



Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació
Institut d'Educació Secundària i Superior
d'Ensenyaments Professionals
Esteve Terradas i Illa
Departament d'Informàtica

M06: Aplicacions web en entorn client

Examen UF1

Guia i restriccions: Tot l'examen s'ha de realitzar en Java. No es pot utilitzar cap llibreria externa ni cap framework.

No podeu utilitzar internet.

La puntuació máxima de l'examen es 11.

NOTA: Especifica on s'han de deixar els fitxers perquè funcioni el programa. Si les rutes són incorrectes o falten fitxers el exercici es puntuarà amb un 0.

Pregunta 1 (2 punts). Fes un programa que llegeixi un fitxer anomenat log.txt y que implementi en una classe anomenada ReadLog llegir cada registre del log i guardar les dades (Date, Time, Command, Data, Result) . Implementa un main que mostri per consola el contingut dels registres 1,3 i 4.
date (s'ha d'emmagatzemar en un tipus Date)

```
2022-01-18 00:00:08,754 OPEN [New Connexion 1192] (EXECUTE)
2022-01-18 00:20:06,934 UPLOAD [Document Test] (EXECUTE)
2022-01-18 00:47:03,139 UPLOAD [Image Matrix4.png] (PENDING)
2022-01-18 02:02:07,233 DOWNLOAD [Video Matrix Trilogy] (EXECUTE)
2022-01-19 00:10:08,754 CLOSE [Connexion 1192] (EXECUTE)
```

Pregunta 2. (1 punt) Implementa el patró de diseny Singleton al exercici 1

Pregunta 3. (2 punts) Crea un programa anomenat CreateFileWithThisText que rebí 3 paràmetres. El primer paràmetre serà el nom del fitxer a crear/buscar, el segon paràmetre (crear/eliminar) ens indicarà com s'ha de comportar el programa i el tercer paràmetre el text que volem introduir/eliminar al fitxer. El programa ha de crear un fitxer amb el nom i el text introduït per línia de comandes si la opció es "crear" i ha de buscar y eliminar el text si la opció es "eliminar".

Pregunta 4. (2 punts) Fes un programa que rebí 3 paràmetres el primer paràmetre es el fitxer a modificar (una ruta), el segon paràmetre es el text (una línia) que volem afegir al fitxer i el tercer paràmetre es la posició (línia) on volem afegir.

Per exemple:

Si yo vull afegir la línia "me gustan los videojuegos" a la línia 3 del fitxer proba.txt la execució del programa seria: java Program path/to/file/proba.txt "me gustan los videojuegos" 3

El resultat seria que al fitxer proba.txt s'ha afegit en la tercera línia el text "me gustan los videojuegos".



Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació
Institut d'Educació Secundària i Superior
d'Ensenyaments Professionals
Esteve Terradas i Illa
Departament d'Informàtica

Pregunta 5. (2 punts) Crea un programa que llegeixi el fitxer log.txt i crei un fitxer anomenat myLog.xml amb la següent estructura:

```
<Log>
  <record>
    <Date>2022-01-18</Date>
    <Time>00:00:08,754</Time>
    <Command>OPEN</Command>
    <Data>[New Connexion 1192]</Data>
    <Result>(EXECUTE)</Result>
  </record>
  .
  .
  .
  <record>
    <Date>2022-01-19</Date>
    <Time>00:10:08,754</Time>
    <Command>CLOSE</Command>
    <Data>[Connexion 1192]</Data>
    <Result>(EXECUTE)</Result>
  </record>
</Log>
```

Pregunta 6. (2 punts) Donat el següent fitxer XML:

videojuegos.xml:

```
<BoardGames>
  <Ameritrash>
    <Juegos>
      <juego>
        Chronicles of Drunagor
      </juego>
      <juego>
        Zombicide Black Plague
      </juego>
      <juego>
        Gloomhaven
      </juego>
    </Juegos>
  </Ameritrash>
  <Euro>
    <Juegos>
      <juego>
        Terraforming Mars
      </juego>
    </Juegos>
  </Euro>
</BoardGames>
```



Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació
Institut d'Educació Secundària i Superior
d'Ensenyaments Professionals
Esteve Terradas i Illa
Departament d'Informàtica

Crea un programa que afegixi la següent informació:
Gaia Project -> Euro