

Alicia K.: Papá, ¿estoy enloqueciendo?
Sr. Kingsley: Temo que sí. Te has vuelto loca, estás demente. Pero te diré un secreto. Las mejores personas lo están.

PARTE A

Realizar un modelo (diagrama de clases) que contemple los siguientes requerimientos:

1. Embellecer: este método añade a la locura de un personaje un valor variable. También disminuye los secretos del personaje en 10 unidades.
2. Determinar si un personaje está en el mundo de las maravillas: las personas pueden estar en Maravilla o en algún lugar del mundo. El personaje tiene asociada una ubicación, esta ubicación tiene un número que indica la distancia que existe entre el lugar actual y Buenos Aires. Si este número es negativo significa que el personaje está en el mundo de las maravillas.
3. Determinar si un personaje es "lindo": es lindo si posee un nivel de locura mayor al 75 % del máximo de locura permitido y, además, está en el mundo de las maravillas.
4. Determinar si un personaje es normal: se considera normal si su nivel de locura es menor a 10 y guardan al menos 500 secretos.

Tengan en cuenta que los personajes poseen un máximo de locura. Este máximo es configurable y común a todos.

PARTE B (Considerar que existe un Mundo que agrupa a todos los personajes)

1. Determinar si hay al menos una persona normal.
2. Encontrar los personajes lindos.
3. Cuantos personajes están en maravilla.
4. Encontrar al personaje que tenga la mayor cantidad de locura.
5. Determinar si hay más personajes lindos que normales.