



“¿Qué le puede contar a la gente, que no conoce... que nunca programó en objetos?”

-Bueno una clase es una máquina de hacer objetos ... o sea... yo la he usado para construir aplicaciones. En vez de usar el wordpad que me cansaba mucho, agarraba el eclipse, le metía un “create project” y después “nueva clase” y andaba bárbaro.

¿Y sus compañeros de laburo qué le decían?

Salían corriendo y volvían al día siguiente. Pero eso es otra ventaja, es un plus.

¿Si viene el jefe a increparlo hoy?

Chumbo c = new Chumbo().....

¿Cómo se defendería?

Si viene el jefe, yo no le puedo decir que no me mueva de proyecto en el patio porque después dicen que se cayó la virtual mashin de java y que no estaba en mi workstation. Vos lo tenes que llevar al lugar más recóndito del datacenter, al último rack y si es posible abajo del aire acondicionado, bien escondido. Y ahí lo reventás a métodos, le tiras todos los tests, no uno, porque vas a estar metiendo muchos asserts junto y te comes un garrón de la gran flauta. Vos estabas en un estado de emoción violenta y de locura, tiraste copy paste, le tiraste código repetido por la cabeza, le rompés el encapsulamiento, lo acoplás para demostrar tu estado de locura y de inconsciencia temporal ¿me explico?. Además tenés que tener un mc bocha en la mano, te clavás medio sánduche y si tenés un sobre de cocaína papoteate y vas al juzgado así... sos inimputable, hermano. En 10 días volvés al viejo proyecto que te gustaba.”

Un conjunto de amigos necesita asegurar la integridad física de todas las personas del grupo. En cada encuentro que realizan cada cual trae un kit. Un kit está compuesto por una medida de whisky y una cantidad de sustancias extrañas. La diferencia de un kit a otro es la graduación alcohólica de la medida y la cantidad de gramos de la sustancia.

Además, es importante tener un registro de cuántos actos de inimputabilidad ha cometido cada integrante.

Por todo esto, el grupo nos contrató para que desarrollemos una aplicación que cumpla con las siguientes funcionalidades:

1. **shoniWalker** : Encuentra al amigo más peligroso. Es aquel que tenga el kit con mayor graduación alcohólica.
2. **inimputables**: Encuentra a las/os amigos “inimputables”, es decir aquellos/as que tengan un kit de la línea Inimputable Professional. Para que un kit se considere de la línea Inimputable Professional debe tener más de 150 mg de sustancias raras y el whisky es de graduación alcohólica mayor al 80%.
3. **haySeriales**: la respuesta es “sí”, si al menos un/a amigo es inimputable y tiene en su prontuario más de 5 actos de inimputabilidad.

Entregar

Diagrama de clase y codificación de métodos. En el diagrama de clase no es necesario incluir los get y set y tampoco es necesario codificar los mismos

Condición mínima de aprobación

La solución debe aplicar correctamente los conceptos de objeto, clase, encapsulamiento y delegación, 1 punto bien resuelto y otro punto regular.