

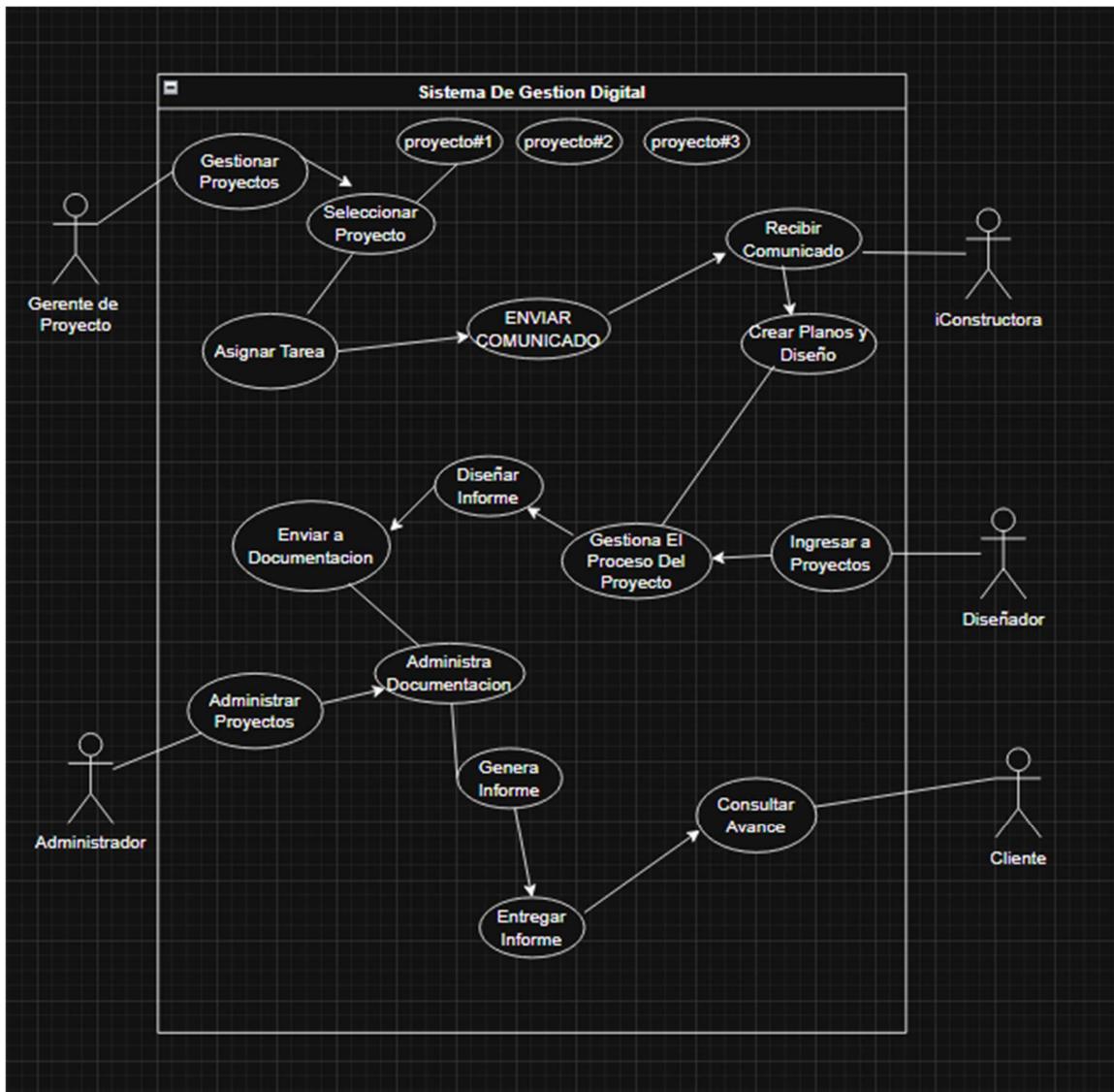
CONSTRUCTORA CIVIL URBANA S.A  
IMPLEMENTACIÓN SOFTWARE GESTIÓN DE PROYECTOS

TUTOR  
Astrid Fernández  
Jairo Alberto España

FICHA: 3134557  
Servicio Nacional de Aprendizaje SENA  
Centro de Comercio y Servicios  
Marzo de 2025

