Actividad 04 // UI: User Interface.

Sámano Juárez Juan Jesús

Seminario de Solución de Problemas de Algoritmia

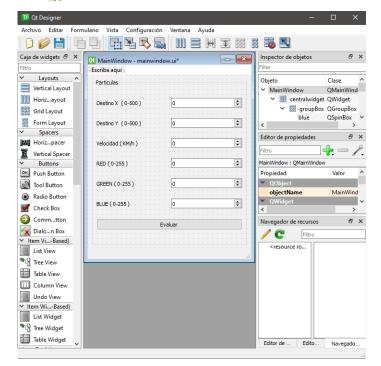
Lineamientos de evaluación.

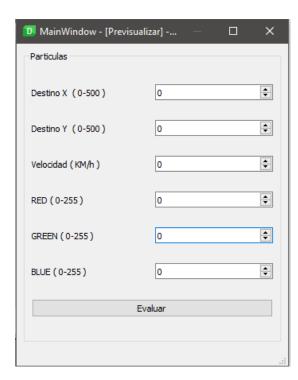
- 1. Crea una aplicación en Python que haga uso del framework PySide2 para la implementación de una interfaz gráfica de usuario. La interfaz gráfica será para capturar partículas, las cuales tienen los siguientes atributos:
 - o destino x (entero de 0-500)
 - o destino y (entero de 0-500)
 - velocidad (entero)
 - o red (entero de 0-255)
 - o green (entero de 0-255)
 - o blue (entero de 0-255)
- 2. Toma captura de pantalla de la ejecución de la interfaz gráfica de usuario desde Python y reporta con código en *Google Docs* siguiendo las pautas (guidelines) del Formato de Actividades.

Desarrollo.

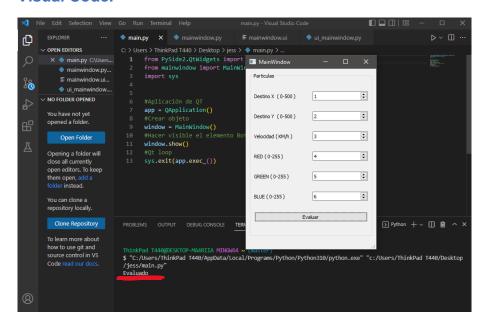
Capturas.

Qt





Visual Code.



Conclusiones.

Al realizar realizando esta actividad me encontré con diferentes problemas, entre ellos y el primero fue el poder instalar Qt, ya que el primer método que utilicé instaló otro software muy diferente al que yo quería, después un compañero me ayudó mandándome un video, así pude realizar la instalación.

Cuando estuve realizando la interface en Qt no tuve ninguna complicación al momento de programar en Python tuve algunas complicaciones, pero al final se pudieron resolver y se culminó la activad con los requerimientos requeridos.

Referencias.

Michel Davalos Boites.[MICHEL DAVALOS BOITES](01/10/2022 PySide2 - Introducción (Qt for Python)(I) [Archivo de video]. https://www.youtube.com/watch?v=T0qJdF1fMqo&t=732s

Código.

main.py

```
from PySide2.QtWidgets import QPushButton, QApplication
from mainwindow import MainWindow
import sys

#Aplicación de QT
app = QApplication()
#Crear objeto
window = MainWindow()
#Hacer visible el elemento Botón
window.show()
#Qt loop
sys.exit(app.exec_())
```

mainwindow.py

```
from PySide2.QtWidgets import QMainWindow
from PySide2.QtCore import Slot
from ui_mainwindow import Ui_MainWindow

class MainWindow(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super(MainWindow, self).__init__()
        ui = Ui_MainWindow()
        ui.setupUi(self)

        ui.calificar.clicked.connect(self.click_calificar)

@Slot()
    def click_calificar(self):
        print("Evaluado")
```

