

Sesión 1: Primeros pasos con el ordenador

Objetivo: Visión general y operación básica con el ordenador.

Resumen: En esta sesión se abordan los contenidos siguientes:

- Partes de un computador:
 - Escritorio: monitor, torre, teclado, ratón, altavoces, cámara web, impresora.
 - Portátil: pantalla, teclado, cámara web, touch-pad.
- Partes internas del computador: fuente de alimentación, CPU, RAM (volátil), disco de memoria (no volátil), conectores.
- El Sistema Operativo,
- Encendido y apagado,
- Uso del teclado y el ratón (botones),
- Reconocimiento de los iconos y las ventanas,
- Manejo de las barras de herramientas y menús,
- Acceso a las opciones de ayuda y soporte,
- Conexión de otros dispositivos (HDMI, USB, USB-C, RJ-45).

Índice

[Primeros pasos con el ordenador](#)

[Partes Externas de un Computador](#)

[Partes Internas del Computador](#)

[Hardware y software](#)

[El Sistema Operativo](#)

[Encendido y Apagado](#)

[Uso del Teclado y el Ratón](#)

[Reconocimiento de los iconos y las ventanas](#)

[Manejo de las Barras de Herramientas y Menús](#)

[Acceso a las Opciones de Ayuda y Soporte](#)

[Conexión de Otros Dispositivos](#)

[Atajos de teclado para recordar](#)

Ejercicios

1. Revisa los componentes externos de tu computador (ordenador).
2. Identifica el teclado y el ratón del computador y asegúrate de que estén conectados correctamente.
3. Enciende el ordenador y espera a que se cargue completamente el SO.
4. Identifica las diferentes regiones del área de trabajo (escritorio) en Windows.
5. Distingue las funciones del ratón: (1) clic izdo. (ejecutar); (2) clic dcho. (opciones); y (3) rueda central (scroll-desplazamiento).
6. Abre el menú de inicio y lanza una aplicación. Observa que el ratón nos ayuda con un mensaje y nos chiva el nombre de la acción o programa que se ejecutará cuando pulsemos clic izdo.
7. Identifica los controles de las ventanas de una aplicación: maximiza, minimizar y cerrar. Prueba las mismas funciones desde la barra de tareas.
8. Menús y barras de herramientas de una aplicación.
9. Identifica los conectores de dispositivos externos.

Primeros pasos con el ordenador

Partes Externas de un Computador

Un computador es como una oficina. La caja del computador es el edificio, que protege todos los componentes internos. El monitor es la ventana a través de la cual puedes ver todo lo que está

sucediendo dentro, mostrando la información en una pantalla. El teclado y el ratón son como tus manos que te permiten interactuar con todo el interior de la oficina, permitiéndote ingresar información y dar instrucciones al computador.



Partes Internas del Computador

Dentro de la caja del computador, hay varias partes que trabajan juntas para hacer funcionar el computador. El procesador (CPU) es como el cerebro, realiza todos los cálculos y toma todas las decisiones. La memoria RAM es la memoria de trabajo, donde se colocan todas las cosas con las que está trabajando en un momento dado la CPU. El disco duro es como un archivador, donde se guardan todos los documentos y programas. Otros componentes incluyen la tarjeta madre, que es como el sistema nervioso que conecta todas las partes, y la fuente de alimentación, que proporciona energía a todos los componentes.



Hardware y software

El hardware ("lo duro") es todo aquello que tiene naturaleza física y por tanto se puede tocar: la pantalla, el teclado, el ratón, la memoria, la CPU, etc. Por el contrario el software ("lo blando") es todo aquello que permite que la oficina funciona pero no se puede tocar, es lo intangible: los programas, los ficheros (documentos), los iconos, etc.

El Sistema Operativo

El sistema operativo (SO) es como el gerente de la oficina. Se encarga de asegurarse de que todo funcione sin problemas y de que todas las partes del computador trabajen juntas de manera eficiente. Controla cómo se utilizan los recursos del sistema y proporciona una interfaz entre el usuario y el hardware del computador. Los sistemas operativos más populares son: Windows 10/11 (Microsoft), Mac OS (Apple) y Linux. Un computador no puede funcionar sin SO, es el programa más importante de un ordenador.

