

## **Informes de trabajo (1º Sprint):**

### **Jesús Sánchez Pedraza:**

- He participado activamente en el desarrollo de la página principal de Figma, he dado las ideas para el desarrollo del selector de islas, enseñando ideas y páginas de ejemplo para el diseño y el funcionamiento de esta, como las imágenes usadas y la organización del elemento.
- Además, he mostrado variedad de tipografías de letra al grupo para la final decisión de 2 o 3 de ellas como constantes en toda la página.
- También he participado en el diseño del mapa grande en la página principal, tomando como inspiración a la página de Madbox de Bruno Simon e integrándola a nuestra forma en la página.
- He desarrollado completamente la historia de nuestro protagonista, que por ahora llamamos "Paquito", la cual da sentido a la aventura de las islas.
- Además de esto, he participado en casi todas las decisiones de diseño de la página, en sintonía con mis compañeros y siempre buscando una decisión en común

### **Alejandro Tordable:**

- Debate de ideas y de solución de problemas.
- Aportación de sugerencias
- Creación de Diseño de Pantalla de Trofeos y descubrimientos realizados en el juego ,con elementos bloqueados(por descubrir), junto a una progress-bar.
- Creación de Diseño Menu Hamburguesa para version Movil.
- Implementación de Diseño de funcionalidades en el Header Principal
- Introducción de Idea para El diseño de la elección de Islas (slider)

### **Mario Galán**

- Buscar imágenes para la página web.
- Ajustar partes ya hechas de la presentación.
- Crear la página de la isla con la estructura básica.
- Dar ideas para el futuro del proyecto.
- Añadir "trofeo final" extra al museo.

### **Jorge López:**

- Aportación de ideas y colaboración en su implementación.
- Desarrollo de la infraestructura web y el servidor, implementando CI/CD y creando el repositorio de GitHub donde compartiremos el código.
- Creación de diseños en versión móvil y escritorio. Organización de los recursos gráficos.
- Revisión, organización y limpieza del diseño.
- Investigación y búsqueda de recursos gráficos y tecnologías para su futura implementación.