**1. REVISIÓN HISTÓRICA**

## PLANTILLA CASO DE USO



El gerente ingresa al sistema y selecciona "Gestionar Proyectos", luego elige uno de los tres proyectos disponibles y, al seleccionarlo, aparece una casilla para asignar tareas y enviar un comunicado a la constructora. La constructora recibe el comunicado, comienza a crear los planos y diseños. El diseñador, al ingresar al sistema, accede a "Gestionar Proceso del Proyecto", donde se crea una línea para monitorear los planos y diseños de la constructora. Despues, el diseñador diseña el informe y envía la documentación al administrador, quien ingresa al sistema, selecciona "Administrar Proyectos" y luego "Administrar Documentación" para verificar que todo esté en orden. Una vez validado, el administrador genera el informe final, que se entrega al cliente. Finalmente, el cliente puede consultar el avance del proyecto a través del botón "Consulta Avance" y, en caso de ser necesario, reclamar el informe.

## **1. Gestionar Proyectos**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso	Gestionar Proyectos
Actor principal	Gerente de Proyecto
Descripción	Permite al Gerente acceder al módulo principal para revisar y gestionar proyectos activos o en desarrollo.
Precondiciones	El gerente ha iniciado sesión correctamente.  1. Accede al sistema. 2. Ingresa al módulo "Gestionar Proyectos". 3. Visualiza lista de proyectos.
Flujo alternativo	3. Si no hay proyectos, se muestra mensaje informativo.
Postcondiciones	Se muestra interfaz para seleccionar proyecto.
Excepciones	Error de carga, permisos insuficientes.

---

## **2. Seleccionar Proyecto**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso	Seleccionar Proyecto
Actor principal	Gerente de Proyecto
Descripción	Permite elegir un proyecto específico de la lista de disponibles para gestionarlo.
Precondiciones	Debe haber al menos un proyecto en el sistema.
Flujo principal	1. El gerente selecciona uno de los proyectos disponibles. 2. Se habilita la gestión sobre el mismo.
Postcondiciones	El proyecto queda como "proyecto activo en gestión".
Excepciones	Proyecto inexistente o eliminado recientemente.

---

### **3. Asignar Tareas**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso	Asignar Tareas
Actor principal	Gerente de Proyecto
Descripción	Permite asignar tareas específicas a los responsables del proyecto (constructora).
Precondiciones	Proyecto seleccionado.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Selecciona "Asignar Tareas".</li><li>2. Define tarea.</li><li>3. Vincula tarea con actor responsable.</li><li>4. Confirma envío.</li></ol>
Flujo alternativo	2a. Si no define tarea, se bloquea la acción.
Postcondiciones	La tarea queda registrada y lista para ser comunicada.
Excepciones	Error al guardar tarea.

---

### **4. Enviar Comunicado**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso	Enviar Comunicado
Actor principal	Gerente de Proyecto
Descripción	Informa a la constructora sobre las tareas asignadas mediante una notificación.
Precondiciones	Tareas asignadas previamente.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Genera comunicado.</li><li>2. Selecciona destinatario.</li><li>3. Envía notificación.</li></ol>
Postcondiciones	Comunicado enviado.
Excepciones	Error de envío, destinatario inválido.

---

## **5. Recibir Comunicado**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso Recibir Comunicado	
Actor principal	Constructora
Descripción	Recibe la notificación de tareas asignadas desde el sistema.
Precondiciones	Comunicado enviado correctamente.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Constructora inicia sesión.</li><li>2. Revisa la bandeja de comunicados.</li><li>3. Visualiza tarea.</li></ol>
Postcondiciones	Se inicia la etapa de ejecución del diseño.

