Actividad 05 // Clases y Objetos

Sámano Juárez Juan Jesús

Seminario de solución de problemas de algoritmia.

Lineamientos de avaluación.

- [] El reporte está en formato Google Docs o PDF.
- [] El reporte sigue las pautas del Formato de Actividades .
- [] El reporte tiene desarrollada todas las pautas del Formato de Actividades.
- [] Se muestra la captura de pantalla de los datos antes de usar el método agregar_inicio() y la captura de pantalla del método mostrar() después de haber utilizado el método agregar_inicio().
- [] Se muestra la captura de pantalla de los datos antes de usar el método agregar_final() y la captura de pantalla del método mostrar() después de haber utilizado el método agregar_final().

Desarrollo.

1.- Crea la clase Particula con los siguientes atributos privados:

2.- Implementa el método __str__(self) con el objetivo de poder imprimir un objeto de tipo Particula.

```
#2

#Imprimir valores de atributos

def __str__(self):
    print("\n")
    return []

    "id: " + str(self.__id ) + "\n"+
    "origen_x: " + str(self.__origen_x) + "\n"+
    "origen_y: " + str(self.__origen_y) + "\n"+
    "destino_x: " + str(self.__destino_x) + "\n"+
    "destini_y: " + str(self.__destino_y) + "\n"+
    "velocidad: " + str(self.__testino_y) + "\n"+
    "red: " + str(self.__testino_y) + "\n"+
    "green: " + str(self.__testino_y) + "\n"+
    "blue: " + str(self.__testino_y) + "\n"+
    "blue: " + str(self.__testino_y) + "\n"+
    "distancia: " + str(self.__distancia) + "\n"
```

3.- El atributo distancia deberá ser calculado cada vez que se crea un objeto de la clase Particula, por lo que se deberá implementar el método distancia_euclidiana() usando la siguiente fórmula:

```
#3
self.__distancia = distancia_euclidiana (origen_x, origen_y, destino_x, destino_y)
```

4.-Implementa la función distancia_euclidiana() en un archivo de nombre algoritmos.py. Este archivo puede tener la siguiente estructura:

5.- Importa la función distancia_euclidiana(), que está en el archivo algoritmos.py que creaste en el punto 4., usando from archivo import función en el archivo donde definiste la clase Particula . El archivo puede llevar el nombre de particula.py.

```
Particula.py > ...

1
2 import math
3 #5
4 from algoritmos import distancia_euclidiana
```

- 6. Crea la clase para administrar objetos de la clase Particula con lo siguiente:
 - 1. Una lista privada para almacenar objetos de la clase Partícula.
 - 2. Implementa, tal cómo se hicieron para la clase Libreria, los siguientes métodos:
 - o agregar_inicio() : Recibe un objeto de la clase Particula y con insert agrega el objeto en la posición 0 de la lista.
 - agregar_final(): Recibe un objeto de la clase Particula y con append agrega el objeto en la última posición de la lista.
 - o mostrar(): Muestra la información con printde cada objeto almacenado en la lista.

7.- Toma captura de pantalla en donde se muestre el uso de los métodos agregar_inicio(), agregar_final(), mostrar() y reporta con código en *Google Docs* siguiendo las pautas

id: 1

(guidelines).

```
origen_x: 2
origen y: 3
destino x: 4
destini_y: 5
velocidad: 6
red: 7
green: 8
distancia: 2.8284271247461903
id: 10
origen_x: 20
origen_y: 30
destino_x: 40
destini y: 50
velocidad: 60
red: 70
green: 80
blue: 90
distancia: 28.284271247461902
```

captura de pantalla de los datos antes de usar el método agregar inicio()

```
particula01 = Particulas(id=1, origen_x=2, origen_y=3, destino_x=4, destino_y=5, velocidad=6, red=7, green=8, blue=9, distancia = distancia_eucl
particula02 = Particulas(10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100)
```

captura de pantalla del método mostrar() después de haber utilizado el método agregar_inicio().

```
origen_x: 2
origen_y: 3
destino_x: 4
destini_y: 5
velocidad: 6
red: 7
green: 8
blue: 9
distancia: 2.8284271247461903

id: 10
origen_x: 20
origen_y: 30
destino_x: 40
destini_y: 50
velocidad: 60
red: 70
green: 80
blue: 90
distancia: 28.284271247461902
```