Como los teléfonos móviles son también computadores, necesitan un sistema operativo: iOS (Apple) y Android (el resto).



Los programas de un ordenador son exclusivos del SO. Como norma general, no es posible emplear un programa hecho para un SO, en otro diferente.

Encendido y Apagado

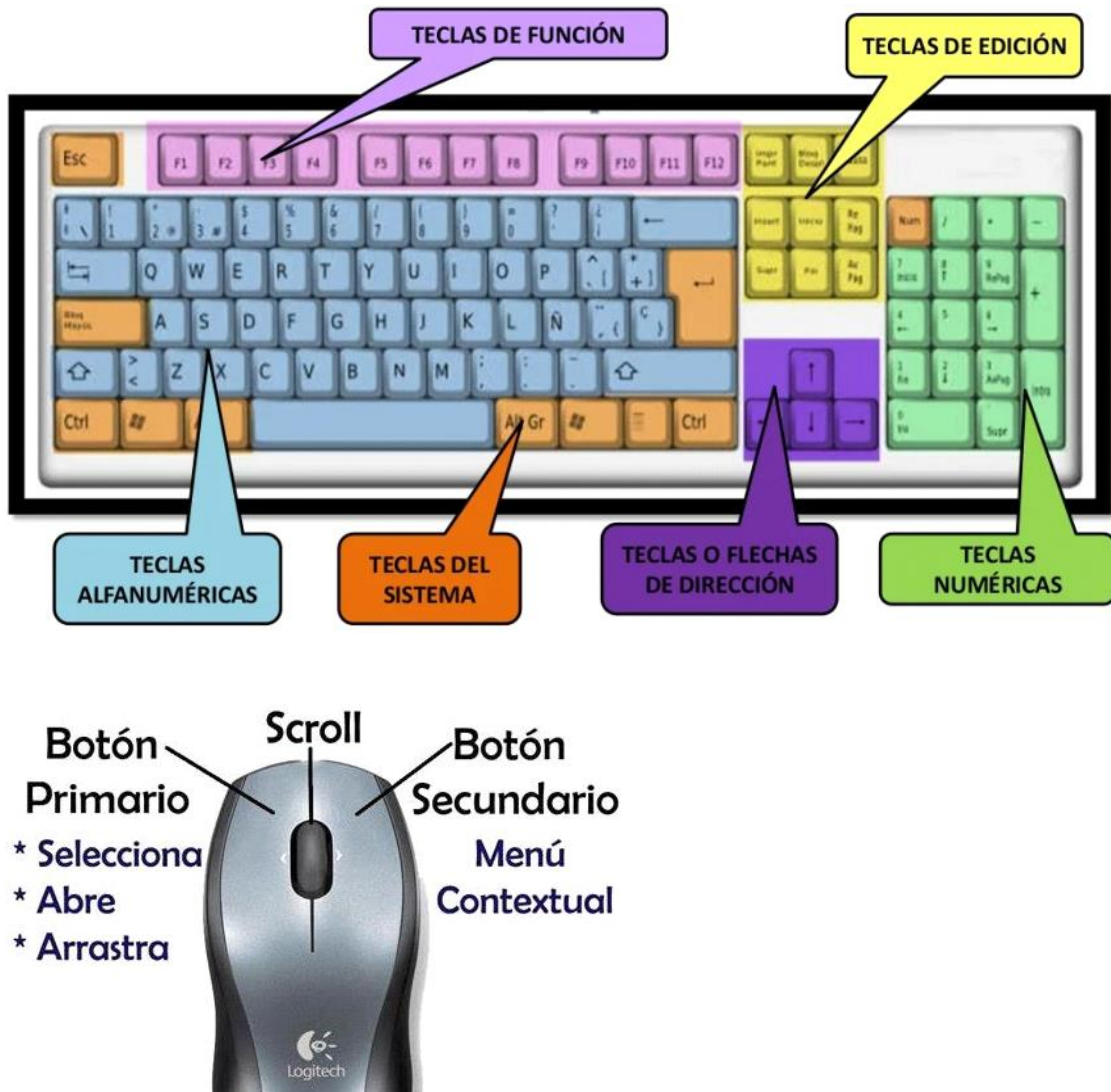
Encender un computador es como abrir la oficina por la mañana. Cuando apagas el computador, es como cerrar la oficina al final del día. Es importante apagar correctamente el computador para evitar daños en los documentos o en el sistema operativo. Al apagar el computador es muy importante que todos los programas con los que hemos estado trabajando los hayamos cerrado. También, es muy importante extraer las memorias USB correctamente, o bien esperar a que el computador esté apagado.