ui_mainwindow.py

```
# -*- coding: utf-8 -*-
## Form generated from reading UI file 'mainwindow.ui'
## Created by: Ot User Interface Compiler version 5.15.2
## WARNING! All changes made in this file will be lost when recompiling UI
from PySide2.QtCore import *
from PySide2.QtGui import *
from PySide2.QtWidgets import *
class Ui MainWindow(object):
   def setupUi(self, MainWindow):
       if not MainWindow.objectName():
          MainWindow.setObjectName(u"MainWindow")
       MainWindow.resize(293, 405)
       self.centralwidget = QWidget(MainWindow)
       self.centralwidget.setObjectName(u"centralwidget")
       self.gridLayout 2 = QGridLayout(self.centralwidget)
       self.gridLayout_2.setObjectName(u"gridLayout_2")
       self.groupBox = QGroupBox(self.centralwidget)
       self.groupBox.setObjectName(u"groupBox")
       self.gridLayout = QGridLayout(self.groupBox)
       self.gridLayout.setObjectName(u"gridLayout")
       self.label 3 = QLabel(self.groupBox)
       self.label 3.setObjectName(u"label 3")
       self.gridLayout.addWidget(self.label_3, 2, 0, 1, 1)
       self.green = QSpinBox(self.groupBox)
       self.green.setObjectName(u"green")
       self.green.setMaximum(255)
       self.gridLayout.addWidget(self.green, 4, 1, 1, 1)
       self.label 6 = QLabel(self.groupBox)
       self.label 6.setObjectName(u"label 6")
```

```
self.gridLayout.addWidget(self.label_6, 5, 0, 1, 1)
self.velocidad = OSpinBox(self.groupBox)
self.velocidad.setObjectName(u"velocidad")
self.velocidad.setMaximum(999)
self.gridLayout.addWidget(self.velocidad, 2, 1, 1, 1)
self.blue = QSpinBox(self.groupBox)
self.blue.setObjectName(u"blue")
self.blue.setMaximum(255)
self.gridLayout.addWidget(self.blue, 5, 1, 1, 1)
self.label_2 = QLabel(self.groupBox)
self.label_2.setObjectName(u"label_2")
self.gridLayout.addWidget(self.label_2, 1, 0, 1, 1)
self.dy = QSpinBox(self.groupBox)
self.dy.setObjectName(u"dy")
self.dy.setMaximum(500)
self.gridLayout.addWidget(self.dy, 1, 1, 1, 1)
self.dx = QSpinBox(self.groupBox)
self.dx.setObjectName(u"dx")
self.dx.setMaximum(500)
self.gridLayout.addWidget(self.dx, 0, 1, 1, 1)
self.label_4 = QLabel(self.groupBox)
self.label_4.setObjectName(u"label_4")
self.gridLayout.addWidget(self.label_4, 3, 0, 1, 1)
self.label 5 = QLabel(self.groupBox)
self.label_5.setObjectName(u"label_5")
self.gridLayout.addWidget(self.label_5, 4, 0, 1, 1)
self.label = QLabel(self.groupBox)
self.label.setObjectName(u"label")
```

```
self.gridLayout.addWidget(self.label, 0, 0, 1, 1)
        self.red = QSpinBox(self.groupBox)
        self.red.setObjectName(u"red")
        self.red.setMaximum(255)
        self.gridLayout.addWidget(self.red, 3, 1, 1, 1)
        self.calificar = QPushButton(self.groupBox)
        self.calificar.setObjectName(u"calificar")
        self.gridLayout.addWidget(self.calificar, 6, 0, 1, 2)
        self.gridLayout 2.addWidget(self.groupBox, 0, 0, 1, 1)
        MainWindow.setCentralWidget(self.centralwidget)
        self.menubar = QMenuBar(MainWindow)
        self.menubar.setObjectName(u"menubar")
        self.menubar.setGeometry(QRect(0, 0, 293, 21))
        MainWindow.setMenuBar(self.menubar)
        self.statusbar = QStatusBar(MainWindow)
        self.statusbar.setObjectName(u"statusbar")
        MainWindow.setStatusBar(self.statusbar)
        self.retranslateUi(MainWindow)
        QMetaObject.connectSlotsByName(MainWindow)
    # setupUi
    def retranslateUi(self, MainWindow):
        MainWindow.setWindowTitle(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"MainWindow", None))
        self.groupBox.setTitle(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Particulas", None))
