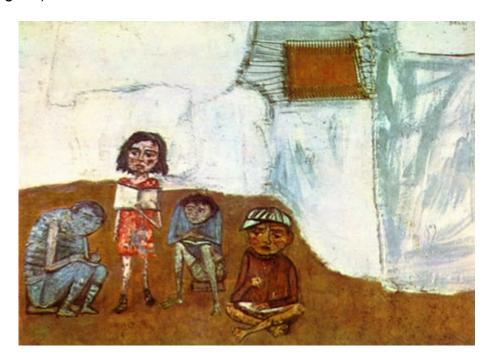
Juanito (Laguna)



Desarrollar un programa que permita a una persona:

- 1. comer: una cantidad de alimento. La persona posee un estómago y este límite por lo tanto no puede comer más alimento del que su estómago le permite.
- 2. saber si está llena (panza llena corazón contento): se considera llena una persona cuando la cantidad de alimento que comió equivale al 90% de la capacidad de su estómago.
- 3. crecer: aumenta la capacidad del estómago.
- 4. digerir: la cantidad de alimento vuelve a 0.
- 5. aprender: sólo se puede aprender si la panza está llena.