Uso del Teclado y el Ratón

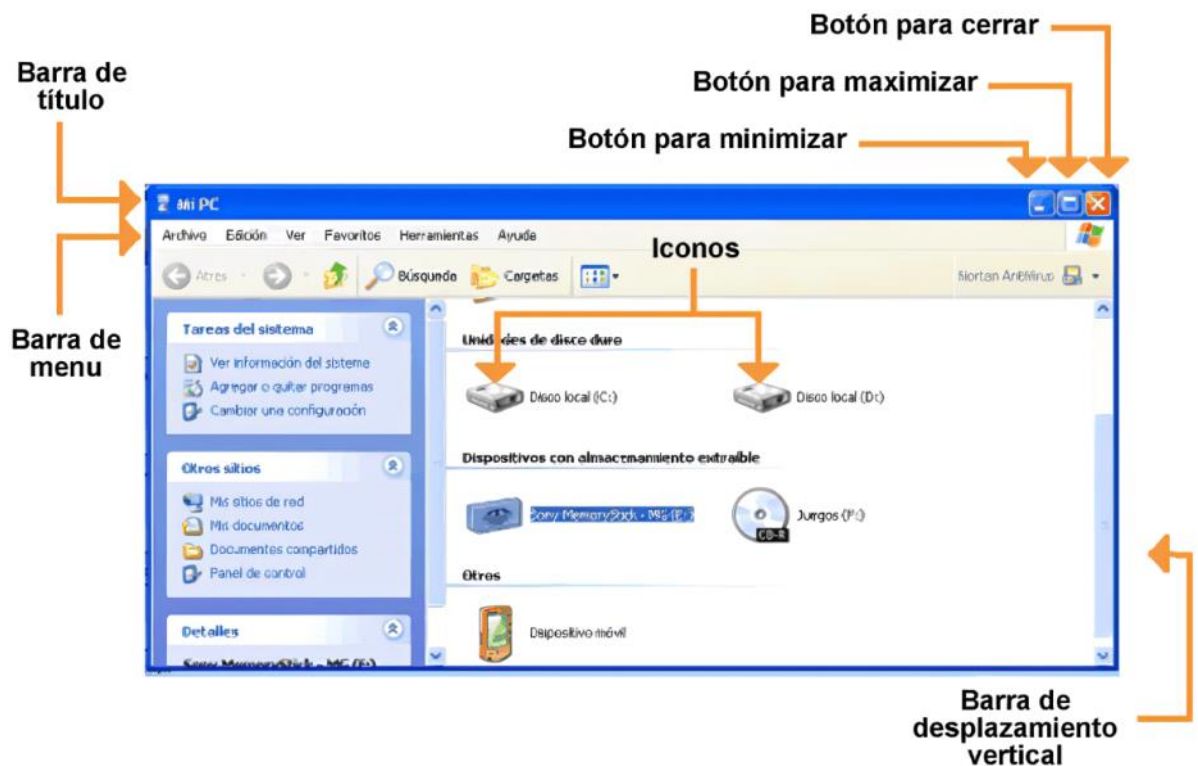
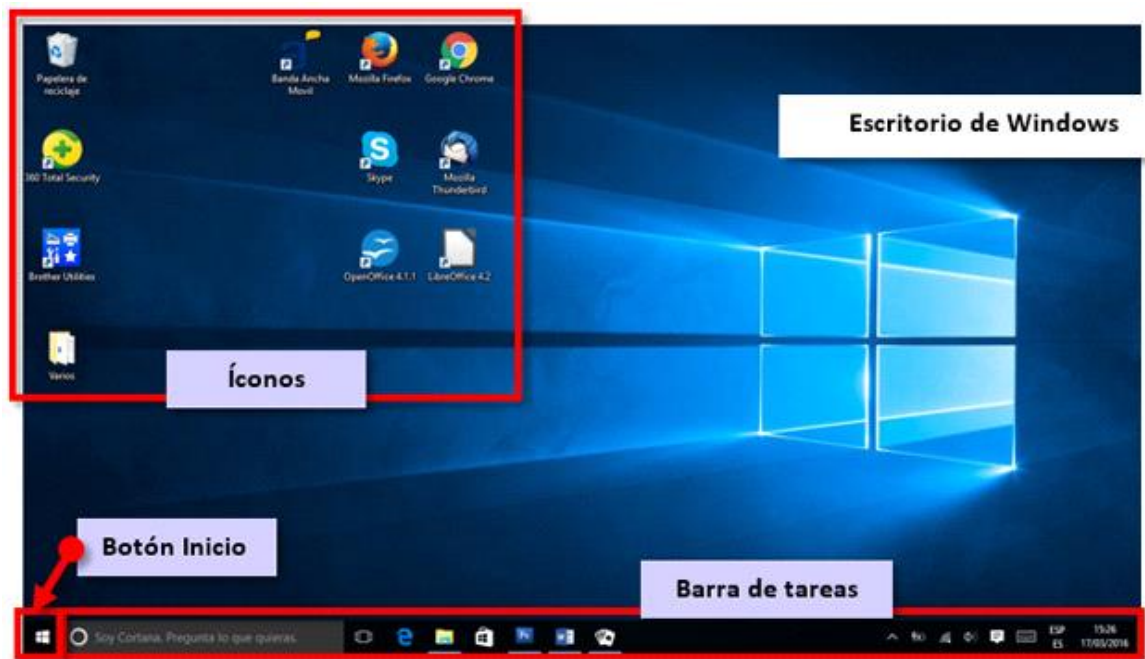
El teclado y el ratón son las principales formas de interactuar con un computador. El teclado es como una máquina de escribir que te permite introducir texto, mientras que el ratón te permite señalar y hacer clic en cosas en la pantalla. Cada tecla o botón tiene una función específica para

