

ALUMNO:

A

NA

Simular en Java la siguiente situación:

En un aeródromo, tienen base 20 aviones que realizan distintas tareas (fumigación, publicidad,...).

Cada avión, realiza la siguiente actividad:

- Solicita a la torre de control la **autorización de despegue**.
- Cuando la torre de control lo autoriza, **se dirige a la pista** de despegue. (*Tiempo empleado: entre 1" y 3"*)
- **Despega** (*Tiempo empleado: entre 2" y 4"*)
- Realiza el **vuelo** (*Tiempo empleado: entre 2" y 5"*)
- Solicita a la torre de control la **autorización de aterrizaje**.
- Cuando la torre de control lo autoriza, realiza la **maniobra de aproximación**. (*Tiempo empleado: entre 1" y 3"*)
- **Aterriz**a. (*Tiempo empleado: entre 1" y 3"*)

La torre de control asigna las distintas autorizaciones en orden de recepción de peticiones, por lo que **no podrán despegar o aterrizar** aviones que (habiendo recibido la autorización) no sea su turno.

Hacer uso de los mensajes para la correcta simulación del sistema.

**EL PROGRAMA DEBERÁ FUNCIONAR CORRECTAMENTE. EL FUNCIONAMIENTO INCORRECTO DE LA PRUEBA CONLLEVARÁ LA NO CONSECUCCIÓN DE LOS RESULTADOS DE APRENDIZAJE IMPARTIDOS A LO LARGO DE LA EVALUACIÓN Y ACARREARÁ UNA CALIFICACIÓN MÁXIMA DE 4 PUNTOS EN LA EVALUACIÓN.**

