

El Ejemplo 4.16 muestra un código típico de un programa servidor usando Java RMI. En este ejemplo se debe prestar atención a los siguientes aspectos:

- ✓ La clase del objeto remoto implementa la interfaz remota. Esto hace que implemente todos los métodos definidos en dicha interfaz, que son la representación del protocolo de nivel de aplicación.
- ✓ El método *main* crea el registro de objetos, escuchando por el puerto 5555. Como ya se ha explicado, el registro de objetos remotos es un servicio que se usa para localizar y gestionar objetos remotos. Las clases *java.rmi.registry.Registry* y *java.rmi.registry.LocateRegistry* permiten realizar tareas como crear un registro, localizar un registro existente, etc., desde dentro del programa.
- ✓ Una vez arrancado el registro, el método *main* crea un objeto servidor y lo inscribe en este. Para ello hace uso de la clase *java.rmi.server.UnicastRemoteObject*, que sirve para representar objetos remotos y operar con ellos. El método *rebind()* de la clase *Registry* permite realizar esta inscripción. Cuando se inscribe un objeto remoto en el registro, se le debe dar un nombre único para identificarlo. En el Ejemplo 4.16 este nombre es "Calculadora".

ACTIVIDADES 4.13



- Copia el Ejemplo 4.16 en un editor de texto y modifícalo para que implemente la interfaz definida en la Actividad 4.8, incluyendo la operación con números reales y el método potencia.

4.4.1.8 Implementación del objeto cliente

Por último está la clase del objeto cliente, que contiene la localización del objeto remoto y la invocación de sus métodos.



EJEMPLO 4.17

Continuando con el ejemplo de la aplicación calculadora, este es el código del cliente:

```
import java.rmi.RemoteException;
import java.rmi.registry.LocateRegistry;
import java.rmi.registry.Registry;

public class RMICalcClient {

    public static void main(String[] args) {

        RMICalcInterface calc = null;
        try {
            System.out.println("Localizando registro de objetos remotos...");
            Registry registry = LocateRegistry.getRegistry("localhost", 5555);
```