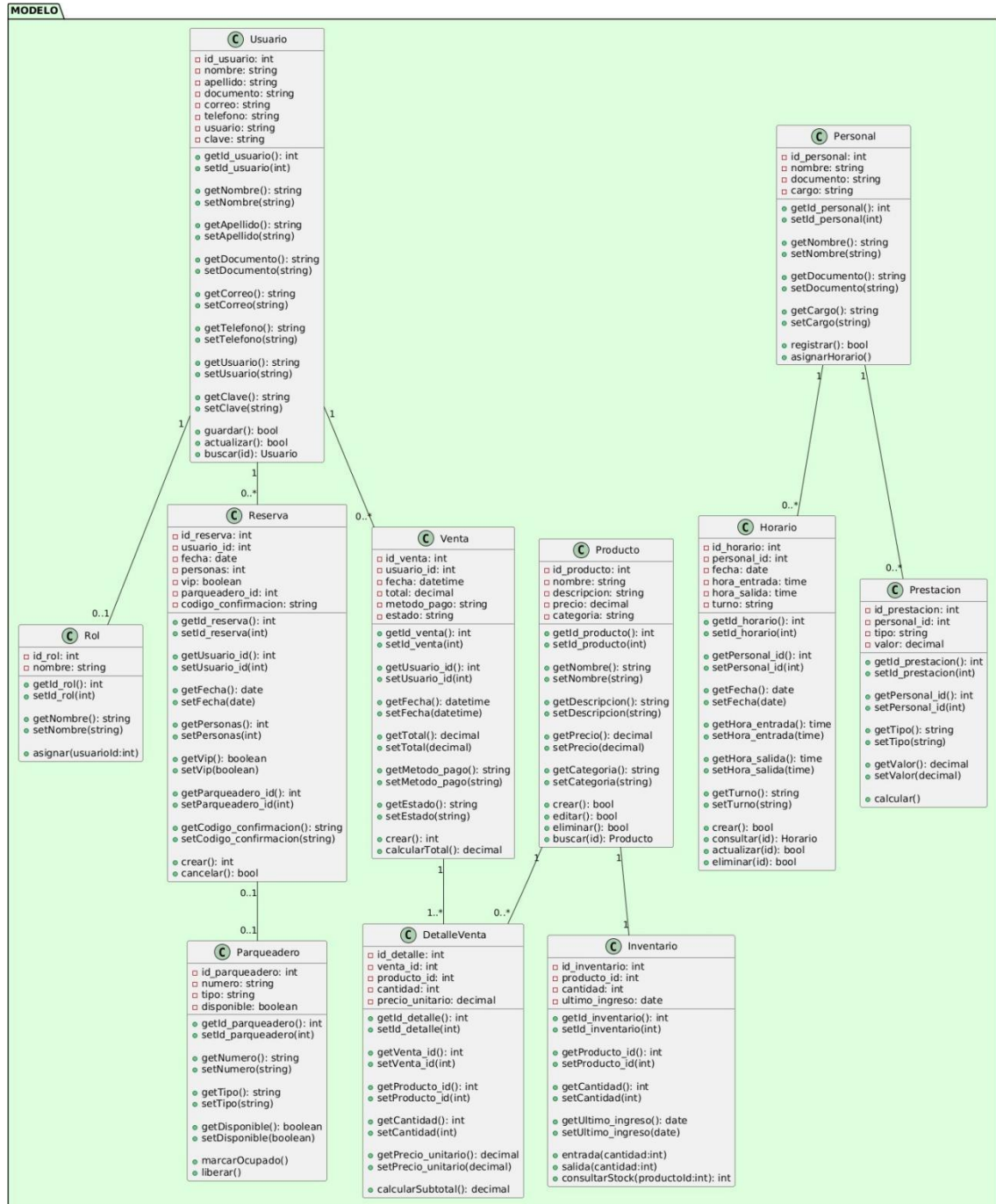
SENA

Centro de Diseño y Metrología

Introducción

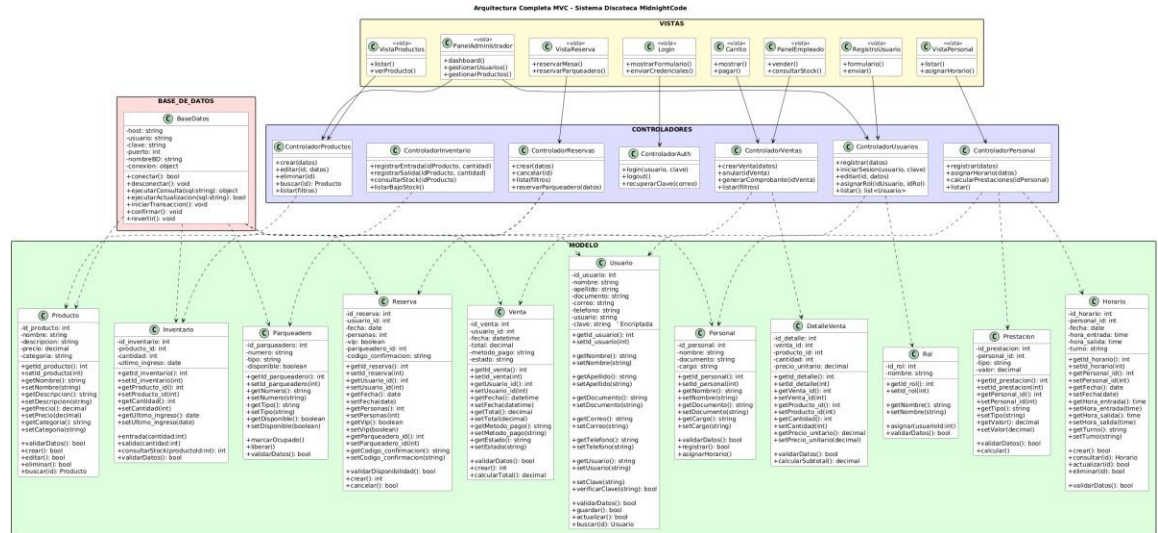
El presente documento tiene como propósito presentar la arquitectura general, los diagramas UML y la organización del modelo MVC del sistema MidnightCode, una aplicación orientada a la administración integral de una discoteca

1. Modelo General del Sistema



Incluye clases: Usuario, Rol, Reserva, Venta, Producto, Inventario, Personal, Horario, Prestación, etc.

2. Arquitectura MVC Completa



Organización en:

- Base de Datos
- Modelos
- Controladores
- Vistas

3. Módulos del Sistema

3.1 Módulo Usuario

Controla registro, autenticación, roles y panel de administración.

3.2 Módulo Inventario y Productos

Control de productos, precios, stock, entradas y salidas.

3.3 Módulo Reservas y Parqueadero

Gestión de mesas, parqueadero, disponibilidad y confirmaciones.

3.4 Módulo Personal, Horarios y Prestaciones

Control de empleados, turnos, asistencia y cálculos de prestaciones.

3.5 Módulo Ventas

Registro de ventas, detalle de ventas, cálculo de totales y comprobantes.

Conclusión

El sistema MidnightCode presenta una arquitectura sólida bajo MVC y una estructura UML completa que permite escalabilidad, claridad y mantenimiento eficiente.