

Micro Men

Resumen

Una vez terminada la visualización del drama Micro Men, escribí esta pequeña redacción en la cual menciono un poco del resumen que se muestra además de mi opiniones acerca de los protagonistas, las ideas y las acciones que se muestran.

Micro Men es una película de la BBC que se desarrolla entre finales de los 70 y mediados de los 80 donde se narra el crecimiento de la industria de la micro-informática en el Reino Unido. La historia gira en torno a la rivalidad de dos hombres (Sir Clive Sinclair y Chris Curry), tanto en su relación personal como empresarial. Estos dos hombres fueron clave en la historia de la micro-informática Europea y mundial.

En el drama se narran los inicios de la informática doméstica en el Reino Unido a través de la relación entre dos de los grandes protagonistas: el creador del ZX Spectrum Sir Clive Sinclair y Chris Curry, co-fundador de Acorn Computers. Ambos trabajaban para una empresa en la que los proyectos o invenciones de Clive Sinclair no eran muy tomados en cuenta, por lo que antes de salir de esa empresa Clive funda en secreto otra empresa llamada Science of Cambridge Ltd. que más tarde fue renombrada Sinclair Radionics y que se dedicaba a desarrollar productos electrónicos para uso personal a la que principalmente entra a trabajar como ingeniero su compañero y amigo Chris, el cual desarrolla su idea de una computadora personal, pero esto a Clive no le parece muy agradable ya que no considera que tenga la visión de su empresa de ser un producto elegante.

Después por un comentario de Chris hacia Clive es que se crea un problema entre ellos provocando que Chris salga de la empresa de su amigo y funde su propia empresa que más tarde sería conocida como Acorn Computers.

Después de un tiempo Clive se plantea entrar al negocio de computadoras personales y es así como ambos trabajan independientemente en sus empresas desarrollando sus ideas. Pero cuando una empresa muy conocida llamada BBC decide sacar a concurso el diseño y fabricación de un microordenador con el que llenar las aulas de los colegios británicos, ambos se involucran en una carrera por conseguir que la BBC los considere como desarrolladores de su proyecto y firmar un contrato multimillonario para producir esas computadoras que al final la BBC no pudo desarrollar independientemente.

Durante el transcurso del drama se muestran algunos otros momentos de rivalidades entre los protagonistas pero por el final se muestra como por sus decisiones quizás apresuradas por superarse el uno al otro es que ambas empresas se estancan, por un lado con Sinclair Radionics perdiendo mercado debido a que no pudieron mantener usuarios por que el ordenador que estaban desarrollando y proponiendo, el Sinclair QL, sería diseñado desde cero y por consecuencia no sería compatible con todo el software de su antecesor, y por otro lado Acorn Computers estancado por que fabricaron más computadoras de las que tenían en demanda y el retraso que ocasionó que al final los usuarios compraran otras alternativas hizo que no las pudieran vender, teniendo problemas financieros muy graves.

Opinión

Como opiniones puedo mencionar que es muy interesante como de una visión de personas surgió una idea que al ser desarrollada con tiempo y esfuerzo de ingenieros y empresarios se convirtió en algo que cambió la vida de las personas y que además tiene un impacto en la tecnología que incluso hoy en día es utilizada para el desarrollo de teléfonos inteligentes, consolas y otros productos como microcontroladores en general.

Me pareció muy interesante también haber conocido los antecedentes históricos de esta tecnología que sería la arquitectura arm así como la rivalidad entre Chris Curri y Clive Sinclair que aunque en la película está un poco más dramatizada resultó bastante entretenido. Además también es importante mencionar que por decisiones de esas mismas personas es que ahora sus empresas ya no existen como lo que eran, pero abrieron paso a otras que quizás siguieron algunos de sus pasos o que no pudieron lograr lo que ellas pudieron ser, pero que sin duda dejó varias enseñanzas para llevar por buen camino cómo se desarrollan productos electrónicos y motivando a otros a crear sus propios proyectos.

También opino que es muy importante la influencia que generaron en muchas personas y niños que usaron sus productos como los videojuegos que jugaban en sus computadoras formando así profesionales que crearon compañías de videojuegos y tecnología muy importantes hoy en día.

Algo que me resultó muy acertado fue la escena del final donde se muestra a Clive Sinclair conduciendo su coche eléctrico donde es adelantado por camiones de HP y Microsoft, lo cual muestra de manera simbólica que su empresa que quedó muy atrás y que estas otras empresas se convirtieron en lo que hoy en día son las empresas más grandes de computadoras y software.

Considero que la idea de una computadora personal en esos tiempos quizás si era una idea muy apresurada pero es gracias a estas personas que pusieron de sus esfuerzo para lograr que en tan poco tiempo hoy en día las personas contamos con computadoras muy potentes no solo para entretenimiento sino también para desarrollar nuestros propios proyectos de software y electrónica, adaptando esas bases de la arquitectura arm a nuestras necesidades, lo cual antes solo era posible en grandes empresas y en laboratorios de gobiernos.

Referencias

<https://www.youtube.com/watch?v=LHlpCcmcFEI>