        self.label_3.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Velocidad ( KM/h )", None))
        self.label_6.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"BLUE
( 0-255 )", None))
        self.label_2.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"Destino Y (0-500)", None))
        self.label_4.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow", u"RED
( 0-255 )", None))
        self.label_5.setText(QCoreApplication.translate("MainWindow",
u"GREEN ( 0-255 )", None))
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ui version="4.0">
<class>MainWindow</class>
<widget class="QMainWindow" name="MainWindow">
 cproperty name="geometry">
   <x>0</x>
   <y>0</y>
   <width>341</width>
   <height>405</height>
  </rect>
 </property>
 property name="windowTitle">
  <string>MainWindow</string>
 </property>
 <widget class="QWidget" name="centralwidget">
  <layout class="QGridLayout" name="gridLayout_2">
   <item row="0" column="0">
    <widget class="QGroupBox" name="groupBox">
     property name="title">
      <string>Particulas</string>
     </property>
     <layout class="QGridLayout" name="gridLayout">
      <item row="2" column="0">
       <widget class="QLabel" name="label_3">
        cproperty name="text">
         <string>Velocidad ( KM/h )</string>
        </widget>
      </item>
      <item row="4" column="1">
       <widget class="QSpinBox" name="green">
        cproperty name="maximum">
         <number>255
        </widget>
      </item>
      <item row="5" column="0">
       <widget class="QLabel" name="label_6">
        cproperty name="text">
         <string>BLUE ( 0-255 )</string>
        </property>
       </widget>
      </item>
      <item row="2" column="1">
```

```
<widget class="QSpinBox" name="velocidad">
 cproperty name="maximum">
  <number>999</number>
 </widget>
</item>
<item row="5" column="1">
<widget class="QSpinBox" name="blue">
 property name="maximum">
  <number>255
 </widget>
</item>
<item row="1" column="0">
<widget class="QLabel" name="label_2">
 cproperty name="text">
  <string>Destino Y ( 0-500 )</string>
 </widget>
</item>
<item row="1" column="1">
<widget class="QSpinBox" name="dy">
 cproperty name="maximum">
  <number>500</number>
 </property>
 </widget>
</item>
<item row="0" column="1">
<widget class="QSpinBox" name="dx">
 cproperty name="maximum">
  <number>500</number>
 </property>
</widget>
</item>
<item row="3" column="0">
 <widget class="QLabel" name="label_4">
 cproperty name="text">
  <string>RED ( 0-255 )</string>
 </property>
</widget>
</item>
<item row="4" column="0">
<widget class="QLabel" name="label 5">
 property name="text">
  <string>GREEN ( 0-255 )</string>
```

```
</property>
       </widget>
      </item>
      <item row="0" column="0">
       <widget class="QLabel" name="label">
        cproperty name="text">
         <string>Destino X ( 0-500 )</string>
        </property>
       </widget>
      </item>
      <item row="3" column="1">
       <widget class="QSpinBox" name="red">
        cproperty name="maximum">
         <number>255</number>
        </property>
       </widget>
      </item>
      <item row="6" column="0" colspan="2">
       <widget class="QPushButton" name="calificar">
        cproperty name="text">
         <string>Evaluar</string>
        </property>
       </widget>
      </item>
     </layout>
    </widget>
  </layout>
 </widget>
 <widget class="QMenuBar" name="menubar">
  cproperty name="geometry">
   <rect>
    <x>0</x>
    <y>0</y>
    <width>341</width>
    <height>21</height>
   </rect>
  </property>
 </widget>
 <widget class="QStatusBar" name="statusbar"/>
</widget>
<resources/>
<connections/>
</ui>
```