ayudarte a navegar y realizar tareas en tu computador.



Reconocimiento de los iconos y las ventanas

Los iconos son como pequeños carteles que representan diferentes programas o documentos en tu computador. Las ventanas son como marcos que muestran el contenido de estos programas o archivos. Aprender a reconocer estos iconos y a manejar estas ventanas puede ayudarte a moverte ("navegar") eficientemente por tu computador.



Manejo de las Barras de Herramientas y Menús

Las barras de herramientas y los menús son como cajones llenos de herramientas que puedes usar para realizar diferentes tareas en tu computador. Cada programa tiene su propio conjunto de herramientas y menús que te permiten acceder a diferentes funciones.



Acceso a las Opciones de Ayuda y Soporte

Las opciones de ayuda y soporte son como un manual o una línea directa al servicio al cliente que puedes usar cuando tienes problemas o preguntas sobre tu computador. Estas opciones pueden proporcionarte información útil y soluciones a problemas comunes.

Conexión de Otros Dispositivos

Conectar otros dispositivos a tu computador es como añadir más herramientas o equipos a tu oficina. Por ejemplo, puedes conectar una impresora para imprimir documentos, o una memoria externa para almacenar más ficheros (documentos). También puedes conectar otros dispositivos como cámaras, micrófonos o altavoces para expandir las capacidades de tu computador.



Atajos de teclado para recordar

Win + P	Permite trabajar con varias pantallas, para extenderlas, duplicarlas o apagar
----------------	-------------------------------------------------------------------------------

	cualquiera de ellas.
Alt + F4 Ctrl+ F4	Cierra un programa (o aplicación).
Win + L	Bloquear equipo

Fuente: [Métodos abreviados de teclado de Windows - Soporte técnico de Microsoft](#)