---

## **6. Crear Planos y Diseño**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso Crear Planos y Diseño	
Actor principal	Constructora
Descripción	Diseña los planos técnicos y documentación del proyecto asignado.
Precondiciones	Tareas asignadas recibidas y entendidas.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Accede a módulo de diseño.</li><li>2. Sube planos y documentación.</li></ol>
Postcondiciones	Planos listos para revisión del diseñador.

---

## **7. Ingresar a Proyectos**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso	Ingresar a Proyectos
Actor principal	Diseñador
Descripción	El diseñador accede a los proyectos activos para supervisar y colaborar.
Precondiciones	Proyecto en ejecución.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Inicia sesión.</li><li>2. Ingresa a sección de proyectos.</li><li>3. Accede al proyecto asignado.</li></ol>
Postcondiciones	Se habilitan funciones de diseño y documentación.

---

## **8. Gestionar el Proceso del Proyecto**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso	Gestionar el Proceso del Proyecto
Actor principal	Diseñador
Descripción	Supervisa la creación de planos, verifica el estado de avance y calidad.
Precondiciones	Planos deben estar disponibles.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Verifica entregables de la constructora.</li><li>2. Da seguimiento.</li><li>3. Da aprobación o solicitud de cambios.</li></ol>
Postcondiciones	Los planos se aprueban o regresan para ajustes.

---

## **9. Diseñar Informe**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso	Diseñar Informe
Actor principal	Diseñador
Descripción	Apoya y complementa los planos realizados por la constructora.
Precondiciones	Planos iniciales disponibles.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Descarga planos.</li><li>2. Realiza edición o mejora.</li><li>3. Guarda nueva versión.</li></ol>
Postcondiciones	Versión revisada lista para ser documentada.

---

## **10. Enviar a Documentación**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso	Enviar a Documentación
Actor principal	Diseñador
Descripción	Remite la versión final del diseño al administrador para generar el informe.
Precondiciones	Diseño aprobado.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sube archivo al sistema.</li><li>2. Notifica al administrador.</li></ol>
Postcondiciones	Documentación disponible para revisión.

---

## **11. Administrar Proyectos**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso	Administrar Proyectos
Actor principal	Administrador
Descripción	Control general del estado de los proyectos desde el punto administrativo.
Precondiciones	Acceso de administrador.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Accede al panel de administración.</li><li>2. Visualiza estado general.</li></ol>

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Postcondiciones	Puede ejecutar funciones complementarias (documentación, informes, etc.).

---

## **12. Administrar Documentación**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso	Administrar Documentación
Actor principal	Administrador
Descripción	Revisa, organiza y valida la documentación entregada por el diseñador.
Precondiciones	Documentación subida por el diseñador.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Revisa contenido.</li> <li>2. Aprueba o solicita corrección.</li> <li>3. Guarda en base de datos.</li> </ol>
Postcondiciones	Documentación validada lista para informe.

---

## **13. Generar Informe**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso	Generar Informe
Actor principal	Administrador
Descripción	Crea un informe de avance del proyecto con base en la documentación y diseño revisado.
Precondiciones	Documentación validada.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Genera archivo con resumen del avance.</li> <li>2. Adjunta planos.</li> </ol>
Postcondiciones	Informe listo para entrega.

---

#### **14. Entregar Informe**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso	Entrega Informe
Actor principal	Administrador
Descripción	Realiza la entrega del informe al cliente desde la plataforma.
Precondiciones	Informe generado y validado.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Carga informe final.</li><li>2. Cliente es notificado.</li><li>3. Cliente accede.</li></ol>
Postcondiciones	Cliente tiene acceso al avance del proyecto.

---

#### **15. Consultar Avance**

<b>Elemento</b>	<b>Descripción</b>
Nombre del caso de uso	Consultar Avance
Actor principal	Cliente
Descripción	El cliente puede visualizar el avance del proyecto a través del informe entregado.
Precondiciones	Informe entregado por el administrador.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Inicia sesión.</li><li>2. Accede a "Avance".</li><li>3. Visualiza informe.</li></ol>
Postcondiciones	Cliente informado del estado actual del proyecto.