Se muestra la captura de pantalla de los datos antes de usar el método agregar_final()

```
particula01 = Particulas(id=1, origen_x=2, origen_y=3, destino_x=4, destino_y=5, velocidad=6, red=7, green=8, blue=9, distancia = distancia_eucl
particula02 = Particulas(10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100)
```

captura de pantalla del método mostrar() después de haber utilizado el método agregar_final().

```
id: 10
origen x: 20
origen_y: 30
destino_x: 40
destini y: 50
velocidad: 60
red: 70
green: 80
blue: 90
distancia: 28.284271247461902
id: 1
origen_x: 2
origen_y: 3
destino x: 4
destini_y: 5
velocidad: 6
red: 7
green: 8
blue: 9
distancia: 2.8284271247461903
```

Conclusiones.

Desde el punto 1 hasta el punto 3 todo lo realicé sin ningún problema, fue solo el punto 4 donde se me dificultó y a partir de ahí se realizó sin ningún inconveniente, esto gracias a el video que se nos proporcionó en la plataforma de actividades.

Referencias.

Michel Davalos Boites.[MICHEL DAVALOS BOITES](18/10/2022) PySide2 - Clases y Objetos (Qt for Python)(II)[Archivo de video]. https://www.youtube.com/watch?v=KfQDtrrL2OU.

Código.

Particula.py

```
import math
from algoritmos import distancia_euclidiana
class Particulas:
    def __init__(self, id=0, origen_x=0, origen_y=0, destino_x=0,
destino_y=0, velocidad=0, red=0, green=0, blue=0, distancia =0 ):
        self.__id = id
        self.__origen_x = origen_x
        self.__origen_y = origen_y
        self.__destino_x = destino_x
        self.__destino_y = destino_y
        self.__velocidad = velocidad
        self.__red = red
        self.__green = green
        self.__blue = blue
        self.__distancia = distancia_euclidiana (origen_x, origen_y,
destino_x, destino_y)
#2
    #Imprimir valores de atributos
    def __str__(self):
         print("\n")
         return (
```

```
"id: " + str(self.__id ) + "\n"+
            "origen x: " + str(self. origen x ) + "\n"+
            "origen_y: " + str(self.__origen_y ) + "\n"+
            "destino_x: " + str(self.__destino_x ) + "\n"+
            "destini_y: " + str(self.__destino_y ) + "\n"+
            "velocidad: " + str(self.__velocidad ) + "\n"+
            "red: " + str(self.__red ) + "\n"+
            "green: " + str(self.__green ) + "\n"+
            "blue: " + str(self.__blue ) + "\n"+
            "distancia: " + str(self.__distancia ) + "\n"
#Asignar valores a los atributos
#particula01 = Particulas(id=1, origen_x=2, origen y=3, destino x=4,
destino_y=5, velocidad=6, red=7, green=8, blue=9, distancia =
distancia euclidiana)
#print(particula01)
#particula02 = Particulas(10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100)
#print(particula02)
```

algoritmos.py

```
#4
import math

def distancia_euclidiana(origen_x, origen_y, destino_x, destino_y):
    return math.sqrt((destino_x - origen_x)**2 + (destino_y - origen_y)**2)
```

admpart.py

```
from Particula import Particulas

class admpart:
    def __init__(self):
        self.__almpart = []

    def agregar_final(self, Particula:Particulas):
        self.__almpart.append(Particula)

    def agregar_inicio(self, Particula:Particulas):
        self.__almpart.insert(0, Particula)
```

```
def mostrar(self):
    for Particula in self.__almpart:
        print(Particula)

particula01 = Particulas(id=1, origen_x=2, origen_y=3, destino_x=4,
destino_y=5, velocidad=6, red=7, green=8, blue=9, distancia=10)
print(particula01)
particula02 = Particulas(10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100)
print(particula02)
admpart = admpart()
admpart.agregar_inicio(particula02)
admpart.agregar_final(particula01)
admpart.mostrar
```