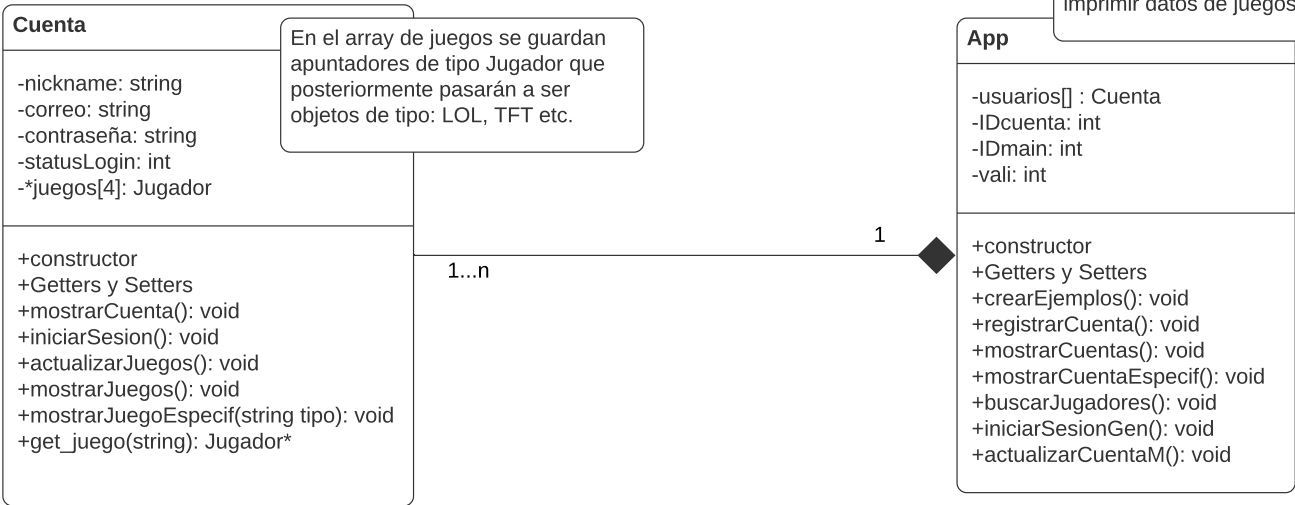


**Proyecto App "RIOT FRIENDS"** En este programa su función principal es el conectar a jugadores de los 4 juegos principales actuales de RiotGames "League of Legends", "Legends of Runaterra", "Team Fight Tacticts" y "Valorant", en el cual los jugadores se podran registrar como un usuario a la app, actualizar los datos de sus juegos a sus cuentas, y con estos datos buscar a jugadores de su mismo nivel y de su misma region con los cuales puedan interactuar o crear partidas entre ellos, sabiendo sus nombres de invocador y buscandolos en el juego. Tambien se puede realizar una inspección por juego para revisar los jugadores que se encuentran registrados a este.

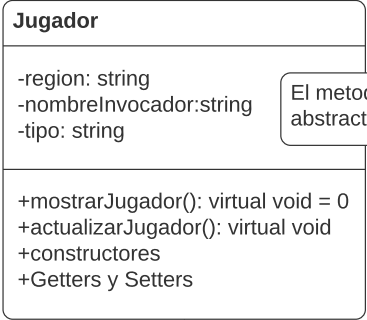


En el array de juegos se guardan apuntadores de tipo Jugador que posteriormente pasarán a ser objetos de tipo: LOL, TFT etc.

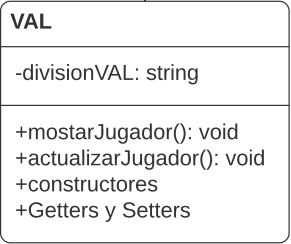
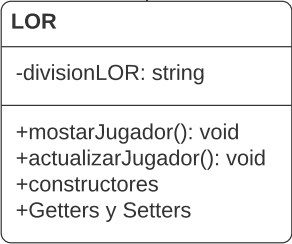
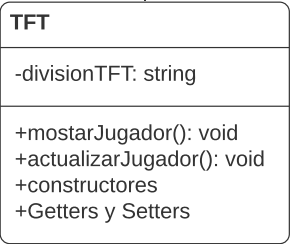
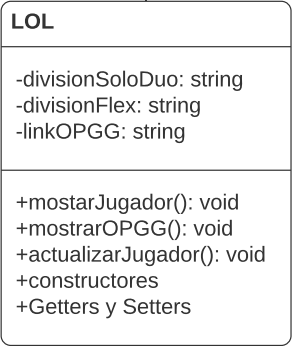
Esta clase es la encargada de almacenar los objetos de la clase "Cuenta" mediante esta clase se pueden realizar consultas de datos, como imprimir todas las cuentas, imprimir datos de juegos especificos y hacer busquedas de jugadores.

Aquí se aplica composición puesto que los objetos de clase jugador se crean dentro de la clase cuenta y si esta desaparece los objetos tambien.

Siempre se instanciarán 4 objetos de tipo jugador ya sea que estos tengan datos o este vacios dependiendo de los juegos que juegue el usuario de la cuenta



El metodo mostrarJugador sera de tipo abstracto, generando que la clase sea abstracta.



En esta sección se encuentra la herencia, polimorfismo, clase abstracta aplicada a que todas las cuentas de lol tienen una region y un nombre en comun. En adición a eso no se podran generar objetos de tipo Jugador ya que es abstracta.