



Jean Claude Van Damme piensa organizar un torneo de artes marciales en un sistema de todos contra todos a tres rounds por pelea.

Como el eminente kickboxer quiere participar y garantizar su victoria, desea desarrollar un programa que le permita conocer a cada contrincante y así saber si debe presentarse o no.

Para cada uno de los siguientes ejercicios se pide:

1. **esChuckNorris**: determina si un participante puede ganarle. Para saber esto, la fuerza de combate del contrincante multiplicada por la “Constante de Van Damme” debe superar un valor dado.
2. **insectos**: Determina los participantes que tienen fuerza de combate por debajo de 500.
3. **losChuckNorris**: Se deberán encontrar los contrincantes que podrían ganarle a Jean Claude.
4. **hayUnJiuJitsu** : Determinar si existe al menos un contrincante que practique JiuJitsu, estilo al cual JC le teme por su torpeza en la lucha en el piso.
5. **laCantidadDeJiuJitsus** : Determina la cantidad de contrincantes que practican JiuJitsu.