

APLICACIÓN 1: CALCULADORA A

1. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.					X
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.					X
2. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.					X
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.				X	
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.				X	
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).				X	
3. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.			X		
4. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.					X
5. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	0				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	2				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	3				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.					X
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.	X				
6. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	4				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	9				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	2				
7. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.	X				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	5				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	5				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	X				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	0				
8. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	977 x 735				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.				X	

Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.				X	
9. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					X
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje “llano” (sin códigos).					X
10. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	X				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	X				
Puntos positivos de la aplicación (destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
<ol style="list-style-type: none"> 1. La aplicación calcula positivamente el peso ideal cuando es de género masculino. 2. La aplicación cuando se selecciona el género masculino se calcula correctamente el BMR. 3. El diseño de la aplicación es muy vistoso y muy intuible para cualquier persona. 					
Puntos negativos (destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
<ol style="list-style-type: none"> 1. El funcionamiento de la calculadora cuando el género es femenino. 2. Las letras de los botones que nos permiten calcular el peso ideal y BMR son muy pequeñas. 3. Los labels que nos proporcionan información sobre las unidades son más chicas que el resto. 					
Comentario libre: (Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)					
El general, la aplicación no está del todo correcta debido a que cuando hay que realizarlos cálculos a un paciente de género femenino no funciona y nos salta un error.					

APLICACIÓN 2: CALCULADORA C

11. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.					X
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.	X				
12. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.					X
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.		X			
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.					X
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					X
13. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					X
14. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.					X
15. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	0				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	0				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	4				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.					X
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.	X				
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	5				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	8				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	4				
17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.	X				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	6				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	6				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	X				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	0				
18. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	471 x 703				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.				X	
Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.		X			

19. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					X
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje “llano” (sin códigos).					X
20. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	X				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	X				

Puntos positivos de la aplicación (destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)	
4. El diseño de la aplicación es muy bonito y práctico. 5. La aportación de unos cálculos extra como: Body Mass Index y Hearty Rate Zones. 6. Funciona correctamente en todos los casos.	
Puntos negativos (destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)	
4. Los labels donde muestran los datos de entrada debería de tener solamente no las unidades, pero les precede la palabra ‘in’. 5. En los cálculos finales no hay unidades y eso es un error bastante grave. 6. Bajo mi punto de vista quizás las letras podrían ser un poco más grandes.	
Comentario libre: (Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)	
La calculadora está genial, se cumplen todos los objetivos, ya que nos permite calcular el BMR y el peso ideal sin ningún tipo de problema.	